平成5年12月17日発行（毎週1回金曜日発行）第8巻 通巻261号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

WEEKLY ファミコン通信

ロマサガ2&ドラクエⅠ・Ⅱを詳報！



直前速報! 隠していてゴメン、の情報大放出だよ

ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ

徹底攻略 スーパーファミコン版

餓狼伝説2

1993
12*17
290yen

完全解析! ロマサガ2がどんなゲームかぜ〜んぶわかります、の大特集だ!!

ロマンシング サ・ガ2を遊ぶ

大追跡! いままで、こんなにギャルゲームに最適なマシンはあったでしょうか？

ギャルゲーム総まくり PCエンジン


KONAMI
レオナルド
ミケランジェロ
ラファエル
ドナテルロ
クロームドーム
アスカ
ウイングナット
アーマゴン
ウォー
サイバーシュレッダー
ミュータントの対戦格闘アクション。
●トーナメントモードは賞金王を狙うサバイバルバトル。
●ド派手なデカキャラたちの多彩なアクションパターン。
●ハイスピード(1.2倍、1.5倍)モード搭載。
●ステージはアメリカ全土。鮮やかなグラフィックの背景。
ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ / ミュータント ウォーリアーズ
TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES®
MUTANT WARRIORS
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の商標です
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES®
MIRAGE STUDIOS, U.S.A.
ALL RIGHTS RESERVED.
Trademark use granted to KONAMI under license from MIRAGE STUDIOS, U.S.A.
© 1993 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
ゲームボーイでも大活躍
ティーンエージ ミュータント ニンジャ タートルズ
TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES® 3
タートルズ危機一発
アクションゲームにRPGのゲーム性をプラス。楽しさ2倍で大満足
●スタート時、プレイできるのはミケランジェロだけ。残りのタートルズはどこに?仲間を救い、アイテムを使って廃鉱の謎を解け。
Nintendo GAME BOY
ゲームボーイは任天堂の商標です。
好評発売中!!
定価3,600円(税別)


超必殺技で大逆転。
Ⓧ+Ⓐボタン。
おぼえておいて損はない。
ライフゲージ
超必殺技ゲージ
ゲージは、相手に攻撃がヒットすると増える。
満タン状態でX+Aボタンを押せば、破壊力バツグンの超必殺技を繰り出せる。
TEENAGE MUTANT NINJA
TURTLES MUTANT WARRIORS
KONAMI
好評発売中
定価9.800円
(税別)
超必殺技もワンボタン
必殺 COMMAND CONTROLLER™
コマンド コントローラー
好評発売中!!
定価3,500円(税別)
◎オートでRPGの経験値稼ぎが可能
◎すべてのキー(十字キー含む)でオート連射、セミオート連射設定可能
◎MAX30発連射/1秒
◎スローモーションプレイ、リプレイ可能
◎登録コマンドを保存するS-RAM搭載
◎電池不要
KONAMI
SELECT
START
ツインビー
オリジナルアニメビデオ
プレゼント
詳しくは商品に入っている応募用紙をご覧ください。


Human
Hudson
PCエンジン スーパーCD-ROM²用ソフト
SUPER CD·ROM² SYSTEM
RSS
Roland Sound Space
イースⅣ～ザ・ドーン・オブ・イース～
12月22日発売



Ys IV
The Dawn of Ys
Once upon a time, life forms of a different species more advanced than fumans, lived on this planet. They built their capital city somewhere in the world The unimaginably beautiful city was the crystalization of their very advanced culture.
希望小売価格 ¥7,800 税別
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。
© 1993 HUDSON SOFT
© 1993 FALCOM
イラスト：宝谷幸稔
イースIVのキャラクターの声が聴けるゾ!!
テレホンPCランド
■札幌／011-814-9900 ■東京／03-3260-9901 ■名古屋／052-586-9900
■大阪／06-251-9900 ■広島／082-814-9900 ■福岡／092-713-9900
PCエンジン版イースIV「THE DAWN OF YS」がミュージックビデオ化!!
"あの名曲とともによみがえる名場面"
PCエンジン版イースIVのゲーム画面、各種素材を中心に、新作アニメやJ.D.K.BANDのライブ映像を収録。OVAイースI・IIの映像素材も使用した、イース・ミュージックビデオが遂に登場！
イース スペシャルコレクション All about Falcom
〈60分・VHS・LD・6,800円(税込)〉
'93 12月22日 緊急発売決定！
《発売》キングレコード株式会社・角川書店



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
12.10(FRI) ON SALE!
間もなく、歴史は幕を開ける。
イエスかノーか、皇帝の位を誰にゆずるか。
歴史をつくるのは、キミだ！
フリーシナリオのロマンシング サ・ガ2。
何世代にもわたる帝国の物語が、
間もなく始まろうとしている。
Romancing Sa・Ga 2™
ロマンシング サ・ガ
価格9,900円(税別)
……この門は守りが固いな……
強行突破だ！
別の方法を考えよう
君の判断で冒険のゆくえが決まるフリーシナリオ。
皇帝継承
アンドロマケー
エメラルド
ジョン
メアリー
だれにしますか？
跡継ぎを誰にするか？歴史の大きな分かれ道だ。
術をより強化するために
術の研究所を作りたいが
どの位かかるか？
町を大きくするもしないも、すべては君の自由だ。
画面いっぱいに、必殺技や術法がさく裂する！
SQUARESOFT
株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館
©1993 スクウェア イラストレーション/小林智美

WEEKLY ファミコン通信

CONTENTS

1993 12・17

COVER　キャラクターデザイン/松下進
立体用イラスト/前田裕幸(LIGHT&SHADOWS, INC.)
モデル製作/白井武志(㈱海洋堂)　カラーリング/ボーメ(㈱海洋堂)
撮影/ENTANIYA　デザイン/山田康之

発行所　株式会社アスキー　〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
トーシンビル　☎03・5351・8111(インフォメーション)





"サンダーバードを見てて、5号の宇宙船に乗ってる人は相当忍耐強いと思った。"
ギリギリまでかかった前田裕幸

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

FAMITSU EXPRESS

EVENT

マルチメディア'93 セミナーに注目だ!

11月22〜26日、千葉県の幕張メッセで、〝マルチメディア'93〟というイベントが開かれた。これはマルチメディアソフト振興協会と日本経済新聞の主催で開かれたもの。

このイベントは大きくふたつにわかれていたぞ。前半の22〜24日は、マルチメディアに関するセミナー。後半の24〜26日は、マルチメディア機器やソフトの展示会だ。

展示会でのゲームソフト関連の出展では、フィリップスのブースのCD-I版『ゼルダの伝説』や、『マイクロコズム』などのソフトが、来場者の目をひいていたぞ。

セミナーでは、さまざまなテーマで、その道のスペシャリストによる、マルチメディアについての講演やパネルディスカッションが行なわれたのだ。とくに注目は24日の〝映画を超えるか、インタラクティブ・ストーリー〟というタイトルのディスカッション。この司会はおなじみの渡辺浩弐氏。パネラーは堀井雄二氏、広井王子氏などがあたり、各パネラーの過去の作品を紹介し、今後マルチメディアと結びついて、どんな変化があるのか……などを語りあったのだ。

「ソフトにおいて、自由度とドラマ性は相反するものがあると思いま。『ドラクエV』ではドラマを重視しましたが、『VI』では自由度の高いものにしたい」(堀井雄二)

なんて話も飛び出したのだ。まあ堀井氏の場合、マルチメディア機器での作品作りということはすぐにはないようだったけどね。*

各種セミナーも開催

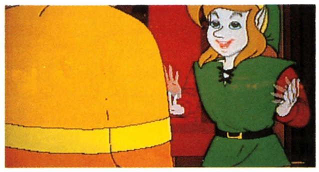


⬅『ドラクエ』の堀井氏と『天外魔境』の広井氏のツーショット。ディスカッションではそれぞれの作品に、それぞれの持ち味が出ていることを、おたがいに再確認したようだ。



⬆展示会の会場。さまざまなマルチメディア関連の製品、ソフトウェアが展示された。





⬅⬆CD-I版の『ゼルダの伝説』のオープニングにアニメシーンがついているぞ。内容はわりとふつうのアクションゲーム。



⬅パイオニアのブースでは、レーザーアクティブの最新ソフトなどをどーんと展示。来場者が実際プレーすることができたのだ。みんな興味深そうにプレーしていたぞ。



➡日本テレビが参考出展していた、双方向テレビシステムのモデル。ハイビジョンテレビで野球やサッカーの中継を観ながら、そこに出場している選手のデータなどを画面上で検索できるのだ。近い将来には当たりまえのシステムになる?



⬆グラムスでは、アイドルが登場するマッキントッシュやFMタウンズ用のCD-ROMソフトを展示していたぞ。細川ふみえや、千葉麗子のソフトもあるのだ。

⬇ソニー・ミュージックエンタテイメントは、以前にこのページでも紹介したマルチメディアソフトクリエーターコンテストの開催をアピールしていたのだ。



TOPICS

『ファイナルファンタジー』がアニメーションになっちゃう

あの『ファイナルファンタジー』がアニメーション化されることになったぞ。タイトルも、ズバリ『ファイナルファンタジー』。'94年春に第1弾『風の章』、その後、『炎の章』、『竜の章』、『星の章』の4本がOAV（オリジナルアニメーションビデオ）、LDとしてリリースされるのだ。

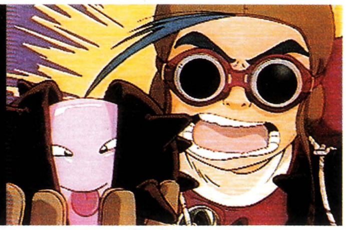
内容は、『FFV』の時代の200年後の世界という設定のオリジナルストーリー。『FFV』で活躍したバッツの子孫がヒロインになっているのだ。もちろんシドや、チョコボといった『FF』シリーズには欠かせないキャラクターも登場するぞ。

制作スタッフは、監督に劇場版『銀河鉄道999』や『幻魔大戦』のりんたろう氏、構成・脚本には『ビースト三獣士』、『電影少女』のあかほりさとる氏という豪華な顔合わせ。おなじみスクウェアの坂口博信氏、植松信夫氏が監修にあたることになっているぞ。

ちなみに発売元はビデオはNTT出版、LDは日本コロムビアで、お値段はどちらとも5400円（約30分、予価）だ。『FF』ファンなら、観ずにはいられないはず！ ＊









⬆11月25日には製作スタッフ、声優陣出席でアニメの製作発表会も行なわれた。



⬆この女の子がヒロインのリナリー。『FFV』に登場したバッツの子孫という設定なのだ。



⬅監督は劇場版『銀河鉄道999』や『幻魔大戦』などで有名なりんたろう氏。アニメファンにも楽しみなものになりそう。

HARDWARE

サンヨーは静観する

サンヨーは自社独自の3DO規格のプレーヤーの開発生産する計画を凍結することを明らかにしたのだ。今年の冬季CES（コンシューマー　エレクトロニクス　ショー）に3DO規格のプレーヤーの試作品を参考出展して、ハードの発売は確実と思われていたサンヨーだけど、計画はここで棚上げとなった。

サンヨーでは、3DOは、ハードの価格設定からみると急速な普及は望みにくいとしている。

じつは同じく自社で3DO規格のプレーヤーを生産販売するとみられていたアメリカのAT&Tも、自社開発をやめて松下電器のOEM（松下の製品をAT&Tブランドで販売すること）に切り替えている。

サンヨーでは、3DOの市場が拡大する見込みがたてば、ふたたび自社製品の販売を検討していくということ。3DO社の狙いでは、3DO規格のプレーヤーはいろんなメーカーから発売されていくってことだったんだけど……。ここは松下電器にがんばってもらおう！ ＊

ACCESSORY

ワイヤレスコントローラーがふたつセットでこの値段です

アクレイムジャパンから、スーパーファミコン用のワイヤレスコントローラーの新製品が発売されるぞ。その名も〝ワイヤレスコントローラーシステム　デュアルターボ〟。

このデュアルターボの最大の特徴は、最初からコントローラーふたつがセットになっていること。つまり、このシステムがひとつあれば、新たにコントローラーを買うことなくワイヤレスでふたり同時プレーすることができちゃうのだ。もちろん〝ターボ〟という名前が示すとおり、2段階の連射機能や、スローモーション機能もちゃんと付いているぞ。でも、連射機能が付いたワイヤレスコントローラーの2個セットなんて、値段はさぞかし高いだろうな……と思うでしょ？　ところがどっこい、なんとこれがセットで6800円とリーズナブル!!　12月上旬に発売予定だ。2個セットで、こんな安くても、ショールームオープン記念特別価格じゃないぞ！ ＊





EVENT

走り屋の神様・土屋圭市が実戦するドリフトを体感する新作発表会ッ！

11月25日、茨城県の筑波サーキットでビー・ピー・エスの新作ソフト発表会が行なわれた。しかし、なぜ、筑波サーキットで発表会？

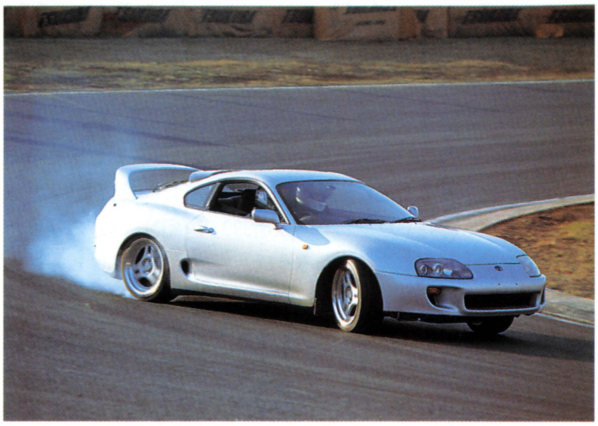
じつは、この発表会は、ビー・ピー・エスが、'94年５月に発売を予定しているスーパーファミコン用ソフト『土屋圭市　首都高バトル'94』(仮称)の楽しさを実体験して知ってもらおうと開催されたもの。このソフトはレーサー土屋圭市氏、レーシングプロジェクトBANDOH代表の坂東正明氏のふたりの監修のもとに、ドリフト走行を重視したソフト設計がされているのだ。そこで当日は、〝ドリキン土屋〟こと土屋圭市氏の駆るスープラに同乗してスーパードリフトを実際に体験してもらい、少しでもゲームの迫力を身をもって知ってもらおうと行なわれたものだったのだ。

このほかにもスープラ、スカイラインGT-Rを運転するサーキットフリー走行会も催されたぞ。

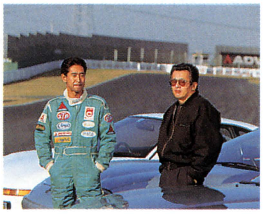
時速200キロでクルマをドリフトするクルマをゲームで再現したし、自信満々のビー・ピー・エスの開発陣たちを目のまえにして、

「ゲームを作る以上は、これまでのＦ１ゲームのようにアクセルを全開にしたままでコーナーをクリアーできたり、アウトインアウトで走れば何とかなるようなレースゲームは作りたくありません。もし、おもしろいゲームに仕上がったら、自分のラジオ番組やクルマ雑誌で紹介します。もし、紹介しなかったら、そういうことだったと思ってください」(土屋圭市)

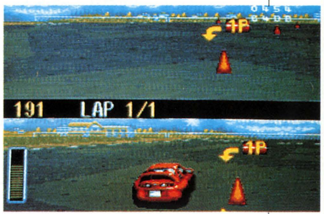
と、締めくくったのだ。＊



➡ドリフトというのは、こーゆう走りのことをいうのだ。写真ではわかりにくいが、車体が真横にズルズルと滑っているんです。タイヤも不自然な向きでしょ。



➡レーサーの土屋圭市氏とチューナーの坂東正明氏。走り屋が神と崇めるふたり。



➡クルマの前の部分と後ろの部分を同時に見ないといけないマニアックな画面。

EVENT

バーチャル・シネマへの誘い〝夢見館のナイトトラップ〟を

11月16日、東京吾妻橋のスーパードライホールで、セガが〝夢見館のナイトトラップ〟と題する、バーチャル・シネマの試写会を開催した。〝バーチャル・シネマ〟とは、セガのメガ-CD用ソフト『ナイトトラップ』や『夢見館の物語』のように、プレーヤーに、まるで自分が映画の出演者になったかのごとく感じさせる、バーチャルリアリティー指向が高く、ストーリー性の強いゲームのことなのだ。

当日は、『夢見館の物語』と『ナイトトラップ』の２作品のデモを上映。その前後にゲームに詳しい著名人を招いて、バーチャル・シネマについての討論会も行なわれたぞ。出席者は、渡辺浩弐氏や、マンガ家の寺沢武一氏などの５人。それぞれの立場から、バーチャル・シネマの出来映えについて意見を述べ合ったのだ。

また、２作品のゲーム大会や豪華な賞品の当たる抽選会もあって、来場者には満足のいく夕べのひとときだったのだ。＊



⬆CGアーティスト、映画プロデューサーなども討論に参加していたのだ。



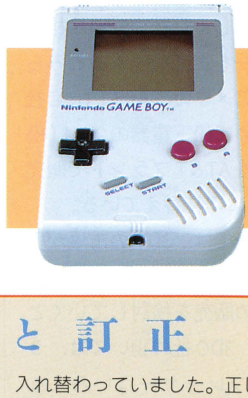
➡『コブラ』で知られる寺沢武一氏は、CGを描く側として、2作品に対する意見を提供。

TOPICS

ゲームボーイ1台890万円ナリ!? いったい誰がこんなの買うの？

イギリスの大衆紙インディペンデントが、イギリスの一流デパートのハロッズが55000ポンド(日本円にして約890万円!!)のゲームボーイを売り出したことを報じたのだ。このゲームボーイは、ボディー全体に金メッキをほどこしたうえに、ダイヤモンドまで散りばめたという超豪華絢爛な特別品。ハロッズがクリスマスプレゼント用として特別に売り出したものだということなのだ。イギリスでは、ふつうのゲームボーイは約50ポンド(約8000円)で売られているから、この金ピカゲームボーイ１台で約1087台分の値段というわけ。こんな高いゲームボーイを誰が買うんだろうと疑問を感じるところなんだけど……じつはこの報道、ちょっと間違いがあったのだ。ほんとうは、ゲームボーイじゃなくてゲームマシン(機種は不明)用の特製ケース。しかも、市販しているものはなく、ハロッズのなかに店を持つ宝石商が外国からの注文を受けて約１ヵ月をかけて作ったもの……というのが正しいお話。

でも、ゲームマシンを収納するケースにこんなお金をかけるなんて、注文したのはどんな人？＊



⬅このゲームボーイに金のメッキをして、ところどころにダイヤモンドを散りばめた……としても890万円は高い気がするぞ。

お詫びと訂正

本誌12月3日号の9ページで、'93年9月末現在の各メーカーのゲーム機出荷台数を紹介しましたが、そのグラフ内でエス・エヌ・ケイのネオジオに関して、国内と海外の出荷台数が入れ替わっていました。正しくは国内が20万台、海外8万台です。訂正するとともに、読者のみなさまならびに関係者のかたがたにご迷惑をおかけしたことをお詫びいたします。

TOPICS

Jリーグブームが吹き荒れた'93年！公認ソフトは今後も発売されまくる？

今年1年を振り返って、もっとも急激に盛り上がったスポーツ、といえばサッカーだよね。もちろんゲーム業界も無縁ではなくて、多くのサッカーゲームソフトが発売されたのだ。でも、野球ゲームがほとんどプロ野球選手や球団の実名を使っているのに対して、サッカーゲームはJリーグの名前を使っているものが意外と少ないのだ。これはどういうわけなの？

「Jリーグの名前を使ったゲームの版権に関しては、ある程度の数に絞って契約しています。これは先に契約したメーカーさんに希少価値を与えるということと、数を絞ることで質の高いソフトを作ってほしいという目的のためなんです。まあ、版権を乱発しないことは、ゲームに限らずJリーグ関連商品全般に行なっていることなんですけどね」(Jリーグ関係者)

というわけがあったのだ。版権を得たメーカーは、Jリーグが発足して間もないうちに契約に動いていたとか。ブームになってから版権をとりにいって、涙を飲んだってとこも少なくないってことだ。

Jリーグとしては、今後も公認ソフトを極端に増やす予定はないということ。右にあげたメーカーのソフトに期待しよう！ ＊

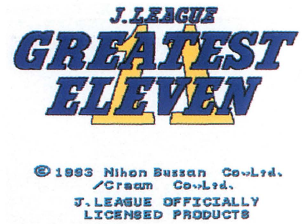


J.LEAGUE

⬅Jリーグ公認ソフトは、もちろん選手が実名。選手の名前を覚えるのにちょうどいい。いろんなメーカーから発売してほしいという声も。



⬅EAビクターの場合ジーコ選手と鹿島アントラーズとの契約で、『ジーコサッカー』を発売する。



⬆『Jリーグ グレイテストイレブン』ではタイトルにJリーグのライセンス表示。

Jリーグ公認ソフトリスト

タイトル	発売日	メーカー	機種
Jリーグサッカープライムゴール	発売中	ナムコ	スーパーファミコン
Jリーグエキサイティングステージ'94	未定	エポック社	スーパーファミコン
Jリーグスーパーサッカー	未定	ハドソン	スーパーファミコン
Jリーグファイティングサッカー	発売中	アイ・ジー・エス	ファミコン
Jリーググレイテストイレブン	発売中	日本物産	PCエンジン
フォーメーションサッカーオンJリーグ	'94年1月上旬	ヒューマン	PCエンジン
Jリーグチャンピオンサッカー	発売中	ゲームアーツ	メガドライブ
Jリーグプロストライカー	発売中	セガ	メガドライブ
Jリーグプロストライカー完全版	12月17日	セガ	メガドライブ
Jリーグファイティングサッカー	発売中	アイ・ジー・エス	ゲームボーイ

HARDWARE

ナムコに続いて、コナミも参入決定！ゲームの大御所がつぎつぎ参入するPS-X

先週号でソニーの次世代ゲーム機PS-X(開発コード名)のサードパーティーとして、ナムコが参入することを報じたけど、今週もビッグなPS-Xのサードパーティー参入情報が飛び込んできたのだ。

なんと、あのコナミもソニーのPS-Xに参入するというニュースをキャッチしてしまったのだ。とはいっても、ライセンス契約は、まだ取り交されていないが両社とも早期契約できるように検討中なのだ。コナミがPS-X用のゲームソフトを作り、ソニーはコナミが業務用ゲームを作る際に技術力を提供する、これはナムコとまったく同じパターン。

それにしても、先週はナムコ、今週はコナミといったアーケードゲームの老舗ソフトメーカーがつぎつぎと参入を決めて、発売まえから話題にも事欠かないPS-X。まだサードパーティーの名乗りをあげたのはたったの2社だけど、'94年末に予定されているハードの発売日までにはもっともっとおもいがけないサードパーティーが参入しそうな気運。つぎはどこが参入するのか、まったくもって楽しみなのだ。 ＊





⬅⬆コナミが最近、積極的に作っているアーケード用のポリゴンゲームも続々ラインアップされるのかも……。それはそれで大歓迎。

TOPICS

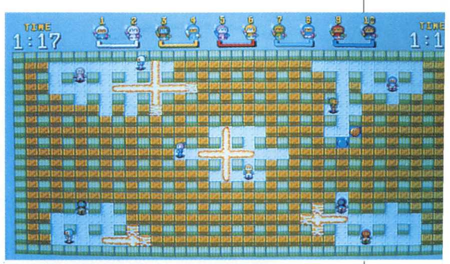
『HI-TENボンバーマン』がハイビジョン・アウォード'93受賞

このページでもたびたび紹介した、ハイビジョンテレビ用ソフト『HI-TENボンバーマン』を制作したことで、ハドソンがハイビジョン・アウォード'93の選定委員長賞を受賞したのだ。

ハイビジョン・アウォードとは、ハイビジョンの発展につくした個人、団体、作品に対して贈られる賞。今回はハイビジョン用の初めてのゲームソフトということで、評価を集めたということだ。

ハドソンの今後のハイビジョン用ソフト開発にも注目が高い。またやってくれますよね！ ＊





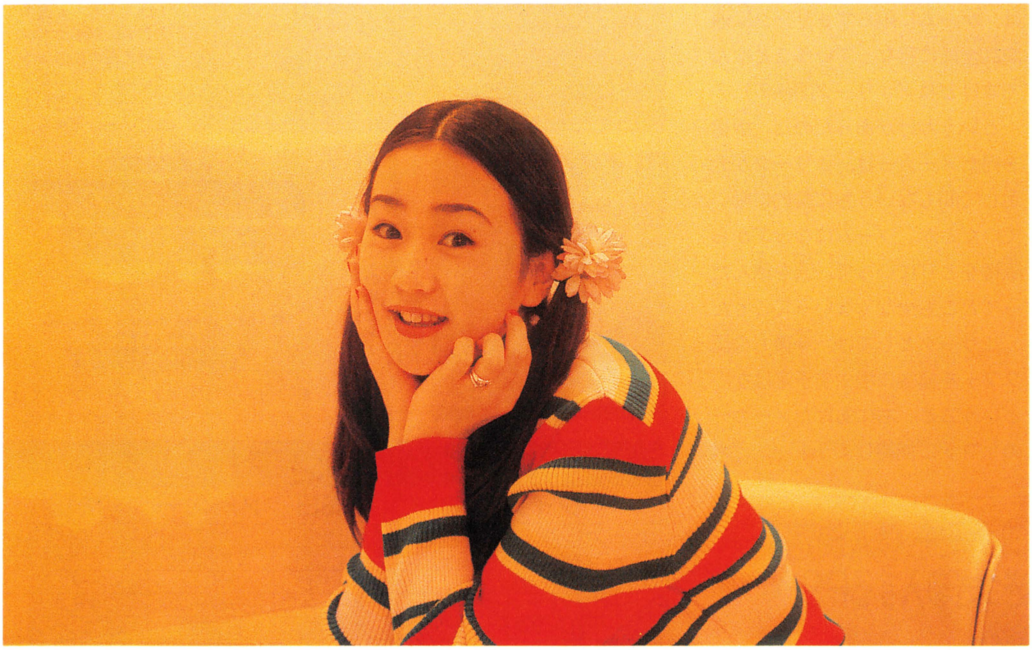
⬅⬆ソフトを開発したことはもちろん、キャラバンでゲーム大会を開いて、多くの人にプレーしてもらったことも、受賞理由のひとつ。

ゲームダコのあるタレントも珍しいんじゃないでしょうか？

タレント
山瀬まみ

『情燃ワイド！ ブロードキャスター』（TBS系）などのテレビ番組で活躍。現在、最新アルバム『マイト・ベビー』が発売中。

Photgraph by Mikio Kitahara



今回登場するのは、タレントの山瀬まみさん。最近、久しぶりにアルバムとシングルを出して、歌手としても活動している山瀬さんだけど、CD-ROM用ソフトにも出演したということなのだ。

——CD-ROMソフトといっても、具体的には、どんなものなんですか？ ゲームじゃないんでしょう？

山瀬　『マイト・ベビー-ロム』って名前のマッキントッシュ用CD-ROMソフトなんですけど、これには私の曲や写真を使った、ビデオクリップや、紙芝居のようなものがたくさん収録されているんですよ。とは言っても、じつは私も、よくわかってないんですけど（笑）。今回発売された、『マイト・ベビー-ロム』を見るために、事務所がマッキントッシュを買ったんですけど、コンピューターにくわしくないものですから、ほとんど宝の持ち腐れでして……。ファミコンとかのテレビゲームは、私大好きなんですけどね。

——テレビゲームでは、どういったゲームが好きなんですか？

山瀬　じつは、つい最近になってスーパースコープを買いまして、いまはそれに熱中してます。ただ、けっこう肩凝るんですよね、アレ。そのまえは『マリオカート』かな。『テトリス2＋Bom Bliss』とか、『ヨッシーのクッキー』みたいなパズルゲームもいいですね。ボタンをフルに駆使するものより、操作は単純でも頭を使うもののほうが、私好きなんですよ。だから、『ストⅡ』のように、ボタン操作が複雑なものは苦手なの。

——子供のころから、テレビゲームはよくやっていたんですか？

山瀬　いえ、以前は、自分は絶対ファミコンだけはやらないだろうと思ってたんです。だから、1年半くらいまえまで、ゲームはやったことはなかったんですよ。

——それが、いったいどうして急にゲームをやりだしたんですか？

山瀬　1年半くらいまえ、実家に帰ったとき、弟が『マリオカート』を遊んでいたんです。それをいっしょにやってみて、そのときは、「ああ、これおもしろいねぇ」くらいの感じだったんですけど、ウチに帰ったら、『マリオカート』がすごくやりたくてやりたくて、たまんなくなっちゃって……。思わずスーパーファミコンとソフトを買っちゃったんですよ（笑）。

——それから、ゲームの道にズルズルと？

山瀬　そうそう。で、いつの間にか、持ってるソフトがどんどん増えてるの（笑）。ついには、ゲームダコまでできちゃって。親指が痛いなぁ……と思ってたら、何回も皮がむけてるうちに、跡が固くなっちゃったんですよ。

——それは、相当ゲームをやってる証拠ですね（笑）。

山瀬　いまはね、『テトリス』の新作が出るのが、とっても楽しみなんですよ。また、ハマりそうな気もしますけどね。＊

MINI INFORMATION

▶菊の花も元気にするテレビ

テレビから出ている電磁波は体に有害だという事実を知ってる？ その危険な電磁波を太陽光線に近い遠赤外線に転換する、地球にやさしい『バイオテレビ』が完成したのだ。この『バイオテレビ』は韓国の三星電子が3年間に、310万ドル（約3億2000万円）をかけて開発したもの。市販されているテレビのまえに置いた場合、30日間で枯れてしまった菊の花が『バイオテレビ』のまえでは45日間も持った実績を持つというのだから驚き。タマネギにいたっては2倍の速さで成長するということだぞ。韓国内ではクリスマスまでに1台82万ウオン（約11万円）で発売される予定。菊やタマネギもテレビを観たりするのかな？

NEC



風の伝説ザナドゥ

日本ファルコムがおくる、まさに極上のCD-ROM A・RPG。

The wind of fate has blown,
that same wind from a thousand years ago,
and it has raised the veil of mystery.

Falcom®

The Legend of Xanadu
風の伝説ザナドゥ
ORIGINAL ROLE-PLAYING GAME
DRAGON SLAYER VIII

感動。

RPG本来の面白さを追求したら、新しい快感が生まれた。
エンディングを迎えたときの感動は、
もうひとつの人生を体験したような深い衝撃。
今まで誰も知らなかったエンターテイメントが、ここにある。

『僕らがずっと憧れていた天才、木屋さんが渾身の力をこめた作品。さすがに、出来が違う』(ゲームデザイナー:広井王子氏)
『キャラクターを動かすだけで、生理的に気持ちいい。それだけで、のめり込んじゃった』(マルチクリエイター:渡辺浩弐氏)
『サンプルをやってみましたが、正直ハマリました。イースⅣと並ぶ傑作だと思います』(中本伸一:㈱ハドソン常務取締役)
『開発には膨大な時間と手間をかけました。RPGの最先端を体験してもらえる自信作です』(加藤正幸:日本ファルコム社長)

日本ファルコム初のPCエンジンオリジナルA・RPG『ザナドゥ』は、リアリティ溢れる大冒険の旅を実現するために、CD-ROMの大容量をフルに活用。その感動は、壮大なストーリーとキャラクターの魅力、そして独創的な開発思想から生まれた数々のシステムに支えられている。◉トップビューからサイドビューへのダイナミックなゲーム展開◉パーティメンバーがそれぞれの判断で行動する新システム◉アクションシーンが不得意な人でも楽しめるように開発した新バトルシステム◉アイテムの売買は史上初の交渉システム◉主人公が霊体となって移動し続けるゲームオーバーなしの新冒険システム◉限界までの徹底したデータ管理が実現したスムーズで快適な操作性

2月18日

希望小売価格7,800円(税別)
1994年2月18日発売決定!!

SUPER CD·ROM² SYSTEM

【いまPCエンジンDUO-Rを買うと、もれなく『エメドラ』&『ザナドゥ』オリジナルテレカをプレゼント!】

HE system

PCエンジン スーパーCDロムロムソフト『風の伝説ザナドゥ』に関するお問い合わせは: NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

WEEKLY ファミコン通信

WEEKLY TOP 30

『トルネコの大冒険』が先週の9位から一気にトップに返り咲いたのだ。やっぱりトルネコは強いですな。でも、年末年始にはたくさんの超人気ソフトが発売されるので、今週トップでも安心してられないよってカンジー。みたいなー。

1 トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～



不思議のダンジョンはほとんどの人がクリアーしちゃったと思うけど、もっと不思議のダンジョンをクリアーした人はあまりいないんじゃないかな？　地下30階にある"奇妙な箱"を無事に持って帰ると、何とトルネコの村に豪華な温泉ができるのだ。トルネコファンなら一見の価値ありって感じだよ。

前回9　前々回17
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■チュンソフト
9600円

2388

9月19日発売

2 ウイニング・ポスト



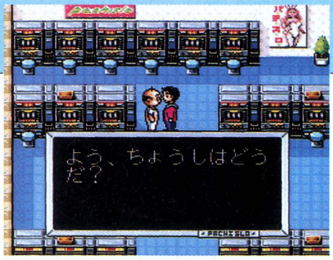
馬主経営の難しさがわかる『ウイニング・ポスト』。このゲームのいいところは、何と言っても難しい競馬用語をわかりやすく解説してくれるモードがついていることでしょう。このモードを読んでいるだけで、競馬通になったような気がしてくることまちがいなしです。ホント勉強になるよ。

前回1　前々回6
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■光栄
12800円

1374

9月10日発売

3 パチスロラブストーリー



ストーリーがイカス『パチスロラブストーリー』。このゲームを初めてプレーする人は、まず、いちばん7が見やすいオーストラリアⅡを選んで、たっぷり目押しの練習をしましょう。で、目押しがカンペキくんになってからほかの機種に挑戦すべし。目押しができないとぜんぜん話が進まないぞ。

前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
カートリッジ
テーブルゲーム
■ココナッツジャパン
9800円

new

1200

11月19日発売

4 イースⅣ　MASK OF THE SUN



『イース』シリーズのファンなら知っていると思うけど、このゲームでは、何も考えずに正面から敵につっこむとすぐにやられてしまうぞ。敵につっこむときは、必ず半キャラ分ずらして当たるようにしよう。そうすれば、ノーダメージで楽々敵を倒せるのだ。この技は必ずマスターしようぜ。

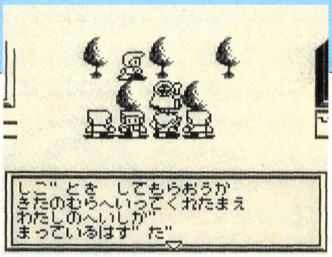
前回ー　前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクションRPG
■トンキンハウス
9800円

new

970

11月19日発売

5 女神転生外伝　ラストバイブルⅡ



悪魔合体をやってみたいけど、3Dダンジョンはちょっと……。という人にオススメの『女神転生外伝　ラストバイブルⅡ』。このゲームは、魔獣を仲間にする方法がいろいろあるのだ。たとえば、ワナを仕掛けて捕獲したり、魔獣の卵をかえしたりとかね。もちろん交渉でも仲間にできるぞ。

前回ー　前々回ー
ゲームボーイ
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
5300円

new

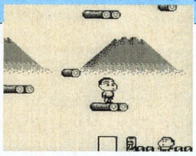
781

11月19日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

★集計期間　11月15日〜11月21日

6 クレヨンしんちゃん2 オラとわんぱくごっこだぞ



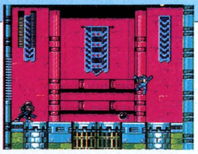
前回2　前々回2
ゲームボーイ
カートリッジ
■バナレックス・バンダイ　アクション
3500円[込]　10月22日発売
746

7 バトルマスター 〜究極の戦士たち〜



new
前回—　前々回—
スーパーファミコン
カートリッジ
■東芝EMI　アクション
9800円　11月19日発売
635

8 ロックマン6 〜史上最大の戦い!!〜



前回3　前々回1
ファミコン
カートリッジ
■カプコン　アクション
7800円　11月5日発売
600

9 サラブレッドブリーダー



前回11　前々回—
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ヘクト　シミュレーション
9700円　8月27日発売
555

10 スーパーマリオコレクション



前回6　前々回7
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■任天堂　アクション
9800円[込]　7月14日発売
493

順位	前回	前々回	タイトル	機種	タイプ	メーカー	ジャンル	発売日	価格	本数
11	10	—	スーパーUNO	スーパーファミコン	カートリッジ	トミー	テーブルゲーム	11月12日発売	8500円	447
12	8	3	Jリーグサッカー プライムゴール	スーパーファミコン	カートリッジ	ナムコ	スポーツ	8月6日発売	8500円	445
13	12	13	聖剣伝説2	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	スクウェア	アクションRPG	8月6日発売	9800円	369
14	4	5	龍虎の拳	スーパーファミコン	カートリッジ	ケイ・アミューズメントリース	アクション	10月29日発売	9800円	364
15	13	12	シャイニング・フォースII 古えの封印	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	シミュレーションRPG	10月1日発売	8800円	301
16	5	—	アラジン	メガドライブ	カートリッジ	セガ	アクション	11月12日発売	7800円	300
17	28	—	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	PCエンジン	スーパーCD・ROM²専用	コナミ	アクション	10月29日発売	7800円	263
18	—	14	ファミスタ3	ゲームボーイ	バックアップカートリッジ	ナムコ	スポーツ	10月29日発売	4900円[込]	245
19	—	21	スズカエイトアワーズ	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ナムコ	レースゲーム	10月15日発売	8800円	236
20	—	—	美少女戦士セーラームーン	ゲームボーイ	カートリッジ	エンジェル	アクション	'92年12月18日発売	3500円[込]	233
21	26	16	スーパーボンバーマン	スーパーファミコン	カートリッジ	ハドソン	アクション	4月28日発売	7800円	227
22	24	27	スーパーカジノ シーザースパレス	スーパーファミコン	カートリッジ	ココナッツジャパン	テーブルゲーム	10月21日発売	8980円	219
23	—	—	アルスラーン戦記 (new)	メガドライブ	CD-ROM	セガ	シミュレーション	11月19日発売	7800円	206
24	23	—	ファイナル・ストレッチ	スーパーファミコン	カートリッジ	ロジーク(ジー・アミューズメンツ)	レースゲーム	11月12日発売	9800円	200
25	21	9	クラシック・ロード	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ビクターエンタテインメント	シミュレーション	10月29日発売	9800円	191
26	7	4	ロックマンワールド4	ゲームボーイ	カートリッジ	カプコン	アクション	10月29日発売	3900円[込]	190
27	—	—	スーパーテトリス2+BomBliss	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ビー・ピー・エス	パズル	'92年12月18日発売	8500円	149
28	—	—	星のカービィ	ゲームボーイ	カートリッジ	任天堂	アクション	'92年4月27日発売	2900円[込]	145
29	16	8	らんま1/2 朱猫団的秘宝	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	東宝	RPG	10月29日発売	9800円	138
30	—	—	ゴーストスイーパー美神 除霊師はナイスバディ	スーパーファミコン	カートリッジ	バナレックス・バンダイ	アクション	9月23日発売	8800円	136

読者のご意見板

●『スーパーストII』の8人バトルで、試合のたびに移動するさまは、なるほど・ザ・ワールドみたいだ。　香川県　徳増貴史　19歳

●『カラテカ』を中古で買った。"鈴木"って書いてあった。　愛知県　和田　稔　17歳

●『超兄貴II』のコマーシャルは、「買わなきゃサムソン！」になるらしい。　埼玉県　中里郁夫　14歳

●この冬発売される某格闘ゲームのキャンペーンで、幼稚園ぐらいの子供たちが「『ストII』だ『ストII』だ」と騒いでいたが、キャンペーンガールも「そうだよ、『ストII』だよ。だから買ってね」と言っていた。　東京都　清野純一　26歳

●『スーパーストII』に連続技ボーナスが導入されたが、『餓狼伝説2』のキム・カッファンがいたら鳳凰脚は何点入るのだろう。　愛知県　石橋橋彦　18歳

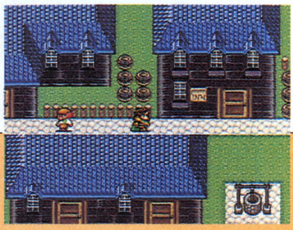
●ゲーセンで舞ちゃんの"日本一"を見ながら、ふと「胸は縦ゆれ世は情け」とつぶやいたら、近くにいたお子様が大声でマネし始めたので、逃げざるをえなかった。　埼玉県　萩原康行　21歳

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売までまてない 期待の新作 TOP20

長いあいだこのコーナーのトップをキープしてきた『ロマンシング サ・ガ2』が、来週いよいよ発売されるのだ。これからはTOP30のほうで活躍するんだろうなあ。

1 ロマンシング サ・ガ2



スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG
■スクウェア
9900円　12月10日発売
1540

前回 1 前々回 1

12月3日にCD、12月6日に冒険ガイドブックが発売されるので、ファンは買うといいかもしれないな。

2 ファイアーエムブレム 紋章の謎



スーパーファミコン バックアップカートリッジ シミュレーションRPG
■任天堂
9800円[込]　'94年1月21日発売
897

前回 3 前々回 3

ゲーム中に流れる曲は、ファミコン版の曲をアレンジした豪華なものだ。なつかしい感じですよ。

3 ドラゴンクエストVI



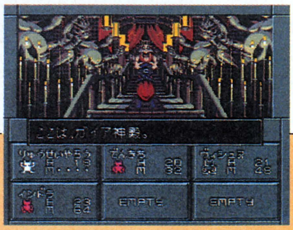
スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG
■エニックス
価格未定　発売日未定
644

前回 2 前々回 2

『ドラクエIII』で大好評だった転職システムが、『ドラクエVI』で再び採用されるかもしれないぞ。

※画面は「V」のものです

4 真・女神転生II



スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG
■アトラス
価格未定　'94年2月発売予定
605

前回 5 前々回 5

合体まえの悪魔が持っていた特殊能力を、合体後の悪魔に受け継がせることができるようになった。

5 ドラゴンクエストI・II



スーパーファミコン バックアップカートリッジ RPG
■エニックス
9600円　12月18日発売
447

前回 4 前々回 6

ファミコン版にあった、ふたり目と3人目の仲間の名前を変える秘技は今回もあるのかなあ。

順位	前回	前々回	タイトル	機種	形態	メーカー	ジャンル	発売日・価格	得票
6	7	8	イースIV	PCエンジン	スーパーCD・ROM2専用	ハドソン	アクションRPG	12月22日発売　7800円	408
7	6	7	美少女戦士セーラームーンR	スーパーファミコン	カートリッジ	バンダイ	アクション	12月29日発売　9800円	372
8	8	4	V.R.(バーチャレーシング)	スーパーファミコン	カートリッジ	セガ	レースゲーム	'94年3月発売予定　価格未定	359
9	9	13	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ヒューマン	スポーツ	12月25日発売　9700円	240
10	11	12	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	任天堂	RPG	'94年3月発売予定　価格未定	214
11	17	9	ファンタシースター ～千年紀の終りに～	メガドライブ	バックアップカートリッジ	セガ	RPG	12月17日発売　8800円(予価)	193
12	―	―	いただきストリート2 (new)	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	エニックス	テーブルゲーム	発売日未定　価格未定	189
13	20	18	スーパーリアル麻雀PIV	スーパーファミコン	カートリッジ	セタ	テーブルゲーム	'94年2月発売予定　9800円	173
14	16	17	ダービースタリオンII	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	アスキー	シミュレーション	'94年2月18日発売　12800円(予価)	169
15	15	19	新桃太郎伝説	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	ハドソン	RPG	12月24日発売　9800円	162
16	18	11	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	バンプレスト	シミュレーション	'94年3月～4月発売予定　9800円(予価)	160
17	10	―	す～ぱ～ぷよぷよ	スーパーファミコン	カートリッジ	バンプレスト	パズル	12月10日発売　8200円	157
18	14	10	かまいたちの夜	スーパーファミコン	バックアップカートリッジ	チュンソフト	アドベンチャー	発売日未定　価格未定	154
19	13	16	餓狼伝説2	PCエンジン	CD・ROM2(アーケードカード専用)	ハドソン	アクション	'94年3月12日発売　6900円(予価)	152
20	12	―	ドラゴンボールZ 超武闘伝2	スーパーファミコン	カートリッジ	バンダイ	アクション	12月17日発売　9800円	138

今週の特選ソフト

12位　いただきストリート2

人気ボードゲームの第2弾がスーパーファミコンに登場。現在はテストプレーをくり返し、コンピューターキャラの強さなど、細かい調整をしているところだそうだ。ファミコン版のいいところを活かしつつ、スーパーファミコン版ならではの要素を加える作業がいちばん苦労したという。発売日はいまのところ未定だけど、春休みまでには発売したいということなので、期待して待とうぜっ!!



開発進行度…95パーセント

読者が選ぶ TOP20

シミュレーションRPG『シャイニング・フォースⅡ』が3位に浮上してきたぞ。みんなはすべての隠しアイテムを手に入れた？

★集計期間　11月15日～11月21日

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	2	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	803
2	3	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	605
3	7	シャイニング・フォースⅡ 古えの封印	メガドライブ ■セガ	562
4	11	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	541
5	5	ストリートファイターⅡターボ	スーパーファミコン ■カプコン	474
6	1	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン ■チュンソフト	423
7	8	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	413
8	4	聖剣伝説2	スーパーファミコン ■スクウェア	379
9	6	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	365
10	9	美少女戦士セーラームーン	スーパーファミコン ■エンジェル	306
11	13	イースⅠ・Ⅱ	PCエンジン ■ハドソン	207
12	10	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	197
13	15	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	175
14	16	三國志Ⅲ	スーパーファミコン ■光栄	168
15	14	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	152
16	18	Jリーグサッカー プライムゴール	スーパーファミコン ■ナムコ	147
17	－	MOTHER	ファミコン ■任天堂	136
18	12	メタルマックス2	スーパーファミコン ■データイースト	118
19	new	アラジン	メガドライブ ■セガ	114
20	20	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	106

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'93年1月1日号から現在までの累計です。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	73110
2	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	48552
3	3	ストリートファイターⅡ	23160
4	4	天外魔境Ⅱ 卍MARU	22850
5	5	ぷよぷよ	22613
6	6	真・女神転生	21040
7	7	ストリートファイターⅡターボ	19026
8	8	伝説のオウガバトル	16564
9	9	聖剣伝説2	13254
10	10	スーパーマリオカート	12298
11	11	ソニック・ザ・ヘッジホッグ2	11766
12	12	イースⅠ・Ⅱ	9974
13	13	SNATCHER	9808
14	14	三國志Ⅲ	7533
15	15	MOTHER	7076
16	16	ファイナルファンタジーⅣ	6910
17	17	ランドストーカー ～皇帝の財宝～	6784
18	19	スーパーファイヤープロレスリング2	6320
19	18	スターフォックス	6313
20	20	メタルマックス2	6261

ビデオゲーム TOP10

今週はナムコのグレートな野球ゲーム『グレートスラッガー』が8位にランクインしてきました。あとは先週とほぼ同じです。以上。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	3207
2	2	スーパーストリートファイターⅡ	■カプコン アクション	2989
3	3	餓狼伝説スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	2240
4	4	サイバースレッド	■ナムコ シューティング	1733
5	5	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1670
6	6	スズカエイトアワーズ2	■ナムコ レースゲーム	1321
7	8	F1スーパーラップ	■セガ レースゲーム	1222
8	new	グレートスラッガー	■ナムコ スポーツ	1039
9	9	スーパーワールドスタジアム'93 激闘版	■ナムコ スポーツ	998
10	10	ぷよぷよ	■セガ パズル	913

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

U.S.A TOP10

編集部でも大人気の『テクモスーパーボウル』が、スーパーNES版、ジェネシス版ともに上位にランクイン。さすが本場ですね。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	new	テクモスーパーボウル (TECMO SUPER BOWL)	■TECMO SUPER NES スポーツ
2	new	テクモスーパーボウル (TECMO SUPER BOWL)	■TECMO GENESIS スポーツ
3	new	スーパー・スター・ウォーズ 帝国の逆襲 (SUPER STAR WARS EMPIRE STRIKES BACK)	■JVC MUSICAL SUPER NES アクション
4	2	アラジン (ALADDIN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
5	1	聖剣伝説2 (SECRET OF MANA)	■SQUARE SOFT SUPER NES アクションRPG
6	new	アラジン (ALADDIN)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
7	4	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GENESIS アクション
8	3	モータルコンバット 神拳降臨伝説 (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM SUPER NES アクション
9	new	ジュラシック・パーク (JURASSIC PARK)	■OCEAN OF AMERICA,INC. SUPER NES アクション
10	10	NHLプロホッケー'94 (NHL HOCKEY '94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ

●協力店　G&G Software inc.



特報

KABUKI ROCKS カブキロックス

はい、お待たせ。『カブキロックス』の続報だよ。今回はゲームのシステムについて詳しく紹介するよ。

SF スーパーファミコン	RPG	バックアップカートリッジ
	アトラス 2月上旬発売予定 9800円	12メガ

まずはいままでのおさらいをするぜっ

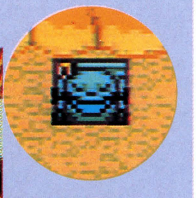
本誌5月28日号から約半年ぶりの続報なので、ほとんどの人が前回の内容を忘れちゃってるんじゃないかな？ そんなわけで、まずは前回のおさらいをしちゃいます。『カブキロックス』は、『真・女神転生』のアトラスといくつもの大作を手がけるレッドカンパニーの合作RPGなのだ。で、内容はというと、大衆芸能として古くから親しまれている歌舞伎をわかりやすくゲーム化したものなのだ。キャラクターも実際の歌舞伎に登場する人物をもとに設定されているぞ。どのキャラクターもユニークなヤツばかりなのだ。ゲームシステムのおさらいについては復習1～5を参照してくれたまえ。

復習1 お地蔵様を利用せよ

お地蔵様は、町のなかやダンジョン内などいたるところにあり、セーブや体力回復などをしてくれるぞ。なかにはヒントをくれるお地蔵様もいるので、見かけたら必ず話しかけるべし。

⬇いろいろなところにあるお地蔵様。どんどん利用しようぜ。



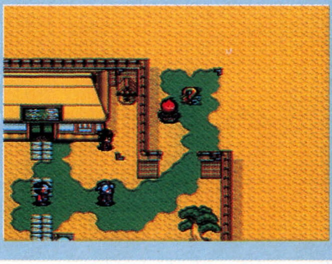


⬆地蔵は色によって役割が決まっている。

復習2 行動を選択しよう

パーティーが移動中にとる行動には〝敵を捜す〟(敵が出やすくなる)、〝警戒する〟(敵が出にくくなる)、〝調査する〟(隠しアイテムなどを発見できる)の3種類がある。状況に応じて使い分けよう。

調査せよ！



⬅〝調査する〟を選ぶと、アイテムや隠し通路を見つけられるぞ。

復習3 敵を倒すとおひねりが

このゲームの戦闘は、なんと舞台の上で行なわれるのだ。観客を喜ばせるハデな戦いかたをすると、おひねりがたくさん飛んでくるぞ。なるべくハデに戦って、ガッポリ儲けようぜ。



⬅敵を全滅させると、観客からおひねり(お金)が飛んでくるぞ。ケチケチしないでもっとくれ～とか言いたくなっちゃいます。

復習4 歌武器を使いこなせ

主人公ロックたちは、歌で敵を攻撃する歌武器という技が使える。これは、ふつうのRPGでいう魔法と同じものだ。歌武器には攻撃系や回復系、防御系など、さまざまな種類があるぞ。

⬇歌にはわかりやすい名前がついているぞ。



⬆攻撃系の歌武器は、かなりハデなのだ。

復習5 各キャラには十八番があるぞ

十八番(おはこ)は、戦闘や移動の際に役立ち、しかも声力などを消費しない便利な技だ。チャンスがあればどんどん使おう。各キャラクターは、それぞれ違った十八番を持っているぞ。

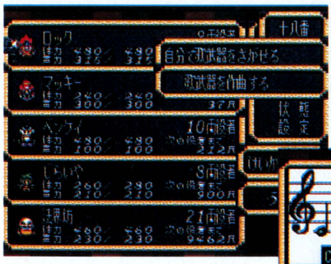


⬅これはマッキーの十八番、〝ふるいたたせる〟なのだ。戦闘不能になった仲間を回復できる便利な技だぞ。どんどん使おう。

気になるあのシステムを大紹介なのだ

作曲システム

ロックの十八番"歌武器を作曲する"を使うことによって、自分で歌武器を作り出すことができる。好きなように音符を並べて、ジャンジャン歌武器を作り出そう。ただし、ロックははじめから作曲できるわけではなく、イベントで小節を見つけることで作曲ができるようになるのだ。





⬆ロックの十八番を使えば、自分で歌武器を捜すことができるのだ。強力な歌武器を捜し出せ!!
➡歌武器には固有のメロディーが設定されている。その設定に近いものを作曲すれば、通常より少ない声力で唱えられる歌武器になる。

音符を並べて曲を作れ!



⬆五線譜に音符を並べるだけで、歌武器ができあがっちまうってんだから驚きだよな。

憑依システム

憑依システムは、モンスターの魂をロックたちに憑依させて、ちからなどのパラメーターを強化するというものだ。まあ、詳しくは右を見てくれればわかると思う。この憑依システムは、カゲキヨというキャラクターの十八番。つまり、彼が仲間になっていないと、モンスターの魂が出現しても何もできないのだ。トホホ。

敵を倒すと……



⬆モンスターをどんどん殺しまくっていると、たまにモンスターの魂が出現するのだ。



憑依させろっ!!



⬆誰にモンスターの魂を憑依させるかを決めよう。まあ、弱いキャラクターに憑依させたほうがベターだけどね。
➡モンスターの魂を憑依させると、そのキャラクターの各パラメーターがグーンとアップするのだ。モンスターの魂が出現したら必ず誰かに憑依させるようにしよう。見逃すのはもったいないぜ!!



⬅このカゲキヨが仲間になっていないと、モンスターの魂が出現しても憑依させることができないのだ。



おおっ強いぜ!!

ほかにもいろいろなシステムがあるよ〜ん

楽屋シップでバリバリだぜっ

ゲーム序盤で手に入る楽屋シップは、ほかの惑星(国)に移動したり、国内を自由に飛びまわったりできるとっても便利な乗り物なのだ。でも、関所にしか着陸することができないんですよ。ちょっとトホホな感じですね。まあいいや、カッコイイから。また、楽屋シップ内にある控えカーゴでは、パーティーのメンバーを入れ替えることもできるのだ。そのうえ、いらなくなった道具もガンガン預けておけるってんだからまいっちゃいますな。いやー、楽屋シップって本当に便利ですね。



⬅楽屋シップがあれば、国内を自由に飛びまわることができるのだ。



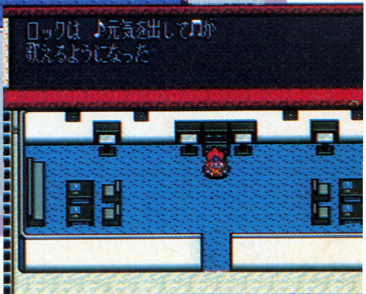
➡楽屋シップ内部。右上に見えるカゴが控えカーゴってやつです。

カラオケボックスでバリバリだぜっ

このゲームの町や村には、カラオケボックスがある。ここでお金を払って歌を歌うと、そのときのレベルに応じてさまざまな歌武器を覚えることができるのだ。とにかくレベルが上がったら、こまめにカラオケボックスにいって歌を歌うようにしようぜ。歌武器をどんどん覚えれば冒険が楽になることまちがいなしなんだからさ。あ、そうそう、法界坊っていう歌の名人に歌武器を教えてもらってからじゃないと、カラオケボックスには入れないので注意ね。法界坊にはイズモの空桶洞窟で会えるよ。

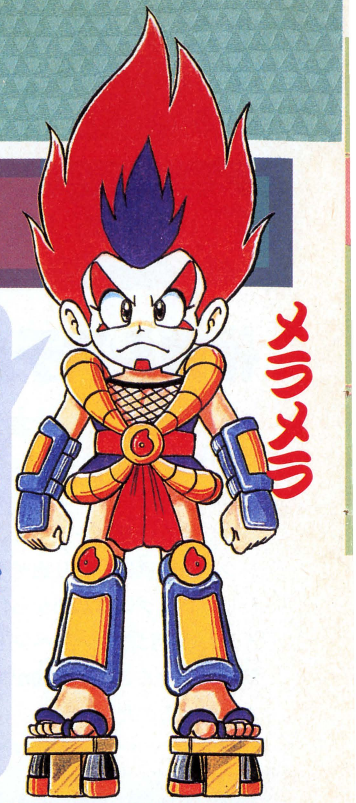


⬅カラオケで盛り上がるロックたち。



➡歌を練習してどんどん歌武器を覚えていこうぜっ!!

システムのつぎはストーリーを紹介するふん



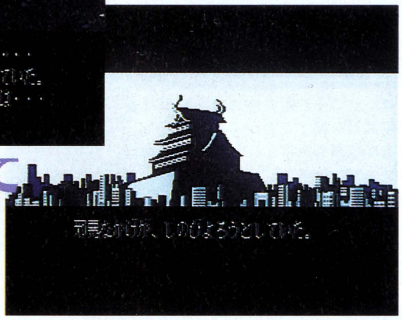
まずは大まかなストーリーなど

主人公ロックの父、スケノブは、将軍の影武者として連ダコ惑星を平和に治めていた。しかし、将軍が葵天斎に代わった途端、スケノブは消息不明になり、世界に暗黒の時代が訪れる。ロックはスケノブの消息をつかむために、また、天斎を倒して再び世界の平和を取り戻すためのオエドを目指して旅立つのであった……。



ゲームの舞台 連ダコ惑星

⬅７つの惑星が連なっている連ダコ惑星は、江戸時代の日本をモチーフにした架空の世界なのだ。



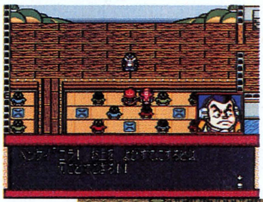
オエドを目指して大冒険だっ!!

➡ロックたちの最終目的地、葵天斎の治めるオエドは、連ダコ惑星のいちばん最下層にあるのだ。

ハイみなさん、これがゲームの序盤です

一番・旅立ち

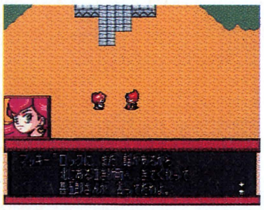
独裁政治を続ける天斎を倒すために旅立ったロックとマッキーは、泣き所町でベンケイという役者の芝居を見る。その芝居は、天斎を称えるものだった。「お上に逆らうは罪」というベンケイと対立するロック。しかし、ある事件がもとでベンケイも考えなおし、いっしょに将軍打倒を目指すことになる。



➡泣き所町で役者のベンケイに出会う。彼は将軍を尊敬しているらしい。



➡兵士に捕まり、まぬけの森に閉じ込められてしまう。出口はどこだっ？



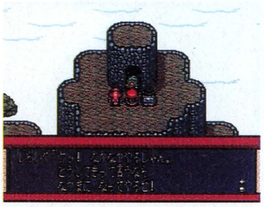
➡幼なじみのマッキーとともに天斎打倒の旅に出る主人公ロック。いくぜっ!!



➡弁慶と協力して悪人コウズケノスケを倒すのだ!!

二番・舟歌

魔の山で盗賊じらいやを仲間にしたロックたちは、星間移動用の船、楽屋シップがある四布村へ向かう。しかし、船はすでに天斎軍に奪われていた。幸い船の鍵は無事で、法界坊という僧が持っているらしい。ロックたちは無事に船を取り戻せるのだろうか？



➡魔の山の山頂で盗賊じらいやが仲間になる。なかなか使えるヤツだぞ。

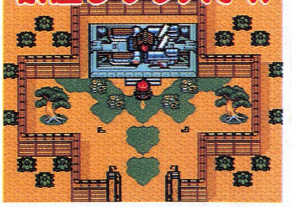


➡イズモの関所でダンジョーと戦う。勝てば楽屋シップが手に入るぞ。



➡空桶洞窟で法界坊に歌武器を教えてもらう。これで歌武器が使えるぜ!!

楽屋シップ入手!!



⬅ついに楽屋シップを入手。つぎの惑星にレッツゴー!!

ここから先も見どころがいっぱい

今回は誌面の都合で序盤しか紹介できなかったけど、ここから先も個性豊かなキャラクターたちの立ちまわりや仕掛けいっぱいのダンジョンなど、見どころが盛りだくさんなのだ。ここでは、そんな名場面のほんの一部を紹介しちゃおうってわけなんで、目を皿のようにしてよーく見ておくれ。ええ四体天王もサービスで載せておいたからさ。



⬆思わず息を飲んじゃうようなイベントもたくさん用意されているぞ。

ええ体四天王だ!!



⬅あのええ体四天王も三番で登場するぞ。デへへのへ。



美少女だったらPCエンジンにおまかせ♥



PCエンジンは美少女キャラクター全盛時代だ!!

♥期待の新作ソフトが続々登場予定!!

全国のPCエンジンユーザーのみんな、元気かな？　ファミ通の読者のなかには、PCエンジンの新作美少女キャラ系ゲームをしっかりチェックしてる人もいるだろうね。PCエンジンで発売予定のソフトを見ると、半分以上がなんらかの形で美少女キャラがからんでいる。これは事実だ。その点については、右に肯定、否定の代表的な見解を載せてみたが、結論はべつの機会に譲ることにする。大事なのは、いまPCエンジンで美少女が熱い、ということ。最近ではコナミの、恋愛をテーマにした新作ゲームの情報が入ったばかりだし、ほかにも期待の新作が目白押しだ。もうPCエンジンから目が離せないぞ。





➡画面上に美少女が登場するのはやはりヨイのだ。

♥ある意味では恵まれたハードなのかも!?

PCエンジンのゲームには美少女が多いけど、考えようによってはPCエンジンユーザーは幸せなのかも。なぜなら、スーパーファミコンやメガドライブでは、カワイイ女の子に会えたとしても笑顔でオシマイ。その点PCエンジンなら、あわよくばナイスなおヌードまで拝めちゃうかもしれないのだ。これってちょっとオイシイと思わない？　カタい考えはひとまず置いといて、とにかく楽しんだほうがずっとお得ってことなのさ。



⬅こんなグラフィックに酔えるのもPCエンジンならでは。

ユーザーには肯定派も否定派もいるぞ!!

〈肯定派の意見〉

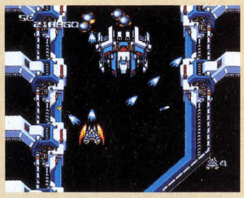
高水準のビジュアルとナマのサウンド。こりゃ使わなきゃソンだよ。ビジュアルシーンを使えばRPGのストーリーもさらに盛り上がるし、カワイイ女の子の笑顔は見ててうれしいよね。だからいいの。



➡肯定派のなかにはアニメファンが多い(推定)。

〈否定派の言いぶん〉

処理速度にすぐれた、シューティングやアクション向きのマシンとしてデビューしたはずなのに、最近は軟派なヌルゲーが多すぎる。昔から参入しているメーカーもあまりソフトを出さなくなったしね。



⬅硬派とされるゲームももちろんちゃんとあるぞ。

♥迫力のグラフィックとサウンドの魅力!!

CD-ROMの大きな長所のひとつに、クリアーで迫力のあるサウンドが得られる、という点がある。ゲームをプレーする際に、BGMや効果音は大切な要素のひとつ。その点では、CD-ROMは非の打ちようがないよね。グラフィックも、家庭用ゲーム機としてはトップレベルだろう。サウンドよし、グラフィックよし、しかも美少女がたくさん、と3拍子そろってるのがPCエンジンだ。タイトルにいつわりがないことがわかったでしょ？



⬅アニメ感覚のビジュアルが豊富なアドベンチャーゲームに最適な機種なのか？

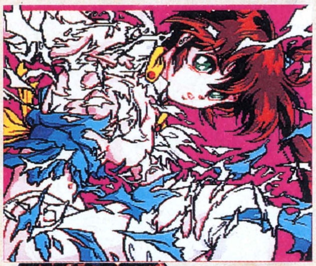
だからおまかせ♡なのさ!!

すでに発売されているソフトも充実してるぞ!!

♥CD-ROMによる新しい感覚のゲーム

ここでは、現在までに発売されているPCエンジン用ソフトについてちょっとふりかえってみるぞ。また、そのなかからファミ通が独自に選んだ良質ビジュアルソフト表も載せたのでチェックしてみて。

過去に発売されているPCエンジンのソフトを見ると、ほかのハードによりもアドベンチャーゲームが多いのが目立つ。これは、やはりCD-ROMの普及がいちばんの理由だろう。CD-ROMは540メガバイトの大容量を誇り、膨大なグラフィックデータを蓄積できる。ゆえに、ファミコンなどでは困難とされた高水準ビジュアルシーンの連続表示が可能だ。そのCD-ROMの利点を活かしたのが、ビジュアルが豊富なアドベンチャーというわけ。初期の名作『コブラ』や、まるで映画のような『シャーロックホームズの探偵講座』など、多彩なラインアップが魅力だ。もちろん、美少女キャラ関係もズラリ。いまなお人気の『ユナ』や『CAL Ⅱ』など、よりどりみどりなのだ。

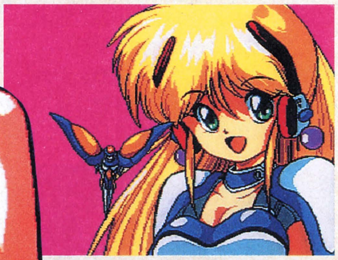


⬆かなりインパクトの強かった妖子の変身シーン。



⬆オマケの野球拳ゲームでは、ノリコちゃんのこんなお姿も♥

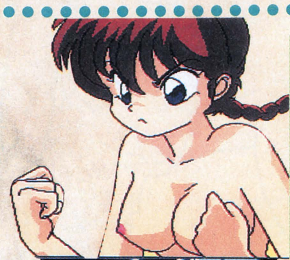
続編が出るかな～!?



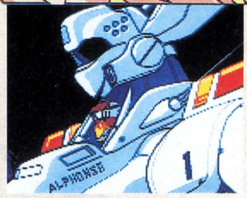
⬆いまだに根強い人気を誇る『ユナ』。続編を望む声もとーぜん高い。う～ん、ホントは出るのかなぁ？

♥ファンにはたまらぬ原作ものもあるある

ビジュアルが豊富に使え、なおかつサウンドもグー。これらの長所と、テレビアニメなどの素材との組み合わせで可能になったのがメディアミックス。『らんま1/2』や『パトレイバー』などの人気アニメをそのままゲームに持ちこんで、原作の世界をさらに広げているのだ。原作ファンならもちろん楽しめるし、ゲームがきっかけで原作を好きになることもあるよね。そんな魅力的なソフトもたくさんだ。



⬅テレビとおなじ声優の声が聞けるのも大きな強みだね。



⬅ファンにとっては、コレクターズアイテムとしての価値もある。

♥“オマケ”つきがさらにウレシイのだ!!

既存のソフトの多くには、“遊び”や“オマケ”の部分がよく見られる。禁断の秘技のコーナーに登場するような、特定のコマンドを入力すれば見ることのできる隠しグラフィックなどがそうだ。なかには右のような、ちょっとニンマリなグラフィックなどもあるのだ。ソフトを買ってくれたユーザーへのサービスなんだろうね。ゲームの本編を楽しんでもらったあとはオマケで楽しんでもらう。こういうメーカーの姿勢はPCエンジンだけに限ったことではない。しかし、CD-ROMには大容量という利点があるので、質、量ともに満足のいくオマケをつけやすいのではないだろうか？



➡こんなカンジのオマケ画面が用意されているものが多い。

コイツがオススメソフト!!

※表中の価格はすべて中古価格です。（'93年11月24日、ソフマップ調べ）

ソフト名	メーカー	ジャンル	価格	コメント
銀河お嬢様伝説ユナ	ハドソン	アドベンチャー	4800円	全編がビジュアルシーンの連続。まさに新感覚のアドベンチャーゲームとして話題になったのだ。
ヴァリス ビジュアル集	日本テレネット	ビジュアル集	2980円	アクションなしで見たいシーンが見たいだけ。ヴァリスファンなら必須アイテムといえよう。
CAL Ⅱ	NECアベニュー	アドベンチャー	1480円	出てくる出てくる美少女たちの美の競演。ストーリーもなかなかロマンティックでグーです。
天外魔境Ⅱ 卍MARU	ハドソン	RPG	2980円	言わずと知れた超大作RPG。ビジュアルシーンもリキ入ってるぞ。一見の価値は十二分にある。
雀偵物語3 セイバーエンジェル	アトラス	テーブルゲーム	5200円	悪の組織ウラドラーの野望に立ち向かうのは3人の美少女雀偵。とにかくノリがいい。よすぎる。
卒業-グラデュエーション-	NECアベニュー	シミュレーション	5000円	ゲームを始めたとたんに、キミは女子校の教師。まさに男の夢の具現化ともいえるヒット作。
スーパーリアル麻雀スペシャル	ナグザット	テーブルゲーム	3000円	アーケードゲームの歴史に残る超人気作がスペシャルとなってお目見え。コイツは燃えるぜ!!
トップをねらえ! GunBuster Vol.2	リバーヒルソフト	アドベンチャー	1480円	オリジナルビデオアニメがそのままアドベンチャーに。オマケも盛りだくさんで楽しめるぞ。
魔物ハンター妖子 遠き呼び声	メサイヤ	アドベンチャー	3000円	アニメやCDなど、さまざまなメディアで人気の『妖子』。PCエンジン版のシリーズ2作めだ。
コズミック・ファンタジー ビジュアル集	日本テレネット	ビジュアル集	2980円	魅力的なキャラが大活躍する人気RPGの、ビジュアルシーンだけを抽出したお得ソフトだね。

発売までガマンだ!! 期待の NEW SOFT

これから発売予定のソフトをご披露しよう。いずれも美少女キャラの魅力がタップリ。やっぱりPCエンジンにおまかせだね。

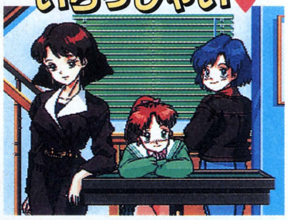
スーパーリアル麻雀PⅣカスタム

テーブルゲーム

ナグザット　12月17日発売　9800円

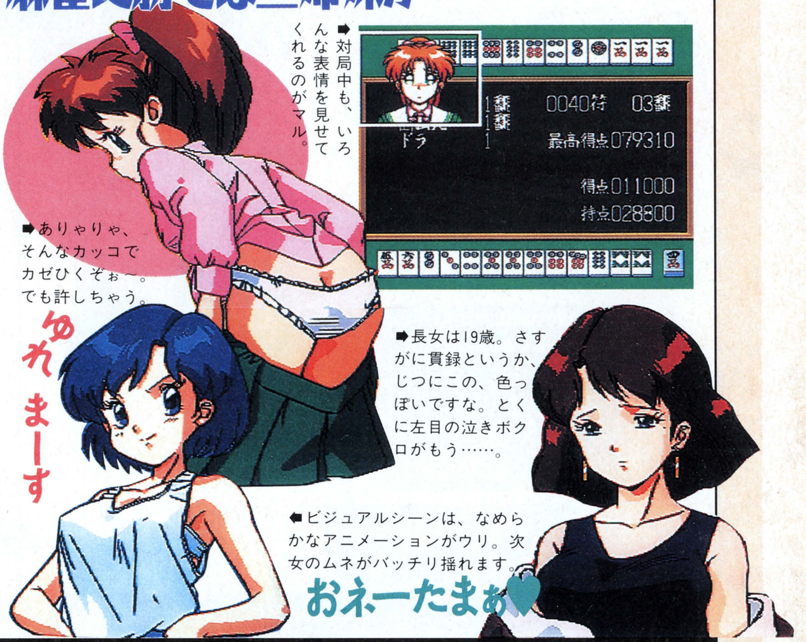
一時は脱衣麻雀ゲームの代名詞とさえなった(!?)、『スーパーリアル麻雀』の最新作『PⅣ』が、はやくもPCエンジンに移植されるのだ。画面写真を見てもらえば、デキのほどはもうわかるね。アーケード版にまさるとも劣らない、美しいグラフィックをワラワラと見ることができるぞ。しか～も、これらのビジュアルシーンは、アーケード版とほぼ同様にアニメーションしちゃうのだ。もちろん、3人姉妹の声だってアーケード版のまんまだぞ。キャピルン(死語)の三女愛菜(まな)ちゃん、スポーツ万能の次女悠(ゆう)ちゃん、しっとり女子大生の長女香織(かおり)サン。この3人を相手にみごと麻雀で勝てば、ウシシなビジュアルシーンへと突入するわけ。これはもう、期待するなってほうが無理だよね。3姉妹にはもうすぐ会える。麻雀のウデをみがいて待つがよい。

いらっしゃい♥



➡3人の美少女たちがお出迎え。どのコが好みかな!?

麻雀に勝てば三姉妹が……



➡対局中も、いろんな表情を見せてくれるのがマル。

➡ありゃりゃ、そんなカッコでカゼひくぞぉ。でも許しちゃう。

➡長女は19歳。さすがに貫録というか、じつにこの、色っぽいですな。とくに左目の泣きボクロがもう……。

⬅ビジュアルシーンは、なめらかなアニメーションがウリ。次女のムネがバッチリ揺れます。

秘密の花園

アドベンチャー

徳間書店インターメディア　12月10日発売　7800円

『秘密の花園』──なにやら微妙にくすぐったくて興味をソソるタイトルだね。これは、パソコン版で発売されたアドベンチャーゲームの移植版。もうすっかり有名になったうるし原智志をキャラデザインに起用して話題を呼んだのだ。「なんだ、またその手のゲームか」なんて思ったら中まちがい。なかなかシリアス路線のシナリオなのだ。気になるグラフィックは、移植にあたって一部のシーンに若干の修正が加えられたが、写真のとおりのクオリティーの高さだぞ。

うるし原美少女がイッパイ登場するぞ!!



⬆主人公の親友とつきあっている女の子。元気でしっかりものだ。



⬅もうひとりのヒロイン伊万里ちゃん。守ってあげたいタイプ。



⬆情報を集めていくうちに、主人公はさまざまな人間関係の交錯を知ることになる。はたして事件の真相は？　そして物語の結末は？

真実を暴きだせ!

⬇なんと、体育用具室で女生徒が殺害された!?　ショッキング!!

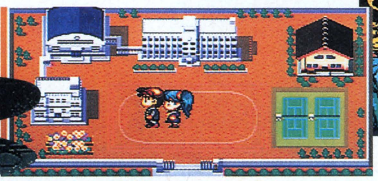


⬆物語のヒロインのひとり、須藤姫香サン。年上のオンナの魅力だね。



学園内で事件が!!

聞き込み開始!



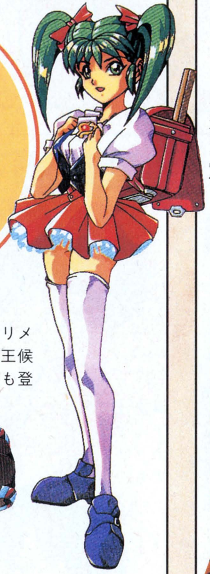
⬆主人公は、パートナーをチェンジしながら校内で情報を集めるのだ。ときにはパートナーと相談してみよう。

魔法の少女シルキーリップ～三人の女王候補～　アドベンチャー

日本テレネット　'94年3月下旬発売予定　価格未定

魔界の女王になるために、人間界で1年間生活することになったリップが主人公。リップが人間界での体験によって、どのように成長していくのか、女王になるのはいったい誰なのか？　肝心のシナリオはＰＣエンジン版の完全オリジナルで、メガ-ＣＤ版の移植ではないそうだ。しかしメガ-ＣＤ版で好評だった、主題歌の流れるオープニングや魔法少女アニメ仕立ての構成、LIPシステムなどはもちろん継承されているぞ。

魔法少女のお話なの





⬇女王候補のひとりリメラ。もうひとりの女王候補は、メガ-ＣＤ版にも登場したイザベラだ。

リメラよ



➡物語の舞台となる町。さくら銀行があります。

リップシステムも健在だぞ



⬅セリフを選択するのではなく感情を選ぶ。それがLIPシステムだ。

➡喜び、怒り、悲しみ、そのときの状況にいちばん適した感情を選択するとよいのだ。

ドラゴンナイトⅢ　RPG

NECアベニュー　発売日未定　価格未定

パソコンゲーム界で開発元エルフの名を不動のモノにしたといわれる『ドラゴンナイト』シリーズの第3作。だいぶまえから発売が予定されており（実際に開発の様子をファミ通スタッフが取材させてもらったりもした）、ユーザーをヤキモキさせてるニクいヤツ（？）だ。前作にも増して、さらに美しいビジュアルシーンがキミを待っているぞ。パソコン版ではクォータービューの戦闘シーンだったが、PCエンジン版では下の写真のようなカンジに変更された。ユーザーがより親しみやすいように、というのが理由だそうだ。なんにしても期待度花マルのビッグタイトル。もうちょっとだけシンボウしよう。

戦闘はこのタイプ



⬆変更された戦闘シーンはこのような感じ。パソコン版とはかなり変わってしまいましたね。



⬆『Ⅱ』とは違って、敵キャラクターに情け容赦は不用になってしまいました。

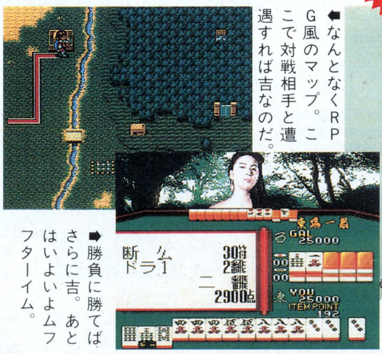
もちろんムフフシーンも



セクシーアイドル麻雀　テーブル

日本物産　12月24日発売予定　8500円

林由美香、高樹麻世、後藤えりこといった、実在のセクシーアイドル18名が登場する麻雀ゲーム。ナイスバディのセクシーアイドルと麻雀ができるだけではないのだ。勝負に勝てば相手の女性がお肌を見せてくれるといった例のアレだ。アイテムを使ってラクにアガることもできるので、あまり強くない人でも安心なのだ。



⬅なんとなくRPG風のマップ。ここで対戦相手と遭遇すれば吉なのだ。

➡勝負に勝てばさらに吉。あとはいよいよムフフタ―イム。

実写　待ってました!!



セクシーアイドルがお相手よ♥



➡タイトル画面からしてこれだ。もう、期待爆発寸前ハチ切れそうです。



オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD

RPG

パック・イン・ビデオ　12月10日発売　8800円

主人公の“おたくちゃん”の目的は、浮遊都市のどこかにいると言われている“オーロラ5人娘”を捜し出し、口説き落とし、仲間にして世界の平和を取り戻すこと。オーロラ5人娘のひとりひとりに、知性、忍耐力、男の強さ、美しさ、優しさを認めさせることで主人公は真の男となれるのだ!! とまあ、さっぱりわけのわからないストーリーのこのゲームには、原作・本宮ひろ志、キャラクターデザイン・江口寿史らが制作に携わっているのだ。CDならではのビジュアルや、有名どころの声優陣など、買ってソンはしないですよ。



⬅非常にテンポよく進むユニークなストーリー。しかも美少女多数登場。



➡ヘンなキャラクター多し。戦闘に入るまえに読み込まないのが嬉しい。



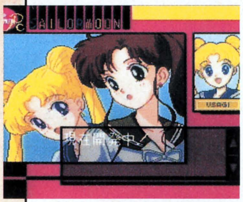
くわしくはP55で

美少女戦士セーラームーン

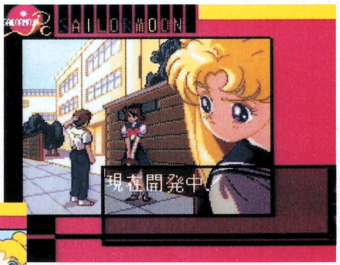
アドベンチャー

バンプレスト　'94年3月～4月発売予定　8800円(予価)

厳密にいうとアドベンチャーゲームではなくてデジタルコミックなので、そこらへんヨロシクのPCエンジン版『セーラームーン』のストーリーは、コミックやアニメでも見ることのできない、PCエンジン用のオリジナルストーリーになるのだ。セーラー戦士が5人結集して、ついに5人戦士VS四天王の戦い実現するのだ。しかも、ラブストーリーが絡んでくるとなればファンがタマラナイのはともかく、ヤングマンに話を合わせたがっているオヤジ衆も黙っちゃいられませんな。待て!! 来春。



⬅アニメと同じ声優さんが喋ってくれるのだ。夢みたいだが事実。





➡アニメでは見れないストーリー。これも現実。

⬆セーラー戦士が5人。セーラー戦士が5人。セーラー戦士が5人も。

あと3～4カ月だ!

誕生～デビュー～

シミュレーション

NECアベニュー　発売日未定　価格未定

個性豊かな、カワイイ3人組アイドルグループのマネージャーとなって、3人を一流のアイドルグループに育てるのが目的のシミュレーションゲーム。そのために機嫌を取ったりスケジュールの管理をしたりと、いろいろタイヘンなのだ。3人をキチンと管理してないと、スキャンダルが発覚して人気が落ちてしまったり、病気になってしまったりするぞ。とまあ、実際のマネージャー業の感覚を味わってみたいとか、アイドルを育ててみたいなんて人に超お薦めのナイスゲームだ。



⬆アイドルといえば“ドキッ!! 女だらけの水泳大会”でしょう。練習してます。

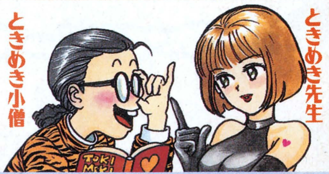


⬆3人組アイドルといえば古くはキャンディーズに始まり、最近はQlair、ribbonですか? レモンエンジェルとかサブリナとか。まずはDORAを目指そうぜ。



⬅「ハーイ、わかりません」。おまえはアホか。

小僧&先生の ときめき 発売日未定情報



小僧　先生、早速ですが情報です。

先生　アラ、偉いわね。

小僧　ナグザットから**『麻雀レモンエンジェル』**、徳間インターメディアから**『初恋物語』**が発売されます。どっちも学校が舞台っぽいです。

先生　ウーン、偉いわ。チュッチュしちゃう。チュッ、チュ。

小僧　モヒーッ!! 先生、あとですね、じつはNECホームエレクトロニクスが**『女神天国』**っていうスゴいコスプレRPGを出すんですけど……。

先生　ふう～ん。

小僧　いえ、先生のボンデージファッションに比べたらぜんぜんスゴくも大したこともないです。

先生　でつしょ～う。チュッ、チュ。

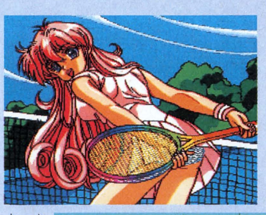
小僧　ボワ～ン。でですね、続けますと、着せ替えでキャラクターが強くなるらしいです。画期的ッス。

先生　ボンデージはあるの?

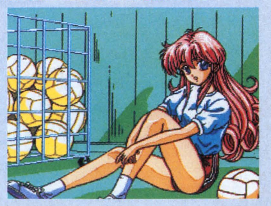
小僧　もちろんです。婦警さんも看護婦さんもセーラー服もあります。個人的にはボディコンが好みなんですけど……ボンデージがいいです。

先生　そうよね。チュッチュチュ。

小僧　先生、ボクときめいてまーす。



⬅『女神天国』。美少女がやってこそのコスプレ。



➡これも『女神天国』。これはまたこれでよい。

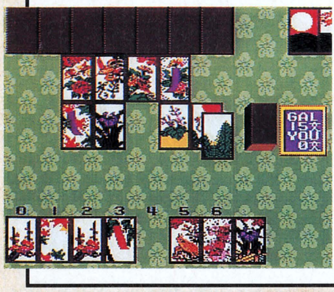
俺たちのハッカー特集

Hゲームを任せてもいいとこったら、ハッカーさん以外にありませんな。ハッカーPCエンジン用ソフト全公開!!

アイドル花札 ファンクラブ

テーブル
8900円

花札なんだから花札やって勝ったら女の人が脱ぐも～ん、みたいなナイスゲームだ。ルールは簡単花札そのまんま。オヤジにでも聞いて覚えたらレッツプレー。



➡猪鹿チョンマゲ、アオタンアカタンケロッコデメタンで勝て。

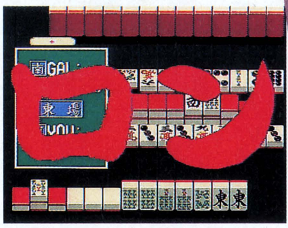


究極麻雀 アイドルグラフィック

テーブル
8900円

麻雀に負けたら服を脱ぐって決めた人はきっと天才に違いないんだけど、決して俺だと名乗ろうとはしない。まあ、麻雀界の七不思議。このゲームも、勝てばギャルが脱いでくれます。

➡おや、このロンて文字はどっかで見た覚えが……。

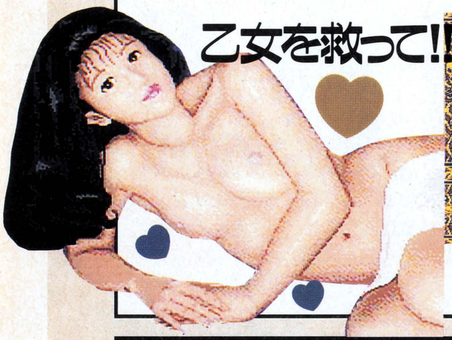




レディ・ソード

RPG
9800円

PCエンジン初の本格的ギャルRPG。ファウヌスの塔に連れ去られた10人の乙女を救い出し、レディ・ソードを手に入れるのが目的だ。乙女を助け出すたびにムフフでやんす。





⬆戦闘コマンドの「すてみ」が、ギャンブルな感じでグーでござるですよ。

パチスロ アイドルギャンブラー

テーブル
8900円

スリーセブンにしちまえば脱ぐ、というわけではない。女脱がすにゃ金でんがな、とばかりに儲けまくればアイドル伝説のエ○リンもスッポンポンてな具合です。



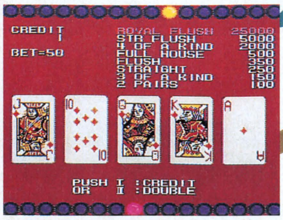


➡スリーセブンで儲けて儲けて儲けて脱がせや。

AVポーカー ワールドギャンブラー

テーブル
8900円

AVの女優さんと一度でいいからイタしてみたいですなポーカー。負けて脱がされてもポーカーフェイスを気取るネーちゃんにシビレ悶絶。スカしやがって。



⬆ロイヤルストレートフラッシュっちゅう役ですわ。勉強になりました。



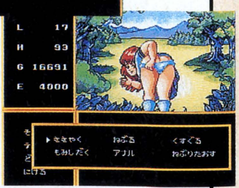
ボディコン・クエストII

RPG
8900円

勇者中トロの血をひく主人公。町の人のインポの呪いを解くために旅だった。性の修行を積み、女ボスを倒し、平和を取り戻すのが主人公に課せられた使命だ。



⬅「セックスはパワーよ」か。なんか楽しいゲームですなあ。



➡"もみしだく"とか"ねぶりたおす"というコマンドに赤面。



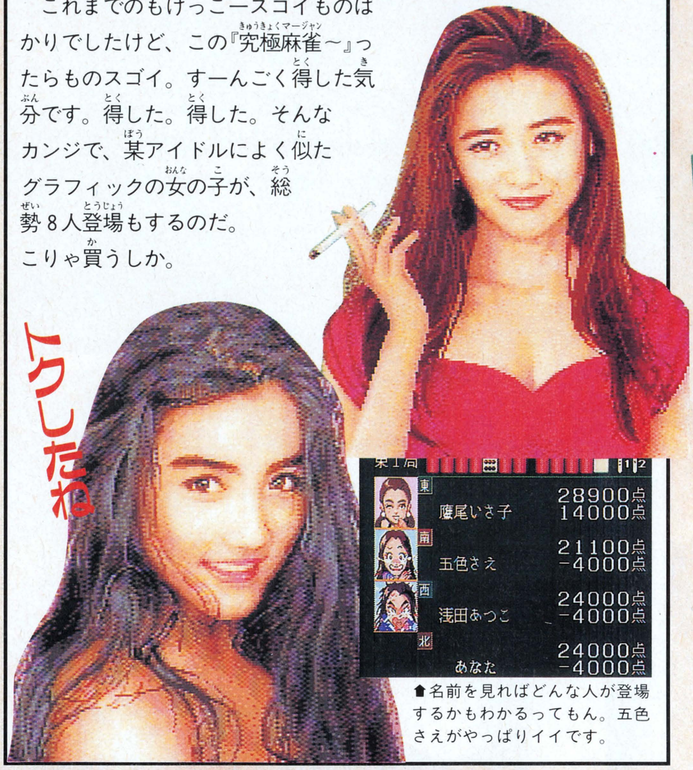
⬅タイトル画面からは想像もつかないような激しいバトルが展開されるのだ。



究極麻雀II スーパーアイドルグラフィック

テーブル 8900円

これまでのもけっこースゴイものばかりでしたけど、この『究極麻雀〜』ったらものスゴイ。すーんごく得した気分です。得した。得した。そんなカンジで、某アイドルによく似たグラフィックの女の子が、総勢8人登場もするのだ。こりゃ買うしか。



⬆名前を見ればどんな人が登場するかもわかるってもん。五色さえがやっぱりイイです。

CD麻雀 美少女中心派

テーブル 9800円

ハッカー初のCD-ROMのソフト。遊ぶためには専用のシステムカードが必要(付属だよ)。さすがCD。石にはできませんっていうようなアニメーションを披露してくれます。もちろんなことで恐縮なんですが、肉声で喋ったりもします。



ときめきハッカー情報

ナイスでナイスで腰がヌケまくりのソフトをつぎつぎと提供し続けるソフトメーカー、ハッカーの最新情報をお届けするぞ。まずは左で紹介している『ストリップ・ファイターII』。発売日が延期されて3月上旬に発売されることが決定したぞ。格闘ゲームファン、パツキンナイスバディゲームマニアはもう少し待ってね。そのほかにも超大作RPGも制作中。タイトルは『ハイレグ・ファンタジー』。'94年の5月上旬に9800円で発売予定。CD-ROMの大容量を活かした、ビンビンのHシーンが期待できそうだ。ストーリーは、主人公の一寸法師が、コロボックルとリリパットらの仲間とともに、人間の大きさにしてもらうための旅に出るといったもの。ダチョウやツチノコ、空飛ぶ船などの乗物が多数登場する予定だぞ。



⬆これが『ハイレグ・ファンタジー』に登場する敵モンスターのデザインラフだ。

[ソフトはこうして手に入れろ!!]

こ〜んなふうに、辛抱たまらなくなるようなビジュアル群を見せられては一度プレーしてみたくなるのがゲームプレーヤーの性というもの。モノがモノだけにおもちゃ屋さんでは販売してないのでなかなか手に入りづらい、というのが現状のようだ。東京なんかでは秋葉原あたりで容易に入手できるが、鳥取や山梨といった秋葉原のない地域の人は、ハッカーの通信販売を利用するといった手もあるぞ。問い合わせはゲームエクスプレス03-3435-1042まで。これで、ハッカーのナイスゲームをヤリまくりプレーボーイになってモテモテだ。

ストリップファイターII

アクション 9800円

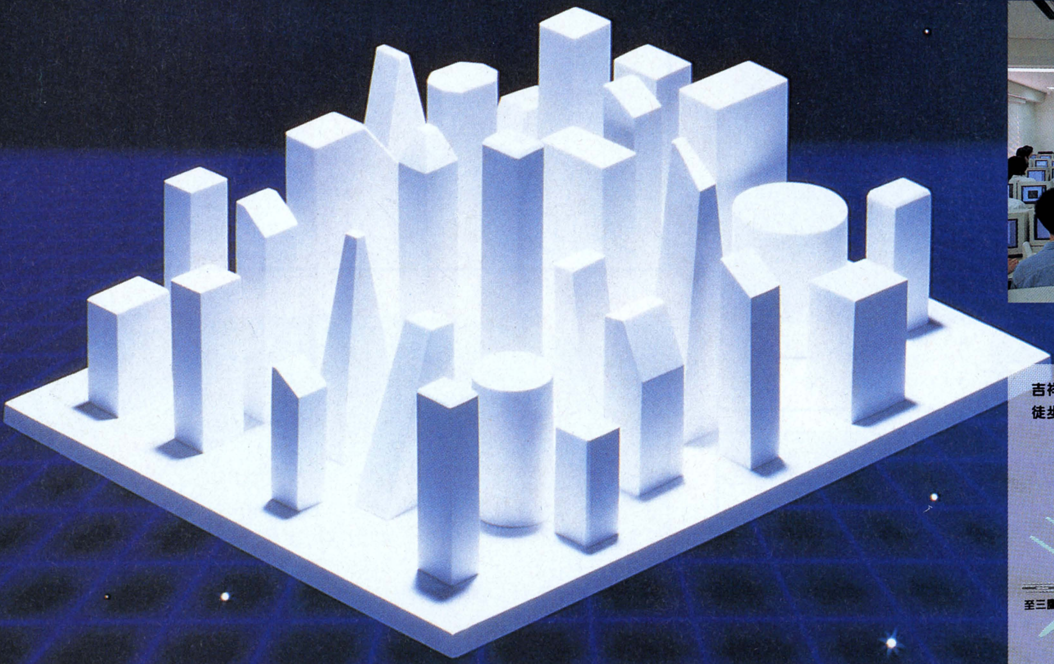
女3人寄れば姦しいって言葉があるってえのに、6人も集まっちまったもんだからケンカになりました。つーわけで、ジンガイパッキンギャルズたちが対戦格闘しちゃいます。しかも勝負に勝ったあとはお約束のシーンがありまして、脱ぎすぎってくらい脱ぐ。

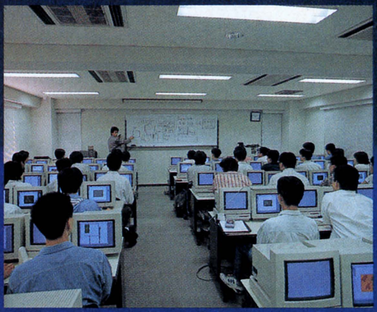


「遊び」から「発見」

H・F・D <Human Future Development>　**ヒューマン未来開発くらぶメンバー募集**

遊び心・冒険心・想像心をもったこれからの君たちにマルチメディアの最新情報・最新技術を提供し、将来、世界に通用する人間形成のために様々な体験を共にするメンバーを募集しています。このくらぶでは、情報・体験・技術を３本の柱に季節毎にセミナー、研修旅行、留学ツアーなどを企画し、君たちの興味の中から新しい発見へとつなげる実践の場です。







第1回　エンターテイメントセミナー開催

H・F・D CLUB ～君だけのオリジナル・ゲームカセット制作～

●日時
平成5年12月26日(日)、27日(月)
平成6年1月4日(火)、5日(水)、6日(木)

●開催場所
ヒューマンクリエイティブスクール

●募集人員
80名（最小催行人員 20名）
中学生以上対象

●セミナー旅行費用　¥46,000円

1）上記費用に含まれるもの
1.施設使用料・入場料、セミナー講師・助手・添乗員経費、団体行動中の税金、サービス料、教材費
2.アミューズメントパークの体験セミナーの吉祥寺からユネスコ村までのバス運賃

2）下記の費用は代金に含まれておりません。
集合場所までの交通費・個人的費用（電話代、飲食代etc‥）
その他(1)に含まれない一切の費用

●申込締切日
1993年12月17日(金)
※定員になり次第締め切らせて頂きます。

限定80名 先着順

12月26日（日）

オープニング・セミナー<AM10：00～PM12：00>
「エンターテインメントの世界と可能性」
講師：渡辺浩弐(ハイテク・コメンテーター)
開発実践教室１日目<PM1：00～PM3：30>

12月27日（月）

開発実践教室２日目<AM10：00～PM12：00>
ディスカッション<PM1：00～PM3：30>
「遊びから発見」
出演：渡辺浩弐(ハイテク・コメンテーター)
浜村弘一（週刊ファミコン通信編集長）
エミリーキャンデル
（コンピュータ・プログラマー）
司会：笹澤茶々丸（メディアプロデューサー）

1月4日（火）

開発実践教室３日目<PM1：00～PM3：30>

1月5日（水）

開発実践教室最終日<AM10：00～PM3：30>

1月6日（木）

アミューズメントパーク体験セミナー
実施場所／ユネスコ村「大恐竜探検館」
シミュレーション・シアター
～西武園
集合・解散／吉祥寺伊勢丹うら
（ナイスツアーズ前）
時間／9：00集合
17：00頃解散予定

お申し込み・お問い合わせ先
ナイスエンタープライズ（株）
ナイスツアーズ　担当　坂田まで
TEL.0422-23-1117 /FAX.0422-23-1119

企画主催／ナイスエンタープライズ株式会社 ナイスツアーズ　協力／ヒューマンクリエイティブスクール・ヒューマン株式会社・ユネスコ村大恐竜探検館　旅行主催／（株）日本旅行 吉祥寺団体旅行支店

ゲーム帝国



いよいよ師走である。つまり教師も走っておらぬと凍り付くほど寒い季節の到来である。お、今回はここでも間違っておるな。

YOU GOT IT!!

●見よ‼ 神は地上のすべての本屋にゲーム帝国第1巻を示された。そしてこう言われた。「あなたがたは幸いです。ショックウェーブです。残虐行為手当です。迷える子羊たちよ、読まねば死」。神の示された聖なる書を、さあ手に取れ。そして買え‼ そして読んで新たなネタを考えよ‼ すなわち人間は考える足であり夏は水虫注意。ぬ。やっぱり間違っており我健康。

●でょーん。とぅりょーむ。

（樺太　赤道直下型歯抜け）

●うつけがッ‼ せっかく神が聖なるお言葉を残されても、貴様のようなバグぼんちのおかげで台無しである。罰として自分のを飲め。

●ウルトラムーニーはやわらかウンチをもらしませんな。

（兵庫県　川崎幸路）

●そのようなものは大したことはない。我が比類なき帝国では、ベチョベチョからコチコチまであらゆるタイプのウンチをもらさぬイナズマムーニーの開発に成功した。だが、総統のブラスターウンチだけには未だ勝てぬのだ。残念無念。

●ヨッシーはメスなんだよ。卵産むじゃん。（群馬県　DP愛飲会）

●ぬ。まろは気がつかなんだ。報告ご苦労。サナダ虫の卵を送る。

●虎穴に入らずんば安全。

（愛知県　喜野妙子）

●貴様は間違っておりマイフレンド。すなわち昨日の友は京の着倒れ大阪の共倒れであり、どこをとっても間違っており望みなし。

●「1192296（イイクニツクロー）鎌倉幕府」ですか？

（東京都　5歳の思い出）

●最近は間違っておる者が多く、拙者はまことに嘆かわしく存ずる。

●セクシー小学生、セクシー幼稚園児、そのつぎはセクシー赤子か。

（埼玉県　ムーディー渡辺）

●さよう。時代を先行くゲーム帝国では、セクシー細胞やセクシー遺伝子に人気沸騰中。満員御礼。

●犬を飼った。名前をつけろ。

（大阪府　哀ちゃん）

●では〝ギャラクティックトルネードボナイス池田〟にしてよい。

●ついに『カラテカ』をクリアーした。〝I LOVE YOU〟という文字が印象深かった。やはり名作だな、と思った。

（新潟県　カラテカ命）

●よい。次はスタートと同時に後退りして新たな次元を楽しむのだ。

●オレの友だちは「時代を先行く」と言って時計を10分ずらしている。いいのか語り部。

（栃木県　ダルシム臼井）

●まだまだ青いぞ若人よ。この語り部などは1時間もずらしておる。さらに我が比類なき総統などは24時間もずらしており1周回って元の木阿弥ポンチであり骨折り損。

●『カラテカ』のメーカーがわかんないのでTOP20に応募不能。あと猫がバク転した。（北海道　328）

●ソフトプロである。なお、貴様らがTOP20に『カラテカ』を選んだので、比類なき集計用マザーコンピューターがバグった。ゆえに次回は『アタックアニマル学園』に投票してよい。いや、やめよ。

●1999年に下りてくる恐怖の大王に勝つ自信がある。

（大分県　ターザン鈴木）

●おおッ‼ 貴様のような若人の出現を待っておったのだッ‼ 牧瀬里穂なのだッ‼ 褒美として超小型なのだ発声装置を贈呈する。1999年7の月に活躍するようにな。

●現在、9月15日午前1時。このゲーム帝国を読んでいる自分、元気か？（山形県　はてなマンTMS）

●ん、未来の自分へのメッセージであるな。よい試みである。だが神聖なるゲーム帝国上で試すな。罰として謎の汁をリットル送る。

悪魔の安楽椅子



■ファミコンの『バトルシティ』に夢中です。いっしょにマヒしあいましょう。（奈良県　原子力発毛症）

●『バトルシティ』たあ懐かしいね。まあ語り部のじじいは『カラテカ』だとか言ってやがるがな。ともかくだ、ふたりプレーで『バトルシティ』やると、アイテム奪い合い状態で仲間割れ必至だから燃える。最近はああいうタイプのゲームなかなか出てこないよなあ。

■ボクシングやる人はボクシンガーですか？
（鹿児島県　プロレスリンガー）

●じゃあナニかい、ランニングする奴ぁランニンガーかよ。正義の味方みてえだな、語呂がよ。ボクシングやる奴はボクサーだぜ。ランニングする奴はランナー。

■駅で、見知らぬおじさんに、「出すとこ見てくれたら5000円あげる」といわれましたが、ハトでも出すのでしょうか？（京都府　くりいむ指紋）

●そーゆーイカガワシいおじさんはいろんなモン出すから注意しなきゃあ。出されるまえに声を出して人を呼べ、なんつってな。お、わりあいオチっぽい感じだ。

女神の四の字固め



■みんな胸は大きいほうがいいと言いますが、僕は色が白ければどうでもいいです。年は30までです。
（福岡県　ネオ・クララ）

●ホントに、“ど・う・で・も”いいのね!? 色が白い性格が最悪の殺人鬼ギャルとかでもいいのかしら。

■女はみんなこっそり悪魔だと思うわけ……私をフッたあなた、気をつけたほうがいいわ。（三重県　ぐがん）

●とかなんとか言っちゃってぇ〜。文字に未練が見え隠れしてるわよ。無理しないで素直にお泣き。ほれ。

■美人もブスもしょせんは皮一枚の差だ。皮はがせばガイコツだしな。でもこの皮というのがまた、なかなかのクセモノでしてな。（東京都　アラビアン）

●そうなのよね〜。その数ミリの皮のために想像を絶するような喜怒哀楽が生まれちゃうのよ〜。皮のためにエステとか化粧とかに狂ったりするわけだしぃ〜。

■ねーねー姉貴って呼んでいい？（広島県　くずう）

●最近このアタシを“姉貴”って呼びたがる読者ちゃんが多いのよ〜。好きにおし。姉貴と呼ぶがいいわ。

ゲーム情報資料館

もう攻略本はいらない
テクモスーパーボウル

スーパーファミコン　テクモ　発売中　9800円

アメフトゲームのお手本と言っても過言ではない『テクモスーパーボウル』が、スーパーファミコンで登場したぞ。そんなわけで、今回の資料館ではこのゲームの選手データをドドーンと紹介しちゃいます。とくとご覧あれ。

NFL全28チームのオフェンス陣の能力値を一挙公開だ!!

ハーイ、全国1億5496万のアメフトファンのみんな、今日も元気にサックしてるか～い？　今日は、日本ではあまり人気のないアメフトを支持してくれるナイスなキミたちに、ビッグなプレゼントを用意したぜ。耳をかっぽじってよーく聞けよ。発売したばかりの人気ソフト、『テクモスーパーボウル』の選手データを公開しちゃうのだ。

表の見かたは右の欄に書いてあるのでよく読むこと。これさえあれば、選手の交代もスムースに行なえることウケアイだぞ。

項目の見かた

- **背番号**――選手の背番号。
- **選手の名前**――選手の実名。ただし選手によっては名前が短縮されていたり、実名でない場合がある。（例 R. CUNNINGHAM　QB CHIEFS　など）
- **PO**――選手のポジション。ただし攻撃時のポジションのみ。ポジションの略称はつぎのとおり。QB→クオーターバック、RB→ランニングバック、WR→ワイドレシーバー、TE→タイトエンド、C→センター、G→ガード、T→タックル。
- **R・S**――走ったときに最高速になるまでの時間的な速さ。数値が高いほど最高速までの時間が短い。
- **R・P**――走ったときの出だしの速さ。数値が高いほど速い。
- **M・S**――走ったときの最高速。数値が高いほど速い。
- **H・P**――タックルなどをした（された）ときの当たり強さ。数値が高いほど当たり（当たられ）強い。
- **P・S**――パスを投げたときのボールの速さ。数値が高いほど速いボールを投げられる。
- **P・C**――パスのコントロールの良さ。数値が高いほど狙ったところにボールを投げることができる。
- **P・A**――パスの取りやすさ。数値が高いほど取りやすいパスを投げることができる。
- **A・R**――サックやブロックのされにくさ。数値が高いほどサックやブロックをされにくい。
- **B・C**――ファンブル（ボールを落とすこと）しにくさ。数値が高いほどファンブルしにくい。
- **RE**――パスを取る能力。数値が高いほどパスを取る確率が高い。

BUFALLO BILLS　AFC EAST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
12	JIM KELLY	QB	69	25	13	13	63	63	75	69
14	FRANK REICH	QB	69	25	13	13	38	44	44	56

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
34	THURMAN THOMAS	RB	69	44	69	25	56	56
23	KENNETH DAVIS	RB	69	38	44	31	56	31
35	CARWELL GARDNER	RB	69	44	25	56	56	31
33	EDDIE FULLER	RB	69	25	31	19	56	25
82	DON BEEBE	WR	69	31	56	13	56	44
83	ANDRE REED	WR	69	31	50	13	44	69
80	BILL BROOKS	WR	69	31	25	13	69	50
85	AL EDWARDS	WR	69	31	31	13	56	38
84	KEITH MCKELLER	TE	69	44	31	38	56	44
88	PETE METZELAARS	TE	69	44	38	31	56	38
67	KENT HULL	C	69	44	25	69	—	—
51	JIM RITCHER	G	69	31	25	56	—	—
74	GLENN PARKER	G	69	38	31	63	—	—
66	JERRY CRAFTS	T	69	31	25	44	—	—
75	HOWARD BALLARD	T	69	38	19	69	—	—

INDIANAPOLIS COLTS　AFC EAST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
11	JEFF GEORGE	QB	69	25	13	13	44	44	56	50
7	DON MAJKOWSKI	QB	69	25	13	13	38	44	44	31

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
35	RODNEY CULVER	RB	69	38	38	44	63	25
23	ANTHONY JOHNSON	RB	69	38	44	25	63	50
32	KEN CLARK	RB	69	38	31	44	63	25
28	ED TONER	RB	69	44	25	56	63	25
85	REGGIE LANGHORNE	WR	69	31	31	13	63	56
84	JESSIE HESTER	WR	69	31	38	13	69	56
83	CLARENCE VERDIN	WR	69	44	44	38	63	25
80	AARON COX	WR	69	31	25	13	63	31
88	KERRY CASH	TE	69	31	38	44	69	50
81	CHARLES ARBUCKLE	TE	69	25	19	44	63	25
63	KIRK LOWDERMILK	C	69	38	25	63	—	—
56	MIKE HELDT	G	69	25	19	44	—	—
66	RON SOLT	G	69	19	25	44	—	—
71	KEVIN CALL	T	69	25	25	56	—	—
67	WILL WOLFORD	T	69	25	19	69	—	—

MIAMI DOLPHINS　AFC EAST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
13	DAN MARINO	QB	69	25	13	13	81	69	63	69
19	SCOTT MITCHELL	QB	69	25	13	13	44	38	25	44

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
21	MARK HIGGS	RB	69	38	50	31	56	19
41	KEITH BYARS	RB	69	38	31	44	56	63
34	AARON CRAVER	RB	69	31	38	31	56	25
22	JAMES SAXON	RB	69	38	31	25	56	19
80	IRVING FRYAR	WR	69	31	44	13	69	63
01	MARK INGRAM	WR	69	31	38	13	56	50
89	TONY MARTIN	WR	69	31	38	13	44	44
82	SCOTT MILLER	WR	69	38	25	13	56	38
88	KEITH JACKSON	TE	69	44	38	63	56	63
84	GREG BATY	TE	69	25	19	44	56	25
63	JEFF UHLENHAKE	C	69	38	31	56	—	—
69	KEITH SIMS	G	69	31	31	69	—	—
66	EDDIE BLAKE	G	69	31	38	50	—	—
78	RICHMOND WEBB	T	69	50	38	75	—	—
74	MARK DENNIS	T	69	25	25	63	—	—

NEW ENGLAND PATRIOTS　AFC EAST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
16	SCOTT ZOLAK	QB	69	25	13	13	44	25	38	44
10	SCOTT SECULES	QB	69	25	13	13	19	31	44	25

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
24	JON VAUGHN	RB	69	38	44	31	44	19
32	LEONARD RUSSELL	RB	69	38	38	38	50	19
33	SAM GASH	RB	69	31	38	25	50	38
40	SCOTT LOCKWOOD	RB	69	25	31	31	50	19
86	GREG MCMURTRY	WR	69	31	31	13	50	50
83	MICHAEL TIMPSON	WR	69	25	31	13	50	44
81	MIKE FARR	WR	69	38	25	13	50	38
88	H.L. DYKES	WR	69	31	25	13	50	44
85	MARV COOK	TE	69	44	31	44	44	63
87	BEN COATES	TE	69	25	19	63	50	25
75	BILL LEWIS	C	69	31	25	56	—	—
69	EUGENE CHUNG	G	69	38	25	44	—	—
68	CALVIN STEPHENS	G	69	44	19	38	—	—
78	BRUCE ARMSTRONG	T	69	25	25	63	—	—
77	PAT HARLOW	T	69	31	19	31	—	—

NEW YORK JETS　AFC EAST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
07	BOOMER ESIASON	QB	69	25	13	13	63	38	44	50
08	BROWNING NAGLE	QB	69	25	13	13	44	38	38	31

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
39	JOHNNY JOHNSON	RB	69	38	50	25	69	31
30	BRAD BAXTER	RB	69	44	31	50	63	19
35	SCOTTIE GRAHAM	RB	69	38	38	31	63	25
28	PAT CHAFFEY	RB	69	31	31	31	63	31
87	CHRIS BURKETT	WR	69	31	38	13	63	56
85	ROB MOORE	WR	69	31	44	13	63	56
81	TERANCE MATHIS	WR	69	31	31	13	63	38
82	ROB CARPENTER	WR	69	31	25	13	44	44
83	JOHNNY MITCHELL	TE	69	25	31	44	63	31
80	JAMES THORNTON	TE	69	25	19	31	63	38
53	JIM SWEENEY	C	69	38	25	56	—	—
67	DWAYNE WHITE	G	69	25	19	63	—	—
66	DAVE CADIGAN	G	69	44	31	50	—	—
75	SIUPELI MALAMALA	T	69	19	31	44	—	—
69	JEFF CRISWELL	T	69	31	31	63	—	—

CINCINNATI BENGALS　AFC CENTRAL

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
07	DAVID KLINGLER	QB	69	25	19	13	31	44	38	44
10	JAY SCHROEDER	QB	69	25	13	13	75	31	31	38

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
28	HAROLD GREEN	RB	69	38	56	38	75	38
44	DERRICK FENNER	RB	69	38	31	63	69	25
42	ERIC BALL	RB	69	38	38	31	63	31
36	OSTELL MILES	RB	69	25	31	31	63	25
80	CARL PICKENS	WR	69	31	38	13	44	44
81	EDDIE BROWN	WR	69	31	25	13	63	44
88	REGGIE REMBERT	WR	69	25	31	13	63	38
84	MILT STEGALL	WR	69	31	25	13	63	38
49	JEFF THOMASON	TE	69	25	25	63	63	25
48	CRAIG THOMPSON	TE	69	31	25	38	63	38
65	MIKE ARTHUR	C	69	31	19	50	—	—
62	JON MELANDER	G	69	38	25	44	—	—
64	BRUCE KOZERSKI	G	69	31	25	56	—	—
63	JOE WALTER	T	69	25	19	50	—	—
76	KIRK SCRAFFORD	T	69	44	31	31	—	—

CLEVELAND BROWNS　AFC CENTRAL

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
19	BERNIE KOSAR	QB	69	25	13	13	44	56	63	63
12	VINNY TESTAVERDE	QB	69	25	25	13	50	38	25	31

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
21	ERIC METCALF	RB	69	44	38	25	69	63
44	TOMMY VARDELL	RB	69	38	38	50	81	25
33	LEROY HOARD	RB	69	25	31	31	56	31
26	RON WOLFLEY	RB	69	31	25	44	56	19
01	MICHAEL JACKSON	WR	69	31	44	13	69	56
83	MARK CARRIER	WR	69	31	38	13	69	56
80	SHAWN COLLINS	WR	69	31	25	13	69	44
86	PATRICK ROWE	WR	69	31	31	13	69	38
88	BRIAN KINCHEN	TE	69	25	31	44	69	38
81	SCOTT GALBRAITH	TE	69	25	19	50	69	19
63	JAY HILGENBERG	C	69	38	31	69	—	—
68	ED KING	G	69	31	19	38	—	—
64	HOUSTON HOOVER	G	69	25	25	50	—	—
72	BOB DAHL	T	69	31	19	50	—	—
66	TONY JONES	T	69	19	31	56	—	—

HOUSTON OILERS　AFC CENTRAL

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
01	WARREN MOON	QB	69	25	19	13	63	75	69	56
14	CODY CARLSON	QB	69	25	19	13	44	50	44	44

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
44	LORENZO WHITE	RB	69	38	56	44	75	56
33	GARY BROWN	RB	69	31	25	38	63	19
32	SPENCER TILLMAN	RB	69	38	31	31	63	19
86	DAMON MAYS	RB	69	25	31	13	63	19
84	HAYWOOD JEFFIRES	WR	69	31	38	13	63	75
80	CURTIS DUNCAN	WR	69	31	38	13	69	63
81	ERNEST GIVINS	WR	69	31	56	13	63	69
83	LEONARD HARRIS	WR	69	31	25	13	63	44
89	W. SLAUGHTER	WR	69	38	44	19	44	50
88	GARY WELLMAN	WR	69	25	25	13	63	31
74	BRUCE MATTHEWS	C	69	38	25	75	—	—
63	MIKE MUNCHAK	G	69	44	31	69	—	—
66	DOUG DAWSON	G	69	25	25	50	—	—
77	KEVIN DONNALLEY	T	69	31	25	63	—	—
73	DAVID WILLIAMS	T	69	25	31	56	—	—

PITTSBURGH STEELERS　AFC CENTRAL

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
14	NEIL O'DONNELL	QB	69	25	13	13	44	44	44	44
18	MIKE TOMCZAK	QB	69	25	13	13	38	31	38	19

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
29	BARRY FOSTER	RB	69	63	56	56	63	38
33	MERRIL HOGE	RB	69	38	25	75	44	38
42	WARREN WILLIAMS	RB	69	25	31	31	63	25
34	LEROY THOMPSON	RB	69	31	31	31	44	44
81	JEFF GRAHAM	WR	69	31	31	13	69	56
20	DWIGHT STONE	WR	69	38	50	13	69	44
89	ERNIE MILLS	WR	69	31	25	13	63	44
80	C. DAVENPORT	WR	69	25	25	13	63	38
86	ERIC GREEN	TE	69	38	44	56	63	63
87	ADRIAN COOPER	TE	69	31	25	44	63	38
63	DERMONTTI DAWSON	C	69	25	31	50	—	—
67	DUVAL LOVE	G	69	38	19	63	—	—
77	CARLTON HASELRIG	G	69	31	25	56	—	—
73	J. STRZELCZYK	T	69	25	19	44	—	—
72	LEON SEARCY	T	69	25	25	50	—	—

DENVER BRONCOS　AFC WEST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
07	JOHN ELWAY	QB	69	25	31	31	75	44	63	56
08	TOMMY MADDOX	QB	69	25	13	13	38	44	31	25

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
33	ROD BERNSTINE	RB	69	56	44	69	63	19
38	REGGIE RIVERS	RB	69	44	38	25	63	50
20	GREG LEWIS	RB	69	25	31	38	63	25
39	ROBERT DELPINO	RB	69	38	31	31	63	38
82	VANCE JOHNSON	WR	69	31	38	13	63	56
85	DEREK RUSSELL	WR	69	31	31	13	63	38
87	CEDRIC TILLMAN	WR	69	31	25	13	63	44
83	EMILE HARRY	WR	69	31	25	13	63	38
84	SHANNON SHARPE	TE	69	44	38	31	63	63
89	REGGIE JOHNSON	TE	69	31	25	63	63	25
72	KEITH KARTZ	C	69	38	31	44	—	—
67	DOUG WIDELL	G	69	38	25	44	—	—
75	BRIAN HABIB	G	69	31	19	56	—	—
78	DON MAGGS	T	69	25	19	63	—	—
66	CHUCK JOHNSON	T	69	19	25	38	—	—

KANSAS CITY CHIEFS　AFC WEST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
00	QB CHIEFS	QB	69	25	13	13	56	75	69	63
17	DAVE KRIEG	QB	69	25	13	13	63	38	31	44

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
23	BARRY WORD	RB	69	44	44	69	69	19
35	CHRISTIAN OKOYE	RB	69	44	38	75	63	13
44	HARVEY WILLIANS	RB	69	38	38	31	69	25
48	TODD MCNAIR	RB	69	31	25	19	63	50
88	J.J. BIRDEN	WR	69	31	38	13	44	56
84	WILLIE DAVIS	WR	69	31	44	13	63	50
82	TIM BARNETT	WR	69	31	38	13	63	44
80	FRED JONES	WR	69	31	25	13	63	31
89	KEITH CASH	TE	69	25	31	56	63	31
85	JONATHAN HAYES	TE	69	31	25	44	63	25
61	TIM GRUNHARD	C	69	31	31	63	—	—
79	DAVE SZOTT	G	69	31	31	50	—	—
72	DANNY VILLA	G	69	44	19	44	—	—
76	JOHN ALT	T	69	38	25	56	—	—
77	RICH BALDINGER	T	69	19	31	50	—	—

LOS ANGELES RAIDERS　AFC WEST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
15	JEFF HOSTETLER	QB	69	25	25	13	56	50	44	50
12	TODD MARINOVICH	QB	69	25	13	13	44	31	38	25

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
22	GASTON GREEN	RB	69	38	44	31	81	19
35	STEVE SMITH	RB	69	44	25	63	81	38
38	NICK BELL	RB	69	38	38	50	63	19
41	N. MCCALLUM	RB	69	38	31	25	63	25
81	TIM BROWN	WR	69	31	56	13	44	56
80	JAMES LOFTON	WR	69	31	25	13	63	56
83	WILLIE GAULT	WR	69	31	44	13	63	44
89	ALEXANDER WRIGHT	WR	69	31	63	13	63	19
88	ETHAN HORTON	TE	69	31	38	50	63	50
87	ANDREW GLOVER	TE	69	31	25	44	63	25
72	DON MOSEBAR	C	69	31	38	63	—	—
76	STEVE WISNIEWSKI	G	69	38	25	69	—	—
65	MAX MONTOYA	G	69	44	19	50	—	—
66	STEVE WRIGHT	T	69	19	31	44	—	—
71	GERALD PERRY	T	69	25	19	63	—	—

SAN DIEGO CHARGERS — AFC WEST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
12	STAN HUMPHRIES	QB	69	25	13	13	44	44	50	56
17	JOHN FRIESZ	QB	69	25	13	13	38	31	38	38

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
35	MARION BUTTS	RB	69	38	56	31	63	19
33	RONNIE HARMON	RB	69	31	31	38	63	69
32	ERIC BIENIEMY	RB	69	56	31	19	63	25
34	S. HENDRICKSON	RB	69	31	31	50	63	19
81	NATE LEWIS	WR	69	31	38	13	69	50
83	ANTHONY MILLER	WR	69	31	38	13	69	69
13	BRIAN BRENNAN	WR	69	31	25	13	63	44
80	SHAWN JEFFERSON	WR	69	31	25	13	63	25
89	DERRICK WALKER	TE	69	31	31	50	63	44
87	DUANE YOUNG	TE	69	25	19	63	63	19
70	MIKE ZANDOFSKY	C	69	38	31	63	—	—
77	ERIC MOTEN	G	69	31	25	50	—	—
75	JOE MILINICHIK	G	69	25	38	63	—	—
67	STAN BROCK	T	69	25	31	50	—	—
72	HARRY SWAYNE	T	69	38	25	56	—	—

SEATTLE SEAHAWKS — AFC WEST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
10	DAN MCGWIRE	QB	69	25	13	13	25	31	38	44
18	STAN GELBAUGH	QB	69	25	13	13	50	31	19	38

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
42	CHRIS WARREN	RB	69	38	56	31	75	38
32	J.L. WILLIAMS	RB	69	25	38	56	50	69
36	RUEBEN MAYES	RB	69	31	31	31	50	25
43	TRACY JOHNSON	RB	69	44	25	44	50	25
81	TOMMY KANE	WR	69	31	31	13	50	44
89	BRIAN BLADES	WR	69	31	38	13	50	38
84	KELVIN MARTIN	WR	69	31	38	13	69	44
86	ROBB THOMAS	WR	69	31	25	13	50	31
82	FERRELL EDMUNDS	TE	69	25	38	50	50	44
87	PAUL GREEN	TE	69	25	19	44	50	19
54	GRANT FEASEL	C	69	38	25	50	—	—
66	ANDY HECK	G	69	31	25	56	—	—
64	DARRICK BRILZ	G	69	44	31	44	—	—
73	RAY ROBERTS	T	69	25	19	31	—	—
76	BILL HITCHCOCK	T	69	25	19	38	—	—

DALLAS COWBOYS — NFC EAST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
08	TROY AIKMAN	QB	69	25	13	13	63	69	69	63
07	HUGH MILLEN	QB	69	25	13	13	38	38	25	44

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
48	DARYL JOHNSTON	RB	69	38	25	56	69	38
22	EMMITT SMITH	RB	69	56	63	50	69	44
34	TOMMIE AGEE	RB	69	38	31	38	69	19
39	DERRICK GAINER	RB	69	31	25	44	69	19
88	MICHAEL IRVIN	WR	69	31	38	13	69	69
80	ALVIN HARPER	WR	69	31	44	13	69	56
82	JIMMY SMITH	WR	69	31	25	13	69	44
86	TYRONE WILLIAMS	WR	69	31	31	13	69	38
84	JAY NOVACEK	TE	69	44	31	38	69	69
87	ALFREDO ROBERTS	TE	69	31	25	44	69	25
53	MARK STEPNOSKI	C	69	38	38	69	—	—
61	NATE NEWTON	G	69	38	19	69	—	—
63	JOHN GESEK	G	69	38	31	56	—	—
79	ERIK WILLIAMS	T	69	38	19	63	—	—
71	MARK TUINEI	T	69	44	31	56	—	—

NEW YORK GIANTS — NFC EAST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
11	PHIL SIMMS	QB	69	25	13	13	38	50	56	38
10	KENT GRAHAM	QB	69	25	19	13	38	31	38	44

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
27	RODNEY HAMPTON	RB	69	38	56	25	75	25
33	JARROD BUNCH	RB	69	38	38	63	63	19
30	DAVID MEGGETT	RB	69	31	44	19	63	38
34	LEWIS TILLMAN	RB	69	25	31	31	63	25
81	ED MCCAFFREY	WR	69	31	31	13	63	50
18	MARK JACKSON	WR	69	31	44	13	69	63
85	STEPHEN BAKER	WR	69	31	38	13	63	38
89	MIKE SHERRARD	WR	69	25	31	13	63	50
87	HOWARD CROSS	TE	69	25	38	50	44	38
86	DEREK BROWN	TE	69	25	19	56	63	19
65	BART OATES	C	69	38	31	38	—	—
66	WILLIAM ROBERTS	G	69	31	19	50	—	—
60	ERIC MOORE	G	69	31	25	50	—	—
59	BRIAN WILLIAMS	T	69	38	25	56	—	—
72	DOUG RIESENBERG	T	69	31	19	56	—	—

PHILADELPHIA EAGLES — NFC EAST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
12	R. CUNNINGHAM	QB	69	25	50	13	75	63	56	63
06	BUBBY BRISTER	QB	69	25	13	13	63	31	38	25

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
34	HERSCHEL WALKER	RB	69	50	50	50	63	44
23	HEATH SHERMAN	RB	69	44	44	31	63	25
39	TONY BROOKS	RB	69	31	25	50	63	25
27	SIRAN STACY	RB	69	25	31	31	63	25
86	FRED BARNETT	WR	69	31	44	13	63	63
89	CALVIN WILLIAMS	WR	69	31	38	13	69	50
22	VAI SIKAHEMA	WR	69	44	38	31	75	25
80	BILL HESS	WR	69	31	31	13	63	38
87	MAURICE JOHNSON	TE	69	25	31	50	63	31
83	PAT BEACH	TE	69	25	19	63	63	19
72	DAVID ALEXANDER	C	69	38	31	56	—	—
79	MIKE SCHAD	G	69	31	19	31	—	—
62	BRIAN BALDINGER	G	69	38	25	38	—	—
71	B. THOMPSON	T	69	38	25	63	—	—
78	ANTONE DAVIS	T	69	31	19	50	—	—

PHOENIX CARDINALS — NFC EAST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
07	STEVE BEUERLEIN	QB	69	25	13	13	44	44	38	31
17	CHRIS CHANDLER	QB	69	25	13	13	25	31	44	38

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
23	GARRISON HEARST	RB	69	44	56	19	63	38
20	JOHNNY BAILEY	RB	69	44	38	38	69	38
25	ERIC BLOUNT	RB	69	25	19	38	75	19
37	LARRY CENTERS	RB	69	31	25	31	63	50
81	RANDAL HILL	WR	69	31	50	13	63	56
84	GARY CLARK	WR	69	31	44	13	63	69
86	ERNIE JONES	WR	69	31	31	13	63	44
83	ANTHONY EDWARDS	WR	69	31	25	13	63	44
89	WALTER REEVES	TE	69	25	25	63	63	19
82	BUTCH ROLLE	TE	69	25	19	44	63	25
59	ED CUNNINGHAM	C	69	38	38	50	—	—
69	VERNICE SMITH	G	69	31	19	44	—	—
61	LANCE SMITH	G	69	31	25	56	—	—
67	LUIS SHARPE	T	69	31	31	50	—	—
60	WILLIE WILLIAMS	T	69	31	25	56	—	—

WASHINGTON REDSKINS — NFC EAST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
11	MARK RYPIEN	QB	69	25	13	13	69	50	50	56
06	CHRIS HAKEL	QB	69	25	13	13	25	31	44	31

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
21	EARNEST BYNER	RB	69	38	50	31	75	44
30	BRIAN MITCHELL	RB	69	38	38	38	69	25
32	RICKY ERVINS	RB	69	38	44	25	75	31
39	ROBERT GREEN	RB	69	25	31	31	69	25
24	CARL HARRY	WR	69	31	25	13	69	44
83	RICKY SANDERS	WR	69	31	44	13	69	56
85	TIM MCGEE	WR	69	31	38	13	69	50
86	STEPHEN HOBBS	WR	69	31	25	13	69	38
89	TERRY ORR	TE	69	38	38	44	69	38
87	RON MIDDLETON	TE	69	25	19	63	69	19
53	JEFF BOSTIC	C	69	38	19	50	—	—
69	MARK SCHLERETH	G	69	38	31	56	—	—
63	RALEIGH MCKENZIE	G	69	38	38	63	—	—
79	JIM LACHEY	T	69	44	31	75	—	—
76	ED SIMMONS	T	69	38	31	63	—	—

CHICAGO BEARS — NFC CENTRAL

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
04	JIM HARBAUGH	QB	69	25	25	13	44	50	44	56
10	PETER TOM WILLIS	QB	69	25	13	13	44	38	31	44

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
45	CRAIG HEYWARD	RB	69	50	25	94	69	25
35	NEAL ANDERSON	RB	69	38	44	44	63	50
33	DARREN LEWIS	RB	69	38	38	31	63	25
31	MARK GREEN	RB	69	38	31	19	63	31
87	TOM WADDLE	WR	69	31	44	13	63	50
82	WENDELL DAVIS	WR	69	31	38	13	69	56
83	ERIC WRIGHT	WR	69	31	25	13	63	44
81	ANTHONY MORGAN	WR	69	31	31	13	63	38
85	KEITH JENNINGS	TE	69	31	31	44	63	31
89	KELLY BLACKWELL	TE	69	25	19	44	63	25
67	JERRY FONTENOT	C	69	38	31	44	—	—
62	MARK BORTZ	G	69	38	25	56	—	—
64	MIRKO JURKOVIC	G	69	31	19	38	—	—
70	TROY AUZENNE	T	69	38	25	56	—	—
78	KEITH VAN HORNE	T	69	31	19	44	—	—

DETROIT LIONS　NFC CENTRAL

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
09	RODNEY PEETE	QB	69	25	19	13	44	44	44	31
12	ERIK KRAMER	QB	69	25	13	13	25	38	50	44

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
20	BARRY SANDERS	RB	69	38	69	38	63	31
30	JAMES JONES	RB	69	38	25	25	63	25
34	ED TILLISON	RB	69	38	31	25	63	25
23	MEL GRAY	RB	69	50	44	19	75	19
84	HERMAN MOORE	WR	69	31	44	13	63	63
86	WILLIE GREEN	WR	69	31	31	13	63	50
80	BRETT PERRIMAN	WR	69	31	31	13	63	56
83	AUBREY MATTHEWS	WR	69	31	25	13	63	44
81	RODNEY HOLMAN	TE	69	31	31	44	63	38
40	REGGIE BARRETT	TE	69	31	19	13	63	38
53	KEVIN GLOVER	C	69	38	31	50	—	—
63	DAVID RICHARDS	G	69	38	19	56	—	—
79	BILL FRALIC	G	69	31	31	31	—	—
75	LOMAS BROWN	T	69	38	25	63	—	—
71	LARRY THARPE	T	69	31	19	44	—	—

GREEN BAY PACKERS　AFC CENTRAL

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
04	BRETT FAVRE	QB	69	25	19	13	63	63	56	50
08	KEN O'BRIEN	QB	69	25	13	13	31	44	50	50

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
32	JOHN STEPHENS	RB	69	38	38	31	81	25
39	DARRELL THOMPSON	RB	69	38	31	31	50	19
34	EDGAR BENNETT	RB	69	38	31	25	50	25
29	MARCUS WILSON	RB	69	25	31	31	50	31
84	STERLING SHARPE	WR	69	31	56	13	50	75
83	MARK CLAYTON	WR	69	31	31	13	50	63
82	SANJAY BEACH	WR	69	31	25	13	50	44
87	ROBERT BROOKS	WR	69	31	31	13	75	38
80	JACKIE HARRIS	TE	69	38	31	50	50	63
86	ED WEST	TE	69	25	19	63	50	19
63	JAMES CAMPEN	C	69	38	31	50	—	—
76	HARRY GALBREATH	G	69	44	31	69	—	—
65	RON HALLSTROM	G	69	38	19	56	—	—
75	KEN RUETTGERS	T	69	31	25	44	—	—
79	TUNCH ILKIN	T	69	31	25	50	—	—

MINNESOTA VIKINGS　NFC CENTRAL

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
00	QB VIKINGS	QB	69	25	13	13	44	63	50	44
12	SEAN SALISBURY	QB	69	25	13	13	50	38	44	31

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
21	TERRY ALLEN	RB	69	38	56	38	63	50
33	ROGER CRAIG	RB	69	38	38	25	63	44
30	KEITH HENDERSON	RB	69	31	25	44	44	19
20	DARRIN NELSON	RB	69	38	38	25	50	25
80	CHRIS CARTER	WR	69	31	38	13	63	56
81	ANTHONY CARTER	WR	69	31	31	13	63	50
35	RONNIE WEST	WR	69	31	31	13	63	31
82	STEPHEN PAIGE	WR	69	25	19	13	63	44
83	STEVE JORDAN	TE	69	31	38	44	63	44
87	MIKE TICE	TE	69	31	25	44	63	31
60	ADAM SCHREIBER	C	69	38	19	44	—	—
64	RANDALL MCDANIEL	G	69	38	25	63	—	—
69	TODD KALIS	G	69	31	25	50	—	—
65	GARY ZIMMERMAN	T	69	44	38	63	—	—
76	TIM IRWIN	T	69	38	19	63	—	—

TAMPA BAY BUCCANEERS　NFC CENTRAL

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
17	STEVE DE BERG	QB	69	25	13	13	25	50	44	31
13	MARK VLASIC	QB	69	25	13	13	38	31	31	63

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
34	REGGIE COBB	RB	69	44	44	88	69	31
46	VINCE WORKMAN	RB	69	31	31	38	69	50
40	GARY ANDERSON	RB	69	38	31	19	69	38
37	ANTHONY MCDOWELL	RB	69	25	25	25	69	31
80	LAWRENCE DAWSEY	WR	69	31	38	13	69	56
85	COURTNEY HAWKINS	WR	69	25	44	13	69	44
15	R. CLAIBORNE	WR	69	31	25	13	69	38
16	CURTIS MAYFIELD	WR	69	31	25	13	69	31
82	RON HALL	TE	69	25	31	56	69	44
86	TYJI ARMSTRONG	TE	69	25	19	63	69	19
61	TONY MAYBERRY	C	69	38	25	56	—	—
66	BRUCE REIMERS	G	69	31	19	38	—	—
70	CHARLES MCRAE	G	69	31	25	44	—	—
78	ANTHONY MUNOZ	T	69	44	31	63	—	—
74	PAUL GRUBER	T	69	44	25	69	—	—

ATALANTA FALCONS　NFC WEST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
12	CHRIS MILLER	QB	69	25	19	13	69	63	63	69
03	BOBBY HEBERT	QB	69	25	13	13	50	56	44	63

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
29	ERIC DICKERSON	RB	69	38	44	44	75	25
28	TONY SMITH	RB	69	38	25	31	44	19
44	STEVE BROUSSARD	RB	69	38	38	31	56	19
36	KEITH JONES	RB	69	25	31	25	56	19
85	DREW HILL	WR	69	31	31	13	56	56
80	ANDRE RISON	WR	69	31	56	13	56	69
81	MICHAEL HAYNES	WR	69	31	38	13	69	56
83	TONY JONES	WR	69	31	44	13	56	38
35	MIKE PRITCHARD	WR	69	31	31	13	56	56
82	JASON PHILLIPS	WR	69	31	25	13	56	38
64	JAMIE DUKES	C	69	38	25	44	—	—
65	ROMAN FORTIN	G	69	31	31	44	—	—
55	MIKE RUETHER	G	69	38	25	56	—	—
78	MIKE KENN	T	69	38	19	63	—	—
75	CHRIS HINTON	T	69	38	19	56	—	—

LOS ANGELES RAMS　NFC WEST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
11	JIM EVERETT	QB	69	25	13	13	63	56	44	50
14	MIKE PAGEL	QB	69	25	13	13	38	31	25	44

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
36	JEROME BETTIS	RB	69	38	50	44	56	31
38	DAVID LANG	RB	69	38	31	38	44	19
32	ANTHONY THOMPSON	RB	69	25	31	31	56	19
34	TIM LESTER	RB	69	25	31	25	56	19
80	HENRY ELLARD	WR	69	31	31	13	69	56
83	WILLIE ANDERSON	WR	69	31	50	13	56	50
81	TODD KINCHEN	WR	69	31	39	19	56	44
89	JEFF CHADWICK	WR	69	31	25	13	56	38
87	JIM PRICE	TE	69	25	31	44	44	38
88	PAT CARTER	TE	69	25	19	56	56	19
61	BERN BROSTEK	C	69	44	19	56	—	—
69	JEFF PAHUKOA	G	69	38	31	50	—	—
66	TOM NEWBERRY	G	69	38	19	50	—	—
75	IRV EATMAN	T	69	38	19	56	—	—
78	JACKIE SLATER	T	69	44	25	69	—	—

NEW ORLEANS SAINTS　NFC WEST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
18	WADE WILSON	QB	69	25	13	13	38	44	50	44
04	STEVE WALSH	QB	69	25	13	13	44	38	44	50

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
21	DALTON HILLIARD	RB	69	38	38	25	44	50
22	BRAD MUSTER	RB	69	44	31	81	63	50
32	VAUGHN DUNBAR	RB	69	38	44	25	63	19
25	FRED MCAFEE	RB	69	38	31	19	81	19
84	ERIC MARTIN	WR	69	31	44	13	63	63
89	QUINN EARLY	WR	69	31	38	13	63	44
80	WESLEY CARROLL	WR	69	25	38	13	63	38
86	PATRICK NEWMAN	WR	69	31	31	13	44	19
85	HOBY BRENNER	TE	69	25	25	63	63	25
87	FRANK WAINRIGHT	TE	69	25	19	44	63	38
61	JOEL HILGENBERG	C	69	44	38	63	—	—
72	JIM DOMBROWSKI	G	69	44	25	63	—	—
60	DEREK KENNARD	G	69	44	19	63	—	—
70	CHRIS PORT	T	69	38	31	50	—	—
71	RICHARD COOPER	T	69	38	31	63	—	—

SAN FRANCISCO 49ERS　NFC WEST

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	P·S	P·C	P·A	A·R
08	STEVE YOUNG	QB	69	25	44	13	63	81	75	69
13	STEVE BONO	QB	69	25	13	13	50	56	56	44

背番号	選手の名前	PO	R·S	R·P	M·S	H·P	B·C	RE
32	RICKY WATTERS	RB	69	38	56	25	69	44
44	TOM RATHMAN	RB	69	44	25	81	69	44
22	AMP LEE	RB	69	38	38	25	69	25
43	MARC LOGAN	RB	69	38	31	44	75	19
82	JOHN TAYLOR	WR	69	31	50	13	63	63
80	JERRY RICE	WR	69	50	56	19	63	81
86	ODESSA TURNER	WR	69	25	31	13	63	31
88	MERVYN FERNANDEZ	WR	69	31	19	13	63	44
84	BRENT JONES	TE	69	31	44	56	63	56
81	JAMIE WILLIAMS	TE	69	31	25	44	63	31
61	JESSE SAPOLU	C	69	38	38	50	—	—
67	ROY FOSTER	G	69	38	25	63	—	—
62	GUY MCINTYRE	G	69	44	38	69	—	—
79	HARRIS BARTON	T	69	38	25	56	—	—
74	STEVE WALLACE	T	69	38	31	63	—	—

リッジレーサー

アーケード AC	ドライブシミュレーター	――――
	ナムコ　稼動中　１プレー200円	

おおっ、ハイローラーの血が滾る！ 本格的レーシングゲームついに登場



俺は感動した。大感動した。超感動した。ビッグミラクルすんげえぇの、つうことで渋谷洋一だ。やっと、やっと、やっと、これぞ"本物"と呼べるドライブゲームが登場した。これまでのレーシングゲーム(一連の車、バイクゲーム)は、慣性や加速度、路面の摩擦係数もいい加減。操る車が車やバイクではなく、走る場所も地球ではなかった。端的にいえば、リアリティーに欠けていたのだ。もちろんこの『リッジレーサー』も桁外れに金をかけたウルトラハラショーなシミュレーターではない。あくまでもゲームだから、本当の本物と比べれば、合点のいかない点など山ほど出てくる。いい加減はいい加減だが、要はその度合の問題。まあ、革新的なゲームってのが登場するのもひさびさのことだし、細かいこといわないで、毎秒120万ベクターの最精細ポリゴナイザーTR³を採用したゲームセンター最新最強、システム22の登場を素直に祝おうではないか！

しかし、この『リッジレーサー』は走り屋の心をくすぐるポイントが、あちらこちらに散りばめてあって、まったくもって感心させられる。新型スープラを意識した6速マニュアル。ホールド性の高いバケットシートは、プレーヤーの体を、そして心を引き締めてくれるし、アクセルとブレーキの間隔は狭く、片足で加減速が自在にコントロールが可能だ。

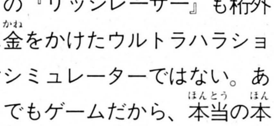
そしてビルの谷間を縫うようなコースは、日本最高レベルの走りのスポット、ＣＩ(首都高環状線)を模してある。'89年からバイク、最新レーサーレプリカの新車を4台も捧げてきた俺にとって、もうこれだけで、バッチグー。オーチン、ハラショーだ。ゴール前の急な右コーナーから、思い切った角度の下り坂を見て、首都高外回りの江戸橋～銀座を彷彿とするのは俺だけではないはず！　ちゃんと、工事の看板（カラーコーンにしてほしかった）もあるし、きついコーナーの路面にはスリップラインもあって、事故の多いあの緊張した雰囲気がビンビン伝わってくる。

しかし、このゲームで最も感銘を受けたのは、なんといっても描き流れるその視点と、気持ちのいいカニ走り(ドリフト)だ。Ｇのかかったコーナーでは、その度合によって車体が傾く。当然視点は傾いてたほうが自然。まあ、ドライバーによっては、首を動かす人もいるだろうが。ここらへん、ナムコは'91年『ドライバーズアイ』からこだわりを見せているし、すでに小慣れたものだ。そしてそのこだわりの延長線上にあるのが、今回のドリフトという概念だ。これまでのドライビングゲームでは、Ｒのきついコーナーになると、申し訳程度に何だか滑って、視点も変わらないから、コーナー、コーナーを駆け抜ける感覚は、やはり車のそれではなく、表現力に限界のあるゲーム特有のクールなものだった。だが、この『リッジレーサー』のドリフトは、はっきりいって楽しく、とても気持ちが良い。現在の俺のライバル、成増のマルボロマンことコジャ(中級55秒台)なんかは、きついコーナーが近付くと顔がにやけ、いつも笑いながらドリフトをかましている。ここまで楽しんでくれると、俺も『リッジレーサー』ファンとして、なんだか嬉しくなってくる。

ただし、ラップタイムを争うようになってくると、完璧なライン取りと最小限の減速が求められ、ドリフト(横すべり)の時間も少なければ少ないほどタイムロスが少なく、速く走れる。でもなぁ、つい、やっちゃうんだよな、気持ちのいい一発を……。

渋谷洋一(ＮＳＲ焼き付き)

鬼のような走り屋に実際にやってもらったぜ



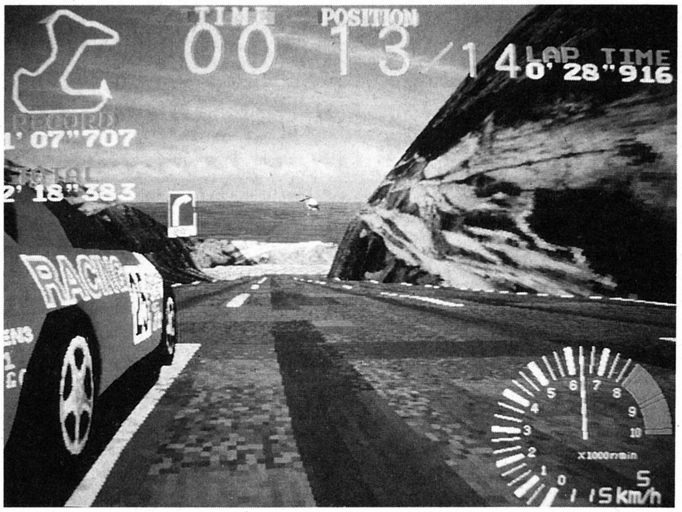
⬆これは、車線の数こそ１本多いが、首都高霞が関トンネル。見よ、Ｇがかかったときのリアルな視点。

これほどまでにリアルな『リッジレーサー』。どうしても、実際に首都高をチューンドカーで、深夜ブッ飛ばしているハイローラーに、このゲームをやってもらいたくなった。早速、首都高トップレベルの走り屋に連絡を付け、新宿のナムコ直営のゲームセンター、プレイシティキャロットにFC3S改(セブン)の走る鬼神と、SA20改(K's)の火を噴く魔神の2人に来てもらった。簡単にまとめると、ドリフトの滑りがフロントとリア、同じ割合で滑るのが実際と違うらしい。ＦＲ車ならば、フロントが残る感じがするのだそうだ。それと、その滑り具合はハンドルの軽さもあって、まるでウェットの路面で、走っているようだともいっていた。

リッジレーサー

AC アーケード | ドライブシミュレーター
ナムコ　稼動中　1台300万円

港北ニュータウンの未来研究所より愛をテクスャーマッピングして……



バーチャルリアリティーやマルチメディアとか、胡散くさいナウっぽい言葉で、シロートたちをだまくらかそうというニューメディア関係人に、バーチャルリアリティーとはなんだ。俺にわかるように説明しろ。といいたい柴田英春(ゴンス)というものです。

ここ最近、いや、やっとといまごろになって、大手の家電メーカーたちがゲームに進出してくるようだが、この動向に大きな関心があります。若干28歳のヒゲだけ濃い若輩モノのワシがエラそうなことをいうが、ほんの5年まえは、「へ、朝から晩までゲームなんてかやってて楽しい？」とか、「ゲームセンターは不良のたまり場」みたいなことをいってたような（家電メーカーの）エラいさんたちが、実際にこの1993年、「これからはゲームかもしれん」みたいなことをいっているのがハラがたつ。しかも、ウチのはいわゆるゲーム画面なんかより、よっぽど色彩鮮やかで爆発的に音がイイ。なんていってた。

He。ちゃんちゃらおかしい。

そういうことは、この『リッジレーサー』を越えるものを作ってから言ったらどうか。ポリゴン絵に別の絵を張り付けて、ポリゴンっぽくなくしてしまう、テクスチャーマッピングの技術。ハイレグのポリゴン女も、写真のような具合だ。これを職人技といわずになにが職人か。まぃ、私のようなものがアレコレいうのは、生意気だとは思うのですが、ゲームのユーザーやゲーム製造業者（ゲーム制作に携わるすべての人）はそれほどバカじゃない。限られた時間と限られた容量で支え、序々に大きくなった、本当に目の肥えた連中で形成されている業界なのだ。本当に実力が如実に売上として現われるシビアな業界なのだ。ファジーなゲームでは売れません。がんばってください。

さて、リッジレーサーである。ワシはまず以下の持論を撤回し、ナムコ様にお詫びいたします。

壱、わたしはどんなナイスなクルマゲームも自分のイエローのビートを転がす楽しさにはまったくかなわん。と考えていました。

弐、わたしはポリゴンゲームは絵のヘボいものしか開発できないと考えていました。

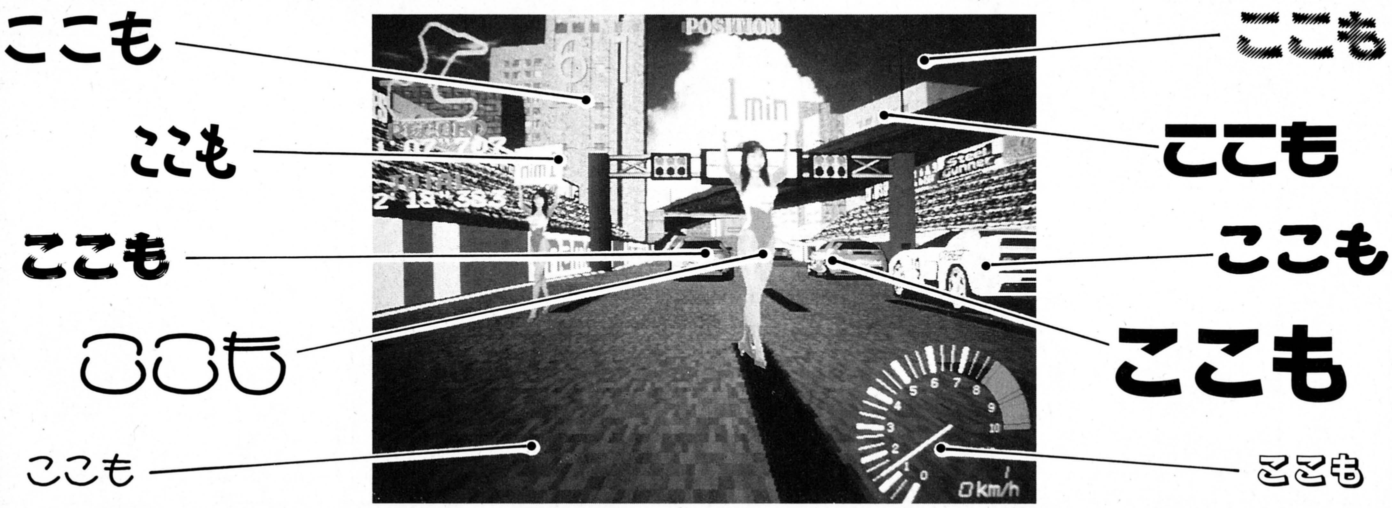
以上、ワシの持論を軽く吹き飛ばしてしまったナムコ開発陣に敬意を表します。

ここ２、３年のクルマゲームはどこもかしこもＦＩ、のＦＩ銀座だった。でも、あの時速300キロという速度域って、超人じゃないとクルマを操作できない。ドリフトした瞬間にはもうスピンしているし、ちょいステアリング切ればまたスピン。あまりに超越した世界だから、緊張感が持続しないのだ。

だから、最高時速200キロ前後のリッジレーサーでテールハッピーなドライビングを楽しむわけです。コーナーを抜けて、立ち上がる瞬間にアクセル全開してやると、タイヤがグリップを失い、テールスライドを起こしだす。そこへカウンターステアを当ててやる。そこまでならオレでもちゃんとできる。あぁ、本当に楽しい。大垂水峠や箱根を攻めている諸君。これの最高ラップを教えてくれ。ワシや洋ちゃんとバトルしよう。

柴田英春（復活ナムコ信者が吉）

▶▶▶▶▶▶▶注目!! ここがテクスチャーマッピング◀◀◀◀◀◀◀

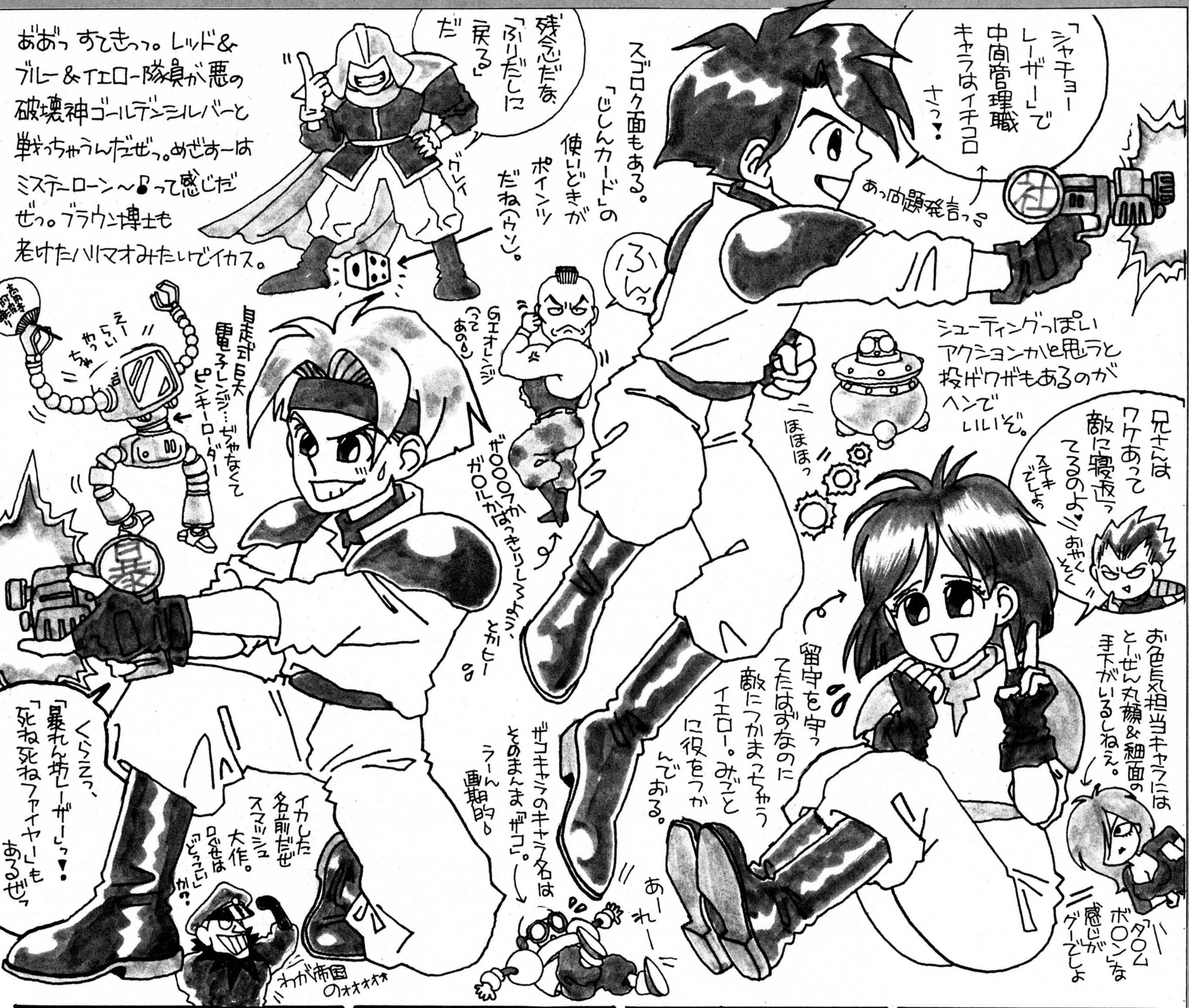


元祖 水玉本舗

イラスト 水玉螢之丞

今週のおテーマ:ガンスターヒーローズ

♨水玉先生は高円寺をよく知っている





NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

12月6日～12月12日

批評家

浜村通信



ゲームデザイナーの飯島健夫さんは、全日本プロレスのラッシャー木村選手の親戚なのだ。こどもの頃から、お正月には必ず、お年玉をもらっていたそうだ。あのしゃがれた声で"ダケオぐん、ハイ、おドレダま。"(飯島さんの物マネが似てるんだ)だって。うらやましい。

ローリング内沢



ここ３週間編集部に泊まりっぱなし。近くの風呂屋へ通い、イスで寝り、パンツは買い捨て。ちょっとカッコイイす。こんなに大変でも編集って仕事はおもしろいんだな。何度やめようと思っても仕事を終わらせたときの達成感は気持ちがよい。読者さまのおかげです。

渡辺美紀



日曜日の渋谷。おばさんがやってきて"アンケートに協力して!!"。いーですよとのぞいたアンケート用紙には、"あなたの年齢はどれ？ ①19～20 ②21～22 ③23～24"。「……(ちょっと苦笑)ないです!!」若く見られたのはウレシイけど、返事するとき、情けなかったぞい。

ジョルジョ中治



レビュアーたちはこの欄のことを"近況"と呼び、身の回わりのことを好き勝手に書いている。が、近ごろナニもないおいらは、たった の15字×８行も埋められないでいる。人に頼んでいろいろと書いてもらったりしてみたが、やっぱりおいらにしか書けないなあと実感。

作品

信長の野望 覇王伝

発売日：12月9日



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
光栄 12800円

パソコンから移植の戦国シミュレーションゲーム。シリーズ最新作になる。戦国大名のひとりとなり、日本統一をめざそう。登場武将数が約900人に増加。

浜村通信 7
国ごとの支配を、城単位に変更。攻めるルートも考慮にいれる必要あり。武将には功績に応じて知行を与え、忠誠心を確保しないといけない、などなど。緻密なまでにマニアックに進化した『信長』。お馴染みさんにはうれしい変更だけど、素人さんには逆に敷居が高くなったかもね。

ローリング内沢 5
あーオイラの苦手な戦国シミュレーション。武将がどうのだとか言われてもまったくさっぱりわからん。そんなド素人なオイラでも、とりあえず言えるのが戦闘がたるいということ。チマチマと時間をかけて戦うっス。これはちょっとという気になるがファンはまたここがいいの？

渡辺美紀 6
ずいぶん変わったなと感じさせる『信長』なのだ。家臣の忠誠度が数値で見られなくなったため、論功行賞というものが登場した。これが、家臣との心のふれあいを実感できて、なかなかいい。戦闘シーンでのコマンド入力後の長めの間がイヤ。最初バグッたのかと思ってビビっちゃった。

ジョルジョ中治 5
一連のシリーズものより武将の役割り分担が細分化された感じ。その方面に暗い人には、まったくもってとっつきにくいゲームであるのことよ。戦闘シーンも、広大な戦場に『ワルキューレ』げな壮大なBGMで盛り上げるだけ盛り上げといて、チマチマと陣を進めている。はおぅ(タメ息)。

クールスポット

発売日：12月10日



スーパーファミコンカートリッジ
ヴァージンゲーム 8900円

さらわれた仲間を捜し出し、救出することが目的のアクションゲーム。全11ステージが用意されている。登場するキャラクターたちのユニークさも魅力だ。

浜村通信 7
いかにもアメリカンテイストなアクションゲーム。ひとつひとつのパーツを見ると、それほどたいしたギミックはない。でも、雰囲気が全体にうまく、しかもおしゃれにまとまっているんだな。西海岸のノリ。テンポのいいBGMを楽しみながら、オシャレにプレーしたいかた向きね。

ローリング内沢 5
メガドラ版の同名ゲームと同じ内容。キャラクターの動きが細かく、いろいろと楽しいアクションをしてくれるのがポイント。しかし、ゲーム内容は普通のアクションゲーム。これといった特色もなく、ただ行く手を阻む敵を倒しながら目的地を目指すだけ。最初だけですぐ飽きるス。

渡辺美紀 5
アメリカンなキャラクターが、これまたアメリカンな動きで大冒険ってやつ。基本的にクネクネしてるヤツなんで、爽快感ってものは期待しないほうがいい。しかも、ジャンプでトラップをよけた着地地点に、また新たなトラップが……なんてのもある。ダメージ制なのが救いですかね。

ジョルジョ中治 5
好感の持てるキャラクターとそうでないのってあると思う。このゲームの場合、ぺったんぺったんと動く自機が、だんだん恨めしく感じられてくる。たぶん難易度が高いからなんだろうけど。失敗するたびに、この紛らわしい動きさえシャンとしてれば……と思わずにはいられない。

競馬エイトスペシャル ～マル秘 馬券購入術～

発売日：12月10日



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ミサワエンターテインメント 9800円

競馬専門誌、競馬エイトとタイアップしている競馬ゲーム。データを入力して勝ち馬を予想するモードと、ゲーム内でレースを楽しむモードのふたつがある。

浜村通信 6
競馬新聞とのタイアップソフト。データの入力が、新聞見ながらスイスイできる。紙面に書かれたデータを上から順番にいれていくだけ。ある意味で、史上もっともユーザーフレンドリーな競馬予想ソフトかもしれない。当たるかどうかは……残念ながら、判断できましぇーんって。

ローリング内沢 4
競馬予想ゲーム。毎度のように新聞のデータを入力して、勝ち馬をコンピューターが予想してくれるすよ。こういうソフトの善し悪しって、ようはデータの量なんだろうけどね。まあ当たるも八卦当たらぬも八卦だからねえ。それにしても操作性悪すぎ。もすこし丁寧に作ってほしいス。

渡辺美紀 5
予想ソフトの優劣なんて、まさしく神のみぞ知るってカンジなので、ここでとやかくは言わん。ただ、ああまで複雑な(というか簡略化されすぎた) 新聞のデータを、何時間という時間をかけて入力することを考えると、適当に感性で買っちゃったほうが楽しいのではないか、とは思う。

ジョルジョ中治 5
このテのソフトは、予想が当たるにこしたことはないが、所詮コンピューターが弾き出した確率に過ぎないんだよね。結果を信じるか、信じないかに人それぞれあるわけで。予想結果に関しては『100萬円の夢競馬』を参考にどうぞ。操作的な面では不満ありとだけ付け加えておこう。

お詫びと訂正
本誌12月３日号のクロスレビューで、『武田修宏のスーパーカップサッカー』の価格がまちがっていました。正しくは9500円です。関係者及び読者の方にお詫びして訂正いたします。

12月10日

プロック



スーパーファミコンカートリッジ
アクティビジョン 8900円

プロックというかわいい王様が主人公のアクションゲーム。プロックは変身したり、乗り物に乗って攻撃したりできる。奪われた旗を取り戻しに出発だ！

6 自分の手足を武器代わりに投げる、正体不明の生き物が主人公。ゲーム自体は、オーソドックスな学習型アクションゲーム。主人公のグラフィックからもわかるように、セールスポイントは、奇妙な世界観。この世界のヘン加減が気にいれば、たまらなく楽しい。そーじゃないなら……。

7 アメゲー。サウンドもいいし、グラフィックもいいし、けっこうよさげなアクションゲーム。憶えゲー的な部分もあるけど、そんなには難しくない。体力無視してゴリ押しすればクリアーできちゃうし。それにしても条件を満たさないとコンティニューできないのはちとつらげーん。

5 あのヘンなキャラが王様で、旗を捜したりのみと戦ったり。おまけに攻撃は自分の手足投げ。設定から何からハチャメチャでおかしい。でも、ちょっと難しすぎやせんか。コンティニューもあるけど、条件付きだし。こんな条件満たせるヤツはコンティニューなんていらないのでは。

4 両手両足をブン投げて攻撃する一風変わった主人公。坂道で攻撃ボタンを連打すると、ダルマ状態の主人公は滑り落ちていく。だからどうなの？　って言われると困るのだが、なんとなく笑える。憎めないヤツだ。ゲーム的には、ひとつのステージがやたら淡泊で味気ないんやけどね。

12月10日

決戦！ドカポン王国(ランド)Ⅳ -伝説の勇者たち-



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アスミック 8900円

RPGの要素を盛り込んだすごろくタイプのボードゲーム。モンスターを倒して賞金を稼ぎ、お姫様のムコになるのが目的。4人まで同時プレーが可能。

7 RPGのキャラ成長の楽しさと、ボードゲームの戦略性を、両方楽しめる。とくに、対戦への配慮が絶妙なのだ。多人数プレーは、盛り上がること請け合い(人間関係悪くなるけど……)。ストーリー性に欠ける分、ひとりで遊ぶときがちーと寂しい。惜しいなぁ。この辺、次作へ期待ね。

7 このゲームの最終目標は金を貯めることなんだけど、対戦相手とのレベルが開きすぎてしまうと一発逆転ができないのは、なんかねえ……。ある程度のところまでいくと、もう勝ち負けが分かってしまうスよ。その時点で負けている人はもうやる気ないでしょ。それ以外は○っスよ。

7 やり込めばやり込むほど、そのおもしろさがわかってくるボードゲームです。だから、遊ぶなら多人数での長時間プレーがオススメです。それこそお菓子やジュースを用意しての……ネ。戦闘も1回には1ターンしか行なわないなど、展開がスピーディーなのがいちばんの魅力だね。

8 RPGのように自分の分身を成長させる楽しみとボードゲームの戦略的要素が、うま～く嚙み合わさったゲームと言える。ただ残念なのは、明らかにレベルの差が生じた場合、どーしよーもなくなる点。ミニデビルの世話になったところで、サイの出目が悪けりゃ～どーにもこーにも。

12月10日

ロマンシング サ・ガ2



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
スクウェア 9900円

人気のRPG第2弾。前作のフリーシナリオに加え、今作は自分で世界の歴史を作れるようになった。キミは皇帝となり、帝国の歴史を築いていくのだ。

8 とっつきは悪いけど、ハマればクリティカルヒット。やめられません。技を覚えた瞬間が快感。フォーメーションと技を組み合わせ、戦闘を組み立てていくのが最高に楽しい。ストーリー部分が若干弱い気もするけど……。マニアックな格闘家のネーミングにしびれた。許しちゃおう。

5 いまだにRPGが苦手なオイラ。どこがおもしろいのかさっぱりわかりません。で、『ロマサガ』ですが、『ドラクエⅤ』をプレーしたときのような、やめられないとまらない的な印象はないス。これなら『FF』のほうがいいなあ。RPGはどこまでのめり込ませるかがポイントだと思うっス。

7 キャラに寿命があるという新しい要素によって、戦闘方法、皇位継承など斬新なシステムがうまくゲームに溶け込んでるよね。ただ、皇位継承によって自分のキャラクターが変わっていくため、キャラ個人ではなく国に対する思いのほうが強くなってる。戦闘は前作ほどヘビーではない。

6 フリーシナリオっぽい展開と斬新な成長システムは健在。前作よりも小さくまとまってしまった感じ。システムの都合上キャラクターへの感情移入が、どーしても希薄になってしまうのが難か。新たな技を〝ひらめく〟ところは見たいが、そのためだけに〝戦闘する〟ってのは気が重い。

12月10日

白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3



スーパーファミコンカートリッジ
EPIC・ソニーレコード 8900円

選手のリアクションが魅力の野球ゲーム第3弾。ペナントレースやオールスターなど6つのモードがある。選手が実名になって、データも細かくなったぞ。

7 『ファミスタ』を徹底的に煮つめ、いかに楽しくできるかを追求したソフト。操作系はまったく一緒。オールスター、ペナントレース、リーグ戦など、いろんな遊びかたを提供してくれる。サウンドもそうとう気をつかってるし。結局、長所も、短所も『ファミスタ』ライクだということ。

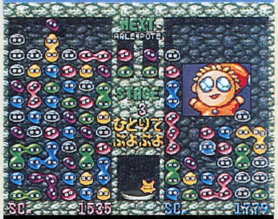
5 前作とほとんど変わってません。選手のデータとか、細かい部分を変更したマイナーチェンジ版ですな。もう、『ファミスタ』同様、完成しちゃっているものなので、細かい変更しかしないんでしょう。好きな人はデータが変わっただけでも購入するんでしょうが、ボクはいりません。

6 とくにこれといった問題がなくまとまっている。でも、何かが違うのだ。前作ではビシビシと感じられた『ガンバリーグ』らしさが、今作にはない。悪く言えば、こじんまりと無個性に落ち着いてしまったのだ。プレーしてるときにワクワクした気持ちになれなくて、とてもさみしい。

6 システム的には前作と同。データを差し替えた、いわゆる『ファミスタ』的なマイナーチェンジ仕様。もちろん、本家の影響をモロに受けているところは相変わらず。それでも、ある程度の水準にはあると思うし、ひとり遊びに活路を見い出したオリジナリティーは熟成されつつある。

12月10日

す～ぱ～ぷよぷよ



スーパーファミコンカートリッジ
バンプレスト 8200円

アーケード版から移植された人気のアクションパズルゲーム。上からぷよが落ちてくるので、同じ色のものを4つ以上並べて消していこう。対戦もできる。

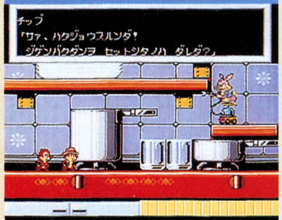
7 基本的には忠実な移植。でも、メガドライブ版よりもスーパーファミコン版のほうが、操作がしやすい。こりゃ、きっとコントローラーの差だろな。ウチの、旧メガドラだから。音声もコッチのほうがいい。ひとり対戦時のコンピューターはわりと弱い。そんなとこ。忠実な移植だから。

5 いまさらなゲームだと思いつつ、スーパーファミコンでは『ぷよぷよ』は出ていなかったんですね。ちょっとタイムリーじゃないけど、好きな人は買ってもいいかも。普通の『ぷよぷよ』とまったく同じですが。ボク自身はもう落ちゲーは飽きました。正直言って。でも出来はいいです。

7 ハッキリいうと、スピードの面で若干の不安はあったんだな。ハードがスーパーファミコンだから。ところが、そんな心配はまったく必要なかったです。速い速い。いままで指をくわえて『ぷよ』をうらやましがっていた、スーパーファミコンユーザーはおまっとさん。思いきりぷよれ。

7 案外いいんで困っている……というのが正直な気持ち。操作的な面で言えば、メガドライブ版と比べてもなんら遜色のない、かえって良すぎるぐらいの仕上がりを見せつけてくれる。対戦を盛り上げる、勝ちタイムなどの新たな要素にも好感が持てるのだが……。時期的に冬だしなあ。

12月10日
チップとデールの大作戦2



ファミコンカートリッジ
カプコン 5800円

軽快なテンポが人気のアクションゲーム第2弾。キミはチップもしくはデールを操って、悪者ファットキャットを倒すのだ。ふたり同時プレーも可能だぞ。

アクションゲームの王道を進む、カプコンが製作した横スクロール型アクションゲーム。難しからず、易からず。奇をてらわず、過激すぎる刺激も与えない。まさに教育テレビ的作品。マニアックな大人ちゃんには物足りないかもしれないけど。お子サマへのプレゼントには最適かも。

これまた続編。はっきり言って前作のほうがおもしろかったス。だって、前作と内容まったく同じなんだもの。しかも、ステージ構成とかレベルダウンした印象を受けるなあ。まったく同じレベルの内容じゃ、おもしろいと思わんですよ。前作以上の内容でやっと同レベルとなるスよ。

ああ、「これぞファミコンのアクションゲーム」というカンジ。ステージ構成も敵のアクションも基本です！　って形をキチンと押さえてあるんだな。「難しいんだけど、がんばればなんとかなるかもしれない」的な難しさも、そんな要素のひとつかもね。でも、無限コンティニュー希望。

キビキビ動く操作感が意外と心地いいアクションゲームではあるが、やってることは往年の保守本流『マリオ』系ッス。ありきたりなゲーム内容を爽快感でカバーってな感じですか。それはそうと、ステージによって難易度にかなりの差があるように思えたんだけど、気のせいかなあ。

12月10日
なかよしといっしょ



ファミコンカートリッジ
ユタカ・バンダイ 7800円

人気コミック、なかよしに連載されているマンガのキャラクターたちが登場するRPG。悪者ラキーラを倒して、なかよしの国に平和を取り戻そう。

なかよしのファンのためのソフトだから、外野がとやかくいうこっちゃないんだけど……。はっきりいって、レベルは低い。グラフィック、サウンド、ストーリー、どれも10年前のRPG。スロットもどきの戦闘は、それなりに斬新ではあるけど、けっきょくは運任せ。ツラいなぁ。

100年前のゲームの臭いがプンプンします。いくら低年齢向けといったってこりゃないでしょう。内容は低年齢向けなのでまあよいとしても、操作性悪し、グラフィック悪し、それでいてけっこうなお値段。結局金を出すのは親なんでしょうが……。すいませんもうちょっとなんか。

言われたことをやるだけのRPG風アドベンチャーゲーム。キャラはかわいげだからなかよしの読者ならいいが、そうじゃない人はイマイチ入り込めないよね。戦闘方法がルーレットってのも、頭をまったく使わず、そのうち飽きる。なかよしの読者のなかの低年齢層だけを狙った作品ね。

ものすご～く懐かしい味わいの先祖返りゲーム。おもしろければこれでも許せるんだけど、頭をまったく使わない究極のおつかいゲーで、操作系は恐竜なみちゅーのはいただけんなあ。グラフィックはまさにファミコン、だし。対象年齢を下げに下げて新規開拓を狙ったんでしょうか。

12月10日
オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD



PCエンジンスーパーCD・ROM²
パック・イン・ビデオ 8800円

男の地位が低下して、すべての実権を女が握る近未来が舞台の異色RPG。ファミコン版からの移植だが、シナリオやイベントが大幅に練り直されている。

ゲームシステムは『ドラクエII』まんまだし、ストーリー展開も稚拙。グラフィックも、いまの水準から考えると寂しいデキ。「江口先生のノリとビジュアルで乗りきっちゃいましょーよ」的企画モノRPG。世界観、ストーリーを聞いて、ビビッときた人なら楽しめるかもしれないけど……。

ちょっとタイトルからも期待していたんだけど、なんのことはない小じんまりした普通のRPGっス。うまくまとまっているというか、なんちゅーか、これといったウリみたいな特色はないす。江口寿史先生のグラフィックは好きなんで好感持てるんですけどね。うーん普通だなあ。

女に認めさせることが目的なんてバカバカしくっていーじゃん。経験値稼いで言われたことやって……、と内容はふつう。強引な一本道だけど、それなりにムリなく遊べるよ。ひとつすんごく残念なのが、戦闘時にやっつけた敵に攻撃しちゃうこと。こんなのいまどきのRPGにないよ。

オーロラ娘のグラフィックは確かに魅力的だが……。あまりに一本道なシナリオ(マップも)がプレーするものの心を逆撫でする。その薄っぺらな部分を設定や敵のキャラクターのおかしさで補おうとしているみたいなんだが。やればやるほど白いワニが浮かんできそうで困ったっス。

12月10日
ボンバーマン'94



PCエンジンHuカード
ハドソン 6800円

アクションゲームの人気者、『ボンバーマン』が帰ってきた。ボンバーマンを操り、爆弾で敵を倒していくのだ。今回はシリーズ初の乗り物、ルーイが登場。

基本的には、いままでのと同じ。アクションRPGっぽいひとりプレーモードがついたけど、ボンバーマニアにとっての一番のプレゼントは、フィールドのバリエーションが増えたことでは。年末年始のパーティーに最適。でも、すでに持っているかたには、あえておすすめしません。

『ボンバーマン』も息が長いスね。今回のはルーイという動物に乗れるというシステムを導入。しかも、プレーヤーどうしがタッグを組んで対戦しあうこともできます。マイナーチェンジなので、ファンはどうぞ!!　といったところか。でも、結局やっていることは毎回同じなんすよね。

アイテムパネルが減った代わりに、ルーイっていうワラビーみたいな動物に乗れるようになった。コイツ、からだの色によっていろんな能力があるんだけど、対戦時にはけっこう活躍するの。ジャンプで爆風から逃れたりね。ひとり用は侵略された星を解放していくっていう快感がよいな。

シリーズを重ねるにしたがってどんどん複雑になっていくのがゲーム本来の姿であるなら、まさしく『ボンバーマン』はゲームの王道を突き進んでいらっしゃる。思いつく限りのアレもコレもブチ込み作戦が、もともとシンプルなゲームだっただけに吉と出るか凶と出るか。微妙やね。

12月10日
秘密の花園



PCエンジンスーパーCD・ROM²
徳間書店インターメディア 7800円

パソコンから移植のアドベンチャーゲーム。主人公が通う高校で起こった殺人事件の調査をする。3人のパートナーが選べ、それにより微妙に話が変わる。

かの名画とは関係なし。美少女続々登場のミステリーアドベンチャー。ビジュアル、コマンドのリアクションなど、むしろチープな作り。ゲーム進行も、至極オーソドックス＆親切。でも、血気盛んな若人たちは、耳もとでささやかれる「ウフフ」なんて声だけで、ブルってしまうかも。

最初、ただのストーリー一本道ボタン押しアドベンチャーゲームだと思いきや、ちゃんとストーリーが枝別れするのね。しかし、ありがちな内容すね。巨乳系のギャル系のH系のしゃべり系の。引かれるようなストーリーじゃないす。CD-ROMってなんか似たようなソフトばっかり。

最後にホントに報酬をもらえてしまったのにはビックリ。途中にもアブナイ台詞が多々登場し、過激っす。とにかく事件解決だけを目的とするなら、短時間でクリアー可能。でも、もしかすると見られなかった部分にこそ、べつのおもしろさ(Hさかも?)が隠されているのかもしれんな。

男心をくすぐる思わせぶりなストーリー展開と、下半身をじんわり刺激する、これまた思わせぶりなグラフィックが、プレーヤーをなんとなく遊ぶ気にさせてしまう……そんな(わりと卑怯な)ゲーム。ここまで魂胆がミエミエだと、その"潔さ"に免じて許してしまうなあ、男として。

12月10日

伊賀忍伝 凱王



PCエンジンスーパーCD・ROM²
日本物産 7900円

架空の日本が舞台のアクションゲーム。伊賀忍者、凱王を操って秀吉を倒すのが目的。刀と手裏剣を使って敵を倒そう。アイテムで忍法を使うこともできる。

5 『ゴールデンアックス』的格闘アクションを忍者で演出。派手な忍術が爽快。幕間のデモが雰囲気を盛り上げるが……どれも使い古された手法。どこかで見たフィーチャーばかり。一度に大量の敵を相手にしたり、逃げようのない攻撃をくらったり。バランスの偏りも気になったぞ。

3 ステージの最後にボスがいて、その途中には似たようなザコキャラがうじゃうじゃ出てきてみたいな、なんの変化も特徴もない横スクロールゲーム。全体的にチマチマしてて、ちょっと泣きそうです。ニューフィーチャーもなにもない。まさにノーフューチャーですな。ほんとに。

4 単調なアクションという印象。だらだらと現われ続ける敵たちを、ひたすら剣で斬っていくだけ。飛び道具は溜め撃ちになるため、溜めているより剣で斬ったほうが速い感じ。威力も強力ってわけじゃないし。もう少し個性的な何かが、主人公にも敵にもステージにもほしかったな。

3 道中が退屈なアクションゲームほどツマランものはない。もうちょっとマップや敵キャラの出現パターンに工夫があればなあ。ボスを倒すごとにパワーアップしていく設定は、ありがちだがついつい先に進みたくなるってもの。そのへんのバランスを考えたアクションにしてくれんと。

12月10日

リーサルエンフォーサーズ



メガドライブカートリッジ
コナミ 9800円

アーケード版で人気のシューティングゲームが移植された。キミは刑事となって画面上に現われる悪漢たちを撃ち倒すのだ。専用の銃が同梱されている。

7 CDよりサウンドがヘボいけど、それほど気にならない。問題は、むしろ画面の大きさ。デッカイ画面(最低29インチ、プロジェクター不可)で、大勢で騒ぎながらやるのが◎。ひとりっきりで部屋の明かりを消してやるのも○。どーでもいいけど、パッドコンのほうがプレーしやすいよね。

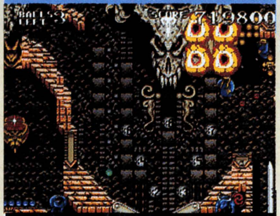
5 メガ－CD版と同じ。銃ももちろん使用できます。コントローラーでのプレーは、画面上に出てくる照準の動きがとろいのでできるだけ銃でプレーしましょう。そのほうが100万倍楽しげっス。できれば、背景を打ったときのレスポンスも、も少しほしいですね。壁に穴が開くとか。

7 うわー。やっぱメチャ楽しいんですけど。パッドじゃーちょっと、いやだいぶやってらんないってカンジだけど、同梱の銃でやると楽しいんだ。まるでゲームセンターでプレーしているよう(おおげさ)。でもコンティニュー回数は無限にしてほしかったな。せっかく家庭用なんだし。

6 メガCD版に引き続きSF版のファミ通バージョンを作成するにあたり、ハードによる制約の違いや、色数の違いを体験できたことは大変な収穫。大枠は同じゲームでも、ひとたびハードが違えば、細かな変更があるみたいなんだよね。プレー感にはそれほど差がないように思うが。

12月10日

ドラゴンズリベンジ



メガドライブカートリッジ
テンゲン 7800円

ファンタジーの世界が舞台のピンボールゲーム。エリアは4つあり、竜が火を吹いたりモンスターが出てきたりと仕掛けが満載。ボーナスステージもある。

6 『デビルクラッシュ』ライク（続編らしい)の、不気味なクリーチャーをギミックに使ったピンボール。ボールの飛びに、若干不自然なところもあるけどね。この手のピンボールは、ギミックの派手さで勝負。変身する女の顔とか、なかなかコワイ。うん、いい線いってるじゃないかな!?

8 ピンボールファンとしては、たまらんス。ピンボールのゲームをジャンジャン出してほしいスね。で、これなんすけど、まずボールの動きが超インチキ。リアルさを求めるより、遊び安さを求めたんでしょうか？　でも楽しいんすよ。だまされているようだけど。長く遊べますっス。

6 『デビルクラッシュ』の続編。モンスターが台の上を歩きまわり、やっつけるとボーナスステージへの道ができる。いちばんの魅力は、女の人のちょっとエッチな声ですかね。ボール弾くたびに「あはん♥」とか「うふん♥」とか言われるとドキドキするナリ。暇潰しにはもってこいのゲーム。

6 キャラクターうにうに系のピンボールやね。『デビクラ』の続編としては上々のデキでしょう。ボールの動きにわずかな不自然さが漂うが、インパクトはある。手元にあればソコソコ遊んでしまうんだろうなあ。自分で買うとなると……？　どこからともなく聞こえる艶っぽい声はよし。

12月10日

夢見館の物語



メガドライブCD-ROM
セガ 7800円

アイコンや文字が画面にいっさい表示されない、斬新なシステムのアドベンチャーゲーム。舞台となる洋館のなかで、キミははぐれた妹を捜し出すのだ。

8 パソコンの『セブンスゲスト』の影響を大いに受けたファンタスティックホラーアドベンチャー。CGのデキが、現在の家庭用ゲーム機の水準で考えると出色のデキ。コストパフォーマンスと(短い時間で終了!!)謎解きの強引さは気になるが、ま、バーチャシネマの面目躍如ってとこ。

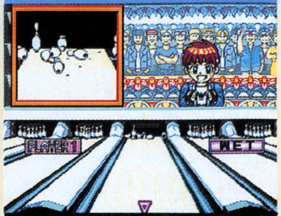
7 グラフィックが超が1000個付くくらいいいすよ。移動するときもスムースにアニメーションするし。しかもすべてプレーヤーの視点なのでバーチャルなカンジっス。でもでも、内容としては絵がキレイなだけのふつうのアドベンチャーゲームという印象っス。おもろいんですけどね。

8 擬似体験なのだ。ドアを開ける、階段を降りる。手すりから落ちる。石の像が向かってくる……。ありとあらゆることが、まるで自分で体験しているかのように感じる。彼の見ているものが私の信じられるものなのだ。もっと長く遊べる長いお話の続編を、絶対出してください。お願いっ。

9 近づくにつれて、だんだんと大きくなる柱時計の時を刻む音。静寂と足音。２階から飛び降りたとき、心臓が凍りつくような恐怖。謎めくアイテム。ふいに現われてはしゃべり出す蝶。館で繰り広げられるすべての現象が、遊ぶ者の心をとらえて離さない。思い切り雰囲気に酔える。

12月10日

ブギウギボーリング



メガドライブカートリッジ
ビスコ 6800円

おなじみの大衆スポーツが家庭でも楽しめるぞ。ボールを選んだり、スピンを掛けたりなど内容は本格的。4人のキャラクターが選べる。対戦プレーも可能。

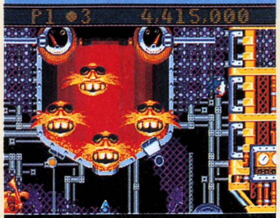
5 実際にボールを転がして見せる部分は、画面の６分の１程度。ボウルを倒す演出画面もせいぜいその位。すごく狭いスペースでプレーしてるからかな……チマチマした印象が拭えない。ボウリングの醍醐味って、ドカーンとピンを弾き飛ばしたときの爽快感にあるんじゃないのかな。

3 かなりしょぼんぐ。ボールの動きはヘンだし、テンポもイマイチ。しかも、ボールを投げるタイミングが同じならば、すべて同じところにボールが転がり、同じピンが倒れる。ストライクを取る感動も薄れるス。ネオジオのボウリングゲームを見習ってくださいよ。おもしろいから。

5 ノーマルモード以外にもスペアの腕だけを競えるモードもあったりして、なかなか。ただ、ピンが飛んでくようすがヘボイの。あと、キャラクターリアクションもイマイチなんだよね。ボールがピンを倒して、しばらく間があったのち喜んだり頭抱えたり。ちょっと鈍感すぎんかね？

3 これはもう、ボーリングというよりもおはじきですな。重量感のない〝ぺらっぺら〟さにはまだ我慢するとしても、ピンアクションのパターンは少ないわ、コンピュータープレーヤーのスコアメイクには現実味がまるで感じられないわで、ブギウギどころかグギギギ(歯ぎしり)である。

12月10日
ソニック スピンボール



メガドライブカートリッジ
セガ 6800円

あのソニックが今度はピンボールの玉になって登場。ステージは全部で4つあり、トロッコに乗ったり、モンスターが出てきたりとユニークな仕掛けが満載。

あるコトをすると脱出できるフィールド。ソニックをピンボールの玉の要領で弾き返し、さまざまなフィーチャーにぶつけながら、そのあるコトが何なのかを探す。この探すという作業が楽しいのだ。コレはピンボールの形を借りた、アドベンチャーゲーム……なんじゃないかな。

ピンボールのようでありながらピンボールではない。複雑なゲームす。まずボール(ソニック)をコントローラーで微妙にコントロールできるっつーのは賛否両論。なんかピンボールファンのオイラとしては解せないんスけど。でも仕掛けは超凝っていてこれはすごくいいスね。ふむ。

あのスピードでピンボールしちゃうのかと思ってたら、ぜんぜん違いました。アクションゲームなのね。操作する玉がソニック(生き物)だから、危ないところでもなんとか助かっちゃったりする。このへん好みがわかれるかもね。人気キャラを使ったこんな遊びもいいかもしれない。

操作系がちょっとイヤかな。これまでのピンボールゲームには、フリッパーは両手で操るっていう暗黙の了解があったように思う。ソニックが生き物(?)だけに両手の操作だと無理が生じるのか。ま、見せかけはピンボールだけど、じつはしっかりアクションゲームしてるってとこか。

12月10日
サイキックディテクティヴ シリーズVol.4 オルゴール



メガドライブCD-ROM
データウエスト 7600円

パソコンから移植のアドベンチャーゲーム。人の心に潜入できる能力を持つ主人公、降矢木となって、舞台の洋館で起こる奇妙な事件を解決していく。

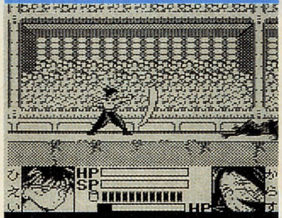
映画を意識したカット。小説のような、読まれることを意識したメッセージ。CDから流れる音声。進化が終わったといわれるコマンド総当たり型アドベンチャーゲームだけど、このソフトを見ていると、なにか可能性のようなものを感じてしまう。クセのある物語が合うかたなら。

PCエンジンのと一緒。前も書いたと思うけど、テンポ悪すぎっス。結局すべてのコマンドを選択しないと次のシーンに進めないんだったら、もう少しテンポをよくしてくださいよ。すげーイライラするス。しかも、同じコマンド選択すると同じことしかしゃべらんし。助けてっス。

何もかもPCエンジン版と同じ。ムードのある物語もコマンド総当たり系のシステムも、果ては聞きとりにくい音声も。話を進めるために、何度も同じコマンドを入れなきゃいけないことが多く、それに耐えて話にのめり込める人なら楽しめるハズ。文字が小さく読みにくいのもナニ。

内容はPC版と同じだが、気持ちテンポが悪くなってるように感じるのは気のせいだろうか。相変わらず(といっても同じゲームなのでしかたないんだが)嫌味な問答をくり返すゲームだよなあって印象しか受けない。それはそうと、主人公の探偵の名前がおいらと同じ。ご報告まで。

12月10日
幽☆遊☆白書 暗黒武術会編



ゲームボーイカートリッジ
トミー 3980円[込]

人気マンガを題材にした格闘ゲームの第2弾。原作どおりに進むモードと、自分で好きなチームを作って楽しむモードがある。女の子用の難易度設定が可能。

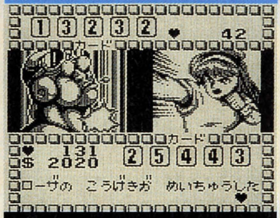
『ストⅡ』型格闘アクション。キャラと必殺技を、原作からいただいたモノ。キャラの個性を出そうとがんばってるけど、キャラの小ささはどうしようもない。大味&醍醐味欠如は格闘アクションには辛い。モードがいろいろあるのはうれしいけど。感情移入に努力の必要のない人なら。

対戦格闘ゲーム。やはりゲームボーイでは、この手のゲームで遊ぶのはツライっス。キャラクターも小さいし、スピードが速すぎて目が追いついていけんす。残像も残るし。でもゲーム自体は、そんなしょぼくもなくそれなりにプレーできます。しかし対戦モノはもう出尽くしたすね。

前作より必殺技が増えたとのことだが、それでも迫力不足は否めないカンジ。戦いの舞台に個性があるわけでもなく、また、どのキャラにも強烈な印象はない。女の子用の難易度がついた点が目新しいところか。『幽遊』は女の子ファンが多いっていいますからね。これはいーかもね。

前作と比べて、キャラクターの動きは細いが見やすくなってる。勝利の瞬間、まるで『ストⅡ』のようなスローモーションになるのもナイスな演出。これでコンピューターの攻撃が超ヘボじゃなければ文句はない。オプションで女の子用が選択できるあたりに媚が……。かなり苦笑モノ。

12月10日
アンダーカバーコップス 破壊神ガルマァ



ゲームボーイカートリッジ
アイレム 3800円[込]

アーケード版で人気の格闘ゲームがカードゲームになった。3人の主人公のなかからひとりを選んで始めよう。戦闘もカードを使ったものとなっているぞ。

ファミコン版『ドラゴンボール』ライク。RPGと格闘ゲームとボードゲームを合体なんていうと、一見複雑そうだけど……。移動時になるべく小さい数のカードをつかい、戦闘時に大きな数を残す。この戦略でおおむね勝ててしまった。シンプルなのはいいけど、戦略に欠けるのは……。

アクションゲームと思いきや、スゴロクのようなボードゲーム。数字の書いてあるカードを使用し、マップを進みながら敵と戦闘するっス。戦略性がもう少しあるならまだしも、ほとんどといっていいほどない。でかい数字を貯めておいて戦闘に使用すると必ず勝てるんだもの。むむ。

うーん、困った。これってどのへんにおもしろさを見いだせばいいのかしら。戦闘時に若干の駆け引きがあるけど、要はカードの数の多いもの勝ち。底が浅いわよね。マップも先が見えず不便だしイベントも少なすぎる。キャラを育てる楽しさも、あまり感じないし。……困ったなあ。

言うなれば『ドラゴンボール』ノリのボードゲーム版か。途中、枝分かれが申しわけ程度に設けてあるが、進みかたは、ほぼ単調な一本道と言える。モグラ叩きのミニゲームや敵とのバトルで、自分を成長させながら目的地を目指す……てのは、頭ではわかってても疲れる作業だなあ。

12月10日
なぞぷよ2



ゲームギアバックアップカートリッジ
セガ 4500円

本体とセットになって発売されたパズルゲームの最新作が登場。与えられた命令どおりにぷよを消していくのだ。問題数が200問と、前作より大幅に増えたぞ。

詰め将棋的にぷよを消していく、このソフト。まさに携帯用機にピッタリ。『ぷよ』マニアによる『ぷよ』マニアのためのソフトといえそうだね。惜しいのは、ぷよの消えかた。軟体動物系のぷよよんとした消えかたをしてくれないんだな。ゲームギアだからしょーがないけど……残念。

画面が小さい、ぷよぷよしていないなど、そういう不満はさておき、あんまり楽しくない。『ぷよぷよ』自体はもう飽きました。ゲームとしての出来はまあよいんですけど、いまさらなカンジもしないまでもない。『2』とは銘打っていても前作とあまり変わらないっスよ。フリークなら。

前作はプレーしてないからわからんが、どーもおもしろさがわかんない。『ぷよ』の楽しさってドバババーっとできる連鎖でしょ。う~むとかって、考え込むようなものじゃないのでは。ま、完全な別物として考えた場合、連鎖作りの勉強になるって点は見逃せないポイントかもしれんが。

本来、詰め将棋的なものは好むところで、いわゆる"詰めぷよ"的なこのゲームを喜び勇んでプレーしてみたのだが、これが、いまいち楽しくないのだ。もともと『ぷよぷよ』対戦派を積極的に支持したいおいらにとって、連鎖攻撃こそが"ぷよ"の本質であり、独プレーは向かんらしい。

12月11日

信長の野望 全国版



PCエンジンスーパーCD・ROM²
光栄　8800円

『信長の野望』シリーズの名作が登場。戦国大名のひとりを選んで日本統一をめざす。シナリオが4つに増加。方言でメッセージを表示させることもできる。

6 クラシック『信長』。配下武将がいないので、感情移入がしにくい。反面、戦略に熱中できるシンプルさは買える。好みかな。進行がゆっくり。１コマンド待つのに、ヘタすると１分近く待つ。腰落ち着けて、他国の動きをじっくり眺める器がないと、この『信長』はつとまりません。

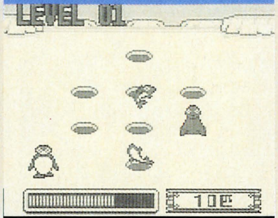
5 だから一、オイラはまったくわかんないんすよ歴史モノは。でも、これってスーパーファミコン版と一緒じゃん。ＣＤになって音が良くなったくらいですかね。内容も全然変わっていないもの。だからスーパーファミコン版を持っている人は、あらためて買う必要はないんじゃない。

5 最新版は『覇王伝』だというのに、いまさら『全国版』もなかろう、という気はしたけれど、プレーしてみると〝入門編〟ってカンジで遊びやすかった。すっかりおなじみの方言モードや、ＣＤ版ってことで音楽鑑賞モードなんかも付いてる。PCエンジンユーザーで『信長』未体験の人向けか。

5 PC版は音楽鑑賞付きですか。手を代え品を代え、ほんまようやるなあ、ですわ。ワハハ。もちろん方言モードあり。もともと古いゲームであり、いまとなってはシンプルすぎる作り。アンド内政重視。どーかなあ。改めて遊んでみて、難度によってはかなり難しいことに気づき愕然。

12月10日

ピングー ～世界で1番元気なペンギン



ゲームボーイカートリッジ
ビーアイ　4200円

元気な男の子のペンギン、ピングーが主人公のアクションゲーム。全4章のストーリー構成になっており、そのなかでいろいろなミニゲームを楽しんでいく。

7 単純なミニゲーム（対象年齢３～４歳位）を、ちょっとした物語でつないだ感じ。この物語部分が『マンホール』ライク。Ａボタンで例のあのラッパを吹かせたり、Ｂボタンでなんらかのアクションをさせたり。何をすれば物語が進むのか、それを探すのが楽しい。かわいさ120パーセントね。

6 これなんかかわいいっス。すげーピングーライク（©浜村通信）なカンジ。内容はミニゲームのごった煮なんだけど、それぞれがけっこう遊びやすく作られているっス。ピングーっぽさも表現されているしね。ゲーム自体はありがちなんだけど、それを補えるシチュエーションがある。

7 これ、かなりおもしろいよ。ペンギンのピングーがとぼけてていいね。絵もなーんか味があるんだな。途中にあるミニゲームも「おっ!?」なんて思わせる秀作ぞろい。それ単体で完成しているゲームが多く、ずーっと遊んでいられるのだ。個人的にはかくれんぼゲームが気に入ったの。

5 絵本的な世界をそのままに、「雰囲気を楽しめ」ってことなんでしょう。見た目にダマされて、気を許すと、スルリと心のすきまを埋められてしまいそう。取り立てて見どころがあるってわけでもないんだけどねぇ。とりあえずの目的がわかりやすいことと、ミニゲームのみ印象度大。

Best Picks of This Week

いよいよ年末のゲーム発売ラッシュに突入しました。これから３週間はクロスレビューから目が離せないぜ。しかも!!　３週目はスペシャル企画でお届けするのさ。

『ロマンシング』。自由度の高い戦闘システムがスクウエアの最近のトレンドだね。『夢見』。もう少しコストパフォーマンスがよかったらな。マルチプレーなら『ドカポン』が◎。お子様には『ピングー』。意外といいかもよ。

さーて来週のサザエさんは。はーいカツオです。めっきり寒くなってきましたね。さて今週のおすすめは、『ドラゴンズ・リベンジ』、『夢見館』、『ソニックスピンボール』の３本です。それではまた見て下さいね。んがんぐ。

『夢見館』です。『ナイトトラップ』から続く、バーチャルシネマっちゅーヤツは期待大です、メガーCD買ってもいいかもしれんぞ。マジで。あと冬休み用に『ドカポン』、『ロマンシング２』あたりもちっとオススメしときます。

これを押さえずしてナニを押さえるかってぐらい自信の◎印が、『夢見館』。ハード不所持のかたは借りてでも遊んでおいたほうが……と思うのは、おいらだけではないはずだ。『ドカポン』＆『ボンバーマン』は○印まで。

読者 クロスレビュー

マリオとワリオ



任天堂　6800円［込］

8 マウス専用なのでよろこんで買った。難しすぎもせず簡単すぎもせず、適度な難易度。グラフィックもいいし、ステージ数も100と豊富だから、けっこうやりがいのあるゲームだと思う。

北海道　坂田雄一

スーパー3Dベースボール



ジャレコ　12800円

6 全体的に投高打低。３Ｄのためか内野が狭く、内野ゴロがとても多い。タイミングが大切だ。また、守備はマニュアルにしてもフライをポンポン取ってくれて、少し物足りない。

青森県　野球王

スーパー競馬

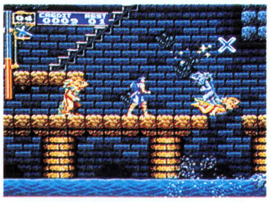


アイマックス　9700円

5 レースシーンのグラフィックがちょっとショボイのが悲しい。それを補うように、さまざまなデータがたくさん入っていてよかった。競馬評論家のかたがたや、アナウンサーは似ていない。

埼玉県　モデナ

悪魔城ドラキュラX　血の輪廻

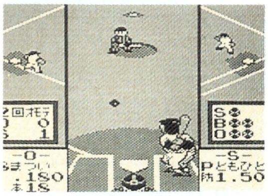


コナミ　7800円

6 初めてコナミに裏切られた。アクションは○だけど、あのビジュアルシーンがねぇ。ドラキュラシリーズにアニメ処理は不似合いでしょう。重々しい感じがすべてパァですよ。

神奈川県　高橋将彰

ファミスタ3



ナムコ　4900円

7 初めてファミスタシリーズを買った。素人目から見ると、操作性もよく新機能も凝っている。選手がどんどん成長するのはうれしいが、成長しすぎると試合がおもしろみのないものになる。

兵庫県　福島竜也

読者のみなさんのレビューを募集しています。最近、自分がプレーしたゲームについての感想を100字前後にまとめ、はがきに書いて送ってください。このとき、ゲームのタイトルと対応機種、点数を忘れずに。採用者には1000ガバス進呈!!

あて先　読者クロスレビュー係まで

※価格の後に［込］マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。



最強、最悪、最速チームをぶっつぶせ

美神伝説 Zoku

いままでのレースゲームでいちばん邪魔な存在ってライバルのクルマだよね。いつかぶっとばしてやると思っていた人は、このゲームをどうぞ。

SF スーパーファミコン	レースゲーム	カートリッジ
	マジファクト　12月25日発売　9800円	16メガ

こんなゲームを待っていた！ 格闘カーアクション登場!!

暴走族"美神"に捕われた恋人を救うため、キミは主人公となって闘わなければならない。まるで迷路のような市街地を走り、"美神"のメンバーを倒していこう。マップをたよりにレースを続け、クラッシュかコースクリアーすると、サイドビュータイプの格闘シーンへと切り変わる。各ステージのボスたちはかなり手ごわいぞ。



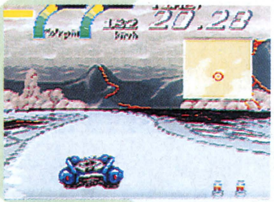
⬅最強の走り屋コージを選ぶと、戦闘力が向上しスピードが低下。



➡元"美神"副総長のリサを選ぶと、スピードが向上し戦闘力が低下。



時間とともに

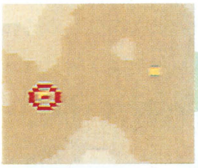


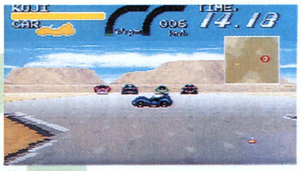
リアルタイム

背景は、刻々と変化する。そう、ゲーム内で時が流れているのだ。制限時間内に恋人を救いだすことが目的なだけに、緊張感がヒシヒシと高まっていくぞ。



⬆緊張のスタート。すべての闘いはここから始まるのだ。現在地と目的地の位置関係は右上のマップで確認しておこう。

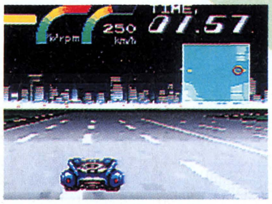






リアルバトル

マップ内の黄色い点が目的地で、赤い丸が自分の位置だ。途中でクラッシュするとザコキャラとの対戦になり、制限時間内にゴールすると各ステージのボスとの対戦になる。



緊張感が加速する

これが噂のぶっとばシステム？

『美神伝説』最大のウリが、このシステムだ。レース中はとにかく敵のクルマに邪魔をされ続けるのだが、クラッシュしてしまった場合は相手をぶっとばさなければ先に進めない。当然　ゴールで待ち受けるステージボスも倒さなければつぎへ進む事はできないのだ。



⬅クラッシュするとクルマから投げ出されて戦闘シーンへ。



⬆邪魔なやつらだ。無理をするとクラッシュしそうだが、時間も無いし……。



➡さあ、バトル開始だ。とにかく相手をぶっとばせ！

さあ、つぎはどいつだ

対戦モードで熱くなれ！

ストーリーモードのボス攻略の練習がしたい、友達どうしでワイワイ遊びたい、なんて人にぴったりなのがこのモード。主人公以外にも、"美神"の総長RYOKOなどの強力なボスが使用できるのだ。必殺技や連続技の練習にも最適なこのモード、工夫しだいで遊び方は無限にあるぞ。やったね。



⬆もちろん主人公どうしの対戦も可能！



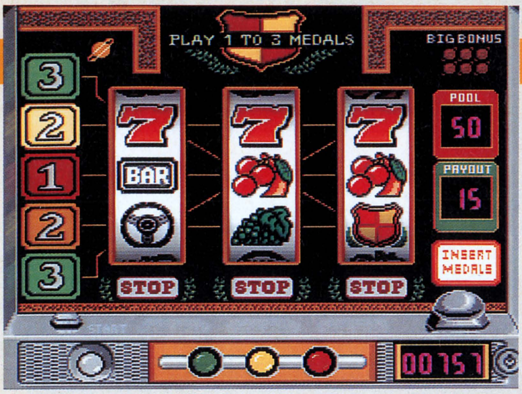
"美神"副総長 FLARE

勝負しようぜ



かかってきな

"美神"総長 RYOKO



ふたりの仲は、ビッグボーナス!

パチスロ ラブストーリー

やっぱりパチスロと言えば景品。いまは、食べ物からオモチャまで幅広く交換できるのだ。お金にも交換できるけど、悪いことしてるみたいで……ねぇ。

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	カートリッジ
	ココナッツジャパン　発売中　9800円	8メガ

ちょっとシリアスなストーリーなの

このゲームは、全6章から構成されるストーリー重視のパチスロゲームなのだ。ストーリーには、出会いや別れなどがあって、恋愛ドラマも真っ青なビジュアルシーンがたくさ～ん登場してストーリーを盛り上げるぞ。パチスロのデキもよく、パスワード機能もあるから、いつでも続きが遊べるのだ。

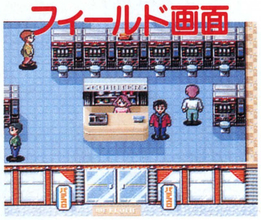


⬅1枚のコインを巡ってラブストーリーが展開するぞ。

ユニークなパチスロ台


➡絵柄がコアラやエリマキトカゲでかわいいぞ。


⬅パチスロの醍醐味は、ビッグボーナスだ。



➡中部地方にあるパチスロ店を舞台に鯛介が大活躍。

吹き荒れるラブブリザード!!

パチスロ以外に趣味もない主人公、恵比寿鯛介。いつものようになじみの店でパチスロを打っていると、女のコが困っているというウワサを聞く。彼女の名前は、亀田みどり。ある男を捜しているらしいが、手掛かりは1枚のパチスロコインだけ。彼女にひとため惚れの鯛介は人捜しを手伝うが……。

ふたりの運命はいかに…





ビジュアルもあるんだってば


⬅ヒロインのみどり。男を捜しているのだ。



➡雨に降られて、雨宿りするふたり。


⬅風邪をひいた鯛介を看病するみどり。

パチスロばっかりやって、知りませんよ、お母さんは!

ストーリー重視と言ってもそれだけじゃない。メインのパチスロも完成度は高いのだ。また、メニュー画面でのリーチ目の説明や、パチスロを有利に進めるアイテムなど、初心者でも入り込みやすい安心システムだぞ。目押しや右打ちなどのテクニックも使えるので、パチプロも納得のデキだ。

くるならこい! のビッグボーナス

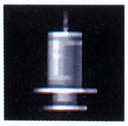

⬅よっしゃ!! スリーセブンのビッグボーナスだ。

アイテムを使ってちょーだい



⬅コインをアイテムや現金に交換するカウンター。店ごとにアイテムが違う。


⬅注射＝台の難易度が下がり、コインが出やすくなるのだ。つねにひとつは持っていよう。コイン200枚と交換。


⬅スピードダウン＝ドラムの回転速度を落とすことができる。これで目押しもバッチリ。コイン200枚と交換。

➡オートモード＝自動的に3枚掛けでパチスロを打ってくれるぞ。超便利アイテムなのだ。コイン500枚と交換。



➡ハイパー注射＝使用するといきなりビッグボーナスが出せる。コインがないとき便利だ。コイン400枚と交換。



パチスロ台新情報



シングルボーナスの連続チャンスが特徴の機種。目押しが難しいので練習が必要なのだ。



この機種もシングルボーナスが集中するのだ。リーチ目が少ないので初心者向きだぞ。



この機種は、リーチ目が多いのだ。7がちょっと見にくいので練習をしないとキツイぞ。



この機種は7が青と赤の2色あり、ボーナスチャンスの確率が高いぞ。リーチ目が簡単。



チェリーやベルがとても出やすいのでコイン持ちがいい。絵柄がブタでかわいいぞ。



絵柄のなかにラッキーがあり、ラッキーで止まるとコインを使わなくてもプレーできる。



月曜日はアメフトの日

ABC'S MONDAY NIGHT FOOTBALL

このゲームのタイトルはアメリカの人気スポーツ番組のもの。きっとABCという放送局で月曜日の夜に放送されているフットボール番組なんでしょうな。

SF スーパーファミコン	スポーツ	バックアップカートリッジ
	データイースト　発売中　9000円	8メガ

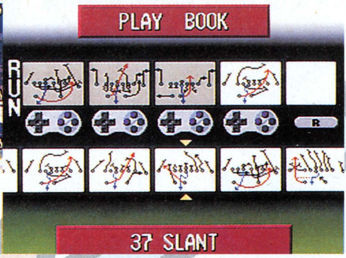
アメフトやろうぜっ!!

タッッッッチダ————ウン!! アメフトは本場アメリカで、もっとも盛んなスポーツのひとつ。そのアメフトの興奮が味わえちゃうのがこの『ABC'S MONDAY NIGHT FOOTBALL』だ。臨場感バツグンの3D画面やNFL全28チームが登場するなど、ファンのハートをがっちりキャッチなゲームとなっているぞ。ファ——ストダウン!!



NFL全28チーム!!

⬅NFLの全チームが登録されているのだ。こりゃあ、うれしいね。



フォーメーションもたくさん

➡フォーメーションはパスプレーとランプレー合わせて、30種類もあるのだ。

REGULAR SEASON

好きなチームを選んでほかのチームと17週間に渡って戦い、チャンピオンをめざすモード。ひとり用ね。



➡各種成績はすべて記録されるぞ。やったね。

PRE SEASON

対コンピューター戦が楽しめる。自分に合ったチームを捜したいときやちょっと暇なときはこれだね。



➡ちょこっと練習したいときはこれに限る。

1P vs 2P

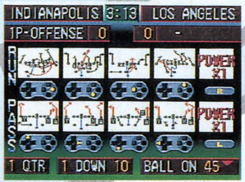
ふたりプレーができるモード。相手をギッタンギッタンにして、もう二度とでかい口を叩けなくしよう。



➡やっぱり対戦プレーは熱い。体温が5度は上がる。

POWERで押せ!!

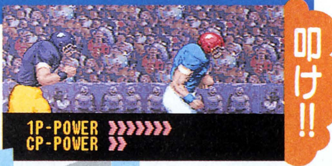
ここで点数が欲しい!! というときはパワープレーを使おう。これは連打連打が決め手のプレーで通常のプレーとは違い、ビジュアルシーンの連続で進行していくのだ。種類はパスとランの2種類ね。



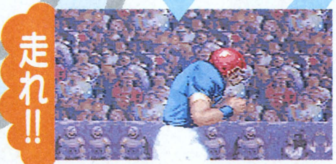
➡いちばん右にあるのがパワープレー。1試合に4回使えるのだ。



⬆ランの場合はこのシーンから。まずはボールをしっかりもらって……。

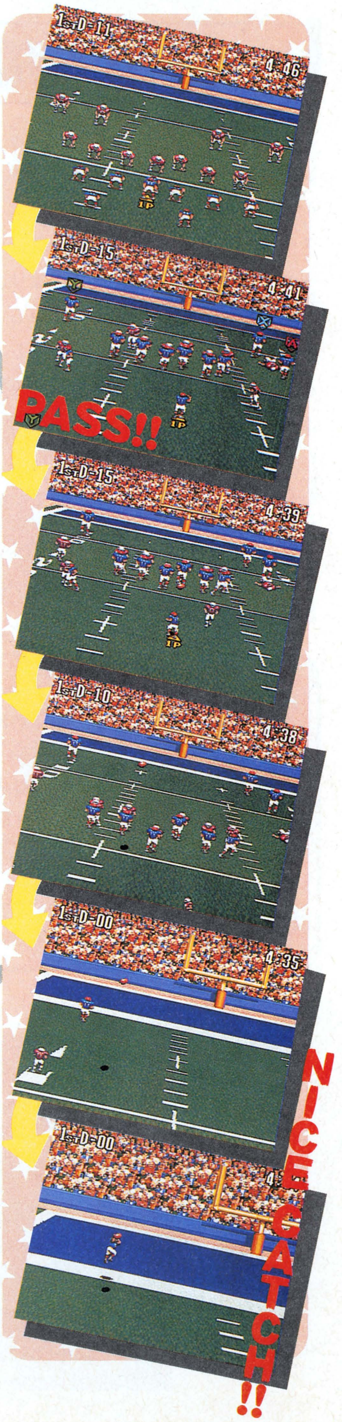


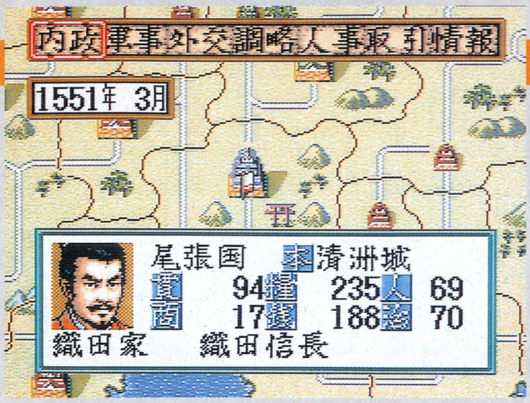
⬆ここが勝負!! 下のメーターが振り切れんばかりにボタンを連打だ!!



⬆全速力で走る!! 前を見て走る!! とにかく走る!! あああもう走る!!







シブサワ・コウ健在

信長の野望・覇王伝

歴史シミュレーションの代名詞、ご存知『信長』シリーズ最新作がカミングスーン。前作よりもグンとスケールアップされた、豪華戦国絵巻をお楽しみあれ。

スーパーファミコン SF	シミュレーション	バックアップカートリッジ
	光栄　12月9日発売　12800円	16メガ

横綱級歴史シミュレーションの新境地

すでにパソコン版でも好評を博している『信長の野望』シリーズ第4弾、その名も『覇王伝』がついにスーパーファミコンで登場。プレーヤーはひとりの戦国大名となり、配下の武将に命令を与え、並いる群雄を打ち倒して天下を統一する。と、ゲームの目的はこれまでどおり。しかし1作ごとに新しい試みが取り入れられ、進化してきた『信長』のこと、今回注目すべき点はどのあたりか？　まず最大のポイントは、一国一城のシステムを廃し、ひとつの国が複数の城で構成されていること。城と城は道で結ばれ、そのつながりがあらゆる行動に影響を与える、戦略性の高いシステムになっているのだ。



ほかにも、武将の働きを評価する論功行賞や、混合部隊編成など目新しい要素は盛りだくさん。マウスにも対応してるぞ。

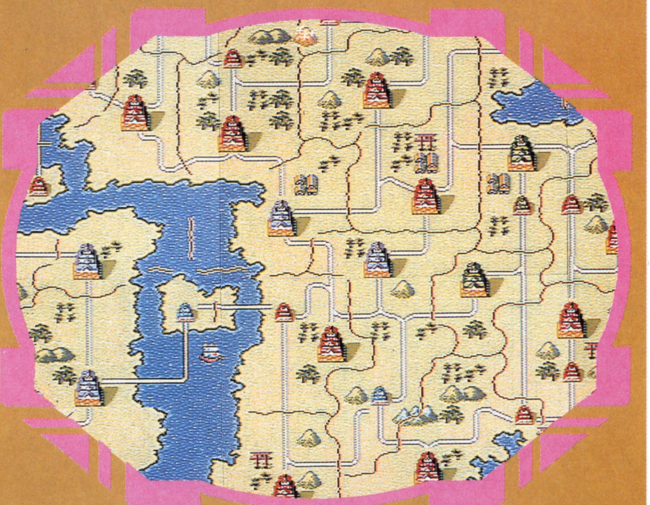
シナリオは3篇

1551年 信長は家督を継いで大名となる。後の列強たちも力をつけ、頭角を現わしてきた。群雄が割拠し、いままさに戦乱の火蓋が切られようとしている。

1568年 今川、斎藤を討った信長は、"天下布武"を旗印に破竹の進撃を開始。ほかにも毛利、武田の台頭など、弱肉強食、下克上の嵐が吹き荒れる混乱期。

1582年 京を中心に日本の半分を制圧した信長。信玄、謙信、元就はすでに没し、信長の勢いを止める者はいないかに見える。戦国の世にどのような終止符が……？

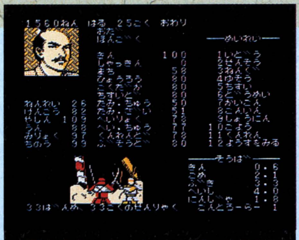
城と道の糸つむぎ



『覇王伝』では、日本全土が64の国に分かれ、ひとつの国はいくつかの城から成っている。これまでと違い、ひとつの城を攻め取っても、一国を制したことにはならない。城の数は合計110。ゲームはターン制で進み、城ごとに順番が回ってくる。内政も戦争もすべて城単位だ。また移動や輸送、行軍のためには、多方面に渡る城と城とのつながりを考えておく必要がある。ただし自国と同盟国の城は通過でき、柔軟な作戦展開が可能なのだ。

信長シリーズの歩み

●信長の野望・全国版



歴史シミュレーションゲームの祖。まだ"武将"の概念はなくシステムも単純だが、淡々としてどこか物悲しい雰囲気がかえってよかった。とにかくすべての始まりであった。

●信長の野望・戦国群雄伝



『三國志』で好評だった"武将"システムを採用。ファンは狂喜した。ほかにも鉄砲と騎馬による部隊の種別化、行動力システム、攻城戦など、新要素満載の『信長』出世作。

●信長の野望・武将風雲録



茶器収集、茶会など安土桃山フレーバーをうまくからめてある。武将の能力値にはなんと"教養"が追加。共同軍の参加、鉄砲の暴力的威力と、合戦はじつにスリリング。

そして覇王伝!!

新"信長"の玉光ここに見つけたり!

『覇王伝』のコマンド体系、そしてゲームの進めかたなどは、基本的にはこれまでの『信長』とさして変わらない。すなわち国力を上げ、武将を管理し、外交関係を調整。そして軍備を整え敵国を攻める、といった具合。ただし幹は似ていても、枝葉の部分はまったく違っていたりする。ここで内政と外交、人事、軍事面のそれぞれについて要点を解説するので、新しい『信長』の特長を知っておいてほしい。策略、軍略、人材活用と、キミの手腕を発揮して乱世の覇王となるのだ!

政(まつりごと)いろいろ

内政の基本は農業と商業を発展させること。また、城の防御度を上げれば国の守りが堅くなる。外交関係では、対等、優位、従属と、同盟方法が3種類あるのが目新しい。また、朝廷に貢ぎ物を献上して貢献度を上げ、官位を受ければ外交面で有利になる。ほかにも調略コマンドで武将の寝返りなどを仕掛けたり、商人と物資を売買したりと、やるべきことはいくらでもあるぞ。



➡そして今回重要なのが、"気合い"。毎月補充される武将の行動力で、コマンド実行の際はこれが多いほど効果大。

気合いが肝心



⬅朝廷から官位を授かれば、大いにハクがつくってもんだ。官位は10数段階あり、受けた官位を部下に与えることもできる。

人事は大名の器しだい

人事関係のコマンドでは、武将の登用や国主、軍師の任命、武将を親族にするための縁組、後継者に大名の座を譲る隠居などを行なう。そしてもっとも重要なのが、論功行賞。『覇王伝』では、武将の忠誠心を数値で確認することはできない。信頼を維持するためには、武将の働きを示す勲功値がある程度貯まるごとに、それに見合った土地や恩賞を与えてやる必要があるのだ。



⬆心配無用、評価が適当なら忠誠心は上がる。土地を与えると収入は減るけどね。大名の名前から一字を与えたり、ときには懲罰も可能。

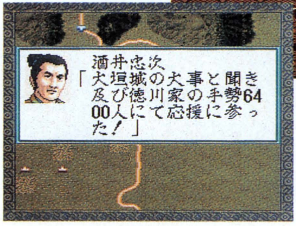
見えない忠誠心!?

軍事の決め手は編成と同盟軍

最後に軍事面。足軽を雇い訓練するほか、武将の移動や物資の輸送を行なう。そして、合戦。『覇王伝』では、"○×隊"といった部隊の区別はない。部隊の特性は、そこに組み込む騎馬、鉄砲の数によって決まるのだ。騎馬を増やせば機動力が増す。鉄砲を多く持てば攻撃力が増し、遠距離からの砲撃効果も上がる。また合戦まえに同盟軍を呼べば、4ヵ国での戦いが展開されるぞ。



➡騎馬と鉄砲が多いほど有利。兵力が足りないときなどは雑兵(ふだんは農民)を駆り出せるが、士気と訓練度が下がる。



⬅援軍が到着! 直接指揮はできないが、十分に働いてもらおう。ただし遠い城から呼んだ場合、到着までに時間がかかる。

覇王伝・密かな楽しみ

其の一:名前を変える

『覇王伝』では、大名の名字を変える(漢字も可能)ことができる。自分だけのキャラクターを歴史に登場させるという、『三國志』シリーズでの"新君主"システムに通ずるちょっとした楽しみだ。想い入れを込めて改名するのもいいし、笑える名前にするのもまた結構。このゲームは8人までのマルチプレーが可能なので、友達どうしで好きな名前をつけて遊ぶのも楽しいぞ。



其の二:家宝もあるでよ

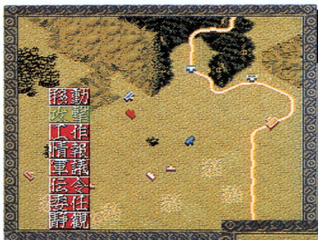
前作『武将風雲録』では、茶器の存在が非常に重要な意味を持っていた。今回も茶器を始め絵画、武具、書籍などさまざまなアイテムが登場。その総数、なんと100種以上というから驚きだ。これらは家宝と呼ばれ、おもにイベントによって入手する。本来の目的とは別に、お宝を集めて悦に入るのもよいのでは? 家宝は、論功行賞や朝廷工作でも役立つ。



其の三:戦わずして勝つ

天下を統一するためには、敵城をすべて攻め取るほかに、もうひとつの方法がある。それは、すべての大名と優位同盟を結び、朝廷から最高の官位である"征夷大将軍"を受領することだ。武力統一もよいが、無益な血を流さないに越したことはない。ある程度勢力を広げておく必要はあるけどね。





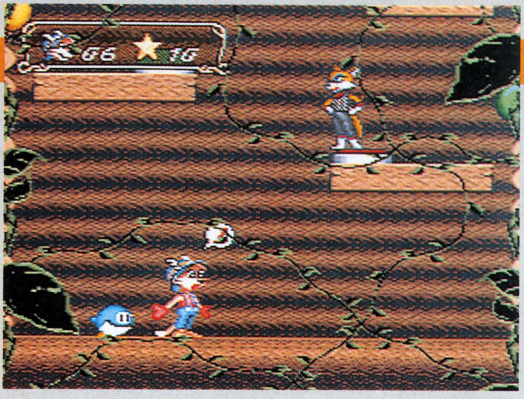
野戦

⬅前作同様、合戦は2段階で行なわれる。まずは野戦で激突。守備側は、勝ち目がなければ城へ逃げ込め。



➡守備側が籠城すると、攻城戦に切り替わる。城内で戦える守備兵は少ないものの、大きく堅牢な城を落とすには相当な犠牲を張いられるぞ。楽観は禁物。

攻城戦



友だちを投げるのはちょっと……

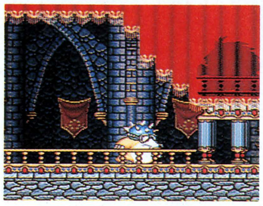
アルディライトフット

アスキーが放つ、大冒険アクションゲーム『アルディライトフット』がいよいよ登場するぞ。まるで映画のような音楽や演出、感動することを保証します。

スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	アスキー　発売中　9800円	8メガ

映画のようなアクションゲーム

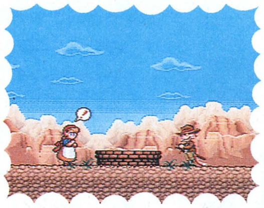
『アルディライトフット』は、横スクロールタイプの痛快アクションゲームだ。このゲームには、ステージの途中や合い間にストーリーを展開させるイベントがある。そのイベントを盛り上げる演出も凝ったものになっているぞ。



⬅ステージクリアー後に悪の一味が登場!? 劇的だね。



➡突然床がくずれた!! このような演出が随所に登場。



➡謎の人物が頻繁に登場。はたして敵か味方か!?

ストーリー

主人公のアルディライトフットは半人前の冒険家。毎日毎日、ハラハラドキドキの大冒険を求めて相棒のペックとともに、物語の舞台であるプリズムランドを駆け回っていた。そんなある日、アルディは岬の洞窟で古ぼけた石板を発見する。石版には謎めいた文字が書かれていたが、アルディには読むことができない。そこで長老に解読してもらったところ、石版にはプリズムのかけらという財宝のありかが記されていた。アルディは財宝を求めて旅立つ。



➡石板にはプリズムのかけらの場所が書いてあった。



⬅アルディとペックの行く手には危険がいっぱい!!

ゆかいなアクションを見てちょうだい

アルディはかわいらしいアクションでゲームを盛り上げてくれるが、楽しんでばかりもいられない。というのはこれらのアクションを駆使しなければ、さまざまなトラップを通り抜けられないからだ。さぁ、アルディマスターを目指そう。



走る



⬆✚ボタンを左右に押し続けていると走り出す。助走をつけてジャンプ。

しっぽで立つ



⬆この状態でジャンプをすれば、上ぼれないところにも行けるぞ。

しっぽで攻撃!!

⬇ジャンプの降下中にBボタンを押せばしっぽで攻撃ができるのだ。



しゃがむ



⬆敵の攻撃をかわすときは、✚ボタンの下を押してしゃがもう。けっこう便利。

相棒を投げろ



⬆な、な、なんと!! 相棒を投げるとは極悪非道なやつよのう。でも使えるのだ。

宝箱は絶対に開けよう

アルディが進んでいくステージの途中には、ときどき宝箱が置いてある。中身は星、1UP、ボンベ、ペックとなっている。どれも役立つものばかりなので、見つけたら絶対に取るようにしよう。



➡わかりづらいところに宝箱がある場合も……。

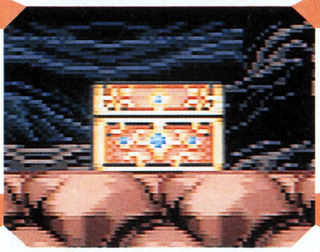


➡星を100個集めると1UPするぞ。





宝箱を開けろ



⬆宝箱の中身は開けてみるまでわからない。なんかドキドキするっス。



⬅取れば相棒に乗って空を飛べる。やりー。



⬅やっぱり相棒がいないとさびしいなぁ。

ゲーム序盤をちょっくら紹介しよう



ある日、ふとしたことでやってきた岬の洞窟。物語はこの洞窟に入ったところから始まる。このステージはたいして長くないし、敵キャラクターも出てこないから、アルディの操作方法を練習するにはベストなのだ。ナイス。



➡星はいろんなところにあるので、たくさん取るべし。取りまくれ。



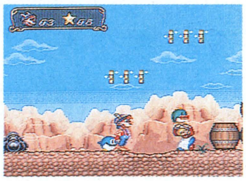
⬅岩のせいで行き止まりだが、爆弾を使って吹っ飛ばしてしまおう。



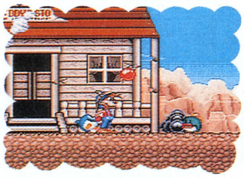
⬆やった〜。石板を手に入れたぞ。ラッキー!! だが、冒険はまだまだ始まったばかり。気を引き締めて行こう。



長老が石板を読み終わろうとしたとき、地響きとともに鉱山の街に火の手があがった。すぐにその街に向かったアルディは、悪の親玉ディスコンティ率いる一味と遭遇する。こいつらは爆弾を落としてくるので避けながら戦おう。



➡やや、街の人々が襲われているではないか。助けてあげよう。



⬅敵が爆弾を落として攻撃してきたぞ。



⬅ボス登場、と思いきや地下に逃げてしまった。アルディ、追いかけるんだ!!



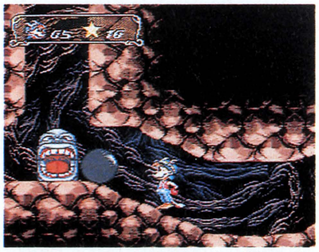
ディスコンティ一味を追いかけて地下にやってきたアルディとペック。このステージから、手の込んだトリックが出現してくるので注意せよ。出てくる敵キャラクターには空を飛ぶものも登場し、進むのが難しくなってくるぞ。



⬅地下坑道だけあって道具や機械がたくさんあるのだ。雰囲気グー。

⬇敵キャラクターもこんなところで働いているのだ。ゴクローさまです、ダンナ。



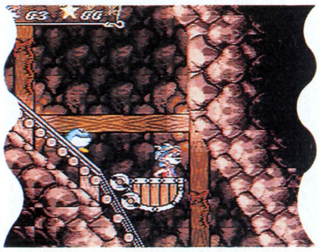


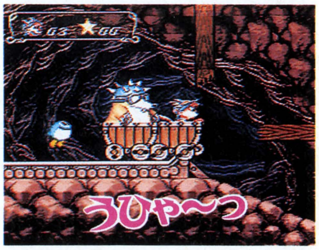
⬆妙なトリックも登場だ。変な顔から鉄の球が出てきてアルディに襲いかかるぞ。



地下抗道の奥にあったトロッコで進むアルディとペック。ステージの途中でボスが後ろから襲いかかってくるぞ。そのボスを倒せばひとつ目のかけらを手に入れることができるのだ。さぁ、がんばってボスを倒そう。ゴー!!

⬇トロッコに乗って突き進むアルディ。なかなかスピード感があって快感なのだ。





⬆ある程度進んでいくと、後ろからボスが迫ってきたぞ。どうするアルディ!?



ワールドカップ…無念!!

武田修宏のスーパーカップサッカー

いま、いちばん人気のあるスポーツ、サッカー。そのリアルな試合を楽しめるのが、『スーパーカップサッカー』だ。君は世界一のストライカーになれるか？

SF スーパーファミコン	スポーツ	バックアップカートリッジ
	ジャレコ　発売中　9500円	4メガ

サッカーファン待望の1本!!

サッカーのおもしろさを徹底的に追及したゲーム、それが『スーパーカップサッカー』だ。ゲームモードは、世界一を決めるスーパーカップモード、2P対戦が可能なエキジビションモード、PKモードの3種類があるぞ。なかでもスーパーカップモードとエキジビションモードでは、オフサイドやファールなどの設定ができるので、本物とおなじくらいの迫力ある試合を楽しむことができるのだ。



⬅サッカーの世界チャンピオンを決めるモードだ。



⬅自分の好きな2チームを選択して対戦するモード。

⬇PKの練習ができるモード。ゴールのスミを狙ったシュートで腕を磨け。



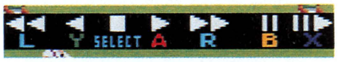


➡選べるのは世界各国の24チーム。全チームに勝って世界一を目指すのだ。



⬅ゲームまえに行なわれるコイントス。ボールか陣地を選ぶことができる。

リプレイ機能もついてるぞ!!



⬆スーパーカップモードとエキジビションモードでは自分のプレーを見直せる。

戦術も細かくなっている!!

サッカーでいちばん重要といわれるフォーメーション。このゲームでは、ぜんぶで15種類用意されている。大きく分けると、攻撃重視型、中盤を固めるバランス型、守りを重視した守備型の3種類だ。

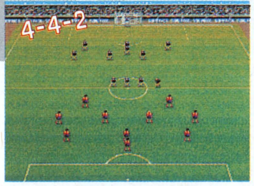
これが代表的なフォーメーションだ



⬅攻撃を主体とした代表的なフォーメーションだ。



➡攻守ともバランスが取れ、柔軟なプレーが可能。



⬅守備型のフォーメーション。ゴール前が楽に。



⬅オプションで反則の設定は自由にできる。キミの好みでどーぞ。



⬆フォーメーションはあわせて15種類ある。どの形をとるかはキミの自由だ。

攻めて守って…これがサッカーだ

ディフェンスはぜんぶで4種類。なかには、ファウルを取られやすいものがあるので注意が必要だ。

シュートは、ジャンピングボレーやダイビングヘッドなどがあり、多彩な攻撃が可能になっているぞ。



⬅ボールだけを狙った正当なタックルだ。



➡足を狙う危険なプレー。



⬅体を張ったタックルだ。



➡ファウルになりやすい危険なプレー。

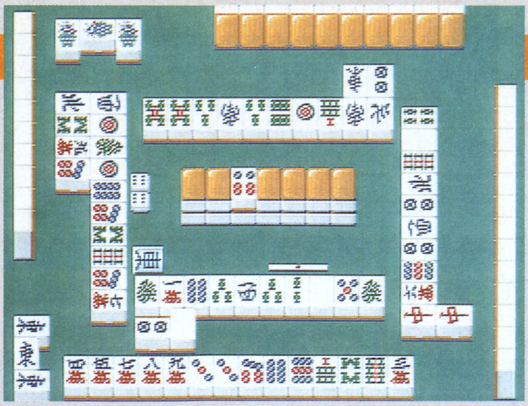


⬅なにも考えずにパスを出しているとオフサイドを取られてしまう。



⬅何回もチャージをすると、ファウルをとられてイエローカードが。





じっくり打ちたい

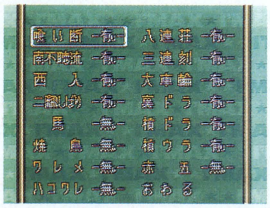
スーパー麻雀2 本格4人打ち!

落ちゲー、格闘ゲー、数々のブームが起こっては消えていくゲーム業界。しか〜し、ブームに関係なくつねに発売され続けるゲーム。それが麻雀ゲームだ。

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	バックアップカートリッジ
	アイマックス　発売中　8800円	4メガ

1 本格的な4人打ちなのです

ゲームといえども麻雀はやっぱり4人で打たないと気分が出んわい、という頑固な正統派雀士のキミにぴったりのゲームが登場したぞ。その名も『スーパー麻雀2 本格4人打ち！』だ。おもなモードは対戦相手を選んで半荘勝負するフリー対局モードと、12のトーナメントに参加して賞金総額を競い合う賞金王トーナメントモードの2種類。腰を据えて打ちまくるべし。



⬅フリー対局モードは細かいルール設定が可能だぞ。



➡フリー対局モードでは対戦相手を自由に選べるのだ。

2 強くなれば段位が上がります

自分の麻雀の実力はどれくらいなのか、初心者もベテランも気になるところだよね。このゲームでは、麻雀ゲームにはめずらしくバックアップシステムを搭載しているから、名前を登録しておけば自分の通算成績をいつでも見ることができるのだ。そして成績がよければ段位を認定してくれるぞ。名前は4人まで登録できるから、友だちと段位を競うなんてことも。

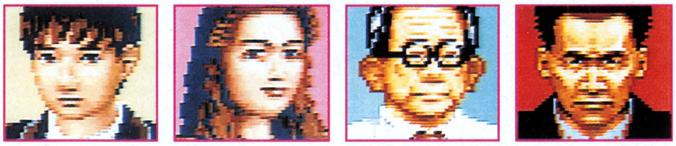


⬅トップの回数から平均点数まで。細かい分析なのだ。

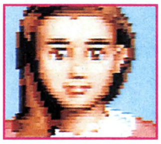


➡ヒョーショージョー。成績によって段位がもらえる。



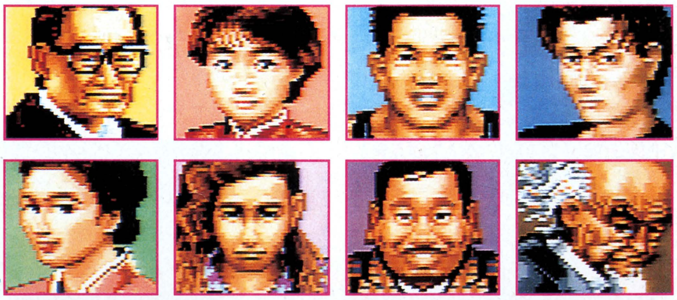


3 個性的な対戦相手



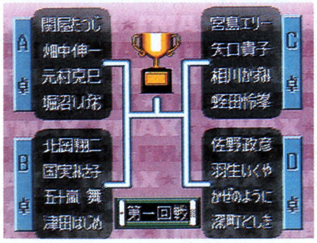
麻雀ゲームといえば個性的な対戦相手が必要不可欠。もちろんこのゲームにも、てごわい(ヘボくんもいます)相手が勢ぞろいなのだ。



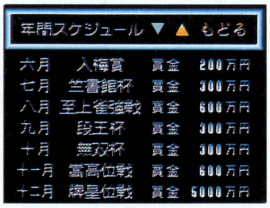


4 タイトル取って賞金王を目指せ

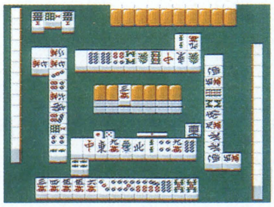
ただ単に麻雀を打つだけじゃつまらん、という人は賞金王トーナメントモードでトップを目指すべし。賞金王モードは12の麻雀大会から成り、それぞれの大会の順位によって賞金がもらえる。12の大会が終わったとき、獲得した賞金の総額がいちばん多い人が賞金王ってわけ。長い戦いだががんばれ。



⬆ひとつの大会には16人が参加。4人ずつに分かれて1回戦が行なわれ、上位2名が勝ち残り。2回残れば決勝進出だ。



➡ひと月に一度、大会が設けられているのだ。



⬅賞金王目指して、長く厳しい戦いが始まった。



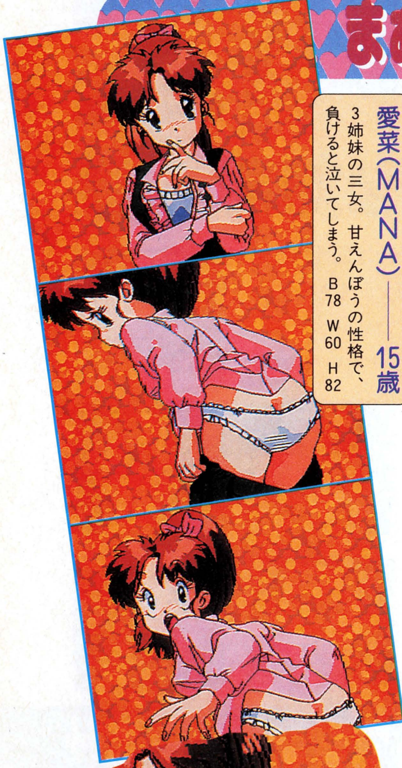
こ、こ、こんなトコまで見せてくれるんスか!?

スーパーリアル麻雀PⅣカスタム

いやぁ〜いい時代になったもんだ。オジさんが若い頃には、こんなモーレツな麻雀ゲームなんてなかったよ。まったく、若い人たちがうらやましいねぇ。

PCエンジン	テーブルゲーム	スーパーCD・ROM²
	ナグザット　12月17日発売予定　9800円	

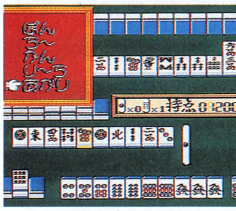
まあひとつ、ここは若い女のコと、ご陽気に参りましょう!



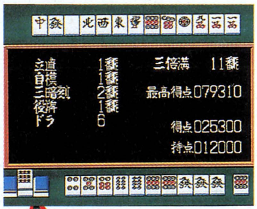
愛菜(MANA)――15歳
3姉妹の三女。甘えんぼうの性格で、負けると泣いてしまう。B78 W60 H82

美人(びじん)の3姉妹(しまい)が経営(けいえい)する雀荘(ジャンそう)では、バイトの募集(ぼしゅう)が行(おこ)なわれていた。応募(おうぼ)したキミは彼女(かのじょ)たちとの勝負(しょうぶ)に勝(か)ち、仕事(しごと)を手(て)に入(い)れよう。

彼女(かのじょ)たちとは5回ずつ戦(たたか)うことになる。全員(ぜんいん)を倒(たお)せば、採用(さいよう)だ。キミが勝(か)つたびに彼女(かのじょ)たちは、「暑(あつ)い〜」とか「クーラーが故障(こしょう)してたまんない」など、無理(むり)な理由(りゆう)を作(つく)って脱(ぬ)いでくれる。麻雀(マージャン)を楽(たの)しみながら、脱(ぬ)ぐたびに過激(かげき)になっていくアニメーションを堪能(たんのう)しよう。



⬅高い手でも安い手でもとにかくあがれば、彼女たちはいさぎよく洋服を脱ぐぞ。



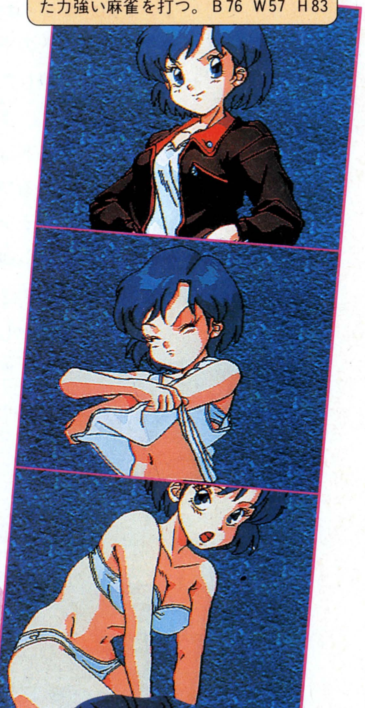
➡とりあえず麻雀も楽しめるから、手作りをしたのだ。こりゃ〜かなり高い手だぜ。



➡モードは3つ。それぞれナイスな脱ぎっぷりなのだ。どれを選んでもウシシだぞ。



⬅勝ち負けのたびに3姉妹の表情は変化する。ちなみにこれは、負けたときの顔。



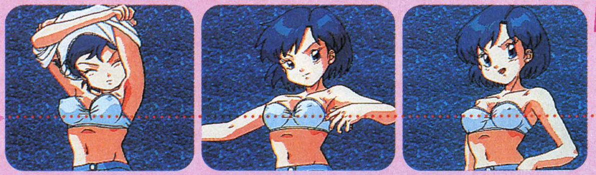
悠(YUU)――17歳
次女。元気な女のコで、勢いにまかせた力強い麻雀を打つ。B76 W57 H83



胸がプルルン!

右端の写真に設定したオッパイラインで3枚の写真を見比べると、オッパイがポヨヨ〜ンと動いているのがわかる。若いキミたちには毒だな。

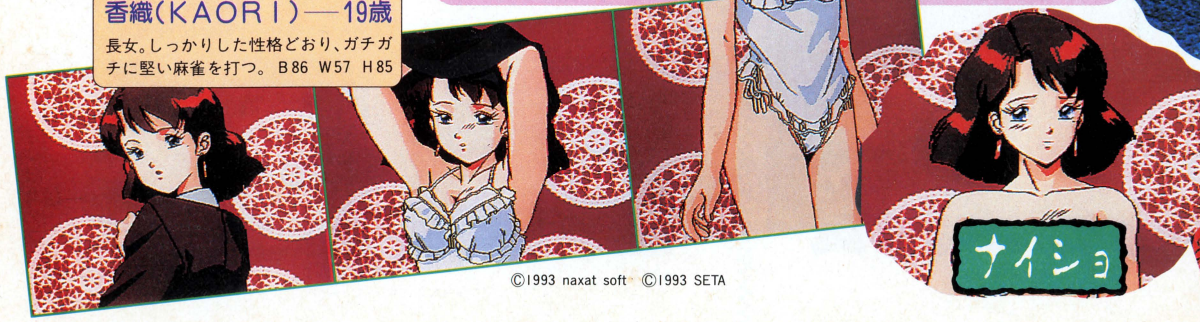
オッパイライン

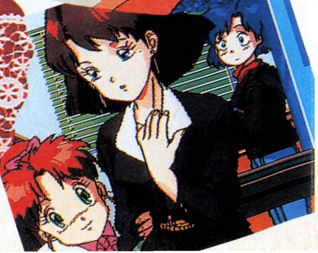


どや、もぉ〜しんぼうたまらんほど揺れとるやろ?



香織(KAORI)――19歳
長女。しっかりした性格どおり、ガチガチに堅い麻雀を打つ。B86 W57 H85







ニヒルなアクスがイカスぜ

SWORD MASTER

主人公のアクスはいままでのRPGの主人公にはない魅力を持っている。28歳と高めの年齢に、味方には優しく敵には容赦がない性格。とってもシブいぞ。

PCエンジン	シミュレーション	スーパーCD・ROM²
	ライトスタッフ　発売中　8300円	

登場人物紹介

アクスの仲間になるキャラクターたちは全部で26人いる。ただし、いちどに仲間となるのは24人までだ。仲間たちは戦闘で経験を積むと、クラスチェンジをするので大事に育ててあげよう。



アクス
⬅主人公の傭兵。ふだんは心優しいが、冷酷な一面も持っている。出生に秘密が……？



セスカ
➡僧侶としてはまだ駆け出しの心優しき女の子。サータニア国王の命を受け仲間になる。



ガネーシャ
⬅サータニアの戦士。温厚な性格だが、口が悪いのが欠点。国王の命を受け仲間になる。



ミュート
➡エルフの女魔術師。魔軍に殺された兄のかたきを討つために、アクスに同行する。

RPGとシミュレーションが合体!

このゲームは、RPG形式で仲間を集めたり、情報を集めたりするイベントシーンと、シミュレーション形式で敵と戦うバトルシーンのふたつに分かれている。そのふたつを交互にくり返すことでゲームが進んでいくぞ。プレーヤーは傭兵のアクスとなり、物語のなかで知り合うさまざまな仲間を指揮して魔王の軍と戦うのだ。

ふたつのシーンに分かれるのだ



➡ここではアクスを自由に動かして情報を集めるのだ。

イベント



⬅シミュレーションとなり、仲間を率いて魔軍と戦うぞ。

バトル

あいだにはビジュアルが!!



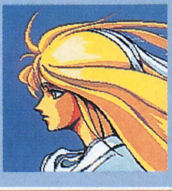
⬅ふたつのシーンのあいだにビジュアルが入って、ストーリーを盛り上げてくれる。

ストーリー紹介

かつて、ゼガリア地方は暗黒の王バルガスに支配されていたが、人間の戦士ダルクによりバルガスは闇の奥に葬り去られた。そののちダルクはサータニア王国を建国し、自ら国王となった。それから500年の月日が流れ、傭兵のアクスは、サータニア王国のとある酒場にたどり着いていた。アクスが酒を飲んでいると、とつぜん酒場にケガを負った少女が倒れ込んできた。「暗黒の王が復活する」という言葉とともに……。



➡コイツが暗黒の王バルガスだ。いかにも悪者だよね。



ヒロイン アルセア

⬅ユニットとしては登場しないが、アクスを導く重要な存在だ。

イベントシーンはこんな感じ

イベントシーンでは通常のRPGと同じように街のなかを自由に歩ける。ここで、情報と仲間、そしてアイテムを集めるのだ。場合によってはイベントも発生して、ストーリーを盛り上げてくれるぞ。



⬅場所を移動したときには全体マップが表示される。現在地は点滅で表示だぞ。

情報を集め►►►►►



➡街ではさまざまなイベントが起こる。人の話は聞き漏らさないようにね。

仲間を集めよう►►►



⬅街や城には仲間になるキャラクターがいる。戦力増強のため絶対に捜し出そう。

バトルシーンはこんな感じ

バトルシーンではシミュレーションとなり、マップ上で味方ユニットの行動を選択していく。地形効果やユニットどうしの相性などを考慮しながら戦っていくのだ。

動きの細かいキャラクター



⬅いまはオノを構えている状態だね。

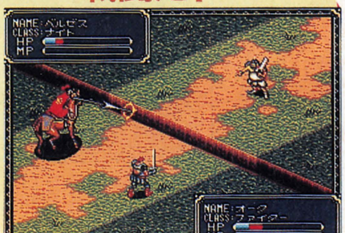
➡滑らかな動きでオノを振り回すぞ。

キャラクターを動かして►



⬅まずは全体マップで味方を敵のとなりまで動かし、戦闘のコマンドを選ぼう。

►►戦闘だ!



➡すると、画面が戦闘シーンに切り替わるぞ。



失われた古代文明を求めて

機装ルーガ

戦闘方法に新しいシステムを採用したシナリオシミュレーションゲーム『機装ルーガ』。なんか似てるけど、某有名番組のアレとは違うから、まぁ気にすんな。

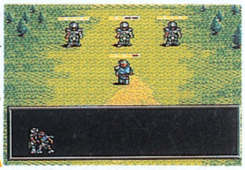
PCエンジン	シミュレーション	スーパーCD・ROM²
	工画堂スタジオ　発売中　8800円	

戦術性が要求される新システム!

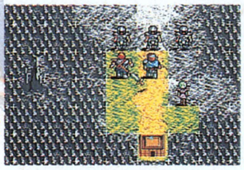
『機装ルーガ』は、全7章で構成されるシナリオシミュレーションゲームだ。各章の初めには、まずビジュアルシーンが入る。そしてそのあとに戦闘が開始される。戦闘システムはちょっと変わっていて、味方ユニットが敵と隣接して闘いを始めると、周囲のユニットは敵、味方を問わず闘いに参戦するのだ。なかなか便利なシステムだぞ。



➡フィールド画面で敵のとなりに並ぶと、戦闘状態に突入だ!

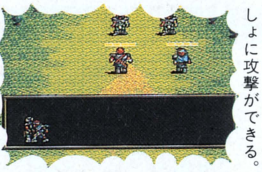

➡3対1じゃいくらなんでも無理だよね。決着はつぎの機会か。

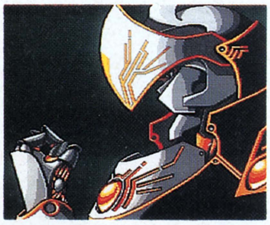
う、力不足だ


⬅でも、仲間をとなりに並ばせると……。

となりに並ぶと

もう1回戦えるぞ!


⬅並んだ仲間といっしょに攻撃ができる。


⬅ビジュアルシーンは、各章の最初に流れるのだ。

武器は鍛えて強くなる!

このゲームで登場する武器は、鍛冶屋が鍛えることで強さのランクが上がっていく。武器を鍛えるには技術力と鉱石が必要だ。技術力とは鍛冶屋の持つレベル。値が高いほどより強い武器を作ることができるぞ。また、鉱石とは武器を作る原料なのだ。



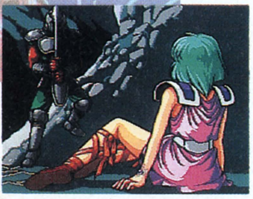
STORY

ステイ大陸北東に位置するディストリア王国。ヴァスツール遺跡の点在するこの地域に、西の大国ハイエルン帝国の侵略の手が延びてきた。この2大国の均衡は、ハイエルン帝国の遺跡調査による古代魔導科学の再生によって破られた。魔導科学の持つ強大なテクノロジーは人々を狂気へと誘い、帝国は世界の掌握に乗り出した。しかし、同時にそれは人類に訪れた破滅への第一歩でもあった。ディストリアの辺境民族クメスの若き勇者ヴァイスも、この混乱の渦に巻き込まれようとしていた……。



第一章　逃亡の少女

古代遺跡の守護をしていたヴァイスとガイムは、異国の兵士に追われる少女エレナを助けた。それは、大いなる戦乱への序章だった。


⬅エレナが謎の兵士に追われているところを……。

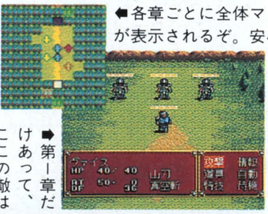

➡危機一髪でヴァイスが救ったのだった。

味方はコイツだけ!



⬅最初、ヴァイスの仲間はこのガイムだけ。

マップは…



⬅各章ごとに全体マップが表示されるぞ。安心ネ。

➡第一章だけあって、ここの敵は弱いよ。

楽勝だぁ



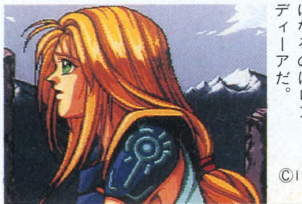
⬅敵をすべて倒せばクリアーだ。

少女を救い出したぞー!

第二章　燃える村

エレナの話で、さっきの敵はハイエルン帝国の兵士だということがわかった。そして、ハイエルン帝国は古代の魔導科学を蘇らせ、世界を掌中に収めようと企んでいるとのことだった。ふたりがその事態を知った矢先、クメスの村が襲われたという知らせが届いた。


⬆エレナによると、古の魔導科学を蘇らせようと企てる者たちがいるらしい。


⬅この章で仲間になるのはロンディーアだ。

⬇この章で、初めて敵として登場する機装鎧。

機装鎧!

強いよー



⬆マップ上ではこうネ。



➡いくら強い機装鎧でも、コリずに攻撃すると絶対勝てるぞ。ガンバレ。

やっと倒せた〜!



ワタシはオタク、おたくもオタク

オーロラクエスト おたくの星座 in Another World

原作、本宮ひろ志、キャラクターデザイン、江口寿史の『おたくの星座』が帰ってきたぞ。両巨匠の独特なオタクワールドをたっぷりと満喫してくださいな。

PCエンジン	RPG	スーパーCD-ROM²
	パック・イン・ビデオ 12月10日発売 8800円	

本宮&江口ワールドをLet's enjoy

それは、遠い未来のこと。何度目かの世界大戦が終結し、人々は荒れ果てた大地から、空中の浮遊都市へと移り住んでいた。その時代、女たちの威厳が強まり、男たちは弱くなる一方だった。さらに、"オーロラ５人娘"と名乗る美少女たちがどこからか現われ、女性たちの頂点に君臨した……。

これでは、男の立場がなくなってしまう!! というワケでキミは、オーロラ５人娘と対決することを心に決めた。でも、ゲームの目的は彼女たちを倒すことではないぞ。彼女らに自分を認めさせて味方にし、世界を牛耳る影の存在を暴き、平和を取り戻すことなのだ。

こんな世のなか



➡この時代は、女が強くて男は弱い。未来を象徴している!?

ゆ…ゆるせん!!



⬅というワケで、主人公(キミ)は立ち上がったのだ。でも、じつは記憶喪失だったりするのだ。

オーロラ５人娘は光の女神マーヤに仕えているといわれている従者の集団。それぞれが魅惑的な美貌と、強力な力を持っているのだ。キミは、彼女たちを口説き落とせるか!?





ルン
力を司るオーロラ娘。風を操り、風の魔術を修得している。強い男にメロメロだ。
B87 W57 H87



リン
美しさを司るオーロラ娘。電撃で相手を攻撃してくる。カッコイイ男に弱いぞ。
B83 W56 H86



ヤン
優しさを司るオーロラ娘。炎を自由に操れる。優しい男にコロッといくぞ。
B85 W56 H87



ミン
忍耐を司るオーロラ娘。地殻を変化させる魔術を使う。忍耐強い男を欲している。
B86 W56 H88



ユン
知識を司るオーロラ娘。水の魔術を使いこなす。知性あふれる男を求めている。
B82 W58 H88

男はオタクチャンと呼ばれています

『オーロラクエスト』は、主人公とその仲間が男の威厳を取り戻すために冒険する異色RPGだ。敵はパラノイアという、ほかの遺伝子や無機物と結合した、ちょっと変態じみている集団。戦闘のメッセージも変わっていて、フツーのRPGにあきた人にオススメだぞ。



⬆こんな感じで見た目はフツーなんだけど……。

⬇あらゆる場所に出現する謎の協力者、寿五郎。何者だ？

ナゾの協力者



熱血



⬅主人公の仲間になる熱血(名前)。魔術を研究していて、熱血家だぞ。

変な敵が



⬅これがいわゆる、江口寿史ワールドなのかな？ 独特な世界だね。

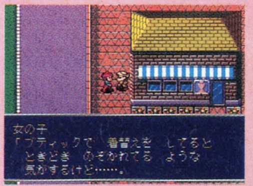
ジョンジョン



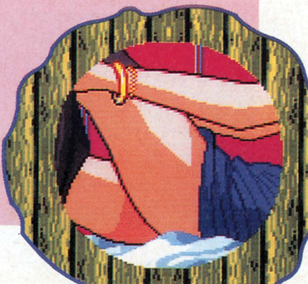
⬅仲間になるジョンジョン。マカオ(反対に読め)のリーダー。

のぞきだよ～ん

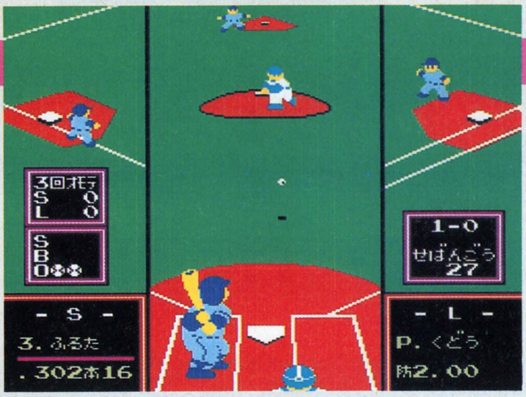
本来の目的とは関係ないけど、このゲームではのぞきのイベントがあるのだ。世界の各所で楽しめるこのイベント、ヒマならどーぞ。



⬅そんな……のぞきなんてしませんよ、やだな。



➡本当はのぞいていたりして。デヘへ……。



違いのわかるヤツはこれを選ぶ

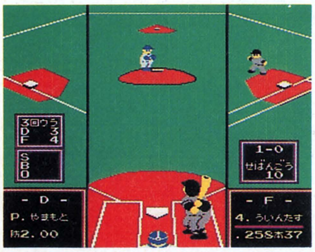
ファミスタ'94

すでに、この季節の風物詩になった感のあるファミスタ。ついつい手が出てしまうこのゲームのいちばんの魅力は、安心して遊べる、ってことだよね。

FC ファミコン	スポーツ	カートリッジ
	ナムコ　発売中　3900円	2メガ

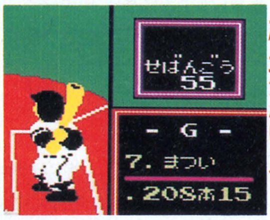
野球ゲームの真打ち登場

シーズン開幕まえは、サッカーに押されて人気が下落するのではないか、と心配された今年のプロ野球。しかし、実際は大型ルーキーの登場や、終盤までもつれた優勝争いによって、例年以上に盛り上がったよね。そんな最新版のデータをひっさげて、今年もファミスタが登場だ。もちろん選手名や、球団名には実名を使用。ひいきのチームにどっぷりハマれるぞ。



⬆今季の結果に納得がいかない人は、気が済むまでプレーしてみるとか。

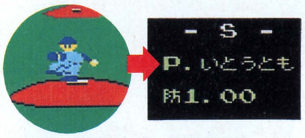
最新データだから



松井がいる

最新データで実名とくれば、今年活躍したアノ人もこの人も、当然入ってます。興奮のペナントレースを、簡単に再現できちゃうってワケ。

伊藤(智)だって

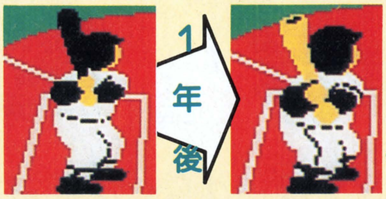




⬆スタメンにこだわるのはファンとして当然だね。

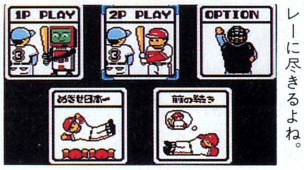
ダイエット失敗!?

前作で衝撃的だったのが、バッターの体が突然細身になったこと。しかし、今回また太めに。なぜ？　ナムコに尋ねると「ファミスタの原点に戻りました」だって。ナルホド。



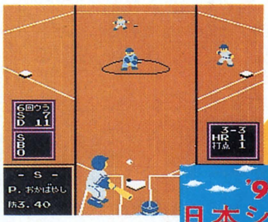
モードを選びたまえ

『ファミスタ'94』のモードは5つ。対戦はもちろんのこと、エラーやオート守備の有無、イニング数を決定できるオプションモードもあるので、ゲームの幅がグッと広がるぞ。



⬅やっぱり、ファミスタの魅力は対戦プレーに尽きるよね。

めざせ日本一モード



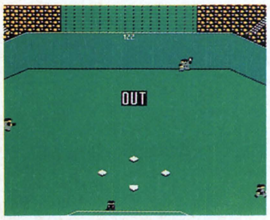
やるなら頂点に立て〜!!



⬆➡リーグで勝ち抜けば、あこがれの日本シリーズに出場できる。

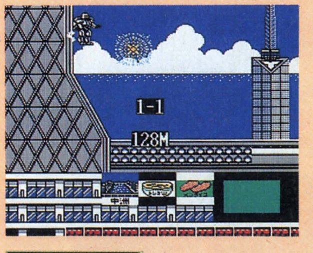
球場だってリニューアル

用意された球場は3つ。それぞれ広さや、ホームラン時の演出が異なるのだ。また、各球場に設置されたオーロラビジョンにマスコットキャラクターが出演して、ゲームを盛り上げてくれるぞ。



⬅球場は、自分のチームの打力に合わせて選ぼう。

うまかドーム





広く、しかもフェンスが高いので、なかなかホームランが出ないのだ。

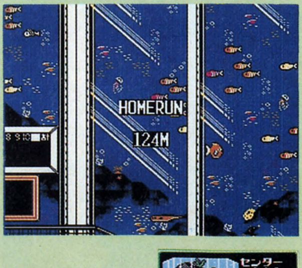
じんぐうのもり

前作から引き続きの登場で、見た目、広さともにごくフツーの球場。

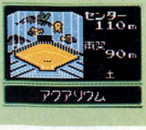


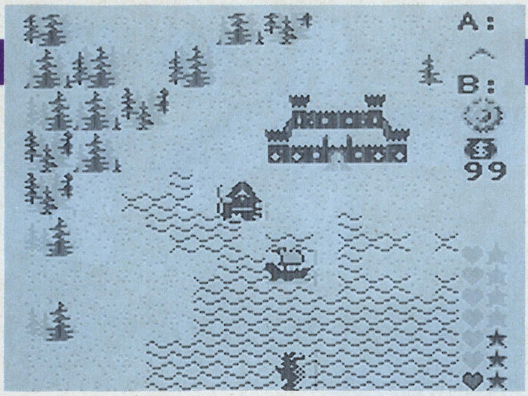


アクアリウム



外野席が、なぜか水槽になっている。割れたりはしないので安心せよ。





失われたルーンの続編が登場

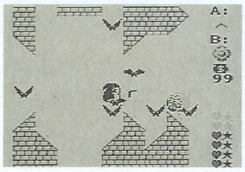
Ultima～失われたルーン2～

『Ultima』ってRPGの印象が強いけど、今回の『失われたルーン2』は、戦闘ありパズルありのアクションRPGなのだ。ゲームボーイだけど内容はギッシリさ。

GB ゲームボーイ	アクションRPG	バックアップカートリッジ
	ポニーキャニオン　発売中　4900円	2メガ

ブリタニアを君の手で救え

いままでの『Ultima』シリーズといえば、RPG。しかし、今回の『失われたルーン2』は、オリジナルのアクションRPGを採用しているぞ。つまり、コマンド入力の戦闘をはぶいているのだ。ゲーム内容は、自分がアバタール(聖者)となって王様の難題を解決するのだが、アバタールの行く先々にはたくさんのモンスターが現われて……。



⬅戦闘はコマンド入力ではなく、アクションで楽しめる。



➡ブラックナイトにさらわれた各国の市長を助け出すのだ。

選べるキャラクターは4人



Shamino(シャミノ)

斧の攻撃を得意とする勇猛果敢なレンジャー。

強さ:15 知能:15 俊敏性:15



Iolo(イオロ)

吟遊詩人だが、弓を使わせれば国でいちばん。

強さ:12 知能:15 俊敏性:18



Mariar(マリア)

魔法使いなのだが、体力やす速さも備える。

強さ:15 知能:18 俊敏性:15



Dupre(デュプレ)

剣と体力では、誰にも負けない最強の戦士。

強さ:18 知能:12 俊敏性:12



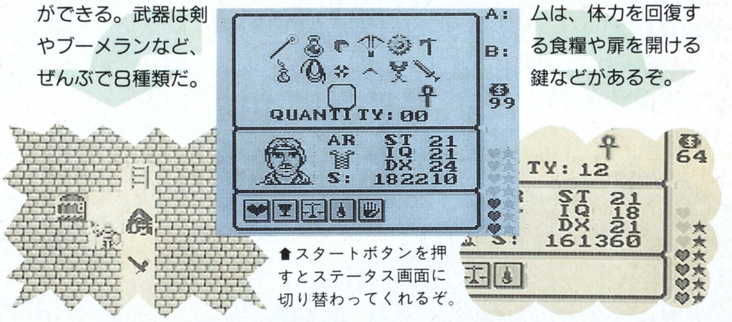
攻撃方法

ステータス画面を開いているときにAまたはBボタンで武器を選択すれば、その選んだ武器で攻撃することができる。武器は剣やブーメランなど、ぜんぶで8種類だ。

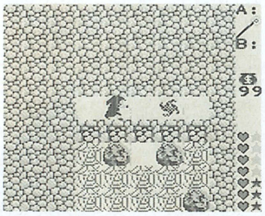


アイテム使用方法

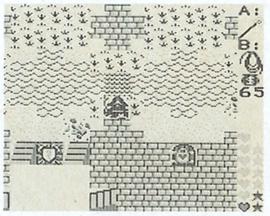
アイテムもステータス画面を開いているときに選択するのだが、使ったぶんだけ数は減ってしまう。アイテムは、体力を回復する食糧や扉を開ける鍵などがあるぞ。



⬆スタートボタンを押すとステータス画面に切り替わってくれるぞ。



➡魔法はマジックポイントが減るので使いすぎに注意。



⬅ロープをうまく使えば、橋を掛けることもできるぞ。

ダンジョンはパズルで謎や罠だらけ

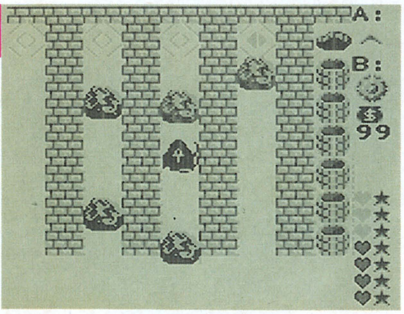
ダンジョンのなかには、モンスターがうじゃうじゃしているが、アバタールの君なら楽勝だ。問題なのは、たくさんの仕掛けがめぐらされた罠や謎。モンスターをうまく使って扉を開いたり、石を移動して挟まれているアイテムを取ったりと、まさに頭をフル活用しなければ簡単には解けやしないぞ。



⬇鍵を取るにはどうしたら……。とにかくまわりにある壺を移動しなければ。



⬇隠されている宝箱の中身は必ずしもアイテムとは限らないぞ。



罠　数々の　謎　謎

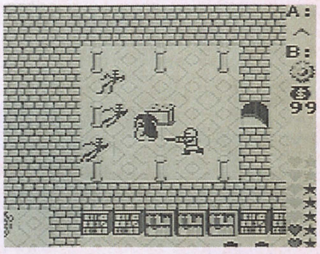


⬆まわりにある樽をうまく使って道を進れ。



ふたり同時に遊べる

このゲームの特徴として通信ケーブルを接続すれば、ふたりまで同時に遊ぶことができる。ふたりで協力すれば、モンスターとの戦闘も楽だし、また違った楽しさが味わえるぞ。



⬆もちろん、ひとりで遊んでいたときのセーブデータを使うこともできるぞ。

どんな早ワザにも確実にレスポンス。CDアクセスも敏速。しかもTV※1もゲームも、このパッ

瞬動コードレ

WONDERMEGA



TVとゲームの確実操作がうれしい!
6B（ボタン）コードレス・パッド標準搭載

この便利さには、もう驚き。M2本体のオンオフやリセットも楽々ワンタッチ。TV※1のオンオフ、音量調整や、TV／ビデオの入力切換もできるんだ。しかもオプションのパッドを使えば、2人プレイだって楽しめちゃう。

※1. 国内10社に対応。ただしTVによっては対応しない機種もあります。



小さな文字やキャラの動きもクッキリ!
S端子採用の高精細画像

ワンダーメガは鮮明画像のためのS端子を搭載。だから小さな文字やキャラがクッキリ。ゲームの面白さも存分に味わえるのだ。

声の、音のライブ感に思わずドキッ!
1ビットDAC搭載の高音質

高級CDプレーヤーに使われている高音質用チップ（1ビットDAC）を採用。キャラのセリフやサウンドの迫力がダンゼン違う。

電子ブック、音楽CD、カラオケだって!
マルチメディア対応



電子ブックで情報をキャッチする。美しいCDグラフィックスでカラオケを楽しむ。高性能CDプレーヤーとしてピュアサウンドを聴く…。いろいろ遊べて、なんともお得!

情熱。感動。サッカー。ビクターは応援します。

日本ビクターは1994 FIFA/ワールドカップUSAの公式スポンサーです。

日本ビクターは2002 ワールドカップ日本招致活動に協賛しています。

ビクター ワンダーメガ M2

RG-M2 標準価格 59,800円(税別)

VICTOR CREATES IT. ●ビクターへのお問い合わせ、カタログ請求は、型名および住所、氏名、電話番号をご記入のうえ…[ビクターお客様ご相談センター]東京：〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7ビクター本郷ビル TEL.03-5684-9311



ようこそ姫の王国へ。いま始まる冒険の超RPGワールド。
プリンセス♥ミネルバ
Princess MINERVA
SUPER CD-ROM² SYSTEM
PC Engine
PCエンジンスーパーCD-ROM²専用
来春発売
〈価格未定〉
特報
ミネルバクイズ
正解者に抽選で特製グッズプレゼント!!
詳しくは店頭にてお確かめください。
巻頭
完全特集
敵に囲まれる!この緊張感がタマラないっ!! Newバトルシーン
サラウンド・バトル!!
特集②
●ハーフキャラが大暴れのイベント展開
ドラマチック・イベント・ビジュアル
●装備替えはキャラのポーズで見れるぞ
コスチューム・セレクション・システム
●操作性の良さでは多くのファンを持つ
フォルダー・システム
徹底攻略
①マップ
ウィルテマの古城、Mt.ウィスラー、
ドロミテ・タワー、ウィスラー城地下…etc.
②モンスター
ダイナスター、夢のナビ、
水のグローヒル…etc.
③アイテム
ドーピング、女王様のむち、トンファー、
女神の像…etc.
RIVERHILL SOFT
株式会社 リバーヒルソフト
福岡市中央区大手門1-1-12大手門パインビル6F
〒810 TEL.092-771-3217
©1992. 1994 RED/リバーヒルソフト



■工事現場に突然現われた鮫島。遠くを見つめる彼は何を想う……。

●前回まで●ふたたびアマゾン・プロダクツに現われた筆川は桃子の出した条件どおりグラフィックツールを使って彼女の絵を描くことになった。しかし、キャンバスに絵を描くのと勝手が違い、モニターの見すぎで目が痛くなるし、機械の調子で色のにじみ具合まで変わってしまう。筆川は初めてふれるコンピューターグラフィックの世界に関心するばかり……。





●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!

●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。

●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。

●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?

●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。







●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ!?


それは
どうかな…
手先は手先なりに
働いてきたつもり
だが…
せいぜい魔王の手先という
ところじゃないか
今度ばかりは
ダメかもしれん…
こいつあ
たまげた…！
あの人食い鮫が
弱音を吐いたように
聞こえたぜ…
オレの空耳か？


確信がもてないのだ…
どう動けばいいのか…
——時間だけが過ぎていく…
ふふふ…なんとでも言え
——まるで勝手がちがう…
ありもしない土地を地上げしてそこに見えない……触れもしないビルを建てるような仕事なのだ
テレビゲームを作るというのは…
………
そしてその時間が意味のある時間だったのかどうかすら判断できない…
こんなことは初めてだ…



次号(12月10日発売)につづく



ビデオ・セキュリティー・システム★「ナイト・トラップ」（セガ）に予感されている防犯システムは、ごく近い将来に現実化する。現在、工場や店舗で使われている映像監視システムが、ISDN（デジタル総合サービス網）の完成する90年代後半には各家庭に普及する見込みだ。テレビ電話によりいつでも、どこからでも、自宅の各部屋の様子を確認でき、電化製品やガス器具のコントロールもできるシステムである。

退社間際。僕はデスクの上のテルビ電話を叩き、自分のマンションにアクセスした。

「今日はあなたの部屋で、夕食を作って待ってるわ。早く帰ってきてね」……僕は、A子の笑顔を思い出し、にやにやしながらモニターを覗き込んだ。もう、来てるかな。

ピピピ……カチャ。

回線がつながると、画面が分割され、僕のマンションのすべての部屋の様子が小さく映し出された。

最近のマンションは各部屋にテレビ電話が設置されていて、それが防犯システムの役割を果たしている。つまり、こうやって暗証番号を入力すれば、外出先から自宅の状況を映像で確認できる。

あらかじめセッティングしておけば、電化製品やガス器具を電話で遠隔操作することもできるのだ。

キッチンに人影を発見した。かいがいしく料理を作っている。

思わず、顔がほころんだ。A子だ。ずいぶん早いな。

いや、待てよ。目を凝らして、その小さな画面を見る……つぎの瞬間、僕の全身に電撃が走った。

「あーッ！」……思わず声を出してしまった。上司や同僚が顔を上げ、けげんそうに僕を見る。

あれはA子ではない、B子の姿だ。

少しまえに捨てたはずのこの女のしつこさに、僕はほとほと手を焼いていた。合鍵を取り戻し損なったのは大失敗だった。こうやって未練がましく部屋で待ち構えては、なんとかヨリを戻そうと迫ってくるのだ。

もうすぐ、A子がやってくる。もしふたりがハチ合わせでもしたら！……僕はすぐに仕事を放り出し、会社のロビーの、テレビ電話ボックスに駆け込んだ。もう一度、自分のマンションの暗証番号を叩く。

再び分割画面が現われる。

ちょうどそのとき、玄関のカメラは、ドアを開けて入ってくるA子の姿を映し出していた！ 彼女は大きな買い物袋を抱え、スタスタとキッチンに向かう。

そこには、B子。食卓に料理をならべ終わったところだ。とうとう、ハチ合わせだ。僕は腰が抜けそうになった。まずい、まずいぞ！

しかし、間一髪、A子がキッチンに入った瞬間に、B子はべつのドアから廊下に出た。ああ。

しかし。ほっとしている暇はない。僕はすぐにべつの暗証を入力した。台所のテレビ電話を鳴らしたのだ。A子の顔がモニターに近づいてきた。

受話器を取ったA子は、さっそく僕を問い詰めた。

「あら、あなた。すっかり料理ができてるけど、どうしたのこれ？」

「あ……じつは、びっくりさせようとして、準備しておいたんだ」

「だってあなた、まだ帰ってきてないじゃないの。さてはべつの女を連れ込んで！……」

「ち、違うよ。これは、その、ホームオートメーションのシステムで、自動的にでき上がった料理なんだ……」

「ホームオートメーション？」

「そ、そうなんだ。テレビ電話のシステムで、暗証を入れれば外出先から部屋の施錠や空調をコントロールできることは知ってるだろう。僕のマンションのは最新システムで、テレビ電話で料理の準備を指示することもできる。材料さえセットしておけば、帰宅するまでに自動的にそうやって料理がテーブルの上にならぶというわけさ」

口からでまかせの言い訳だ。

「へえ……すごいマンションなのねえ。私なんか、いらなくなっちゃうじゃないの」

彼女は不思議そうにキョロキョロとあたりを見渡していた。が、なんとか納得したようだ。

「じゃあ私、おフロにでも入って待ってるわ」

「あ、ち、ちょっと待って」

そのときバスルームの映像には、服を脱ぎ始めたB子が映っていた。

B子もどうやら、僕を待つあいだ、ひと風呂浴びようと考えたようだ。

僕は足がガクガクした。

「あ、あの、おフロの調子が少し悪いんだよ。帰ったら直すからあとにしてくれないかなあ」

「あら、そういえばさっきからなんだか水の音がするのよ、ちょっと見てくるわね」

「ああー！」彼女はスタスタとバスルームに向かった。

僕はあわてて、またべつの暗証番号を押した。バスルームのドアを遠隔操作でロックする。間に合った。ドアが開かず、A子は諦めてキッチンに戻ってきた。

「おフロどうなってた？」

さりげなく聞く。

「ダメ。カギが開かないのよ」

「そう。故障したら自動的にロックされちゃう仕組みなんだよ。あとで業者に来てもらうから、ちょっと待っててね、ごめんね」

30分後。僕は自分のマンションに戻っていた。そして、B子が作った料理を、A子とふたりで食べていた。

「おフロの修理の業者、なかなか来ないわねえ」

「うん、しょうがないから今日は銭湯にでも行こうか」

そんな会話をしながら、僕はまだ、湯舟のなかにじっとしているB子のことを考えていた。

今夜はA子を、できるだけ早く追い帰してしまわなくてはならない。そして、B子のことをなんとかしなくちゃ。

僕はさっき、A子との話を終えたあとも、B子の観察を続けていた。そして、彼女が湯舟につかるのを見計らって、また別の暗証を入力した。B子のために作っておいた仕掛けを作動させたわけだ。

その瞬間、湯に10万ボルトの電流が流れた。B子は、それからずっと、あそこで静かにしてくれている。

■街はすっかりクリスマスです

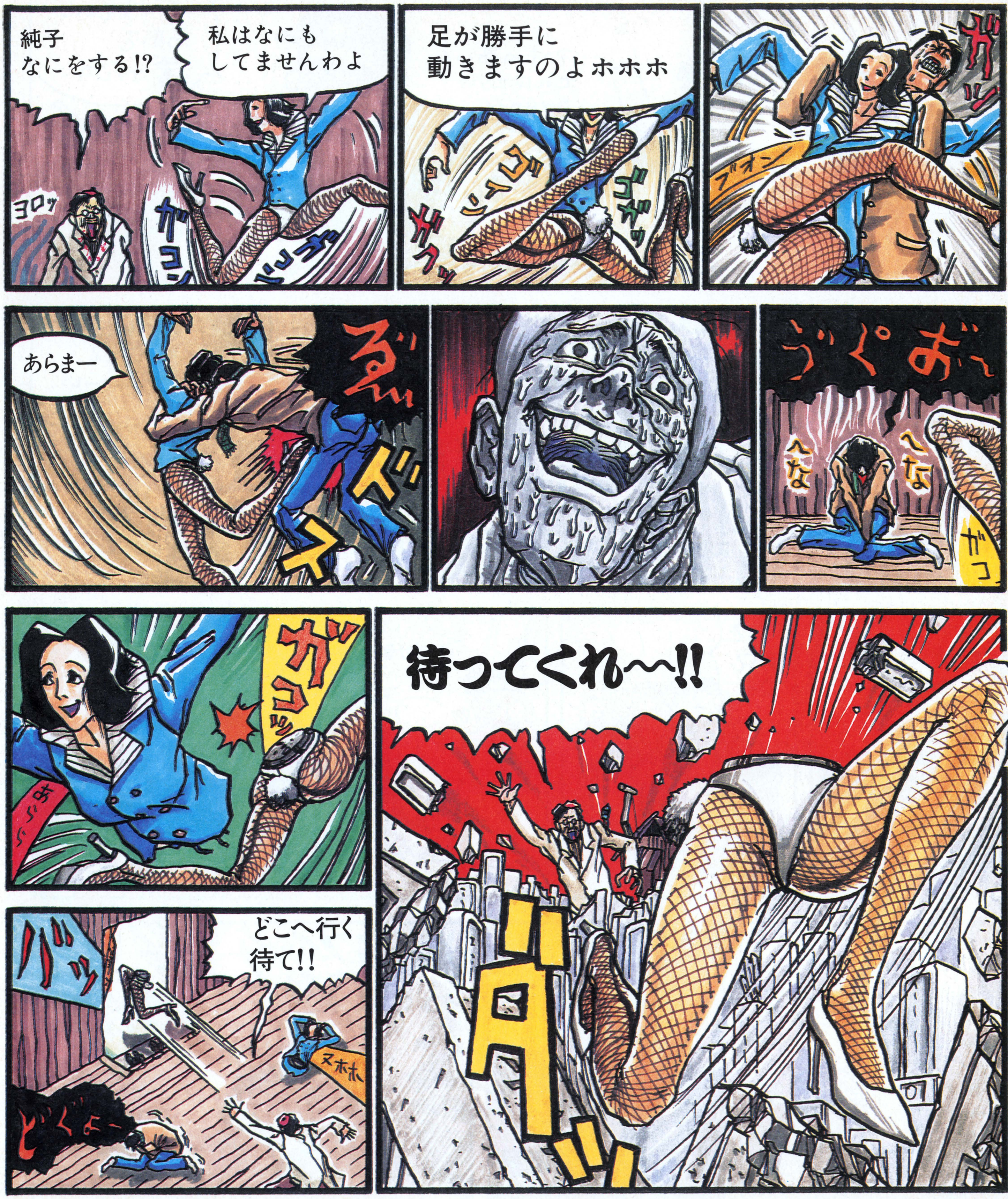




あ、国領さん
メリークリスマス
ワーイ
メリー
クリスマス
じゃない!!
パーティーしてる場合じゃ
ないでしょう!!
原稿はどうしたんスか？
原稿って
なーに？
なにィ
〜〜!?
そんなこと言って!!
まだビンボーに
なっても知りません
スよ！
フフフフフ
平気だ
よ〜〜ん
例の「桃太郎インガンジス人形」が
大当たりしちゃってネ!!
え？
もうマンガなんて描かなくても
十分お金はあるの!!
ハイ これクリスマスプレゼント
「サンタインガンジス人形」!!
信じられん……
それから
純子くんにも
プレゼントが
あるのだ!!
ジャーン
待望の下半身だよ!!
徹夜して作ったんだ
まァ!!



動力は光子力エネルギーで
パワーは10万馬力!!
OSはマイクロソフト社製
MS-DOS6OCで
完全自動制御!!
マリリン・モンローのそっくりさん
から型をとった美しい脚線美!
さっそく
取り付けよう!!
国領さん
そっち持って…
ヨロ
カパッ
ヨロ
楽しみですわあ
もうちょい
右右
ガシッ
おお
完ペキだ!!
スイッチを
入れるぞ!!
ポチッ



■逃走する純子の下半身! 緊迫の次号を待て!

⬇純子の下半身に欲情した人はファミ通のアレ係まで

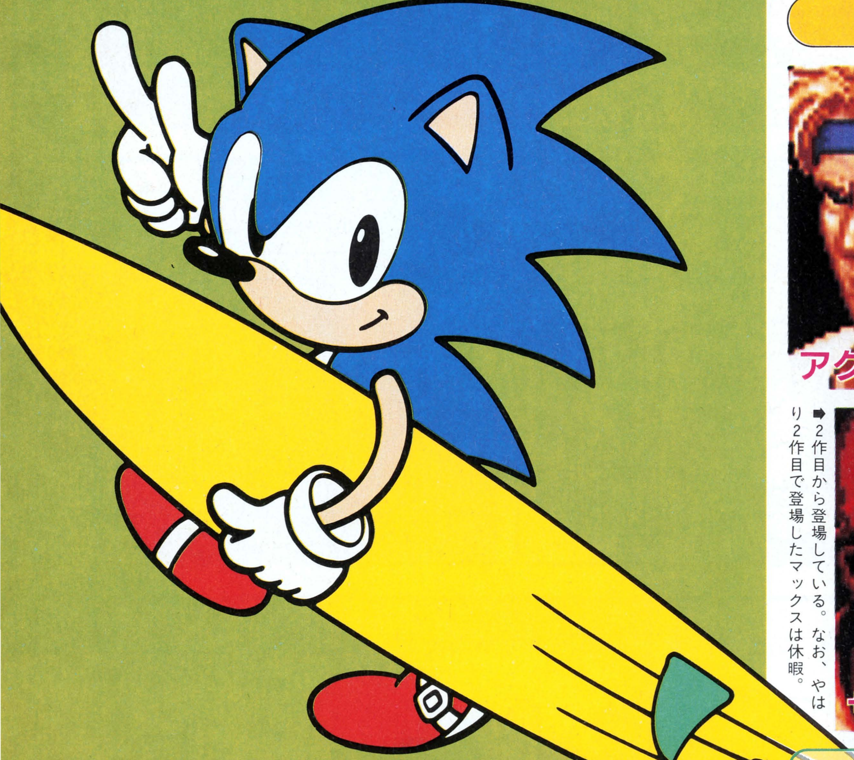
■レミングたちのように、コマンドには従ってね!





■仕事場の窓の外には田園地帯が広がる、あべかよこ先生にお手紙を あて先⬇編集部ごくらくゲーム係

セガ大あばれ炎の4週間
年末隠しゲー大会
第1回



またなんですよ、『セガ大あばれ炎の4週間』。しかもこんどは『年末隠しゲー大会』、なんてサブタイトルまでついちまって。まあ皆様がたのご期待に沿えるようがんばるんで、読んでね読んでね。

ベア・ナックルIII

MEGA DRIVE
アクション
'94年3月発売予定
価格未定
24メガ

セガ製格闘アクションゲームの大看板、その3作目の登場だ。今回のウリはふか〜いふか〜いストーリー性。いわゆるマルチシナリオ制となったのである。

またもあばれちゃうワケだ

リードにも書いたように、この第3作の最大の目玉はマルチシナリオ制。ゲーム中でのプレーヤーの行動が、その先の進行に大きな影響を及ぼすぞ。たとえば、あるステージでは人質の救出をせねばならないのだが、これに成功するのとしないのでは、ストーリーがかなり異なったものになってしまうのだ。つまり、アリガチな格闘アクションゲームのように、出てくる敵をただただ倒していれば、いつのまにかボス様のおでまし、となりはしない。

敵をぶちのめすウデといっしょに、ストーリー全体の流れをつねに意識しつづけられるアタマが、プレーヤーには要求されるワケだ。

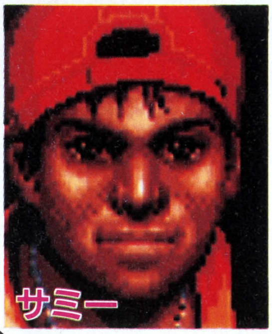
粉骨砕身する人々の肖像である



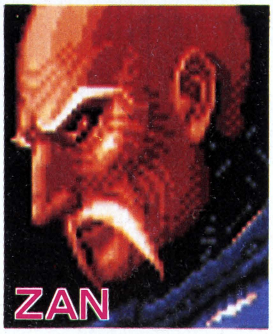
←元警官。1作目から連続出演中のタフガイだ。某ハードロックバンドとは無関係。



←こちらも1作目から毎回登場の人気者。アクセルのよきパートナーってとこかな。



→2作目から登場している。なお、やはり2作目で登場したマックスは休暇。



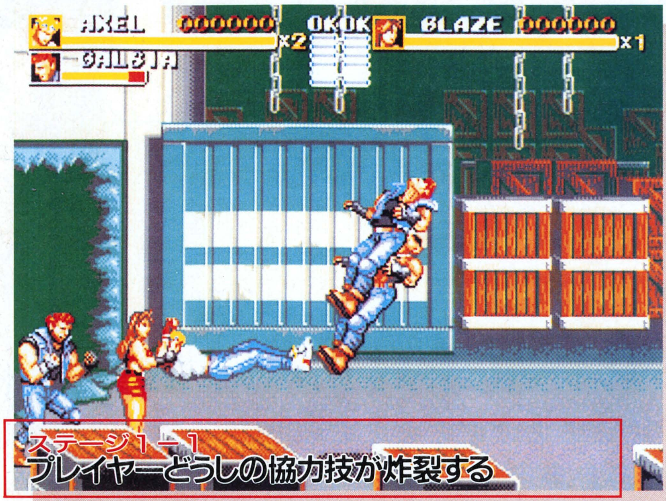
→新登場。所属していた組織の陰謀を阻止するためにアクセルたちに助けを求めた。

STORY

199X年……突如、歴史的ともいえる大惨事が発生した。原因不明の巨大な爆発が不意に起きたのだ。だが、アクセルやブレイズ、サミーたちはその爆発がある組織の陰謀によるものと知る。その組織は、少量でもすさまじい威力を発揮し、中性子爆弾にも似た効果を持つ、ある化学物質を使って世界の命運を左右しようと狙っているらしい。組織を抜けだした元研究員・ZANとともに、アクセルたちは陰謀を打ち砕こうと戦い始める。果たしてその結果は？

※画面は開発中のものです。

ぶっ倒し！ 蹴っとばし!! ズンズカ進め!!!



ステージ1－1
プレイヤーどうしの協力技が炸裂する

⬆協力技はこれだけではなく、多数用意されている。もしこれらを使いまくりたいのなら、イキの合った友だちといっしょに戦うことが必要であろうな。



ステージ1－2
ブレイズのナイフを使った必殺技だ

⬆彗星のような尾を曳いた、ブレイズのナイフを使った必殺技である。ちなみに必殺技は使い込むことによって3段階にパワーアップするぞ。鍛錬あるのみ。



ステージ1－2
バットを使った必殺技だ

⬆サミーはバットを使って必殺技を繰り出す。



ステージ2－1
バイクで大あばれ

⬆モトクロッサーを使っての戦闘。派手なり。



ステージ2－3
ボスどうしの協力

⬆ボス連中だって協力技は使用してくるのだ。



ステージ3－1
落とし穴のある場面

⬆移動するだけでも細心の注意が必要である。

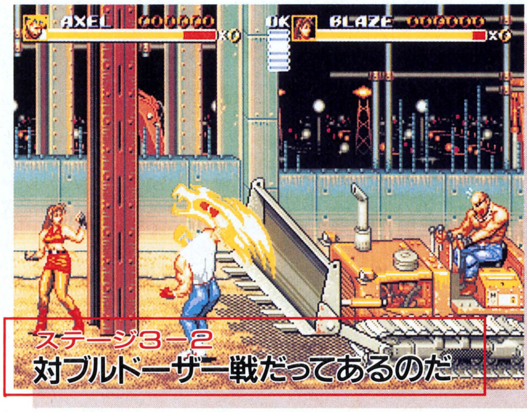
新基軸がこりゃまたワンサ

もちろん、第3作で磨かれたのはストーリー面だけではない。アクション関係もまた、ずいぶんとリニューアルされたぞ。各キャラクターが武器を使用できるようになったのもそのひとつ。必殺技も、素手のときと武器を手にしたときでは、効果が大きく異なったりする。もっとも、操作方法はいつでも同じだから、武器のせいで操作がメンドウになるんじゃないの、なんていう心配は無用だ。

それと、キャラの動き自体にも改良は加えられている。たとえば、〝横転がり〟と〝ダッシュ〟。✚ボタンを上か下に2度押すと、キャラクターが進行方向に対して左や右に転がりながら移動する。✚ボタンの右か左に2度押したなら、キャラクターが前かうしろにダッシュ！ この両新アクションをうまく使うことで、敵の攻撃を間一髪かわす、とか、敵集団を罠に引っかけて一掃、とかいったスペシャルアクションが可能となったのだ。

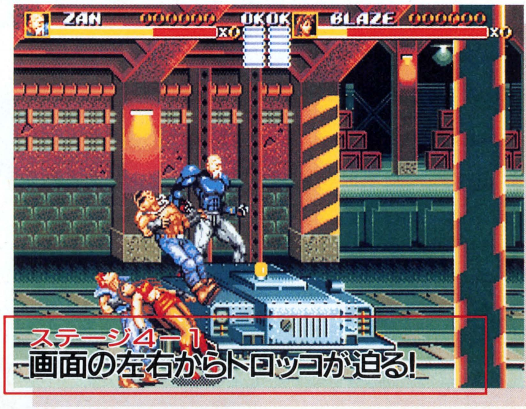
さらに、ステージによっては特殊なアクションを要求される場合もあるぞ。バイクに乗ったまま敵と競うステージや、画面内を走りぬけるトロッコを避けつつ戦うステージ、工事現場を舞台にブルドーザーに乗った敵の相手をするステージなどが用意されている。前2作以上にステージごとの特色がはっきりと打ちだされている、といってよいだろう。

ちなみに1作目の協力技、2作目のプレーヤーどうしの対戦モードなど、これまでのシリーズのよいところもあますことなく取り入れられている。まさにこのシリーズの集大成、といえる1本だ。



ステージ3－2
対ブルドーザー戦だってあるのだ

⬆なにしろブルドーザーが相手なのだ。必殺技を使いまくらねば、なかなか勝利は得にくい。



ステージ4－1
画面の左右からトロッコが迫る！

⬆ダメージを受けないようただ避けるだけではなく、敵を倒す道具として活用できて一人前。

感想文募集中！ ①おもしろかった記事とその感想②どんな記事を読みたいか③好きなマンガ・アニメ④この企画に対する感想⑤⑥⑦メガドライブ・メガ－CD・ゲームギア用で好きなソフトを各々1点：以上の質問に対する回答・住所・氏名・年齢・電話番号・職業（学年）およびセガより発売中のハード・ソフトから欲しいもの1点をはがきに書き83ページのあて先へ。抽選で毎週10名に希望のプレゼントを贈呈。発表は発送をもってかえさせていただきます。締切は12月9日消印有効。

PHANTASY STAR The end of the millennium

ファンタシースター
〜千年紀の終りに〜

MEGA DRIVE
RPG
12月17日発売
8800円
24メガ

『ファンタシースター〜千年紀の終りに〜』のセールスポイント紹介だ。



ルディ、仕事だよ！さっさと支度しな！

主人公ルディは、元不良少年で倉庫荒らしの常習犯。そんなルディに目をつけ、一人前のハンターに育て上げたのが、ライラだ。

ゲームは、見習いハンターを卒業したルディが、師匠ライラの相棒として初仕事に臨むところから始まる。初仕事の現場モタビア・アカデミーは、モタビア星最大の学術研究機関。ここに、謎のモンスターが発生しているという……。



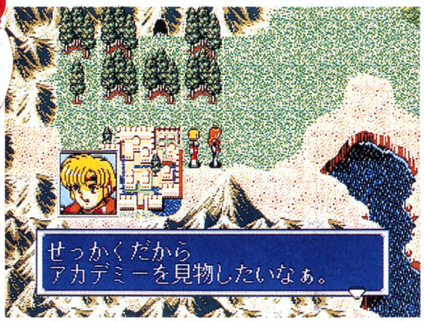
ライラ▶

"八つ裂きのライラ"という異名を持つ、すご腕のハンター。主人公ルディの師匠だが、精神的には、ルディの母であり姉でもある。ちなみにハンターとは、狩人と賞金稼ぎを足したような職業のこと。



⬇ゲーム当初、まだまだガキって感じのルディ。





⬇モタビア・アカデミーへ出かけるルディとライラ。ルディは、まだまだプロとしての自覚が足りない。

◀ルディ（主人公）

孤児院育ちの16歳の少年。盗みをやって生活していたが、ある日ライラに捕まる。以後、ライラからハンターとしての教育を受け、のちにライラの相棒となる。

物語を盛り上げるビジュアルシーンがバキバキ！

マルチ・ウインドウ ビジュアル・システム

毎回、凝ったビジュアルの見せかたで、プレーヤーを楽しませてくれる『ファンタシースター』シリーズ。今回もマルチ・ウインドウ・ビジュアル・システムというマンガっぽい手法で、物語上ポイントとなる場面を盛り上げてくれるのだ。おかげで、プレーそのものが単調にならずに済むってわけ。



敵の合体攻撃も見もの



⬅ビジュアルシーン以外でも、ハデな演出が楽しめる。たとえば、戦闘シーン。敵のなかには、合体して攻撃するやつもいるのだ。



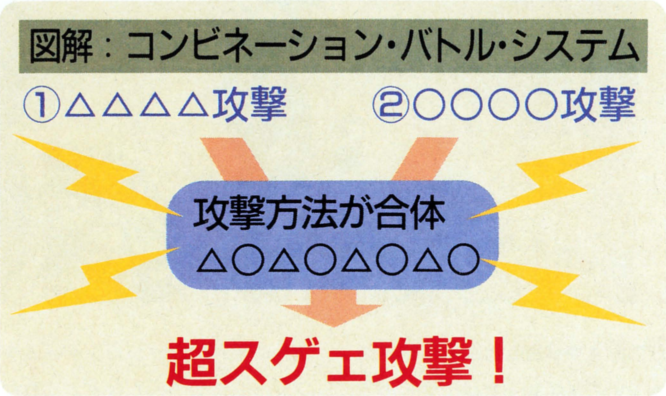
➡"ゆうごう"で、2体のモンスターが1体に！　逆に分裂するモンスターなんかもいるぞ。

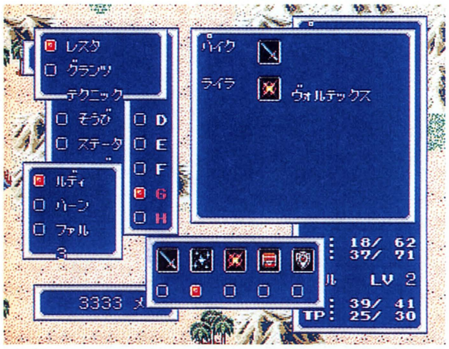
ぜったいハマる！

コンビネーション・バトル

今回の戦闘シーンには、秘密のお楽しみ〝コンビネーション・バトル・システム〟が採用されている。これは、戦闘中、ある一定の順序でテクニックや特技を使った場合に限り、強力な複合攻撃がくり出される、というもの。ただし、コンビネーション(組み合わせ)と、その効果はナイショ。プレーヤー自身が見つけるしかないのだ。

でも、プレー中、偶然に秘密のコンビネーションを発見することがある。このときは、ひさしぶりに着た服のポケットからお金が発見されたときのように、かなりうれしいのだ。ね、楽しみでしょ。





⬆コンビネーション・バトルを発見したら、各キャラクターの攻撃方法が登録できる〝マクロ〟に設定しておくと便利だぞ。メモをするよりラクだしね。

注意とコツ

コンビネーション・バトルは組み合わせが合っていても、順序が違うと、成立しない。あいだに敵の攻撃が入った場合も×。上の図でいうと、技△△△△と技○○○○が①②の順番で連続使用されたときのみ、コンビネーション・バトルとして成立するのだ。コツとして、スピードの遅いキャラクターから技を入力すると連続攻撃になりやすいので、成功する確率が高くなるぞ。

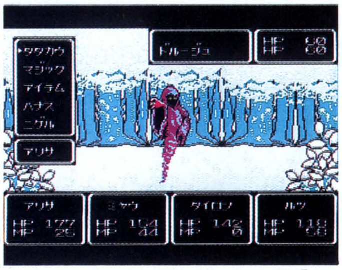
知ってトークする！

ファンタシースターの歴史

'87年、マスターシステム用に発売された『ファンタシースター』が、シリーズ最初の作品。以後はメガドライブ用ソフトとして、'89年に『ファンタシースターⅡ　還らざる時の終わりに』、'90年に『ファンタシーⅢ　時の継承者』が発売されている。ところが、今回の『ファンタシースター〜千年紀の終りに〜』の前作に当たるのは、なぜか『Ⅲ』ではなく『Ⅱ』。じつは、今回の舞台は『Ⅰ』『Ⅱ』の舞台にもなっていた〝アルゴル太陽系〟なのだ。

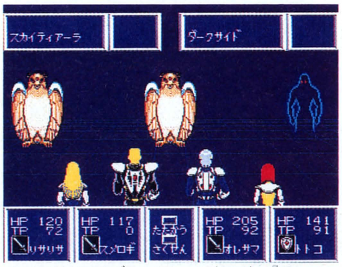
てなわけで、アルゴル太陽系の歴史年表を掲載するので、バックストーリーとして読んでみて。

ファンタシースター



⬆マスターシステム用ソフトとして登場した『ファンタシースター』。メガドライブでもプレーしたい〜（下のコラムを見れ）。

ファンタシースターⅡ
還らざる時の終わりに



⬆メガドライブ用ソフトになった『ファンタシースターⅡ　還らざる時の終わりに』。いまだにカルト的人気を誇る名作RPGだ。

アルゴル太陽系歴史年表

AW342　アルゴル太陽系の各惑星に異変続出。少女アリサは、ミャウ、タイロン、ルツ、とともにすべての元凶とされるラシークを倒す。しかし、その背後には……。

●『ファンタシースター』

AW1342　今度は、アルゴルにバイオモンスターが異常発生。青年ユーシスは、コールドスリープから覚めたルツから、惑星管理コンピューターに問題があると教えられるのだが……。

●『ファンタシースターⅡ　帰らざる時の終わりに』

AW2284　またもや、アルゴルに不吉な影が……。

●『ファンタシースター〜千年紀の終りに〜』

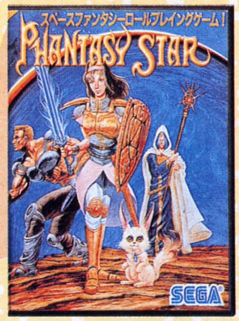
4週連続プレゼントクイズ!!

●このコーナーでは、毎週『ファンタシースター〜千年紀の終りに〜』のコンビネーション・バトルをひとつずつ紹介する。キミは、そのコンビネーション・バトルのコンビネーション(技の組み合わせ)を探して、以下の要領で応募しよう。正解者のなかから、抽選で10名にメガドライブ版『ファンタシースター』をプレゼントするぞ！

●応募方法：①クイズの問題(今週はファイアストーム)、②クイズの答え(技の組み合わせ)、③住所、④氏名をはがきに書いて、炎の4週間①「PS」係まで。83ページにあるあて先までヨロシク。締切は12月23日の消印まで有効。急げ！

非売品





➡マスターシステムの名作が、メガドライブ用ソフトに！　死んでも欲しいぜ。

コンビネーションを見つけて
メガドライブ版『ファンタシースター(Ⅰ)』をもらおう！

今週の問題
ファイアストーム



⬆画面を見れば、どのキャラクターの技が必要なのかはわかるよね。それから、ファイアストームだから、ファイアでストームだ。こりゃもう大ヒント。初回なので、難易度は★。応募待ってるよ〜ん。

PLAYER'S ESSAY

プレーヤーズエッセイ

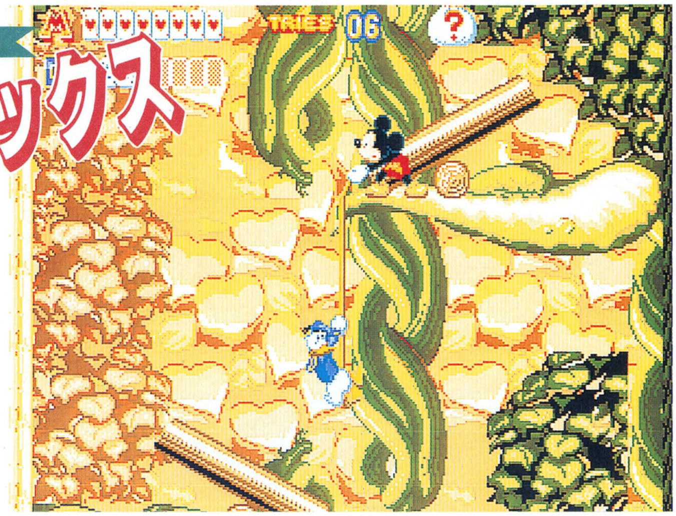
セガがオススメしている2本のゲームについて、今回、このふたりに語ってもらったぞ！

MEGA DRIVE

アクション
6800円
発売中
8メガ

アイラブ ミッキー＆ドナルド

ふしぎなマジックボックス



みんなの人気者のミッキーマウスがマジックを覚えながら冒険していくアクションゲーム。ミッキーだけで冒険することもできるが、友だちのドナルドダックと助け合いながら進んでいくと、もっと楽しいぞ。

こんにちは、鈴木蘭々です。今回、初めてメガドライブのゲームをプレーしてみました。最初、セガのかたからメガドライブをいただいたとき、何も入っていないんじゃないか？　ってくらい本体が軽くてビックリしたよ。しかも、ウチのテレビが古すぎてビデオ端子がない、というエピソードにぶちあたり、雨のなか友だちの家へ出張する始末……。いやはや、大変でした。

じつはゲームをする前は、本体が軽いしソフトはガチャガチャに入っているオモチャみたいだったから、バカにしていた私。しかし、電源を入れてみると、グラフィックがキレイなので感心した。私は、友だちと協力しながら遊んだのだが、これが、けっこうおもしろい。キャラクターの動きが遅いのがちょっと気になるけど、それはそれで、このゲームに関しては許せる。仲間をロープで引っ張りあげたりなど、ふたりで協力して遊ぶのはじつに楽しいものだ。しかし、お互いにゲームがうまいと友情が深まるのだが、どちらかがヘタだと砂のように友情が崩れるので、そのことを気をつけたい。

縦横の単純なスクロールのアクションゲームだけど、細かいキャラの動きや些細なところに気を使っていて見ているだけで楽しめる要素もある。また、１ステージずつが長いなって思ってたら全５ステージだったのも、アレ？　って感じでナイス。女の子が喜びそうなゲームである。ただ、あまりに画面が凝っているので自分の足場がわかりにくくて死んでしまうケースが多い、なんていう不満も少しはある。しかし、このゲームをプレーしてみて、やはりディズニーは人を引きつける魅力があるとつくづく実感しました。

初めてメガドライブを使う私にとって、コントローラーをはじめ、すべてが未知の世界の入り口だったのに、なんと全ステージをクリアーしてしまったの。私は、いま、ほかの機種のアクションゲームをプレーしているんだけど、これが、なかなか先に進めないの。もー、大変。手にタコはできるは、キャラクターは思うように動かないはでイライラ。毎日泣かされています。それを考えるとこのゲームは、私でも遊べる簡単なゲームだった。

しかし、本当、ウチはテレビゲーム好きだよなぁー。私もやるけど、それ以上にウチの母親、これがすごい！　ウチの母親は夜はラーメン屋で働いているから朝はグーグー寝ているんだけど、コントローラーをお腹の上にのっけて寝てるもん。ウチがビデオ端子がないテレビでよかった。簡単にメガドライブが接続できるようになったらお母さんにとられるもんね。

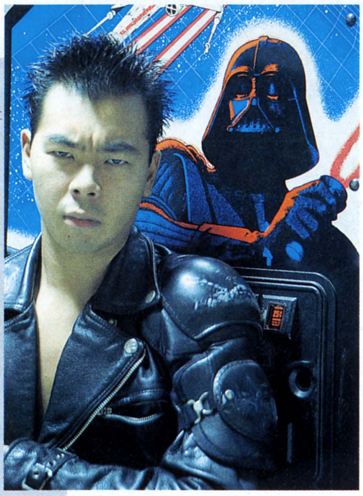


プロフィール

本名、鈴木智子（すずきともこ）。昭和50年8月4日生まれ。東京都出身。数々のドラマ、CFに出演し、現在では、フジテレビ系列で放映中の人気番組『ダウンタウンのごっつええ感じ』でレギュラーを務めている。

ふたりで協力して遊ぶのはじつに、楽しいものだッ!!

鈴木蘭々



プロフィール

本名、渋谷洋一。東京出身。25歳のフリーライター。最近、愛車NSRのエンジンを焼きつけて、修理代に6万円かかったらしい。しかし、天皇賞では見事予想が当たり5万円儲けた、というウワサも……。

MEGA CD
アドベンチャー
12月10日
7800円

夢見館の物語

コマンドやアイコンを一切表示することがなく、プレーヤーの視点で冒険をするアドベンチャーゲーム。不思議な洋館を探険し行方不明の妹を捜しだそう。

仮想空間にいるだけで本当に心地よかった……

渋谷洋一

ある日、担当の青山ガゾーから緊急連絡があった。またセガが大あばれしてるんでお願いします。そうか、してゲームはなんじゃ？　メガ-CD専用、驚嘆のバーチャルシネマ『夢見館の物語』です。とにかく見てるだけでも〝おーっ〟って感じのとにかく凄いやつです。ぬおおおおぉ、猪口才な！　ならば斬って捨ててくれるわ——っ!!

と意気盛んに、編集部に到着。早速、メガ-CDにサンプル版CDを突っ込み、『夢見館の物語』をプレー。とりあえず、取扱説明書がない。青山ガゾーは言う。まあ、取扱説明書がなくても、誰でも簡単にプレーできるゲームなんで、必要ないですよ。うむ、確かに必要なさそうだ。

当たり前だが、まずその音の綺麗さに驚いた。そうなんだよな、CD-ROMって生音が出ちゃうんだよな。やっぱりこれって、アッチじゃまだまだ先の話だし、アレばっかやってるとゲームから出るこういう生音が、妙に新鮮に聴こえてくる。しかも『夢見館の物語』のような雰囲気作りが重要なゲームだと、生音はやはり効果的だ。

暗い雰囲気の中、闇夜の草むらを歩く。感心するのは、遠くに見える暗い草が、足元に近付くにつれ、自然と明るくなっていく様子。これにはバンプマッピングという技法が使われているらしく、CG技術の素晴らしさに驚かされる。

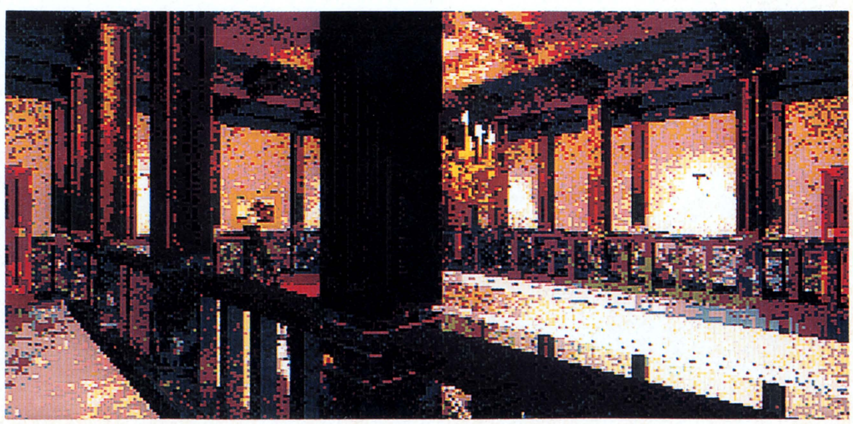
夢見の館の扉が開く、どこからか声が聴こえ、そして扉が閉じる。画面にアイコンやその他の文字やパラメーターが表示されないのが、すっきりしていて心地好い。メガパッドの✚キーを上に入れて、階段を昇る。〝おーっ！〟カッ、カッ、カッっと足音をたてながら、階段を昇っていく。これまで、前後左右上下移動のこういったビジュアルを持つゲームはいくつかあったが、ここで斜めの動きを見せられると、やはり思わず声が上がってしまう。

各部屋を渡り歩き、様々なものを見る。ビリヤードのキューを見るにも、テーブルの紅茶を見るにも、画面切り換えではなく、滑らかにズームインした感じで物体を見るのがいい。視点が瞬時に切り替わらないというだけで、その仮想空間に自分が存在するという実感が湧いてくる。本当にある館に紛れ込んでしまい、うろうろと歩き回っている気にさせてくれる。

先ほど、青山ガゾーが取扱説明書はいらないとか言っていたが、アイテムも拾わないし、一向にゲームが進んでいる気配がない。すでに解いたというチャイルド秋恵に電話して聞くと、まず鍵を拾うらしいのだが、そんなもの見たこともない。困惑する中、通りがかった編集者EとIに聞き、やってもらった。するとヒントは出るわ、鍵は出るわで、なんじゃそりゃ！

どうやら、俺のボタン操作に問題があったらしい。見る物体のところで一度✚ボタンの上を押し、さらにもう一度押すとアイテムが取れるのだが、俺はボタンをそのまま押しっぱなしにしていたので、何も取ることも何も知ることもできなかったというわけだ。ロスタイム45分。やはり取扱説明書ってのは必要だと心底思った。

そうこうしながら、ガゾーや編集者Iに足を引っ張られながらもなんとか目的を果たし、グッドなエンディングを見ることができた。ガゾーの助言で石像に潰されたり、トラップドアで俺の野性の感がこのドアだといっているのに、横から編集者Iが口を出し駄目とか。ちょっと映画では味わえないインタラクティブ性溢れる様々なドラマ。そして何よりもよかったのは、あの静かな館に数時間でもいれたことだ。俺の部屋は環８の真ん前。騒音、震動、電波障害。時計の音がチクタクと響きわたる静かな仮想空間にほんの少しいれるだけで、正直本当に心地好かった。



嗚呼! 麗しきゲームギアの歴史

誕生～現在編

過去のゲームギアの名作ソフトと、いまのイチ押しの新作レビューをお送りしまーす



••スペック••

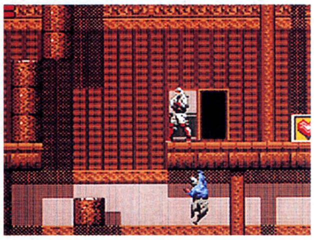
- ●画面サイズ――3.2インチ
- ●CPU――Z-80A(クロック周波数3.58メガヘルツ)
- ●グラフィック――160×146ドット、4096色中最大32色同時発色
- ●サウンド――ステレオ(PSG3音、ノイズ1音)

※別売りのチューナーパック(12800円)で、テレビ受信が可能
※通信機能あり

←テレビ放送が受信可能になるチューナーパックをはじめ、1.5倍の画面サイズにしてくれるビッグウインドーII(2280円)がある。電源は、乾電池のほか、充電しながらプレーできるバッテリーパック(6800円)、家庭用のコンセントに差し込めばオーケーのACアダプター(1500円)、クルマのなかではカーアダプタII(3500円)と、4電源を選んで使える。

ハンディーゲームマシンの真打ちとして、'90年9月、ゲームギアは発売された。その性能と抑えめの価格設定もあってか、その出荷台数は100万台を越えた。もちろん、多くの秀作を世に放ったが、同時に過去の名作をリニューアルさせて蘇らせたことで、その存在をアピールしてきた。そして、現在。ここでは、過去、現在の姿を併せて見てみることにしよう。

The GG忍II



↑根強い人気を保つ、アクションゲーム。己の身体と手裏剣を武器に、山を飛び、谷を越え、戦う忍者。 ●3800円

プラスワンセットがお徳です



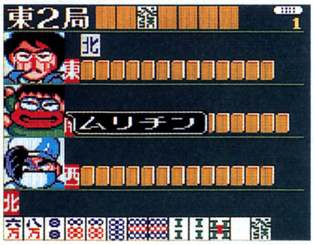
ゲームギアの出荷台数100万台突破記念として、"GGプラスワン"セットが売り出されたのは、'93年6月のこと。本体と『ソニック2』か『なぞぷよ』のソフト1本がセットで15800円という驚きの超リーズナブル価格。そして、この10月からは、そのラインアップに以下のようなタイトルが加わっているのだ。

スーパーモナコGPII



↑大人気レーシングゲーム、スーパーモナコGP第2弾。最速の男となるべく、走りまくるのだ。 ●3500円

ぎゅわんぶらあ自己中心派



↑4人打ち麻雀の定番ソフト。プレーヤーの相手をつとめるのは、個性的でクセのある雀士ばかり。いざ勝負! ●3800円

ソニック&テイルス



↑この冬のイチ押しゲームがこれ。ソニックの相棒、テイルスと協力しながら、めざすは打倒エッグマン!

ミッキーマウスの魔法のクリスタル



↑ディズニーキャラクターシリーズも、プラスワンパックのラインアップに加わった。キャラクターの動きは絶品!!

エターナルレジェンド



↑アラビア調、フィールドタイプの大作ロープレゲーム。黄金の国を目指して、さあ出発しよう。 ●4500円

功績を検証してみるのだ

デザインがグッドです

これ知ってた? ゲームギアは、'90年のデザイン・オブ・ザ・イヤー(主催、popeye)の銅賞を受賞しているのだ。エントリーされた商品は、21516点だ。そのなかから選ばれたということで、ゲームギアの優れたデザインと、機能性を広く世に知らしめた。とくにチューナーパックを取り付けることによって、テレビ放送を受信できるといった、拡張性が高く評価されたということだ。デザインと機能の両方、がポイント。

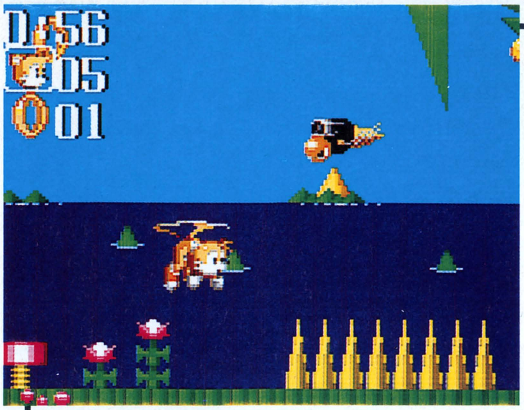
天駆けるゲームギア

じゃあこれ知ってる? 飛行機の機内サービスとして、ゲームギアが活躍しているというお話。サービスを行なっているのは日本エアシステムで、同社の国際線2本の飛行機にゲームギアがいっしょに乗っているのだ。ビジネスクラスでないとそのサービスは受けられず、そのターゲットに合わせるという意味合いで、反射神経を問われる種類のゲームというよりは、思考型のゲームが用意されることが多いという。

白いゲームギア限定発売



←性能は黒ボディーのものと同じだけど、プレミアム的な価値がアリ。ただ、現在は生産されていないので、入手は困難だ。



GAME GEAR ゲームギア
発売中
3800円
4メガ

ソニック&テイルス

どーも、初めまして。GGガールのけーちゃんです。女だてらにゲームが好きで、セガに入社して8ヵ月。ゲームギア担当になってからはや5ヵ月。ついに念願のファミ通デビューなの!! あら、感動のあまり取り乱してしまったわ。気を取り直して。今年もソニックの季節がやってきましたねー。今回はかわいいテイルスくんが加わって、超音速コンビが大活躍! この『ソニック&テイルス』は、『ソニック』シリーズって、難しくてできないわ、と思っているあなたも、安心して楽しめます。というのも、テイルスくんのおかげ。彼は自慢の2本のしっぽをくるくる回して自由自在に空を飛べるのです(ヘリテイルっていうの)。その特技でマップやアイテムの場所をバッチリ確認してからソニックにバトンタッチ!! こうすれば、リングの100個も1UPも容易に手にすることができるってわけ。

ソニックを使ってリングを100個集めれば、もちろんスペシャルステージへ。スペシャルステージは全部で5つ。5個のカオスエメラルドを手に入れなくちゃいけないの。隠されたカオスエメラルドを時間内に探し出すのよ。失敗してもリングさえ集めれば、何度でもチャレンジできるからね。アイテムをうまく利用するのが、エメラルド獲得への近道よ。

やったークリアしたぞ、っていう人は、タイムアタックに挑戦! いまなら『ソニック&テイルス』かっとびスピードコンテストを実施してるから、腕を磨いて応募してよね。ひとつヒントを教えちゃうと、ロケットシューズって速そうだけど、じつはソニックのスピンとジャンプのほうがずっと速いのよ。いちばん速いタイムを出すには、敵をうまく利用して連続ジャンプでクリアーするの。タイミングをつかむのはちょっと難しいけど、がんばってね。

なんてったってセガの看板ソフトだもの。ぜひプレーしてもらいたいな。



セガ・ゲームギア担当者が、この冬おススメするのが、この2本なのだ!

GAME GEAR ゲームギア
発売中
5500円
4メガ

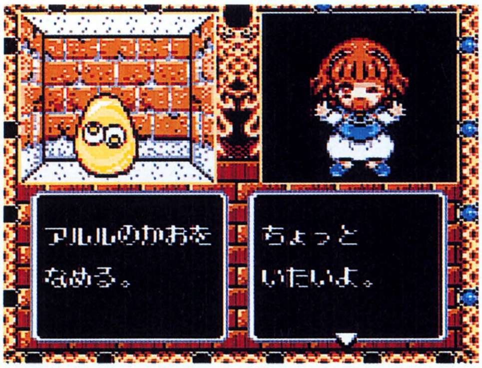
魔導物語I
3つの魔導球

『ぷよぷよ』に出てくるキャラクターってかわいいな、と思ったらこの1本。おちゃめなRPG『魔導物語I』はいかがかしら。

電源を入れるといきなりカーバンクルが「がおー」って言うの。あら、キャラがしゃべるのね。うるうると感動しながらゲームを始めると、これがまた、みんなよくしゃべること。これってゲームギアよね、とわかっていながらも、手元をじっと見ちゃうくらいなの。

そうそう、かわいいのは、キャラだけじゃなくてアイテムもなの。体力回復アイテムがラッキョに福神漬けにカレーライスだなんておもしろいでしょ? ほかにも〝洪水ツボ〟、〝壁のもと〟とか〝つけもの石〟まであるの。名前を聞いただけじゃあ、何に使うのかサッパリわからないアイテムだけど、じつはとっても重要だったりするのよねー。ところどころにある、こういう心地いい難しさが、とてもいいスパイスになってると思うのよね。謎自体はそんなに難しくないの。魔法とアイテムは使いよう。だから、つまっても、何かしてみて。思いがけないことが起こるかもしれないからね。

魔法といえば、何といっても〝るいばんこ〟が最高よ。これは絶対に覚えさせるべし。何が起こるかわかんない呪文なの。楽しくてつい病みつきになっちゃうわ。みんな試してみてね。私はというと、すっかり〝るいばんこ〟の虜。もう、どうしましょう。



アルルちゃんも始めのうちは、弱くてたいへんなの。まずはコツコツとぷよをやっつけて、草をいっぱい食べるのよ。そうすれば、必ず強くて元気なアルルちゃんになるわ。あと、マップはすみずみまで歩き回ること。ときには壁にぶつかることも必要よ(かわいそうだけどね)。壁が崩れてアイテムが出てくるの。これを知っていればもう大丈夫。きっとアルルちゃんを卒園させられるわ。いくらなんでも幼稚園で留年は、かわいそうだもんね。

最初から最後まで、飽きたなんて言わせないわ。百聞は一見にしかずよ! では、また機会があったらお会いしましょう。GGガールのけーちゃんでした。

NEWS!

話題沸騰! セガの情報やセガ社員の楽しいお話が聞けるラジオ番組が存在しているぞ!! それはラジオ関西(558キロヘルツ)で毎週土曜夜11時から放送中の『林原めぐみのハートフルステーション』。その名のとおり、いま大人気の声優、林原さんの番組で、その番組中にセガのコーナーがあるのだ。雑誌では読めないような裏話もあるし、プレゼントもあるからがんばってチューニングすると吉、と出ています。(広報・竹崎)

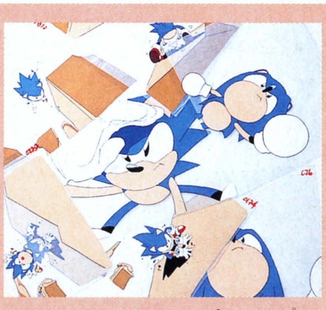
今週のプレゼント

4週間の開始早々、ビッグで驚きだぁ。今週は、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』のアニメシーンで実際に使われたセル画を10名にプレゼント。色だって、印刷されてるコピーじゃなくて、ホントにホントに色が塗られてるというもの。しかも、ソニックの雄姿がアップでチリバツなカットばかり。貴重品!!

•あて先•

〒144
東京都大田区東糀谷
2-13-1 羽田菱信ビル
セガエンタープライゼス
「炎の4週間今週のプレゼント①」係

住所、氏名、年齢を明記の上、上記の住所まで、はがきで応募してくださいね。



⬆見たことある場面でしょ? このプレゼントで一生の運を使い果たすもよし。


epic
野球が好きなら！
プロ野球12球団公認実名入り！
プロ野球ニュース
ニュースといえばこの人にお任せ?!
ホームラン競争
球団自慢のスラッガーでぶっ飛ばせ！
日本一
優勝…この言葉を待っていたのさ
試合中
絶対絶命大ピンチ！ピッチャー振りかぶって…
白熱プロ野球'94
ガンバリーグ3
GANBALEAGUE94!! GANBALEAGUE94!!
12月10日発売予定！価格8,900円(税別)
©1993 Sony Music Entertainment (Japan) Inc. ※このゲームソフトは(社)日本野球機構の承認を得て制作されています。
グレンダールを待ち受ける迷宮(ラビリンス)!!
罠を突破し謎を解け!!
好評発売中！
Solstice II
ソルスティスII
TM
地上を徘徊するトロルや巨大コウモリ。8つの島の地下には、
広大な迷宮(ラビリンス)が広がる……。
500以上の迷宮に潜むワナ、襲いかかる凶悪なモンスター。
剣と魔法とキミの頭脳が生死を左右する。
新感覚パズル&アクションRPGついに登場！
公式ガイドブック
「ソルスティスII
基礎分析と解法」
小学館より好評発売中！
価格1,300円
バッテリーバックアップ 価格9,500円【税別】
©1993 Sony Music Entertaiment(Japan)Inc.
©LIGHT&SHADOWS,INC SUSUMU MATUSITA
エピック・ソニーレコード 〒107 東京都港区南青山1-1-1
新青山ビル西館8F TEL.03-3475-7300
スーパーファミコン は任天堂の商標です。
Epic/Sony Records
Sony Music Entertainment (Japan) Inc.


GAME GEAR
ゲームギア
SONIC & TAILS
ソニック&テイルス
大好評発売中
3,800円 アクションゲーム
©1993 SEGA
このおもしろさは
ハンパ
じゃない!
今度のソニックはマイキャラをソニックとテイルスのどちらでもプレイできる。その上おなじみの超音速アクションをより一層パワーアップする「ロケットシューズ」「ホッピング」「スーパースピンダッシュ」などのニューアクションも新たに登場するぞ!
魔導物語I
3つの魔導球
ふあいやー
あの「ぷよぷよ」のキャラクターがしゃべりまくるマジカルボイスロープレ!!
大好評発売中 5,500円
ロープレゲーム ©1993 SEGA/COMPILE
サンプリングボイス、ファジーパラメーターなど、数々の画期的システムを導入。そのうえ、あの「ぷよぷよ」でおなじみのかわいいキャラクターが総出演。かわいらしさだけでなく遊びやすさも満点の感動と笑いの3Dロープレゲーム!!
れんぞく こうげき!
だめです。 ぼく、
ごうかくしろよぉ!
対戦麻雀
HAO-PAI
好牌2
12月17日発売 3,800円
麻雀ゲーム ©1993 SEGA
ゲームモードは気分に合わせて3種類!
13人の、個性豊かなキャラクター達がプレイヤーに挑戦します。これら腕自慢のキャラクターを相手に、フリーモード・勝ち抜きモード・リーグ戦モードの3つのモードでのプレイができます。大人から小供まで、麻雀を知っていれば誰でも楽しめるゲームです。
+28000
+32900
東二局
東
中
13人の雀士と闘い、日本一の麻雀打ちになれ!
SEGA
株式会社 セガ・エンタープライゼス
第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)
©SEGA
●表示価格は、消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

なぞぷよ2

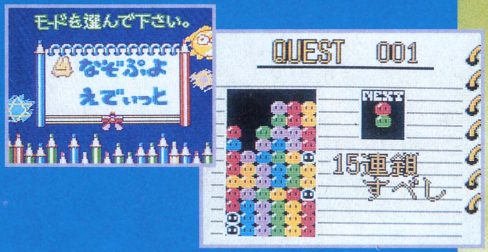
考えろ、そしてハマれ。



カーバンクルさま
"ぷよぷよ"において、独自の立場を守っている謎のキャラクター。今回もプレイヤーを、そのあたたか〜いまなざしで、励ましている!?

エディット機能で問題作成もできるから、友達と問題も出し合えるよ!

12月10日発売 4,500円
クイズ・パズルゲーム
©1993 SEGA/COMPILE

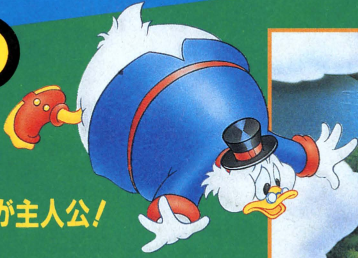


あの"ぷよぷよ"から発生した"なぞぷよ"はハマリ度100%のクイズ・パズルゲーム。全200問を制覇するころには、夢の中までぷよが降ってくること間違いなしだ。パズルファン、アルルファン、そしてカーバンクルファンも絶対買いの1本だよ。



ドナルドダックの4つの秘宝

DEEP DUCK TROUBLE Starring Donald Duck



ディズニーの人気キャラクター、ドナルドダックが主人公! コミカルアクションゲームの最新作!!

12月17日発売予定 3,800円
アクションゲーム

ドナルドダックが地面に伏せたり飛び上がったり、コミカルなアクションで話題を呼んだ前作をしのぐ、多彩なアクションがいっぱいです。アクションゲームのファンばかりでなく、ディズニーアニメーションのファンもゲームの世界に思わず引き込まれる、そんな楽しさがいっぱいです。





© The Walt Disney Company

"ソニック&テイルズ"パック



おなじみ"かっとびソニック"のシリーズ最新作がセットになったスペシャルパック!

©SEGA

大好評発売中!

ゲームギア +1 プラスワン
スペシャルプライス 15,800円 〈参考売価〉

ゲームギア本体と人気のソフトがセットになった大好評の「ゲームギアプラスワン」に2種類の新しい仲間が増えました。

"ミッキーマウスの魔法のクリスタル"パック

ディズニーキャラクターシリーズの名作「ミッキーマウスの魔法のクリスタル」がセットになったドリームパック。



© The Walt Disney Company

セガジョイジョイテレフォン
新作ゲームソフトや楽しい情報を、みんなにお知らせするセガからのホットラインだよ。

札 幌 011-842-8181	東 京 03-3743-8181	大 阪 06-333-8181
福 岡 092-521-8181	名古屋 052-704-8181	広 島 082-292-8181
仙 台 022-285-8181		

※電話番号をよく確めて、正しくかけてください。

いつでもどこでもカラーが楽しいゲームギア



●画面はハメコミ合成です。
●テレビチューナーパックは別売りです。

▶ボールの動きに応じてなめらかに変化していくバーチャル3D画面



ワールドワイドな興奮!!
ラモス瑠偉が贈る
究極のバーチャル3Dサッカーゲーム!!

ラモス瑠偉の WORLD WIDE SOCCER

1994年2月18日発売予定

価格 9500円(税別)

ボールを追って、視点が目まぐるしく変わる驚異のバーチャル３Ｄ画面を見てほしい。ディフェンスをかいくぐるドリブル、高く遠くへ蹴り上げるボレー、ここ一番のオーバーヘッドキック、ゴール前のヘディングシュート……サッカーの多彩な動きが、このバーチャル３Ｄ画面のなかで生き生きと展開していく。しかも、プレイ中いつでもフォーメーションや作戦を指令できる機能があるので頭脳的なチームプレイも存分に楽しめる。シティーリーグ32チーム、ワールドリーグ32チーム内蔵。ラモスとともに、自分だけのサッカーワールドを作りあげよう。



株式会社 パック・イン・ビデオ

〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F TEL03(5565)8732



CAMPAIGN
（ラモスグッズがあたる！）

『ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー』のなかにはもれなくかっこいいラモスステッカーが入っています。さらに、アンケートハガキを送ると、抽選でラモスのサイン入りサッカーボール、色紙、テレカなどすてきなラモスグッズをプレゼント！　※くわしくはゲームに付属している説明書をお読みください。



発売元：ビクターエンタテインメント株式会社 〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2-8-16 問い合せ番号 TEL.03(3423)9269


スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
SUPER STAR WARS
スーパー
スター・ウォーズ
帝国の逆襲
MAY THE FORCE BE WITH YOU
デス・スターを倒したレイア姫率いる反乱軍であったが、帝国軍の執ような攻撃に、戦況自体は苦戦を強いられていた。
氷の惑星ホスに秘密基地を建設し、戦況を打開しようとしていたが、そこもダース・ベイダーに発見されてしまう。
帝国軍の総攻撃の最中、ルーク、レイア姫、ハン・ソロ、チューバッカは、秘密基地より別々に脱出する。ルークは、父がその昔、
ジェダイの騎士になるために修行を受けたというジェダイ・マスター“ヨーダ”を求めて惑星ダゴバへ、レイア姫、ハン、チューバッカは
ハンの旧知の友人ランド・カルリシアンのいる空中都市、クラウド・シティへと向かった。しかし、ハンたちを待ち受けていたのは、帝国軍の罠であった。
ヨーダのもとで修行中のルークは、フォースの力によってハンたちの危機を知り、修行半ばで救出に向かうが・・・・・
12月17日発売
スーパーファミコン
12メガ
¥9,800(税別)
ルーカスを代表する映画「スター・ウォーズ」シリーズの第2弾「スター・ウォーズ～帝国の逆襲～」のゲーム化。
SFC用ソフト「スーパー・スター・ウォーズ」の続編となります。続編の名に恥じない、変更・バージョンアップが施されています。
8メガから12メガにROMを増設
広大なマップ
地形に起伏がついた3Dステージ
滑らかなアニメーション
映画からデジタイズしたサウンドエフェクト
パスワードシステムの採用
ブラスター、ライトサーベルのほかフォースによる多彩な攻撃
Super Star Wars TM & © 1992, Super Empire Strikes Back TM & © 1993 LucasArts Entertainment Company. Star Wars and The Empire Strikes Back are registered trademarks of Lucasfilm Ltd. All rights reserved. Used under authorization.
Victor


SUPER FAMICOM
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
近日発売予定!!
横山光輝
三国志2
©光プロ・大日本印刷・テレビ東京　©ANGEL 1993
シミュレーション・フリークたちに
大人気を博した前作に待望の第2弾登場!
様々なコマンドの追加、白兵戦の配置設定や特殊攻撃、
野戦モードの時間経過概念の導入など、
エキスパート向けに魅力をパワーアップ!
もちろんビギナーには会議コマンドで親切にアドバイス。
さらにパワーアップした「三国志2」にご期待ください!
歴史シミュレーションゲーム
12M+64KSRAM　¥9,800(予)(税別)
●敵君主の性格や部隊の強さなど、難易度を細かく自分で設定できるエディットシステム!
●拡大・縮小マップは疑似ヘックスの導入で見やすくキレイに、もちろんイベントアニメーションもさらに美しく多彩に!
●野戦には時間経過を導入、奇襲・休養コマンドの追加で戦略性がアップした夜戦!
●白兵戦にも配置設定を追加、布陣の善し悪しが部隊の勝敗を左右する!
政略・戦略コマンドを大幅に追加!
前作をさらに上回るスケールで
ファン待望の第2弾ついに登場!



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
新しい視点が、美しい冒険世界を
The last Battle
ザ・ラストバトル
森が勇気を育み、光が運命を導く。
エットミランシェルという名の剣と魔法の世界。
この世界では真の名前が魔力を持ち、
偉大な魔法使いたちが、
勇敢な剣士と共にその力を誇る
厳粛な秩序と均衡が保たれていた。
しかし……………
16メガバッテリーバックアップ
'94/3月発売予定
予価9,800円〔税別〕
原作・ゲームデザイン……………木村　初
キャラクターデザイン……………土居孝幸
音　楽……………岡本智郎
©テイチク



TEICHIKU

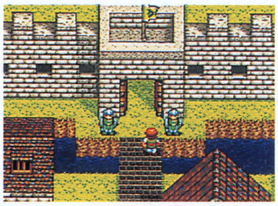
つくり上げた！ 新感覚RPG 登場!!

ひと味ちがうグラフィックが、美しい冒険世界を実現！



雲が流れ、夕暮れから夜へ。美しく描かれたフィールド！

まるで油絵で描かれた、美しい絵画のようなグラフィックが、独特の世界観をつくり上げている！



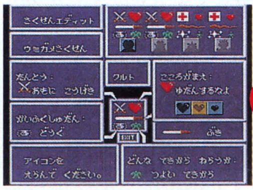
街や城の描写も、リアルだ！



コマンド設定は、キャンプ画面でも！

戦闘は、作戦コマンドを選ぶだけのオートバトルだ！

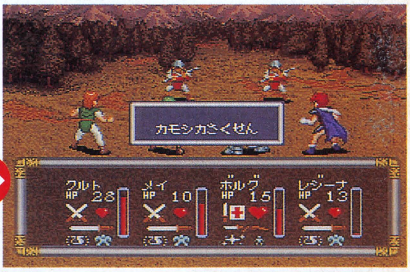
作戦コマンドで状況に応じた命令を選ぶだけ。あとはリアルなアニメーションバトルで実行されるのだ！



バトル時の設定をキャラごとに決める！



作戦コマンドを選んで決定する！



作戦に従ってリアルなバトルが繰り広げられる！

世界観にこだわった迫真のストーリーがキミの冒険を待っている！





"フェナムンの儀式"が少年の運命を変えた！

滅ぼされた国"シルヴェル"の運命を握る、ひとりの少年"クルト"の冒険が今、始まろうとしている！



真の名前"フェナムン"とは？



クルトの旅立ちの時がきた！

テイチク株式会社 〒105 東京都港区芝公園2-2-2 テイチク芝ビル3F マルチメディア部 TEL:03-3436-5672

※画面写真は開発中のものです。

師走の
2大RPG
大特集

1993
12·17

P97～

Romancing Sa·Ga 2 ロマンシング サ・ガ 2

SF スーパーファミコン | RPG | バックアップカートリッジ
スクウェア 12月10日発売 9900円 16メガ

ワクワクドキドキ、あと1週間で発売の『ロマンシング サ・ガ2』にはまだまだひみつがいっぱい。5大ひみつを大公開しちゃうぞ。

地形効果とはいったい？

スクープ！



- 北バレンヌひとり旅
- 特殊攻撃大好き！
- よくわかる バトルシステム
- あの人はいまどこに？

2大インタビュー
河津氏・伊藤氏

P106～

ガイア幻想記

SF スーパーファミコン | RPG | バックアップカートリッジ
エニックス 発売中 9800円 16メガ

謎や仕掛けがもりだくさんの『ガイア幻想記』を、ゲーム終盤まで完全攻略！ これさえ読んどけば最終ボスまですんなり行けるぞ！

最終ボス直前までイッキに攻略！



- ワールドマップ公開
- 各ダンジョン攻略
- モンスター分析
- アイテム紹介
- ボスキャラ退治法
- 開発者Q&A



発売間近

今週号も情報満載だ

発売まであと一週間。ここはひとつ、あせる気持ちをグッと抑えて新情報をズ、ズ、ズイーっと読むことにしようぜ。もうすぐ、『ロマサガ2』の世界を好きなだけ堪能できるのだから。

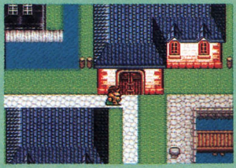
ひと足さきにバレンヌをちょっと拝見!!

物語の出発地点である北バレンヌ地域には、アバロンを含めふたつの町がある。また、南バレンヌ地域には町や要塞、格闘家の修行の地などが存在する。ゲームの初めに立ち寄るであろうこれらの場所を、それぞれの特徴をふまえながら簡単に紹介するぞ!!



ソーモン

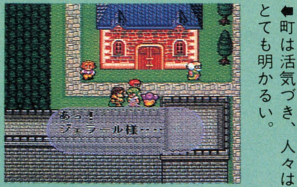
アバロンの東側に位置するこの町は、オレオン海を一望できる港が特徴的。



アバロン

物語の中心的な町。さらなる発展か。





⬅町は活気づき、人々はとても明かるい。



⬅アバロン帝国の中枢であるこの城は、さまざまな機関が存在するぞ。冒険を進めるまえに、城のなかをくまなくチェックしておこう。



⬅のどが乾いたら酒場に直行。気のいいマスターがうれしいね。

船が出せないぞ!!



⬆オレオン海には海賊が出るらしいぞ。せっかくの船が出せない状況だ。海賊をどうにかしなければならないなぁ。



ニーベル

このニーベルは格闘家に守られながら、農業を中心に生活しているようである。

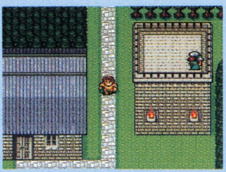




⬅町の人は格闘家にずいぶん助けられているようだ。早く格闘家にあってみたい。

運河要塞

モンスターの守る強固な要塞がそびえる。







⬅要塞の影響で住人の士気は落ち込みがちだ。

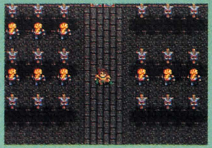
➡酒場も繁盛してないようで……。



⬆しかし、モンスターが増えたらしい。何か事件が……。

龍の穴

格闘家を志す若者が集う場所。修行に熱がこもる。





⬇カール様!! いよいよ格闘家のリーダーに会えるってわけだな。

⬆なかには格闘家であることを自慢するやつがいるぞ。

いろんな国で見つけた いい男・いい女

いろんなキャラクターが登場する『ロマサガ2』。そのキャラクターたちが、どの土地で登場するかをここにまとめてみたぞ。フリーシナリオだけあって、出会うキャラクターの順番はかなり違ったものになりそうだけど、まあ参考にしてちょーだいってこと。

もう知っているとは思うけど、一応このゲームには200人以上のキャラクターが登場するということになっているっす。なもんで、下のように単純にわけられるはずはないんですが、とりあえず、現在発表されているキャラクターの初期位置らしいところを調べてみました。ゲームを進めていくうえで、このキャラクターと早く会いたいな、なんて考えている人はそっち方面に進んでみるといいかも。でも、うまいこと会えなくても責任を取る気はぜんぜんないっす。



マップつきよ♡



★帝国兵士★



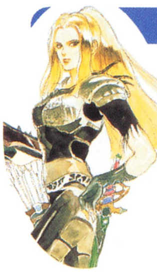
ベア

⬅帝国重装歩兵タイプ。頑丈なので、何かとお世話になる感じかも。



ジェイムズ

➡無口なジェイムズは帝国軽装歩兵。無口だけど性格は暗くないと思う。



テレーズ

⬅帝国猟兵。弓を使った援護攻撃をしてくれる、頼りになる存在だ。



ヘクター

➡剣やスピアを使うのを得意とする戦士。いろんな技を覚えるのだ。



ソフィア

➡帝国とは海を隔てたカンバーランドにいるソフィア。政治方面でその力を発揮するらしい。職業はホーリーオーダー。術法を得意としているらしい。



アルタン

➡ステップなどで遊牧を営むノーマッド族のアルタン。騎馬を使ったゲリラ的な攻撃を得意としているらしいぞ。



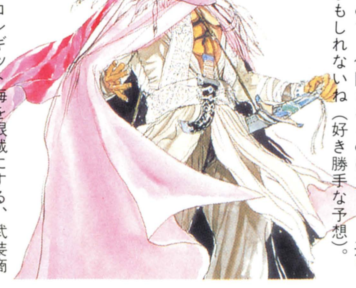
ジュウベイ

➡はるか遠いヤウダ王国にいるらしいジュウベイ。出会うのはゲームの後半かな？



エンリケ

⬅ロンギット海を根城にする、武装商船団のエンリケ。きっとたぶんおそらく海賊がらみのイベントで登場するに違いないとみた（勝手な予想）。



シャールカーン

⬅厳しい環境の砂漠で戦っているらしいシャールカーン。帝国からわりと遠いので、仲間になるのはちょっと遅いかもしれないね（好き勝手な予想）。

不明

ヒラガ6世



⬅どこにいるかはいまのところナイショのヒラガ。この家系は全員ヒラガと名乗るらしいぞ。

キャット

不明



➡どこで仲間になるかはいっさいヒミツのキャット。そうそう簡単には見つからないらしいぞ。

スクープかも いま地形効果がトレンディ

今回初公開の地形効果がこれだ。その驚くべき情報をその目でしかと見よ。覚えといて損はないぞ。

今回の『ロマサガ２』には、シミュレーションゲームのような地形効果が採用されている！　この驚くべき事実を知ったわれわれ『ロマサガ』班は、さっそくスクウェアに潜入、その情報を手にすることに成功した。以下に掲載しているのはその極秘資料である。もちろん、スクウェアの人には絶対にナイショにしておいてもらいたい。なんていっても極秘だからだね。で、この地形効果の具体的な効能についてだけど、それは以下の情報を見てもらいたい。

●バトルシーンには地形が設定されている!!●

火　地形は火の属性

掛け合わせも含めて、火の属性を持つ術法の効果が上がる。サラマンダー族や、ある種の火を好むモンスターは自然回復する。回復するのはHPだけだけどね。

水　地形は水の属性

掛け合わせも含めて、水の属性を持つ術法の効果が上がる。水の種族や、ある種の水を好むモンスターは自然回復する。ただし、回復するのはHPのみなのだ。

地　地形は地の属性

掛け合わせも含めて、地の属性を持つ術法の効果が上がる。モール族や、ある種の地を好むモンスターは自然回復する。ただし、回復するのはHPのみなのだ。

風　地形は風の属性

掛け合わせも含めて、風の属性を持つ術法の効果が上がる。風の種族やある種の風を好むモンスターは自然回復をする。ただし、回復するのはHPのみなのだ。

属性なし…何の属性も設定されていない状態のこと。また、天の術に対応する地形はない。

実際の効果は……

右の写真を見ればわかるように、地形効果が働いているところでは、その地形の属性を持っているキャラクターやモンスターが回復したり、その属性にあった攻撃魔法の威力が増すという効果がある。また、相反する属性の地形は同時に成り立たない。



⬅再生とあるのは、毎ターン終了後にHPが回復することを示しているもの。



⬅で、これが実際に回復しているところ。戦いが長引くとやっかいなのだ。

ええっ 地形がアクティブに変化するってどういうこと？

もともとその地形が持っている属性というのは、じつは変化させることが可能なのだ。これを地形がアクティブに変化するという。たとえば、戦っている地形が水の属性であったとしても、バトルに参加している者が火の術（水の対抗術）を何回か使用することによって一時的に属性なしや火の属性に変えてしまうことが可能であるということなのだ。ただし、水の属性で地の術を使う場合は、何の問題もなく地と水の属性になるぞ。

地形の相の見分けかた

仲間にサラマンダーやモール族を加えておくと、どちらかが回復してわかる場合がある。また、魔法の効果が高いときもあるぞ。

地形属性の変化の例を見てみよう

戦闘開始

風



⬆地形属性は風。敵は再生状態にある。仲間にサラマンダーとモール族を入れてある。

⬇さっそくここで、風の術法の相対術である地の術法、金剛力を使ってみるとしよう。



地

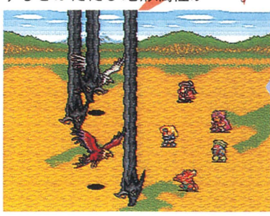


⬆モンスターに対する再生の効果が消えてしまったようだ。地形属性が地の術法で変化したらしいぞ。



⬆ターン終了後にパーティー内のモール族のHPが回復。地形属性が地の属性に変わった。

⬇ではここで、サラマンダー族が火の術法、黒点破を使ってみる。そうするとふたたび地形属性が……。



地と火



⬆ターン終了後にモールとサラマンダーのHPが回復。地形属性が地と火になったぞ。

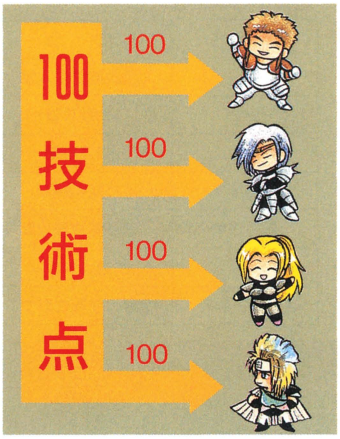
もっと技術点のことを知りたい



技術点をためて熟練値アップ

以前にも触れたが、技術点とはモンスターを全滅させて戦闘が終了したときに獲得できる、従来のRPGの経験値のようなものと考えてほしい。ただ、細かい点で特徴的なので詳しく解説していこう。

●パーティー内でのふりわけ●



表示される技術点はそのまま各キャラクターに配分される

戦闘に勝利すると、画面左上にこの戦闘で獲得できた技術点が表示されるけど、これは敵1匹1匹が持っている技術点の純粋な総和なのだ。この技術点は、パーティーの人数で割られることはなく、そっくりそのままメンバー全員に入ってくる。つまり100の技術点を獲得したなら、パーティー全員にそれぞれ100点ずつ配分されるわけだ。ちなみに戦闘をす速く終了させると、より多くの技術点が獲得できそうだがそれはない。

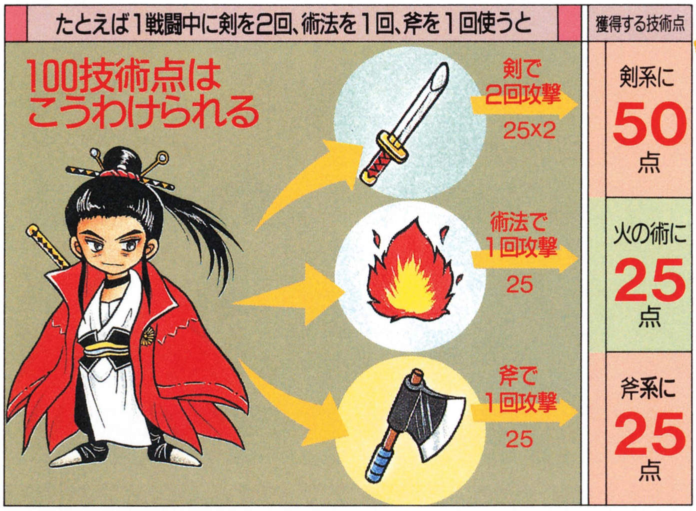
戦闘終了時に生き残ったキャラクターのみ獲得する

技術点獲得は、戦闘終了時に行なわれる。その時点で戦闘不能のキャラクターがいると、そのキャラクターには入らない。技術点は頭数で割られるわけではないので単に損になる。



⬅つまり勝利のダンスができれば大丈夫ってこと。

●各個人のうちわけ●



技術点のふりわけは攻撃内容で変化する

各個人が獲得した技術点は単純な累積はされない。そのキャラクターが戦闘中にとった行動に応じて、武器や術法の系統ごとに細かく分類されて蓄えられる。技術点はその戦闘中の攻撃回数で割られて、使用した系統に均等に配分される。つまり剣と術法を同量使えば、どちらも同じだけ成長し、剣ばかり使っていれば、おのずと剣の技能は上昇していく。左の図を見れば、一目瞭然だろう。偶然性が強かった前作の成長システムに比べると、よりプレーヤーの意思が反映されるものになっている。

で技術点が一定値たまると

技術点が一定値たまると、武器や術法の熟練値（レベル）がアップするぞ。さらに武器や術法の威力が増し、新しい必殺技もひらめきやすくなっていくのだ。



モンスターの通常攻撃を解析する

モンスターたちは前作にも増して多彩な攻撃を仕掛けてくる。もっとも基本的な通常攻撃も、数多くあるが、それは大別して4つの種類にわけられる。それぞれ特徴があるので留意してほしい。通常攻撃はダメージを受けてもステータスに異常が起こることはなく、純粋に防御力のアップで防ぐことができる。

通常攻撃の方法は4種類

斬る



剣を持ったモンスターや鋭いトゲやヒレを生やした魔物たちが仕掛けてくる攻撃方法。

殴る



鈍器や拳などで力任せに殴りつける。もっとも多くのモンスターが使ってくる通常攻撃だ。

突く



レイピアなどの細剣やツノを持ったモンスターが仕掛けてくる通常攻撃。高い貫通力に注意。

射る



弓を装備したモンスターの攻撃方法。味方の攻撃が届かない後列からも撃ってくるのが怖い。

イラスト：明智渚

剣



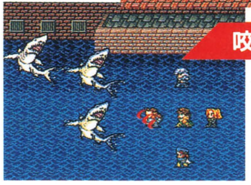
⬅〝斬る〟に属する通常攻撃。剣の種類にもよるが、かなり危険な攻撃。

パンチ



➡武器を持たない敵は〝殴る〟に属するパンチを多用してくる。

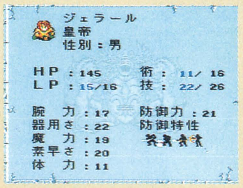
咬みつく



⬅キバやツメは〝斬る〟攻撃に分類される。赤い3本の咬み跡が痛そう。

防御特性と攻撃

鎧や兜などの防具には、特定の攻撃に特に強い、防御特性があるのは以前述べたとおり。この防御特性によってダメージはかなり軽減される。場合に応じて装備を変更するなど細かい配慮が身を助ける。



⬅防御特性はステータス画面でチェックできるぞ。

つぎは
モンスターの特殊攻撃

モンスターたちの特殊攻撃を見切るのだ!!

モンスターの通常攻撃は、だいたいわかってもらえたかな。もちろん、『ロマンシング サ・ガ2』のモンスターたちは単純な通常攻撃をくり返すだけじゃない。いろいろな特殊攻撃を使い、パーティー全員の生命を奪おうとしてくるぞ。戦闘を優位に進めるためにも、どのモンスターがどんな特殊攻撃をしてくるのか把握する必要があるってわけだ。しかし、ひと口に特殊攻撃といっても、単にダメージを受けるものから、キャラクターの状態に異常が起こるものまでその内容はさまざま。そんな特殊攻撃を得意とするモンスターを、ゲーム序盤のものにかぎり紹介するぞ。ちなみに、右の表は今回掲載する特殊攻撃を簡単にまとめたものなので、参考にしてもらいたい。

●特殊攻撃表

攻撃名	内容	攻撃名	内容
ボーンダート	遠距離物理攻撃	催眠	睡眠効果
ツノ	物理攻撃	吸血	体力(HP)吸収
針	物理攻撃	クチバシ	ダメージ、暗やみ
触手	3回攻撃	毒撃	ダメージ、毒
落月破斬	遠距離物理攻撃	マヒ爪	ダメージ、麻痺
粘液	す速さダウン	まきつき	ダメージ、麻痺
スパイダーネット	全員のす速さダウン	ペイン	ダメージ、スタン
		体当たり	ダメージ、スタン

物理攻撃

モンスターの特徴を活かした物理攻撃は、通常攻撃よりもダメージが大きい。

ボーンヘッド



⬆骸骨系のボーンヘッド。盾を装備している。体力(HP)は82。



⬅こいつは自分の骨を投げて攻撃してくる。骸骨なだけに骨には不自由しないのかな!?

バッファロー



⬆獣系のバッファローは見るからに闘争心大盛。体力(HP)は186。



⬅2本のいかついツノを武器に攻撃してくる。ギザギザのグラフィックが荒々しさをだしているぞ。

影

➡人間系の影は全身を鎧で防御している。体力(HP)は99。





⬅曲刀をブーメランのように投げて攻撃。

➡投げた曲刀は画面の左端に消え、パーティーの後ろから飛んでくるのだ。

ビー



⬆見ればわかると思うが、こいつは虫系である。体力(HP)は13。



⬅さきの鋭い針を飛ばして攻撃してくる。こいつは体力が少ないので、さきに片付けちゃいましょう。

オクトパス



⬆水棲系のオクトパスは、何本もの足が武器。体力(HP)は244。



⬅3回の攻撃を一度に出せる触手攻撃はダメージも大きい。連続で攻撃されると非常に苦しいぞ。

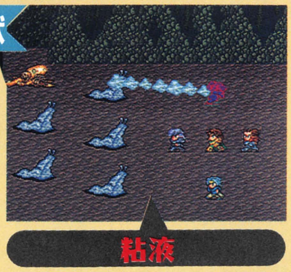
状態異常

状態異常をきたす攻撃が、パーティー全体におよぶとかなり苦しい展開になる。

溶解獣



⬆無気質系の溶解獣は、なめくじのようである。体力(HP)は67。



⬅粘液を飛ばしてくるこの攻撃は、味方ひとりのす速さを低下させるもの。攻撃はす速さが大切だぞ。

妖虫



⬆イモムシみたいな容姿の妖虫は虫系だ。体力(HP)は66。



⬅蜘蛛の巣をはったようなこの攻撃は、パーティー全員のす速さを低下させるもの。やめてー。

マンドレーク

➡植物系のマンドレークは、球根みたいだ。体力(HP)は65。



⬅こいつの特殊攻撃は催眠をかけてくるのだ。



➡眠るとZマークがつく。パーティー全員が眠ったら苦戦は必至だぞ!!

人魂



⬆霊体系の人魂。多体での出現が多い。体力(HP)は44。



⬆文字どおり仲間の血(HP)を吸収される。

⬇オレの血を吸わないでー。ああ、貧血が。





⬆光を放ち、あたかも生気(!?)を取り戻した模様。

⬇ヤロー!! おれの体力17返せ。いいや、殺す。



ダメージ＆状態異常

いちばん厄介な攻撃。何もできずにパーティーが全滅することも……。

バルチャー



⬆有翼系のバルチャー。体力(HP)87。



⬅⬇クチバシ攻撃は、ダメージを受けたうえ、命中率低下の暗やみ状態に。



ヴァイパー



⬆蛇系のヴァイパー。体力(HP)128。



⬅⬇ダメージを受けたうえ、毒に侵される。毎ターンごとに体力(HP)が減る



フィーンド



⬆悪魔系のフィーンド。体力(HP)135。



⬅⬇ダメージを受けたうえ、コマンド入力できない麻痺状態に陥る。



飛蛇



⬆蛇系の飛蛇。体力(HP)は53。



⬅⬇まきつきもダメージを受けたうえ、麻痺状態に陥る。気を付けろ!!



アデプト



⬆人間系のアデプト。忍者らしい。体力(HP)は72。



⬆手の形をしたアデプトの気が、味方ひとりに襲いかかるのだ。

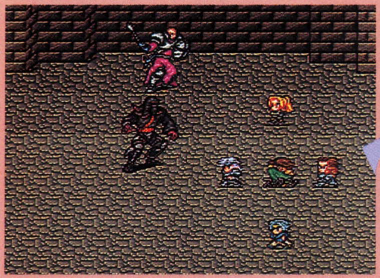
ペイン

⬇ジェラールに攻撃が命中したぞ。光のなかでもだえるジェラール(推測)。





⬅ダメージは19。それほど大したダメージではない。しかし、追加効果が……。



ちょっと痛いっス

⬆スタンの状態に陥ってしまった。そのターンにかぎり入力したコマンドが無効化されるのだ。

まだまだある状態異常

こんらん

⬅コマンド入力ができなくなるぞ。



⬅頭の上に煙がでているのだ。

誘惑

⬅頭の上にハートマークが……。



⬅味方を攻撃してしまうのだ!!

石化



⬅何もできなくなってしまう石化。

術法や体術もしっかり使ってくるぞ

いままで紹介したほかに、こちらとおなじ術法や体術などの技を使ってくるモンスターもいる。これらの多彩な攻撃を把握したうえで、状況に応じた戦法で戦ってもらいたい。

術法



⬅風の刃で攻撃。まさしくこれはウインドカッターだ。



⬅味方ひとりの腕力を上げる地の術法、金剛力。まねすんなよーって感じ。



⬅こちらも地の術法、足がらめ。すばやさを下げられてしまったのだ。

体術



⬅かえるがキック!? あまり考えたくない攻撃ですな。ははは ぁ～。





⬅体当たりを食らうと、体が後ろに飛ばされるほどの衝撃だぞ。

⬇ダメージを受けたうえ、スタン状態になる。気をつけろ!!



バレンヌ帝国創始者 河津秋敏



PROFILE 今回バレンヌ帝国の創始者の霊媒となっていただいた河津秋敏氏は、株式会社スクウェア入社以降、ゲームボーイの『サ・ガ』シリーズのプロデューサーとして活躍されてきた、いちばん偉い人なのだ。

フリーシナリオのゲーム性を高めた

帝国創始者（以下、河津）　おお、よく来たよく来た。我こそが大バレンヌ千年帝国の創始者であるぞ。

――はじめまして、河津さ……じゃなくて、創始者さま。では、さっそく質問に入りたいと思います。

河津　おお、そうかそうか。なんなりとござれでござるよ。

――語尾がヘンですね。ま、いいや。まず『2』の企画が始まったのはいつごろなんでしょうか。

河津　前作が発売されて、ひと息ついてからである。

――海外旅行とか行ってから。

河津　そう。楽しかったな……いやいや、もっと遊びやすいゲームにしようということを皆考えておったのじゃ。バトルが終わるごとにヒットポイントを完全に回復させようと話しておった。

――実現していますね。

河津　そう、しかしそれではあまりにも簡単すぎる。そのうちにライフポイントというナイスアイデアを考えついたのだ。

――なるほど。前作の反省点を踏まえて新要素を考えられたと。

河津　そうである。前作では、どうもフリーシナリオシステムにこだわりすぎたような気がするんじゃ。正しい時に正しい場所にいないと何も起こらないし。

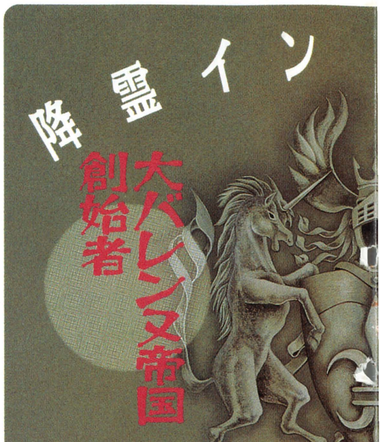
――フリーシナリオの欠点ですか。

河津　そうも言えるが、フリーシナリオを捨てたということではない。もっと遊びやすく、ゲーム性を高めることにしたのじゃ。

――あまりにもプレーヤーの予想に反するようなことは避けると。

河津　そう。『2』では前作のように、「はい」か「いいえ」の選択肢だけで運命が決まってしまうのではなく、もっと大きな視野で環境や運命が変わっていくようにしたのだ。たとえば、北回りで世界を巡って行くか、南回りにするかという選択もできる。また、お金をいくら持っているかによっても展開は変わってくるのじゃ。





大バレンヌ帝国の創始者であらせられる貴きおかたと、現在も帝国専属の音楽家として活躍中の吟遊詩人さんを招い

――突然変わってしまうのではなく、悠久の時の流れのなかで変わっていくんですね。

河津　そう、それこそが大バレンヌ千年帝国にふさわしいであろう。

――なるほど。では、皇帝陛下から、『ロマサガ2』の新たなる皇帝たちに助言をひと言。

河津　助言したいのはひとつだけじゃが、とても大事なことじゃ。

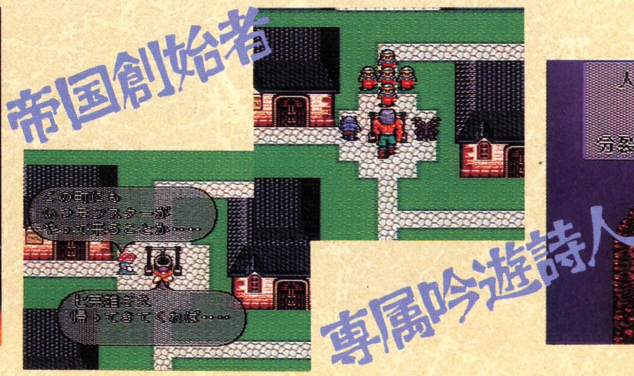
――と、言いますと？

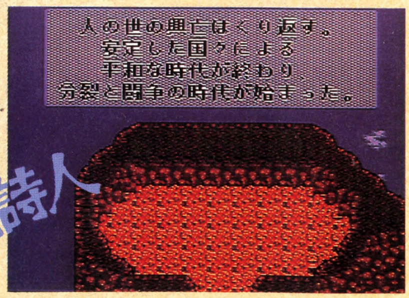
河津　戦闘画面に入ったら、退却するでない！　これだけである。

――敵に背中を見せるな、と。

河津　そのとおりである。そればかりか、逃げてばかりいる皇帝の周囲には強力なモンスターが増えるであろうこともここで予言しておくぞ。よいな。逃げるでないぞ。









タビュー
帝国専属吟遊詩人

たロガスペシャルインタビュー。霊媒師のおふたりも意欲満々。では降霊の儀式を……。お、目つきが変わってきたぞ。

わかりやすくて重厚な音楽を目指す

帝国専属吟遊詩人（以下、伊藤） ハロー、こんにちーわ。

――あ、はじめまして。あなたが吟遊詩人さんですね。

伊藤 そうでース。イエーイ。

――『2』の音楽はとても重厚で、オーケストラっぽいような。

伊藤 そーですか。今回は容量に余裕があったから、かなり好きなようにできたんですよ。



――前作はそうではなかったと。

伊藤 そーですね。前作のときには私もよくわかっていなかったから、ある音がどれほどの容量を必要とするものか、考えなかったんですよ。だから、容量的にかなりキツい編曲ばかりしてたのでース。

――具体的には？

伊藤 ドラム系の音が大変なんでーす。バンとかパンとか、一発の音はベリーベリー容量を食ってしまいます。『2』では容量に余裕があったので、いろんなことができましたけどね。

――サンプリングが多いですね。

伊藤 イエース。今回注目してほしいのは人間の声、ボイスを入れている点です。ボイスとハープの二重奏もありますよ。

――前作のメロディーを活かした曲もありますね。

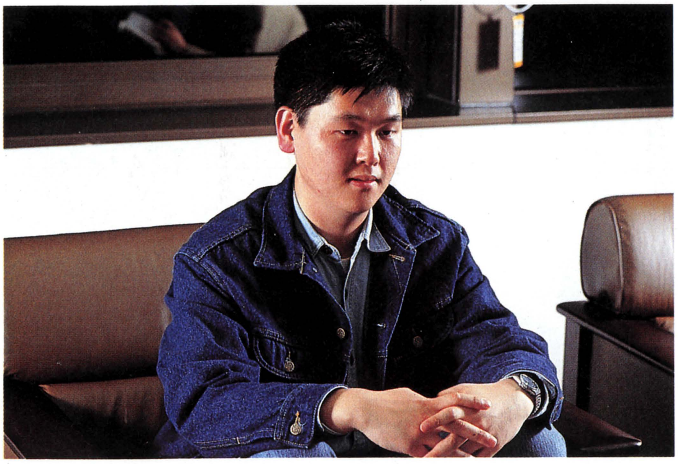
伊藤 ファンはきっと、前作に流れた曲が聞きたいと思っているでしょうから。ニヤっとするような曲も隠してありますよ。

――と、いいますと？

伊藤 シークレットでーす。

――そうですか。ちぇっ。伊藤さ……失礼、吟遊詩人さんは一般的にはどんな曲がお好きなんですか。

伊藤 特撮ものやアニメの主題歌が大好きでーす。私はひとりっ子でねぇ。テレビが見放題だったんですよ。その影響もあって、『宇宙戦艦ヤマト』や『ウルトラマン』なんかの曲がいまだに好きですね。小学校のクラスで、いちばん先にフルコーラス歌えたんですから。



――帝国の吟遊詩人とはいえ、意外に地味な生活のような……。ま、いいや。アニメの主題歌のどんなところがいいんでしょう。

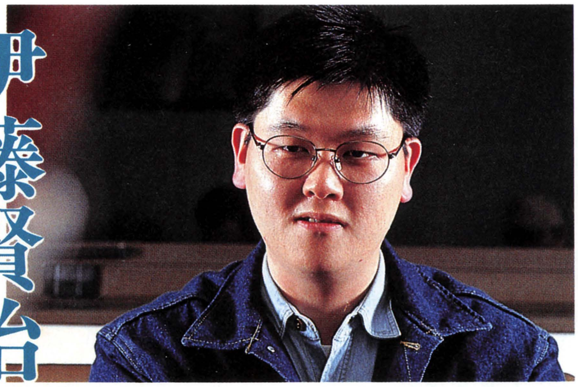
伊藤 わかりやすーいところです。

――でも『ロマサガ2』の曲は重厚ですよね。

伊藤 ノーノー。重厚でもわかりやすい曲は作れまーす。わかりやすくてすぐに覚えてもらえる。でもピコピコした電子音だけじゃない、重厚な曲を目指してできたのが、『2』の40曲なのでーす。

PROFILE

帝国専属吟遊詩人の霊媒となっていただいた伊藤賢治氏の名前は、前作『ロマンシング サ・ガ』の作曲をとおして知っている人もいるかもしれないね。『2』でも40曲すべてを作曲しているのだ。



伊藤賢治
帝国専属吟遊詩人







ロマンシング サ・ガ2 オリジナルサウンドバージョン



⬅12月3日にNTT出版より発売予定の最新作。買うのだ～。

ロマンシング サ・ガ オリジナルサウンドバージョン



⬅すでにNTT出版より発売されている前作のサントラ。買え～。



最後のボスがいるバベルの塔直前までの、各ダンジョンの攻略ポイントや、登場するモンスターやアイテムを徹底的に分析。これさえ読めば、とっても快適に『ガイア幻想紀』の世界を旅することができるはずだ。

ガイア幻想紀

最終ボス直前までイッキに攻略するぞ!!

これが主人公のテムが、父の声に導かれ6つのミステリードールを求めて旅をする世界だ。

これがガイア幻想紀の世界



攻略10 **ヒラミッド 111P**
ヒエログリフを全部集めファーロスをやっつけろ。

攻略9 **アンコールワット 111P**
最上階まで上ぼりつめてこの冒険の目的を知ろう。

攻略2 **インカの遺跡 107P**
フリーダンに変身して仕掛けを突破するのだ。

攻略1 **エドワード城地下 107P**
エリア内の敵を全部倒し牢獄から脱出するのだ！

攻略8 **山の聖域 110P**
茎ときのこが絡み合う、とても複雑な迷路を抜けティアポットを入手しろ。

攻略7 **ムー大陸 110P**
テムの行く手をさえぎる複雑でしかも広大な迷路。闇の空間を利用しよう。

攻略5 **万里の長城 109P**
ロブを助け出すためにフリーダンの闇の力で仕掛けを突破するのだ。

攻略6 **堕天使の町 地下 109P**
たくさんの仕掛けや謎は注意散漫だと攻略不可能。感覚を研ぎ澄まして挑め。

攻略4 **空中庭園 108P**
ハイウインドを倒すためとっても複雑な仕掛けに知恵をしぼって挑戦だ！

攻略3 **ダイヤモンド鉱山 108P**
アイテムが落ちてる地面に注意しながらダンジョンを進もう。

最終目的地はここだ!!

世界中の古代遺跡をめぐるのだ!!

このゲームのおもな舞台となるのが、さまざまな謎を秘めている超古代の遺跡。キミはゲームを進めながら、超古代の謎を解き明かさなければならない。アッと驚く結末がキミを待っているぞ。



⬆テムが挑むダンジョンには、いろんな仕掛けが用意されている。

いざっ冒険に出発だ!!



攻略1 エドワード城地下

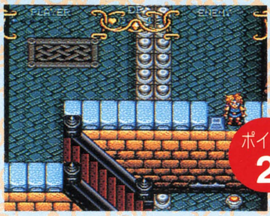
牢獄から脱出するのだ!

水晶の指輪を王に差し出さなかったばっかりに、主人公テムはエドワード城地下の牢屋に閉じ込められてしまう。マップ画面で敵がどこにいるのかチェックしながら、モンスターを全滅させよう。そうすればきっと、牢から抜け出せる道が開けるはずだ。

エドワード城地下の攻略ポイント



ポイント1 エリア内の敵を全滅させると、進むべき道が開けるぞ。



ポイント2 この錆びてるボタンは上から飛び降りて押さなければならない。

エドワード城地下で登場するモンスター

スカルター



HP	強さ	守備
6	2	0

胸に手を当てた直後に肋骨を投げる。

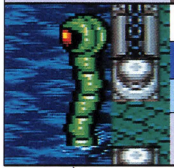
ビッグウイング



HP	強さ	守備
3	1	0

ゆったりと飛んでるだけの怪物。

ターニングヘッド



HP	強さ	守備
5	1	0

近づくと水中から現われ弾を吐く。

レッドスカルター



HP	強さ	守備
14	2	1

生命力が強くなったスカルター。

攻略のための重要アイテム

アイテム		
 薬草	入手場所	各ダンジョンに点在している宝箱を開けると手に入れることができる場合も……。
	効果	体力を最高値まで回復してくれる。広いダンジョンやボスキャラを倒すときには欠かせない。
 ろうごくのカギ	入手場所	エドワード城地下の牢屋にいると、カレンが飼っている子ブタのペギーが持ってきてくれる。
	効果	テムが閉じ込められてしまう、エドワード城地下の牢屋のカギを開けることができる。
 ローラのメロディー	入手場所	サウスケープにあるテムの家で、昔、歌姫だったという祖母のローラから教えてもらう。
	効果	エドワード城の地下で、このメロディーを奏でると、イトリー族の女の子リリィを呼び出せる。



攻略2 インカの遺跡

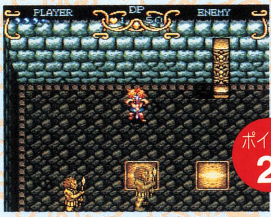
闇の力で仕掛けを突破!

父の声に導かれてやってきたインカの遺跡。ここで最初のミステリードールを手に入れるためには、複雑な仕掛けを突破して「神の息吹のとどかない所」にインカの像を収めなければならないのだ。

インカの遺跡の攻略ポイント



ポイント1 闇の空間でフリーダンに変身していないと倒せない敵がいる。



ポイント2 笛を使って4体の像を動かし、タイルの上に乗せると扉が開く。

BOSS ラヴァーボディ



攻撃したら、背後に回り込んでビーム攻撃から逃れよう。これをくり返せば確実に倒せるはずだ。



➡額から出る光線は超強力なので要注意。
⬅穴から顔と手だけを出して攻撃する。

インカの遺跡で登場するモンスター

マドラー



HP	強さ	守備
6	2	0

動きが遅い泥人間。体当たりが得意。

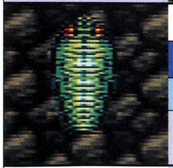
カースフェイス



HP	強さ	守備
8	1	0

動きを止めたあとに口から矢を吹く。

キャロール



HP	強さ	守備
4	1	0

突然体を丸めて、体当たりしてくる。

ダークキャロール



HP	強さ	守備
4	1	0

黒いキャロール。攻撃法も同じ。

ガーディアン



HP	強さ	守備
10	3	2

突然動きだして、槍で攻撃してくる。

フレイムガーディアン



HP	強さ	守備
10	3	2

槍から炎を出して攻撃してくるぞ。

ターンフェイス



HP	強さ	守備
8	3	1

近づくと、回転しながら飛んでくる。

ブロンズスライム



HP	強さ	守備
6	2	1

実然、地面に溶け込んで姿を隠す。

攻略のための重要アイテム

アイテム		
 インカの像A	入手場所	イトリー族の村にある洞窟のなかに隠されている。見つけ出すのには根気か知恵が必要だぞ。
	効果	ふたつの像を神の息吹のとどかない場所に置くと、インカの黄金船へと続く通路が開かれる。
 インカの像B	入手場所	月の種族のすみかで、月の種族から出される課題をクリアーすると手に入れることができる。
	効果	インカの像Aといっしょに神の息吹のとどかない場所に置くとインカの黄金船と続く道が開く。
 かぜのメロディー	入手場所	インカの遺跡のダンジョンからガライの崖を望む場所で覚えることができる。
	効果	このメロディーをインカの遺跡のある部屋で奏でると、黄金船に通じる扉を開けることができる。



攻略3 ダイヤモンド鉱山
地面に注意するべし

死ぬまで重労働を強いられる奴隷たちを助け出すために、テムはたったひとりでダイヤモンド鉱山にのりこんだ。手強いモンスターをなぎ倒し、ちょっと意地悪な謎を解き明かして、この鉱山で働かされている7人の奴隷全員を解放してあげよう。そうすれば、事故で記憶をなくしてしまったロブの記憶を呼び起こす力を持つ、思い出のメロディーを手に入れることができるぞ。

ダイヤモンド鉱山の攻略ポイント



ポイント1
鉱山の奥深くなのに、なぜかテムの髪が風でなびく場所がある。その近くの壁にサイコダッシュで体当たりすると隠し通路が見つかる。



ポイント2
地面がキラキラ光る場所を調べると、重要アイテムが手に入る。気をつけないと見落としてしまうので、注意しよう。

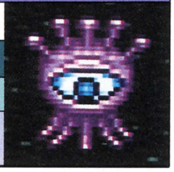
ダイヤモンド鉱山で登場するモンスター



ウイップリー

HP	強さ	守備
10	9	3

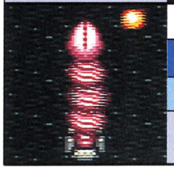
右手に持ったムチで攻撃してくる。



ワンアイ

HP	強さ	守備
5	7	4

大きな目から強力な光線を発射する。



ディグワーム

HP	強さ	守備
5	8	4

先端が開き、そこから追撃弾を撃つ。

ここまで来ると、かなり強力なモンスターが登場する。それぞれの特徴をよく把握しておかないと、思わぬ苦戦を強いられるぞ。

攻略のための重要アイテム



鉱山のカギA

入手場所	ダイヤモンド鉱山の死体置き場。死体の近くにあるキラキラ光る地面を捜すと見つけ出せる。
効果	このふたつのカギを使うと、ダイヤモンド鉱山内にある閉ざされた扉を開けることができる。



鉱山のカギB

入手場所	死体置き場の近くでくさりにつながれている奴隷を助けると、奴隷からお礼として手渡される。
効果	鉱山のカギAといっしょに使うと、ダイヤモンド鉱山の閉ざされた扉を開けることができる。



リフトのカギ

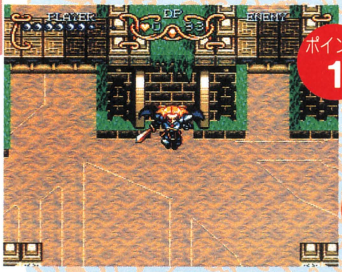
入手場所	ダイヤモンド鉱山で働かされている奴隷を解放してあげると、お礼として奴隷から渡される。
効果	ダイヤモンド鉱山の内部にあるリフト乗り場に通じる扉を開けることができる。



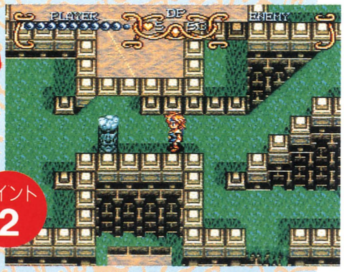
攻略4 空中庭園
クリスタルボールを集めろ

ふたつめのミステリードールを見つけるためにやってきたナスカの地上絵。そこで不思議な石の配列に気がついたテムは、地上絵の上空に浮かぶ空中庭園を発見する。テムがふたつめのミステリードールを手に入れるためには、4つのクリスタルボールを集めて、空中庭園のボス・ハイウインドの待つ場所へ行かなければならないぞ。

空中庭園の攻略ポイント

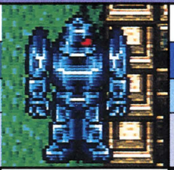


ポイント1
空中庭園を攻略するには、裏と表が複雑に交じりあった空中庭園のマップを把握しなければならない。簡単なマッピングが必要かも。



ポイント2
3つめのクリスタルボールがある場所へ通じる道をさえぎるこの青い像は、闇の力・サイコダッシュで破壊することができるのだ。

空中庭園で登場するモンスター



クリスレム

HP	強さ	守備
16	9	4

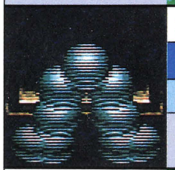
両手の拳を飛ばして攻撃してくる。



リブレード

HP	強さ	守備
5	1	—

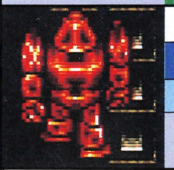
近づくと、剣が空を飛び襲いかかる。



ジオメーテル

HP	強さ	守備
12	9	4

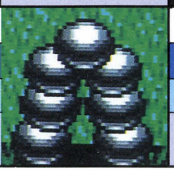
死ぬ直前に体を分解して攻撃する。



レッドクリスレム

HP	強さ	守備
20	10	5

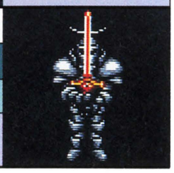
頭部から光線を出して攻撃するぞ。



ギルメーテル

HP	強さ	守備
12	10	4

ジオメーテルの攻撃力を高めた種類。



アルブレード

HP	強さ	守備
5	1	—

剣がまるで生物のように襲いかかる

BOSS ハイウインド



攻撃力が非常に高い。うかつに近よらずに飛び道具・ダークフライヤーで攻撃したほうがいいだろう。



➡回転しながら襲ってくる羽根にも注意。⬅テムの頭上を飛び回りながら攻撃する。

攻略のための重要アイテム



クリスタルボール

入手場所	空中庭園の中心から分かれている4つの迷路に、それぞれひとつずつ隠されているのだ。
効果	1個につきクリスタルタイルを1枚動かせる。4つそろうとボスのいる部屋への通路ができる。



攻略5 ムー大陸
複雑でしかも広大な迷路

テムが３つめのミステリードールを求めてやってきたのはムー大陸。とてつもなく広いうえに、モンスターはつわものばかり。

闇の空間をマメに利用しないと攻略するのはチト難しいかも。このダンジョンのいちばん奥には、吸血鬼の夫婦が待ちかまえている。

ムー大陸で登場するモンスター

ガーロック



HP	強さ	守備
20	13	6

岩石を投げつける。怒ると砂裂する。

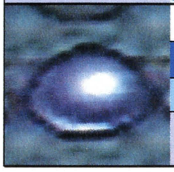
テレサラー



HP	強さ	守備
18	12	5

ワープ移動しながら追撃弾を撃つぞ。

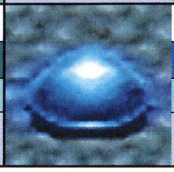
メタゲル



HP	強さ	守備
8	14	4

近づくと強烈な体当たりをしてくる。

ウォータースライム



HP	強さ	守備
12	14	4

水溜まりから変化して襲ってくる。

攻略のための重要アイテム



祈りの像

入手場所	ムー大陸にある宝箱のなか。ムー大陸を攻略するためにはふたつ見つけなければならない。
効果	祈りの神殿にこの像を捧げると、ムー大陸を覆っている水をひかせることができる。



ラムーの像

入手場所	ムー大陸にある宝箱のなか。ムー大陸を攻略するためにはふたつ見つけなければならない。
効果	この像を捧げるとムーの人々の墓場へ行き、ムーの王様・ラムーと話をすることができる。

ムー大陸攻略のポイント



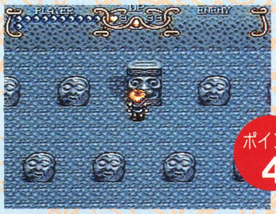
ポイント1　この光る輪を移動させ、上ぼり坂のそばまで持ってこよう。輪の反動を利用し、急な坂も上ぼれるぞ。



ポイント2　この穴は、サイコスライダーで通れる。どこかにある、闇の力を教えてくれる闇の空間を捜そう。



ポイント3　ムー大陸はとっても広い。マップ画面で闇の空間のある場所を捜し、マメにセーブするよう心がけよう。



ポイント4　この像に話しかけよう。ラムーの魂がムー帝国の秘密やテムの進むべき道を教えてくれる。



吸血鬼の夫婦が動きを止めてから、マントを広げて攻撃するまでのスキをついて攻撃しよう。

BOSS ジャックモンド シルヴァーナ

➡高速で移動しながら攻撃してくるぞ。
⬅ふたりは夫婦だけどとっても仲が悪い。





攻略6 堕天使の町地下
仕掛けや謎がもりだくさん

リリィとロゲンカしたカレンがプイといなくなったまま帰って来ない。心配したテムが堕天使の町へ行ってみると、どうやらカレンは、画家のイシタルに連れさられたらしいという情報が。堕天使たちが教えてくれたヒントを参考にして、テムはカレン救出に向かう。

堕天使の町地下で登場するモンスター

ブルースカルター



HP	強さ	守備
20	16	7

すばやく体当たり攻撃してくる。

ダークウイング



HP	強さ	守備
15	15	9

近づくと急降下して襲ってくる。

スカルガーダー



HP	強さ	守備
8	16	11

炎を吐いて攻撃する障害物。

ブラインドドラゴン



HP	強さ	守備
8	16	11

伸縮自在の首を使って攻撃してくる。

堕天使の町地下攻略のポイント

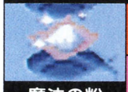


ポイント1　堕天使の町の地下を進んで行くと、行き止まりになる。ここでひるまずに川の流れの音が強く聞こえる場所を捜すと扉が現われるぞ。



ポイント2　強風のためにまえに進めない場所では、✚ボタンを進みたい方向に２回押して走ろう。なんとか風に逆らって前進できるようになる。

攻略のための重要アイテム



魔法の粉

入手場所	イシタルの４つの問いすべてに正解すると行けるイシタルのアトリエにある。
効果	絵になってしまったカレンにこの粉を振りかけてからキスするともとどおりの人間にもどせる。

冒険はまだまだ続くのだ！



攻略7 万里の長城

親友のロブを救出しよう

堕天使の町から歩いて水上都市ウォータミアまでやって来たテムたち。彼らはそこで、テムの父親といっしょにバベルの塔に行ったまま行方不明になっていた、ロブの父と再開した。ロブはリリィに愛の告白をした夜、父の病を治せる薬を求めて万里の長城へひとりで向かう。このことをロブからの手紙で知ったテムはロブを心配してそのあとを追う。万里の長城には、食いついたらなかなか離さない毒ヘビや弓矢を撃ってくる兵隊がゾロゾロ待ちかまえている。かなりパワーアップしているテムでも、苦戦するのは確実。はたしてふたりは無事薬を手に入れて帰って来ることができるのだろうか。

万里の長城で登場するモンスター

エインシャント アーチャー



HP	強さ	守備
25	18	9

一定のタイミングで弓を放ってくる。

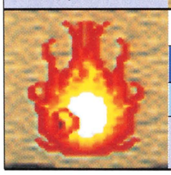
アロースネーク



HP	強さ	守備
15	15	10

食いついたら離さず、毒で攻撃する。

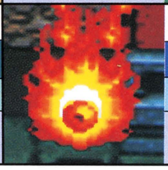
バーンアイ



HP	強さ	守備
20	19	8

地面をはいながら炎で攻撃する。

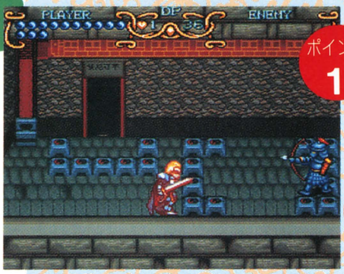
フライングアイ



HP	強さ	守備
20	16	8

空を飛びまわりながら襲ってくる。

万里の長城の攻略ポイント



ポイント1 フリーダンに変身して、この場所でダークフライヤーを放とう。新しい道が開けるぞ。



ポイント2 この部屋には、像に化けている敵がウヨウヨ。マップ画面で敵の居る場所をチェックしよう。

BOSS サンドファンガー



尻尾を地面から出して卵を産むときを狙って攻撃するようにしよう。



➡このときに攻撃するのが攻略のコツ。

⬅地中から姿を現し襲ってくるのだ。

攻略のための重要アイテム



ネックレスの石

入手場所	万里の長城を歩いていると、ときどき光る床を発見する。そこを調べると手に入るぞ。
効果	この石を発見すると、テムより先に万里の長城に向かったロブの足どりをつかめるのだ。



攻略8 山の聖域

ティアポットを入手しろ

ニールの両親が住んでいる大都市エウロ。ここでテムは、魔物にとりつかれている人を見抜く力を持つという。ティアポットの話を聞く。ニールの両親が魔物にとりつかれているのではと疑うテムは、ティアポットがあるという山の聖域に行くことを決心するのだった。

山の聖域は、単調な景色が続くためとっても迷いやすい。これまでいくつもの迷宮を攻略してきたテムでも苦労することになるはず。

山の聖域で登場するモンスター

ソウルコーラー



HP	強さ	守備
15	18	15

体のまわりの魂で攻撃してくるぞ。

スパイラー



HP	強さ	守備
16	18	11

口から猛毒を吐いて攻撃してくる。

スカッド



HP	強さ	守備
16	18	11

飛びながら目から弾を連射してくる。

ゴールドスカッド



HP	強さ	守備
18	18	13

飛びながら目から弾を連射してくる。

山の聖域の攻略ポイント



ポイント1 道の両側に花が咲いている道を進むと、必ずつぎのマップへ行ける。



ポイント2 この場所にきたら闇の力・スピンダッシュを使おう。



ポイント3 先へ進むと、勢いをつけて遠くまで飛ぶことができる。



ポイント4 早くクリアーしたい人は、簡単なマップを書くといいだろう。

攻略のための重要アイテム



キノコのしずく

入手場所	山の聖域に点在する宝箱に入っている。3つ手にいれなければ、ティアポットは手に入らない
効果	山の聖域では、茎の道が途切れてしまっているところがある。そこで使うと道ができる。



攻略9 アンコールワット

この冒険の目的を知ろう

原住民の村落で、場所を教えてもらった、アンコールワット。ここの本堂の最上階で、ガイアの像から、テムの冒険が終わったとき世界がどうなるのか教えられるぞ。それを楽しみに攻略しよう。

アンコールワットで登場するモンスター



エクステンドネック

HP	強さ	守備
20	23	14

首が伸びていると き以外は無敵だぞ。



ファストフライ

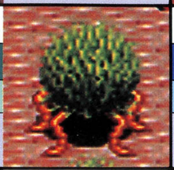
HP	強さ	守備
8	22	15

ブンブンと飛び回りぶつかってくる。

リブラント

HP	強さ	守備
15	23	15

普段は草に化けているモンスター。

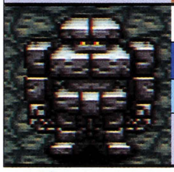


インセクター

HP	強さ	守備
30	22	12

壁に貼り着いて、追撃弾を撃つぞ。





ドズム

HP	強さ	守備
28	25	11

近づくと両手を回転させて攻撃する。



ゴッダム

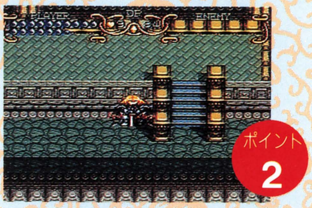
HP	強さ	守備
20	26	16

攻撃されると地面を高速回転する。

アンコールワットの攻略ポイント



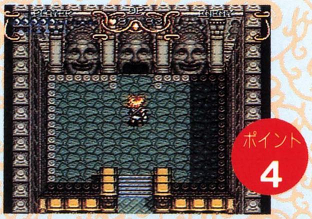
ポイント1 中庭にはたくさんのモンスターが待ちかまえている。これを全滅させないと、パワーアップしない。



ポイント2 ドズムが移動するまえに、この位置から飛び降りて、アースクエイカーを使おう。ドズムが止まるぞ。



ポイント3 庭の光る場所には重要アイテムが落ちている。よく注意して、見落とさないようにしよう。



ポイント4 この小さな穴は、テムの状態でしか使えない闇の力・サイコスライダーでくぐり抜けよう。

攻略のための重要アイテム



黒水晶のメガネ

入手場所	アンコールワットの本堂と外廊を結ぶ中庭に、目立たないように隠されているぞ。
効果	クリスタルの光がまぶしくてなにも見えない場所で使うと、楽に物が見えるようになる。



攻略10 ピラミッド

ファーロスをやっつけろ

最後のミステリードールがあるというピラミッド。ここでテムは、シャドウに変身し、太古から伝わる謎をすべて解き明かさなければならない。女王・ファーロスを倒せば最後のボスまでもうすぐだ。

ピラミッドで登場するモンスター

バードラン

HP	強さ	守備
30	24	15

とても強力な槍を突いて襲ってくる

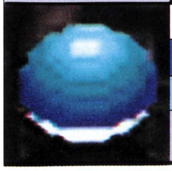


バンダー

HP	強さ	守備
12	23	12

近づくと急に体当たりしてくる。

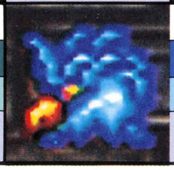




クリスタルドロップ

HP	強さ	守備
20	23	15

弾を連射して攻撃してくる砲台。



クリアフェイス

HP	強さ	守備
25	21	17

突然弾を撃つ透明なモンスター。

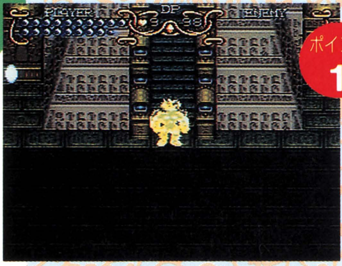
攻略のための重要アイテム



ヒエログリフ

入手場所	ピラミッドの地下にある、6つの迷路にひとつずつ隠されている宝箱のなかに隠されてるぞ。
効果	6枚のヒエログリフを全部集めてテムの父の手帳のとおりに祭壇に捧げるとボスの間に行ける。

ピラミッドの攻略ポイント





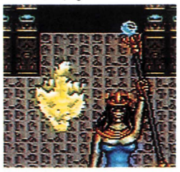
ポイント1 ピラミッドの入り口付近のこの場所で、シャドウの状態でオーラの玉を使おう。石のすきまを通って、ピラミッドの地下に行ける。

ポイント2 ピラミッドの地下は仕掛けがもりだくさん。テムやフリーダンの闇の力をうまく使いわけないと、すべてのヒエログリフは集まらない。

BOSS ファーロス



地震を起こしたり、杖から光の玉を発射したりして攻撃する。ワープ装置を使ってかわそう。



➡すさまじい攻撃なので慎重に攻めよう。⬅大きな体なので逃げるのがたいへん。

最後のボスはもう目のまえに!!

ガイア幻想紀 開発者Q&A



ここでは、いままでに紹介したダンジョン以外の謎や、知っておくと攻略がとってもラクになるお役立ち情報を、『ガイア幻想紀』の開発者に直接聞いてみたぞ。

Q インカの像Aが発見できません。なにかコツがあるのでしょうか？

A 洞窟のなかの壁を叩いてみてください。すると1カ所だけ叩いたときの音が違う壁があります。また、その場所では、テムのさらさらの髪が風でなびいているはずです。

そこの壁を、闇の空間で覚えたテムの特殊能力・サイコダッシュで壊せば、いままで隠されていた通路が出現するはずです。この通路の先に、インカの像Aが入った宝箱があります。



⬆サイコダッシュであやしい壁を壊そう。

Q 迷宮や町のなかで見つかる赤い宝石をすべて集めるといいことありますか？

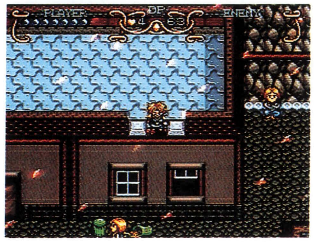
A 赤い宝石は、最高50個まで集めることができます。ダンジョンにある宝箱や、家のなかにある壺は、かならずチェックするようにしましょう。50個全部集めて宝石商のジェムのところへ行くと、ある隠しイベントが始まります。どんなイベントなのかは、自力で解明してください。



⬆町のなかにある壺やダンジョンにある宝箱はかならずチェックするように。

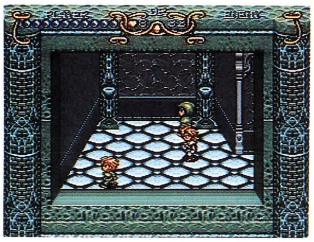
Q フリージアでエリックが行方不明に。どこを捜せばいいのでしょうか？

A フリージアの町に、かならず彼の居場所を教えてくれる人がいます。ちょっと怖いけど、フリージアの町の裏手へ行けばなにか手がかりがあるはずです。もしテムの行く手をさえぎる人がいたら、建物の屋根に上ぼって避けて通れる道を捜しましょう。



⬆知恵を使ってエリックを助けだそう。

Q 海底宮殿で浄化石が見つかりません。どこを捜せば見つかるのでしょうか？



⬆なぜか合流できない仲間もいるぞ。

A ある人を仲間にしてから、棺桶のある場所に行きましょう。棺桶を調べると、鍵がかかっていて扉が開かないのですが、きっと仲間にしたある人が助けてくれるはずです。

いちばん左の棺桶に、お目当ての浄化石が入っています。

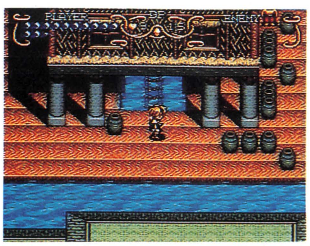
Q なぜかウォータミアから万里の長城へ行けません。どうしてでしょうか？



⬆いつの間にか、見なれないアイテムが。

A ロブが行方不明になったあとで、テムの持ち物をもう一度チェックしてみてください。すると知らないうちに持ち物がひとつ増えていることに気がつくはずです。それを使うと、ロブのあとを追って、万里の長城に行けるようになります。

Q 水上都市ウォータミアの賭博場の裏へ行けません。どうしてですか？



⬆この家の下を歩き回れば出会えるはず。

A “賭博場の裏”とは、賭博場のある家の裏にある建物のことです。その建物の真下の見えない場所には、ある人物が隠れています。話しかけると、とっても大切なイベントをクリアーするために必要な情報を教えてくれますよ。ぜひとも会っておきましょう。

Q 山の聖域で手に入るティアポットをどう使えばいいのかわかりません。

A 大都市エウロで、もしかしたら魔物にとりつかれているかもしれない人物の前で、使ってみましょう。もし本当にその人物がとりつかれているのなら、きっと魔物がその本性を現わすはずです。ティアポットを使うと、テムは仲間のひとりと別れて、新しい冒険に旅立つことになります。



⬆この奴隷たちが苦しんでいるのはなぜかを考えれば、使うべき人がわかるはず。

ARTDINK

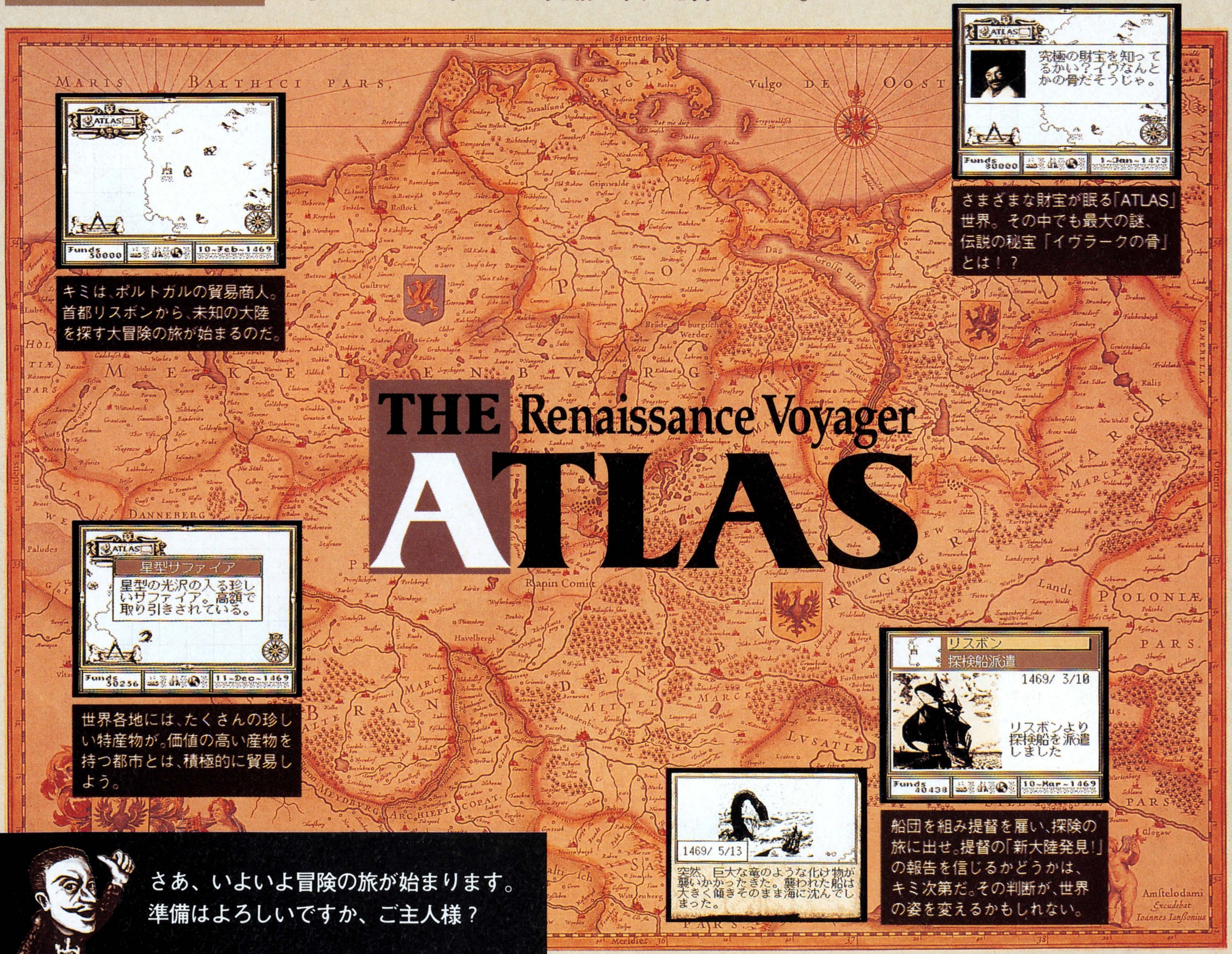
PC Engine SUPER CD·ROM² SYSTEM マウス対応 メモリベース128対応ソフト

※データのセーブには、メモリーベース128(別売)かセーブくん(別売)が必要です。

未知の大陸を求め、遥かな海に。
驚異と発見の大航海が、ついに始まる。



水平線の彼方。
遥かな海の向こうには、驚異に満ちた、未知の大陸があるという。
謎、そして冒険への憧れが、キミを大いなる航海へと誘う。
遠い昔から言い伝えられてきた、伝説の財宝。
誰にも知られずにいた都市と、不思議な動物たち。
幾多の困難をくぐり抜け、約束の地にたどりついたとき、
キミは何に出会い、何を思うのだろう。
海洋大冒険SLG『THE ATLAS』。
夢とロマンを乗せた大帆船が、キミを待っている。





さあ、いよいよ冒険の旅が始まります。
準備はよろしいですか、ご主人様?

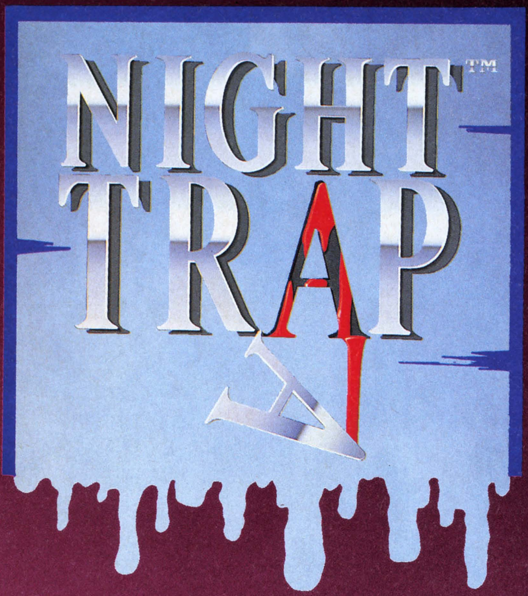
※画面写真は、開発中のものです。

ON SALE MARCH 1994

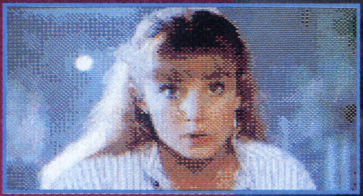
3月発売予定 標準価格 **9,800**円(税別)

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL 043-279-9356 株式会社アートディンク

NIGHT TRAP™



5人の女の子が、湖畔の別荘で謎の事件に巻き込まれた。君は別荘に仕掛けられた様々な罠を使い、彼女達に迫る危険を防いで欲しい。まるでサスペンスシネマの中にいるような、実写取り込み画像で展開する話題のインタラクティブ・ストーリー。



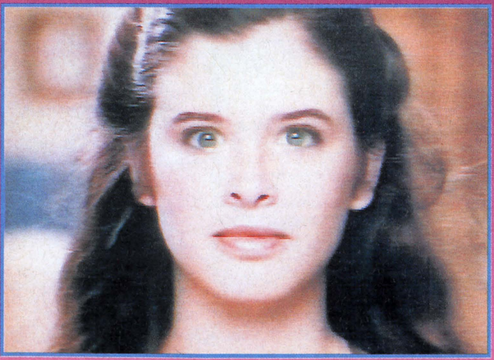
スリルとサスペンスの話題作！
エンディングはプレイヤー次第。



メガ-CD専用
バーチャル・シネマソフト **ナイトトラップ**

好評発売中　8,800円









SEGA　株式会社 セガ・エンタープライゼス

第一糀谷事業所 〒144 東京都大田区東糀谷2-13-1 お客様相談センター
フリーダイヤル📼0120-012235　受付/月〜金曜日：10時〜17時(祝祭日除く)

セガジョイジョイテレフォン

新作ゲームソフトや楽しい情報を、みんなにお知らせするセガからのホットラインだよ。



札幌011-842-8181　東京03-3743-8181　仙台022-285-8181　名古屋052-704-8181
大阪06-333-8181　広島082-292-8181　福岡092-521-8181

※電話番号をよく確めて、正しくかけてください。


MEGA CD
夢見館の物語
メガ-CD専用
バーチャル・シネマソフト 夢見館の物語
12月10日発売 7,800円 ©1993 SEGA
可能にした
リアリティー
R.シネマ。
続々登場。
光る蝶の魔力と共に現われる
特殊CG画像の世界。
全編に漂う幻想的な雰囲気。そして、不気味で謎めいたたたずまいの洋館。この館の中で何かが起きようとしている…。謎を解く鍵は、画面とサウンドとあなたの洞察力。夢見館で繰り広げられるファンタジック・アドベンチャーゲーム。
いしいひさいちの大政界
国会議事堂を舞台に遊ぼう!
そこは野心と娯楽の殿堂
'94年1月28日発売予定
7,800円(予価)
シミュレーションゲーム
©1993 いしいひさいち・チャンネルゼロ ©1993 SEGA
コンパクトになった
16-BIT高性能マシン
MEGA DRIVE 2
メガドライブ2
好評発売中 12,800円
メガドライブのニューハイパー
アタッチメント
※MEGA-CD2のシステムには、別売のメガドライブ2かメガドライブが必要です。
MEGA-CD 2
メガ-CD2
好評発売中 29,800円
6Bコードレス・
パッド搭載
一体型ゲームマシン
Victor JVC
日本ビクター株式会社
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。
ビクター
WONDERMEGA
RG-M2
好評発売中 59,800円

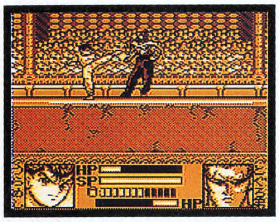
夢中にイマジネーション。

Nintendo GAME BOY
ゲームボーイ®は、任天堂の商標です。

対戦型
1人でも遊べます



このオープニング画面から妖魔との白熱のバトルがはじまる。



最強の敵は、もちろん戸愚呂(弟)。霊気を高め、一気にノックアウトだ。

幽遊白書

史上最悪の武術会を制するのは、誰だ。



ストーリーモードのアイテム集めゲーム。この他に、とんかちゲームもあるぞ。

第2弾

幽・遊・白書 [暗黒武術会編]

ゲームボーイ® ソフト

©冨樫義博/集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ

13人の強者たちが繰り広げる本格派バトルアクション・ゲーム 幽☆遊☆白書「暗黒武術会編」

4つの妖魔チームとトーナメント戦が楽しめるストーリーモード。さらに好きなキャラクターを選んで勝ち抜き戦ができる対戦モードと、自分だけのチームをつくって闘える団体戦モードを備えた、本格派バトルアクション・ゲーム。最後の敵"戸愚呂チーム"は、火薬を司どる"鴉"、武装闘気をみなぎらせる"武威"、体を武態化できる"戸愚呂 兄"、そして筋肉を操作し驚異的なパワーを生みだす"戸愚呂 弟"の4人。まさに最強!どう闘う!?



12月10日発売
価格
3,980円(税込)

ゲームボーイ専用カートリッジ

[コエンマ]キーホルダープレゼント!



応募券をハガキに貼って、右記のとうりにご応募ください。抽選で毎月100名の読者の方に、かわいいコエンマ・キーホルダーをプレゼントいたします。

〒124
東京都葛飾区
立石7-9-10
(株)トミー
新規(事)
「コエンマ・キーホルダー」係

住所:
〒000
○○○○○○
氏名:○○○○
年令:00才
電話番号:
000-000-0000
応募券

締め切り/12月31日消印有効
※発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

トミーのおもちゃは、おもちゃ券で買えます
◀このマークのお店でお求めください!

たのしい遊びのクリエイター
TOMY®
株式会社トミー
本社 〒124東京都葛飾区立石7-9-10
TEL 03(3693)1031(大代表)

ファミ通信 12月17日号 応募券

SQUARESOFT

発売元：NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065
CD販売元：アメリカーナ・レコード 〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL.03-3878-6041

スクウェアソフト
インフォメーションサービス
TOKYO:03(3459)9999
OSAKA:06(371)9999
攻略本やCDの情報を電話でキャッチ！
内容は隔週月曜日に変わります。
電話番号はよく確かめて！

そなたに授けよう



Romancing Sa・Ga 2
ロマンシング サ・ガ
TM

志を受け継ぎ、
新たなる歴史を
築いていく
ロマンシング
サ・ガ2の皇帝たち。
そのはかなくも
切ない物語を、
いつまでも心に刻む
数々のアイテムが
ここに登場する。
目を閉じて
〝聴く〟もよし。
目を見開いて
〝読む〟もよし。
目を細めて
〝見る〟もよし…。
キミだけの歴史を
歩きながら、
キミだけの世界を
創っていこう。

小林智美 1994カレンダー



お馴染みの小林智美が、繊細なタッチで描く華麗な一品。ファン待望の「ロマンシング サ・ガ2」キャラクターイラストカレンダー。

B3判タテ/13枚綴
価格：2,000円
【好評発売中】



オリジナル・サウンド・ヴァージョン



「ロマンシング サ・ガ2」のオリジナル・サウンドを完全収録。スクウェアの伊藤賢治氏による大迫力のサウンドが、キミの五感を揺さぶる。

N25D-022
価格：2,500円
12月3日発売

冒険ガイドブック



RPG初心者をも完全クリアへと導く、ゲーム攻略の必須アイテム。シリーズ大好評の折り込みマップ・袋とじ付きで大満足の1冊だ！

A5判並製
定価：800円
12月6日発売

基礎知識編

B6判並製
予価：750円
12月下旬発売予定

武器・防具・アイテム・モンスターはもちろん、数々の必殺技や術法、さらには250人以上のキャラクターデータをも詳しく紹介。

完全攻略編

B6判並製
予価：900円
2月上旬発売予定

ワールドマップ・ダンジョンマップに加えて、各イベントを徹底的に解説。全土統一のための、あらゆる情報を完全網羅！

オリジナルテレカ好評発売中

価格：各1,200円
(非課税)



監修：スクウェア 定価、価格はすべて税込みです。



※なお，TSUTAYA店舗でのお問い合わせは受付致しておりません。ご了承下さい。

◆ヒューマンくらぶ会員大募集!!

ヒューマンをもっと知りたい人のために誰でも入会できる「ヒューマンくらぶ」の会員を大募集!会員になると情報いっぱいの会報にお便りをだせるし、幸せを呼ぶHIP(ヒップ)チケットがもらえるようになるのだ。さて、HIPチケットとは…謎を呼びつつ、ご応募、まっています!あて先は右記の住所に、「入会希望」と書いて送ってね。

史上最強、怒髪軍団。

SUPER FIRE PRO WRESTLING III FINAL BOUT

スーパーファイヤープロレスリング3
ファイナルバウト

スーパーファミコン用ソフト バッテリーバックアップ

12月29日発売予定 定価9,700円（税別）

最強を名乗る闘魂、その数56！究極のバトルロイヤルモード搭載!!



56人という驚異のレスラー数の中から選ぶ、あるいは自分だけのオリジナルレスラーで臨め。君は頂点にたてるのか。勝負はここから始まっている。



4人同時プレイ可能のバトルロイヤルモードでプロレスの真髄を見よ。全レスラーの繰り出す技は300以上、最強不動の栄誉を賭け、今、最後のゴングが鳴る!!

ヨネザワ マルチアダプターオート 300名にプレゼント!!



MULTI ADAPTOR AUTO
マルチアダプターオート

©YONEZAWA

このソフトについてくるアンケートはがきを1月31日まで(当日消印有効)にお送りいただいた方の中から抽選で300名に4人同時でプレイが楽しめるヨネザワマルチアダプターオートをプレゼント!!

'94 3月下旬ヒューマン恒例 第3回春休み「東西チャンプ決定戦」開催!!

来年の春休みに東西それぞれのトップゲーマーを決める決戦大会を「ヒューマングランプリ2」と「スーパーファイヤープロレスリング3」のビッグタイトルで行なうぞ!!東京は池袋サンシャインシティーワールドインポートマート(予定)、大阪はIMPホール(予定)にて開催。大会の詳細はゲーム雑誌広告や会報「ヒューマンくらぶ」で発表していくので楽しみに待とう!!

HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
本社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13
Tel.0422(70)7000 Fax.0422(70)7790
大阪支店 〒532 大阪府大阪市淀川区西中島4-13-24
花原第3ビル8階 Tel.06(886)0400 Fax.06(886)4776

◆ヒューマンテレホン通信(毎月1/15日に内容が変わります)
東京0422(70)7796 大阪06(886)3465

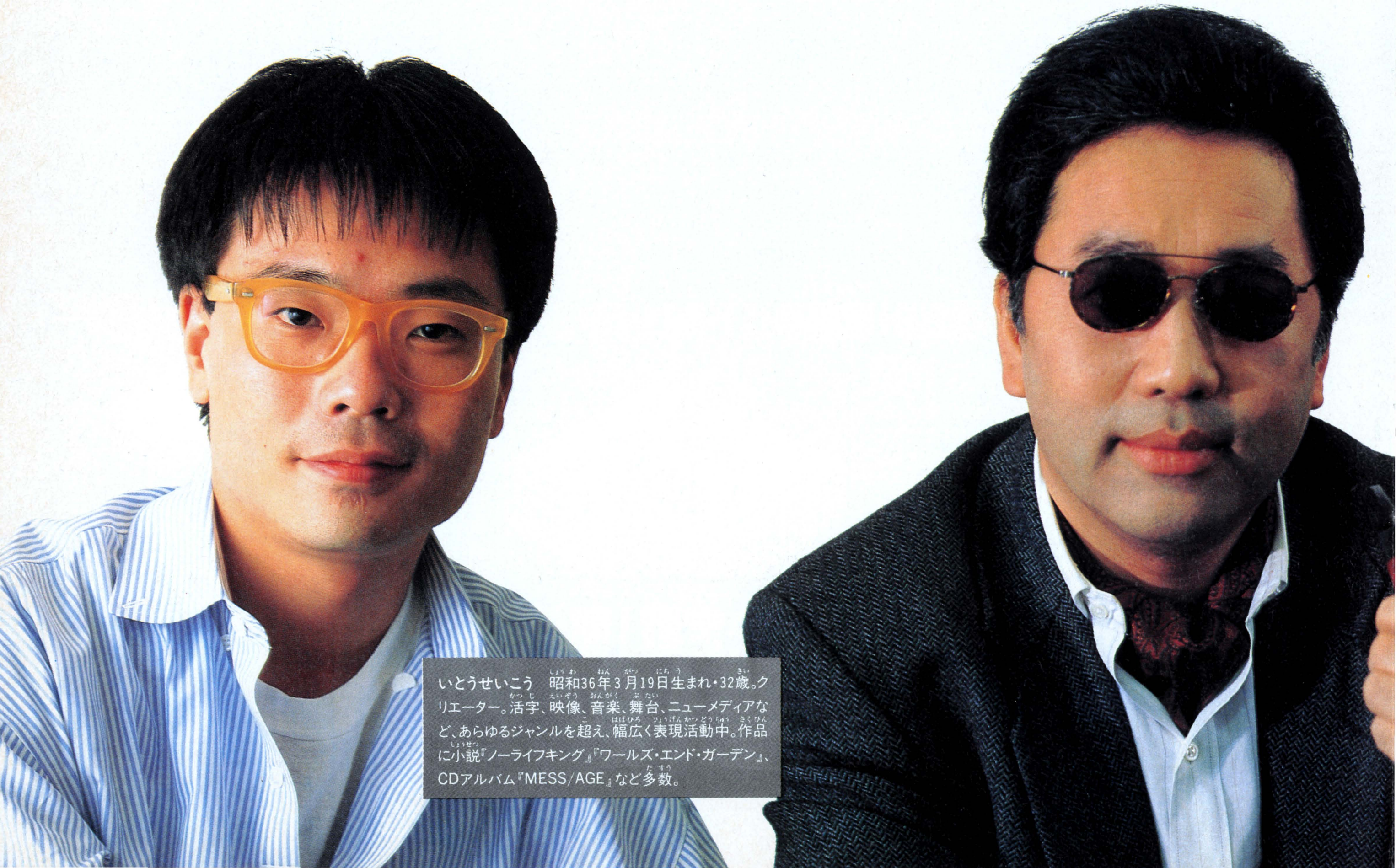
◆ゲームに関するお問い合わせ
0422(70)7798(月〜金曜の午後2時-6時)

夢之助
プロジェクト
2

“創作”という共通項を持つ、
2大クリエーターによる夢の対談が実現!!

DREAM TALK

あの夢之助氏が、開発中のゲームソフトをいとうせいこう氏にプレゼント。
ゲーム『ファーストクイーン』を通して、
僕らに夢を与え続ける二大クリエイターによる夢の対談が実現したゾ!



いとうせいこう　昭和36年3月19日生まれ・32歳。クリエーター。活字、映像、音楽、舞台、ニューメディアなど、あらゆるジャンルを超え、幅広く表現活動中。作品に小説『ノーライフキング』『ワールズ・エンド・ガーデン』、CDアルバム『MESS/AGE』など多数。

夢之助　「いとうさんは、普段、どんなゲームをなさっているんですか」

いとう　「この頃あまりやっていないんですよ。おもしろいのがないな、と思って。ぼくはRPGとかシミュレーションが好きなんですが、その手のゲームは、もうほとんどパターンが出つくしている感じがありますよね」

夢之助　「ええ。最近のアンケートの結果でも、まったく新しいRPGを切望する声が多くて、本当に驚きました。そこで、パソコン版『ファーストクイーン』の、スーファミへの移植を考えたわけです。今回いとうさんに体験していただいたのが発売前の移植版『ファーストクイーン』なんですが、いかがでしたか」



「ワイワイ、ガヤガヤ」どこへいくのも一緒ゴチャキャラパーティー。

いとう　「いくつかのゲームを一度に体験した感じ。つまり、ジャンルの積極的なかけ合わせがあった。僕はそういうものが、他とは一味違う娯楽なんだと思うんです。いくらRPGが好きでも、同じ娯楽の中でずっとやっていると、さすがに飽きるじゃないですか。先が読めるし……。そうなってくると、どこかに別のジャンルの要素が入ってこないとつらいですよね」

夢之助　「ユーザーの目も肥えてきていますから、ストーリーやキャラクターを変える程度ではもうダメで、今までとは違った、まったく新しいRPGを作る必要があると思っていたんです。そこで、『ファーストクイーン』の登場となったわけですよ」

いとう　「本当は今までにない新しいジャンルをいきなりやっちゃうのが一番すごいんでしょうけれど、もう出つくしている感があるから……音楽でも同じだと思うけど、そういうときは積極的なかけ合わせをやっているうちに、なんか全然違うものができたりするんですよ。今回のようなゲームだと、"こういうジャンルをミックスして、どう楽しませてくれるのかな"と思いながらやってしまう。ゲーム好きとしては"一つのカセットでいかにいろいろな気持ちにさせてくれるのか"を期待しますからね」


ノンキに海を眺めてる場合じゃないぞ!!

夢之助　「もうこれは、いとうさんだからということでなくて、ユーザーの人みんなが、それくらい厳しい目を持っていますよね。もちろん、それに応えるだけのゲームになったという自負はあります。今回の『ファーストクイーン』についても、移植にあたっては、夢之助プロジェクトが徹底的に改良を重ねました」

いとう　「『ファーストクイーン』って、なんか、だんだんはまっていっちゃう。ともかくキャラクターが多いんですよ。味方だけで、最大256人でしたっけ?　で、そいつら全員に性格があるから、その性格を把握するとますます楽しくなってくる。もう、全然戦わない奴とかいるでしょ。でも、そいつを何度も敵の前に連れていって戦わせてやると、だんだんレベルアップして戦うようになる。"コイツ、鍛えてやらなきゃなー"とか思っちゃいますよ。なのにやっぱり、すぐ逃げちゃうの。戦っている間にふと見ると、もう、すっごい端の木の陰とかにいる。『お前はいい加減にしろよ』なんていいながら、また連れ戻すんだけど」

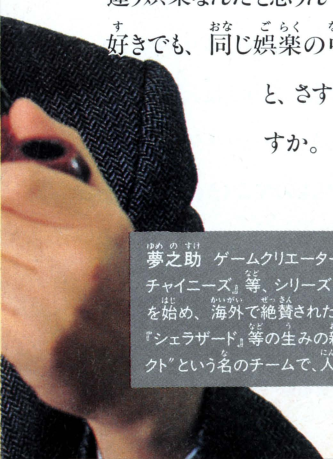

新感覚!　画面内50体以上これがゴチャキャラバトルだ!!

夢之助　「キャラクターが多いからたいへんでしょ。"ゴチャキャラシステム"といって、最大の特徴の一つなんです」

いとう　「ひとりだけの面倒見ているわけにはいかないんですよ。それなのに、面倒なのが他にもたくさんいる、すごく血気盛んな奴とか……今にも死にそうだからと思って戦闘から外してやったのに、気がつくともう出ていってるん



敵がリアルタイムに攻めてきたぞ!　君はどこから攻める?



夢之助　ゲームクリエーター。『飛龍の拳』『スーパーチャイニーズ』等、シリーズ実売200万本の大ヒット作を始め、海外で絶賛された『ウルトラベースボール』『シェラザード』等の生みの親。現在"夢之助プロジェクト"という名のチームで、人気ゲームを次々製作中。

夢の助バージョン

First Queen ファースト・クイーン
オルニック戦記



武器屋でクラスチェンジ！ 弱気なキャラを勇敢にしたいなぁ！



個別操作で手強い大イカをみんなで囲んでしまえ!!



ですよ。『よせ！っつってんだよ、お前は手がかかるなぁ』みたいな奴。“こいつは絶対、次の戦いには連れていくまい”と思ったりするんだけど、そうしている間にも次の敵に遭遇しちゃって、気がつくとそいつがまた行っちゃっているんだな、調子に乗って。もうホントたいへんでした、あのコンスタンチンは」

夢之助　「ハハハ。相当、手を焼いたようですね。もうすっかり親のような心境ですか」

いとう　「そうですよ。で、コンスタンチンにかまけていると、木の陰でチョコチョコ動いてやがる……憶病者の小ちゃいのが。“早く勇敢になりなさい”って感じだけど、それを育てるのが、またよかった。ちっこいのも、頑張るようになりますからね、少しは。なんかどんどんかわいくなってきますよね」

夢之助　「ゲームのポイントは、同時に200人以上のキャラクターを操れる“ゴチャキャラシステム”なんですが、ただ大人数がぶつかるだけではシミュレーションゲームになってしまいますからね。それで、ひとりひとりのキャラクターに個性を与え、さらにレベルに応じてクラスチェンジをして強くなっていくようにしたんです。通常はオートバトルですから、彼らが好きなように戦うわけですよ」

いとう　「オートバトルで、リアルタイムに全部が動くというのはあまりやったことがないから、どうやればうまく使えるようになるかという部分で、すごく興味がわきました。オートバトルにはオートバトルなりの面白さと難しさがありますよね。もうともかく、すごい忙しいんですよ、戦いが。画面上にキャラクターが50人以上ですから、ひとりだけを見ていられない。常に少し身を引いて、全体を把握していないとすごくたいへんなんです。画面上の目線は、RPGよりもシューティングに近いと思いました。集中力がいりますね」

夢之助　「今までのように画面上のメッセージだけで人数をイメージさせるのではなく、ちょうど超大作映画のように、実際に全員を登場させたかったんです。ビジュアル的な説得力を持たせたかった」

いとう　「このゲームの場合、まずは敵と戦うことが面白いですよね。さらに敵の隊長を倒すと、敵が何人か寝返って味方につくでしょう。隊長倒して、敵を味方につけて、兵隊が増えて大もうけ！　なんていうのは、大好きですからね。隊長をどう料理してやろうかとあれこれ考えちゃう。だから、隊長がいないとガッカリしちゃうの(笑)。さらにマップ上の中盤のあたりからは、いろいろ謎解きが出てくる。それで飽きさせないんです。レベルアップさせつつ、謎を解くために誰かを移動させていると、いろいろな敵と遭遇する。そこで地形を見て、隊型を考えて戦う。気がつくと、味方が迷子になっていたりもして……。こういうのが、いわゆる“バランスがいいゲーム”なんですよね。きちんとできているな、と思いました。キャラクターがかわいいし、グラフィックもものすごくきれいですよね」

夢之助　「宝物もいろいろあったでしょ」

いとう　「もう、思わぬ所で拾ったりしました。で、それを誰に持たせるかで悩むのがまた楽

しかった。このゲームの場合、アイテムの持ち主が死ぬと、そのアイテムもなくなったりすることがあるんですよね。最初はキャラクターに愛着があったはずなのに、そいつが死にそうになると“○○がなくなったらどうしよう”って(笑)、もうそいつの肉体は問題じゃなくなってる。自分で自分の現金さに笑っちゃいました」

夢之助 「私自身は今後、新しいシステムや新型のゲームをどしどし発表したいと思っています。夢之助プロジェクトとして10数年にわたって蓄積してきた、ゲームに関するノウハウをフルに使って……。新ジャンルのゲームもどんどん開発する予定ですので、どうぞ楽しみにしていらしてください」



何と敵も仲間に味方がどんどん増えるぞ!



はぐれた仲間に再会できるのかな?





苦難の末、異種族エルフを仲間にできたぞ!!


谷間を挟んだ地形、色々な戦いが待ちうける!

夢之助の海外超人気作品

◉SFX シューティングゲームといえば縦画面が常識の時代、その常識を打ち破って夢之助が世に送り出した、現在のシューティングゲームの元祖ともいえる作品。

◉シェラザード 米国版が『GAME PLAYER'S GUIDE』誌上で「ベスト・グラフィック・オブ・ザ・イヤー(1989)」を受賞。

◉超人ウルトラベースボール 米国版が『ELECTRONIC GAMING MONTHLY』『GAME PLAYER'S GUIDE』両誌上で「ベスト・スポーツ・ゲーム・オブ・ザ・イヤー(1990)」をダブル受賞。さらに有名TOY SHOPにおいて36週トップセールスを記録。



【アーケードカード発売延期のおわび】

アーケードカードは、4MビットD-RAMを4個使用する構成になっていますが、この4MビットD-RAMは、現在全世界的に入手が難しくなっています。このままですと、発売日に十分な数量を準備できないため、アーケードカードの発売を1994年3月に延期することにいたしました。
楽しみにされていた方には大変申し訳ございませんが、発売が遅れる分、専用ソフトの内容もより充実いたしますので、ご容赦いただきますようお願い申し上げます。

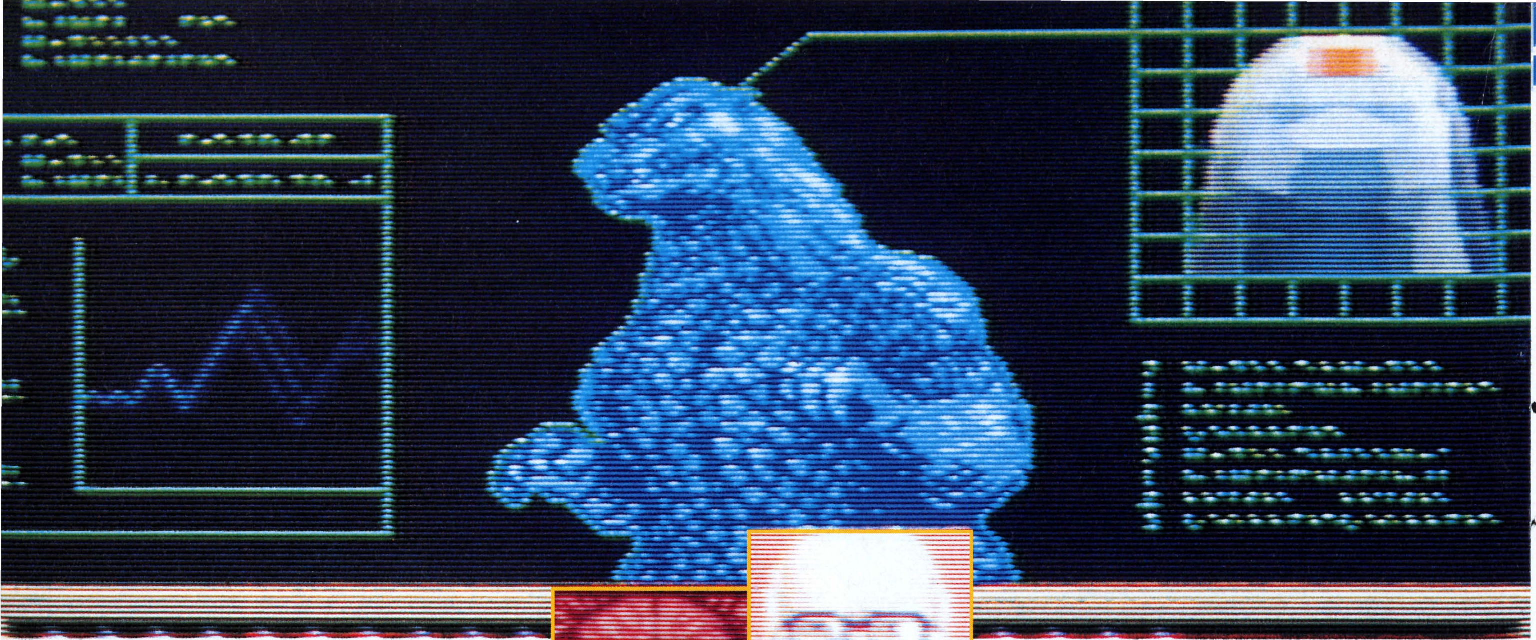
機種に合わせて2種類登場!

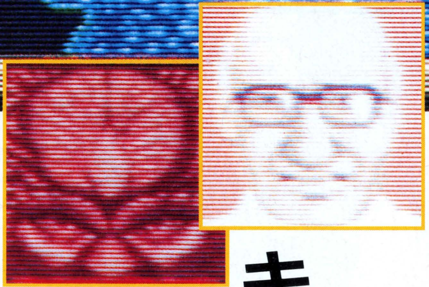
アーケードカードDUO
(DUO、DUO-R、スーパーCD・ROM²、LD・ROM²用)
3月12日発売予定/標準価格12,800円(税別)

アーケードカードPRO
(スーパーシステムカードVer3.0内蔵 CD・ROM²用)
3月12日発売予定/標準価格17,800円(税別)

お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)







滅亡の前に見せてやろう。破壊と征服のためだけに生まれた究極の怪獣を。



大阪での攻防を乗り切ったか。キングギドラを倒したところまではよくやったと言ってやろう。だが、我々は、お前たちよりはるかに高度な文明を持っていると教えてやったはずだ。大阪への攻撃は、警告だった。しかし、こうなった以上攻撃はひとつの都市にはとどまらないと思え。日本全土に戦火を拡大する。我々の兵器・怪獣群を前に、たかがゴジラ一匹で防ぎきれるとでも思っているのか。もうひとつ教えてやろう。回収したキングギドラの細胞について我々も分析を始めた。この研究結果が、我々の怪獣に驚異的な変化を起こさせることは分かっている。もはや、お前たちに勝ち目はない。この細胞の形質を応用して、すべての面でゴジラを上回る怪獣・バガンをさらに凶暴、強大にする。愚かな種族よ、ゴジラとともに滅亡せよ。

キングギドラの細胞をめぐって、2つの恐るべき計画が進行する。

ゴジラに急激な変化を引き起こす。その先にしか我々の勝利はない。

いまのところ、ゴジラのコントロールは成功しているといえるだろう。しかし、制御不能のまま残った闘争本能もコントロール化を試みている時間はない。私にできることは、ゴジラのパワー・アップだ。すでに分析したゴジラの細胞は、想像以上の生命力と適応力をもっていた。新しく手に入れたキングギドラの細胞からは、地球上の生物にはみられない強力な形質が確認されている。キングギドラの細胞を使ってゴジラ以上のゴジラ“超ゴジラ”を誕生させることができるはずだ。しかし、その結果、ゴジラがどんな生物になるのかは予想もつかない。この実験が科学者として許されることなのかどうかも、私にはわからない。しかし、この方法しかないのだ。私は、研究を急ぐ。それまでゴジラできりぬけてくれ。



超ゴジラ
SUPER GODZILLA

バトルシミュレーション／12M／希望小売価格9,800円(税別) 12月22日発売

★4回連続シリーズ★
- 11/19号：尾形博士編
- 11/26号：谷口隊員編
- 12/ 3 号：宇宙人編
- 12/10号：超ゴジラ編

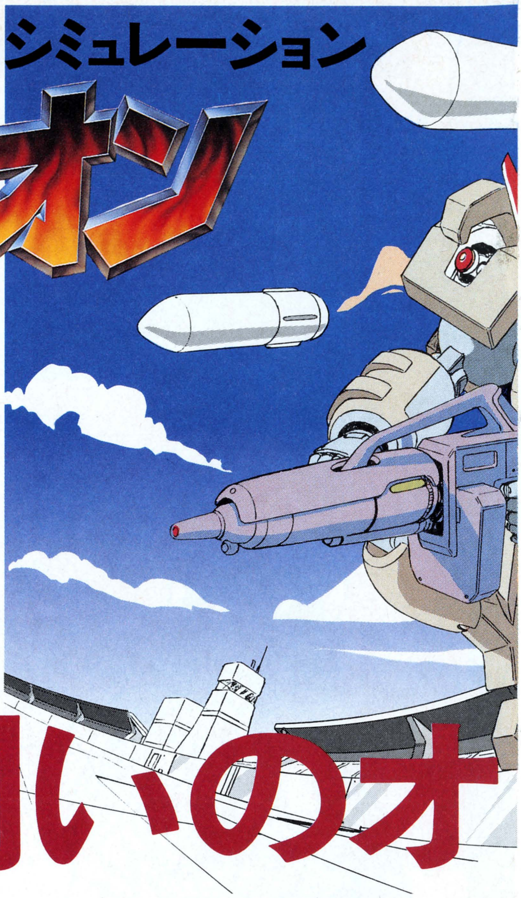
阪急東宝グループ 東宝 東宝株式会社 映像事業部
〒100 東京都千代田区有楽町1-2-1

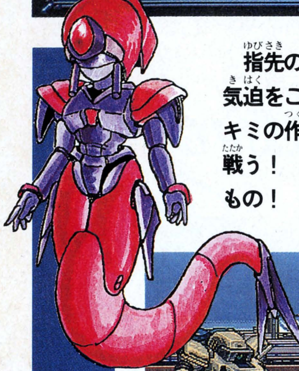

ASTRO GO! GO!
宇宙レースアストロゴーゴー
宇宙で始まる超レース。
Jet
Love
E.O
勝てばヒーローまければポッシー。
加速！ジャンプでトップスピード！
アイテム使って独走アディオス！
相手を蹴散らしゴールイン！
スタートランプが点灯間近だ、
沸き上がれトゥルーパー！
READY? GO!
Fly High
Bari Broon
Ⓒ1993 Meldac/KAZe
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
SUPER FAMICOM®
スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
'94年2月発売予定 予価9,800円
meldac
東京都港区北青山2-7-9 日昭ビル8F 〒107
お問い合わせは：TEL.(03)3423-3042



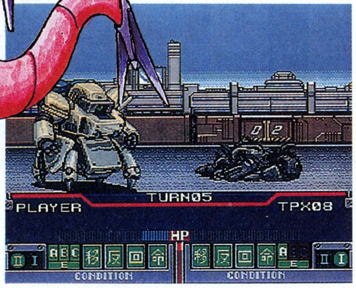
興奮のロボット格闘シミュレーション
パラディオン

PCエンジン／スーパーCDロム
'94年2月24日発売予定／8,800円





指先のテクニックはいらない。頭脳とデータ、そこにちょっぴりの気迫をこめて闘う新時代の格闘ゲーム、それが『パラディオン』だ。キミの作り上げた戦闘ロボットが、キミの作戦指示を受けて格闘戦を戦う！　装甲を激突させ、さまざまな武器を駆使したバトルも、興奮もの！　このゲームで、キミもロボット界の格闘チャンプを目指せ！



あぁ、闘いのオ

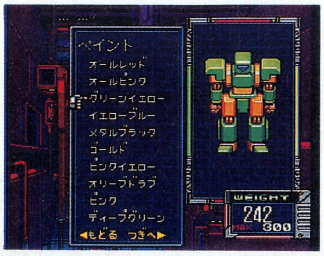
キミのセッティングで最強ロボを作ろう!



▶まずはシャーシを決定。形状はもちろん、性能もさまざま。



▶武器は全部でおよそ30種類。そのうち3つ保有できるぞ。

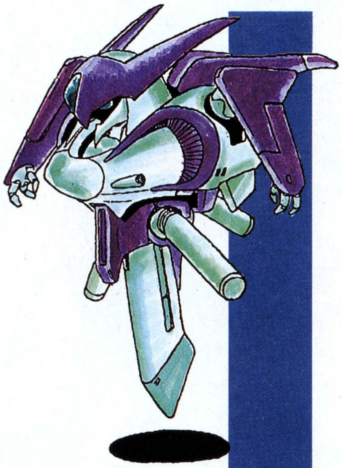


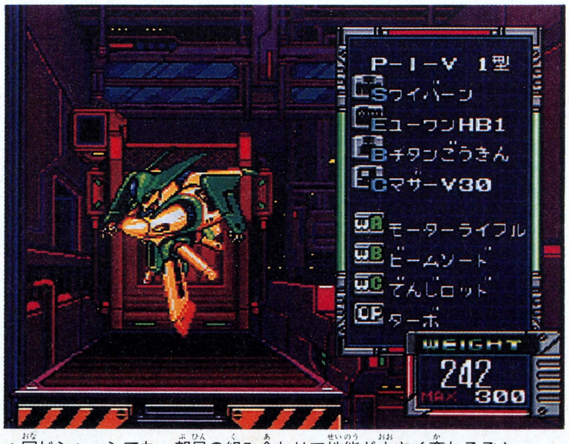
▶ペイントは全40タイプ。ロボットには名前もつけられる。

ロボットはシャーシ・エンジン・ボディ・コンピュータ・武器・オプション・ペイントの7種類のパーツに分かれていて、それぞれにタイプや性能、重量…などが違う数十種類の部品が用意されている。これらの部品をパーツごとに組み合わせ、戦闘ロボットを作るのだ。

その組み合わせ方によって、ロボットの各種パラメータが決定され、そのロボットの性格も決まるぞ。どんなロボットを作るかは、キミの構想しだい。ロボットの戦闘力を決めるのも、キミの腕にかかっている。

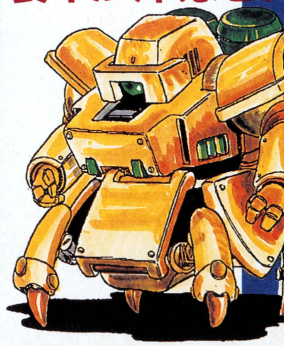
そして完成後は、戦いにそなえて作戦を指示。バトルでの戦い方を決めておくことができるぞ！

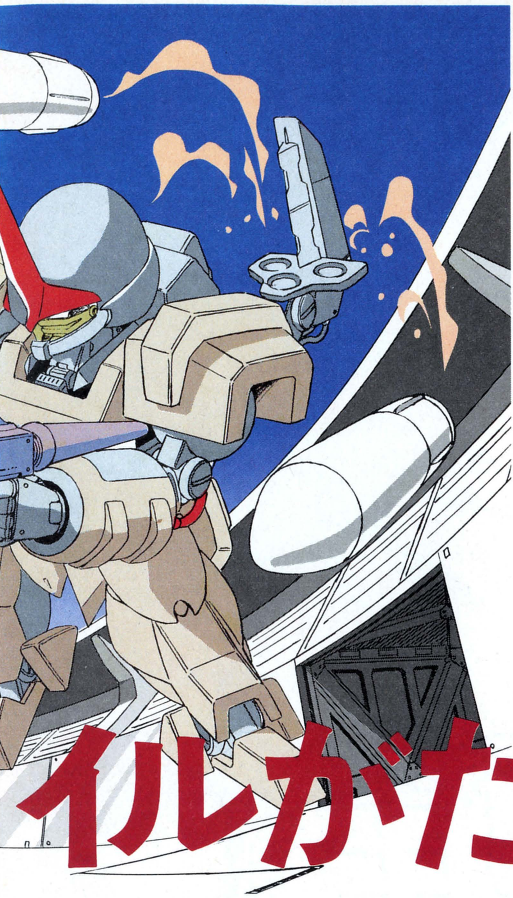




▲同じシャーシでも、部品の組み合わせで性能が大きく変わるぞ！

頭脳がきしむ
装甲が汗ばむ!



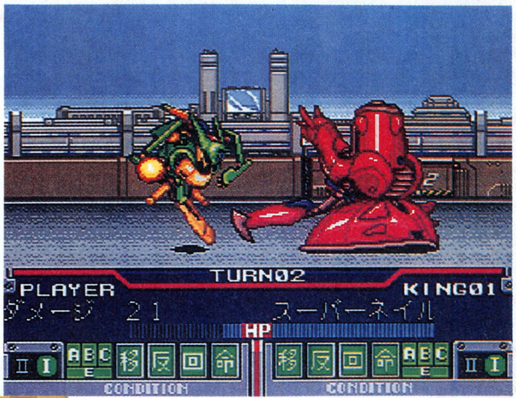


イルがたぎる!

最大5人までトーナメントで対戦できる!

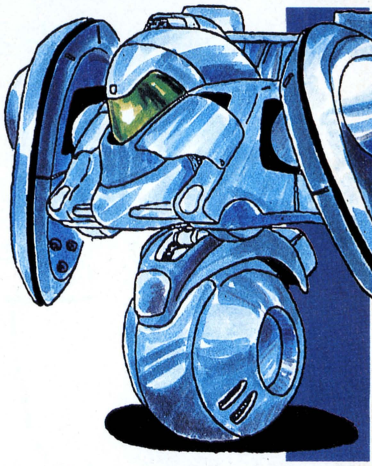
戦いは簡単な指示を与えるだけのオート・バトル。キミの作ったロボットの実力が試されるときだ。

1人〜最大5人まで、それぞれがロボットを作り、対戦もできるので、友だちとの熱い戦いが楽しめるぞ!





◀最大5人まで参加して、トーナメントが楽しめる!





5人娘の目を覚ますための冒険。それは、男の旅路だった——。

PCエンジン/スーパーCDロム

12月10日発売予定/8,800円

本宮ひろ志の原案、江口寿史のキャラデザインによる、ちょっとコミカルな、SFチックRPG。“オーロラ5人娘”呼ばれる女のコたちを目覚めさせるために旅に出た、とある男の冒険——。

ギャグもいっぱい、女のコたちのすてきなグラフィックも……お楽しみ!



▶数々の試練を越えて5人娘のもとへ。



◀出会う敵キャラたちも、こんなユニークなのばかり!

CDも同時発売されるヨ!



このソフトのゲーム音楽を集めたサントラ盤のCDも、12月10日に同時発売!（ポリドール/2800円）

販売元: 株式会社パック・イン・ビデオ

〒104 東京都中央区銀座6-13-16 銀座ウォールビル6F TEL03(5565)8732

アーケードの衝撃

遂に出た！ 激的麻雀ゲームの決定版

PC Engine SUPER CD·ROM² SYSTEM

西暦2000年、世の中は悪魔城に住むクィーンに支配されつつあった。命を懸けて立ち向かうのは君だ!!



沢田夏子

18人のセクシーアイドル登場!!

セクシーアイドル麻雀（マージャン）™



後藤えり子



渚友紀



君島愛



秋山エミ



斉藤美和子



高樹麻世



明日香ちなみ

セクシーアイドルはまだまだいるぞ…

PCエンジン スーパーCD-ROM²専用

'93年12月下旬発売予定 予定価格8,500円(税別)

Nichibutsu
日本物産株式会社
本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号 〒530
東京事業所 東京都港区六本木3丁目4番7号 KY六本木ビル2F 〒106
ユーザーサポート (06)353-5353
平日 AM9:30〜12:00
PM1:00〜6:00



2001年のVRマリオ?
究極のゲーム機が実現する仮想環境3Dゲーム・B-ISDN時代のサイバースペース通信ゲーム・パーソナルVRキットなどVR(バーチャルリアリティ)が目指す、最先端ゲーム&娯楽のすべてを世界一周徹底レポート!
12月6日 発売!
VR PARADISE
架想楽園へ行こう
バーチャルリアリティでパラダイス!
中田宏之著　定価1,480円
ⒸLUXOR LAS VEGAS ⒸSHOW SCAN ⒸUNIVERSAL STUDIO FLORIDA
ゲーム帝国
Game Empire
ファミコン通信編集部編
定価780円
絶賛発売中、中、中
週刊ファミコン通信誌上で大好評連載中のゲーム帝国が、ついに単行本になったのだ！記念すべき連載１回目から57回目までをまとめて収録したうえに、カラー書き下ろしページで帝国の秘密にも迫ってみたりして。対先生用のブックカバーもついてるし、ゲーム帝国で局地的人気が爆発してる『カラテカ』関連のオマケもあり。買って読むと吉！と思う。
12月20日 発売!
ガイア幻想紀
公式ガイドブック
ファミコン通信編集部責任編集　定価880円
古代遺跡に秘められた謎を、完全マップ&データで徹底攻略！すべての迷えるプレーヤーたちに拝げる、エニックス公認のガイドブックだ。聞いてビックリの秘裏情報もあるよ。
編集制作：アスキー出版局
発行：株式会社アスペクト
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル　電話 東京(03)5351-8194
※表示定価は消費税込みです。
株式会社アスペクト


ASCII
ASCII COMIX
好評発売中!!
仕事は男を強くする!!
がらくた屋
まん太 ②
能田達規 定価580円
なんてことない町の
ジャンクショップ、我楽太屋。
しかしその店内では、
中学生店主・まん太と、
老人エンジニア・吉田さんが
アヤシイ作業をくりかえす！
読者待望の第2弾!!
遥かなる異郷
ガーディアン ③
市川みなみ
定価580円
勇者のアルバイトも板についてきた、
高校生ゲーマーの佑といつみ。
でも、実際に異世界に飛ばされて
勇者として旅を続けるのは、
ゲームほど楽じゃない。
大好評の第3巻!!
DAI-HONYA
ダイ・ホンヤ
とり・みき 定価980円
『雑誌展』開催を防止せんとするテロリストやハッカーに対して一級書店管理官、紙魚図青春が地上200階の巨大な文鳥堂書店を舞台に繰り広げる、大ハードアクションギャグ!!
あそびじゃないの ②
宮岡寛/岡﨑つぐお 定価880円
現在、ゲーム業界への誘い強化キャンペーン実施中です。興味のあるかたは、『あそびじゃないの』①～②を購入しようぜ!! これさえ読めば、キミも業界人の仲間入りだ!?

株式会社アスキー ASCII

編集制作:アスキー出版局　発行:(株)アスペクト

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル
出版営業部電話東京(03)5351—8194
※表示価格は消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は
小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

比類なき**ゲーム帝国**注**(第一巻)**
12月1日とっくの昔に**発売中**であることをお知らせします。

定価780円

買わねば死
買わねば死
買わねば死
買わねば死

「買わねば死。」

買ってネ
オネガイ♥



注:ゲーム帝国っていうのは、ファミ通にけっこう長いこと
載せてもらってる暇つぶしに役立ちそうなコラムですよ。
今週号の29ページにもおじゃましてます山田さんどうぞ。

イラスト:上原摩泥

DRAGON QUEST I・II
ドラゴンクエストI・II

スーパーファミコン SF	RPG	バックアップ カートリッジ
	エニックス　12月18日発売　9600円	12メガ

いよいよ、今月発売されるスーパーファミコン版の『ドラクエI・II』。待ちに待った人も多いと思うが、あと少しの辛抱。今回は『ドラクエI・II』の序盤に訪れる町と洞窟の情報を中心にお届けだ。

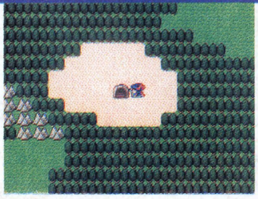




ドラゴンクエストI ―ロトの洞窟―



ラダドームの城から北北西に向かって進むと、砂漠の真ん中にロトの洞窟の入り口があるのだ。この洞窟のなかは暗く、歩き回るにはたいまつが必要。忘れずに用意していこう。たいまつを使うと主人公のまわりの一部は見えるようになるが、迷路に迷ってしまうかも知れない。そんなときは、下のマップを参考に進むとよいぞ。



洞窟周辺のモンスターに注意

ラダトーム周辺には、スライムやドラキーといった敵しか出現しなかった。が、ロトの洞窟周辺になるとゴーストが出現し始める。それほど強くはないが油断は禁物。そして、ロトの洞窟に入れば、とりあえずはひと安心。ここでは、なぜかモンスターが出てこないので安心して冒険ができるぞ。

ゴースト



⬅愛嬌のある顔をして憎めない奴。だけどやっつけろ。

洞窟のなかは安心



➡ロトの洞窟のなかでは、モンスターは出現しないのだ。

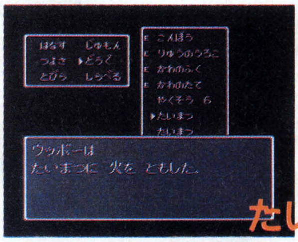
洞窟のなかはまっ暗だぞっ

『I』の洞窟内は、まっ暗闇。たいまつがないと、主人公のまわりは何も見えない状態なのだ。そんな状態で先に進もうなんてお話にならないぞ。必ずたいまつを用意しておこう。主人公のまわりが明かりに照らされて見えるようになる。あとは、下のマップを見ながら進めばバッチリですぞ。

さきが見えない



⬅洞窟に入ると、このようにさきはなにも見えない状態。そこでたいまつを使え。

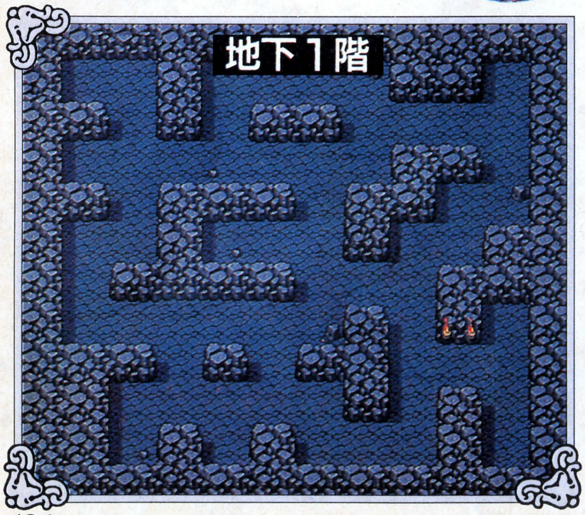


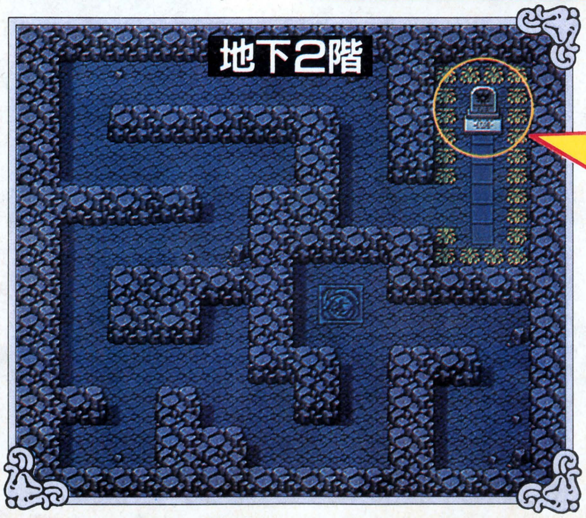
たいまつを使え

あっかる〜い!!



⬆ホラ、このとおり。まわりが照らされて、見えるようになるのだ。







これはいったい

ロトの洞窟を奥へ奥へと進んだ場所にあるお墓。これはいったい誰のお墓なの？こんな場所に安置されているくらいだから、きっと重要な秘密があるのだろうね。

城・町マップ作成：小島伸行／ダンジョンマップ作成：佐和健治

ドラゴンクエストII —リリザの町〜勇者の泉の洞窟—



『II』の序盤はローレシアを舞台にストーリーが展開していくのだ。そこで、重要となる城や町の場所を示した左のマップを見ながら冒険すればバッチリ。これさえあれば、楽々と冒険できるぞ。ここでの目的は、ふたり目の仲間を見つけることなんだけど、これがなかなか見つからない。とにかく、ローレシア地方の各所に行き、情報を頼りに進むとよいぞ。パーティーがふたりになれば、ひとりのときよりも戦闘がだんぜん楽になるからね。

【ローレシア城】

ここが『II』の出発点だ

この、ローレシア城から冒険が始まるのだ。お城にいる人に、仲間になる人の情報を聞いてから旅立とう。最初は、この城から北西に進んだサマルトリア城を目指すぞ。そこには、同じ血を分けた仲間がいるらしいのだ。



⬅兵士がやってきたところから、この冒険が始まるのだ。

【サマルトリア城】

ロトの血を分けた王子がいる!?

遠くはるばるサマルトリア城にたどり着いて仲間に会える思いきや、すでにサマルトリア王子もローレシア王子を捜し求めて旅立ったあと。残念なことに仲間とは会えなかったが、王様の話では東のほうに進んだ勇者の泉の洞窟に行ったとか。ここは仲間を見つけるため、勇者の泉までゴー。王子の情報を聞くのも忘れずに。



⬆サマルトリア王子についての情報を集めよう。



⬇話題の中心、ハーゴンについても聞きまくるのだ。

【勇者の泉の洞窟】

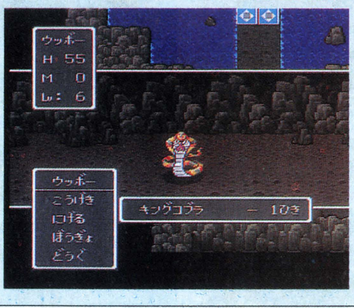
洞窟内にいる人を捜し出そう

『II』で初めて登場するダンジョンだ。洞窟内はそれほど広くはないので、マップを頼りに進んで行けば、迷うことはないだろう。だが敵が出るので注意。洞窟内にいる人に会って、サマルトリア王子のことについて聞き出そう。



⬅洞窟内にいる人を捜しサマルトリア王子について何か知らないか聞いてみよう。

モンスターに注意



⬅フィールドにはいなかった敵が出現するぞ。やられるんじゃない。

【リリザの町】

この町で装備を整えろ

サマルトリア城へ向かう途中に、リリザの町がある。ここは教会や武器屋、預かり所があり、お店が充実している。サマルトリア城に行くまえに、ここに立ち寄って装備を固めてから冒険するのが吉だ。



⬆この町で装備を整えよう。

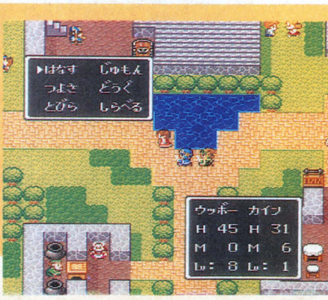


⬆いろんな情報を集めよう。



ひとり目の仲間はいったいどこにいるのか

サマルトリア王子もローレシア王子を捜し求めて旅に出ているので、各場所で行き違いになる。話には出てくるのだが、なかなか見つからないのだ。でもあきらめてはダメ。行ったことのある場所でも、再び訪れれば、そのうち見つかるハズ。



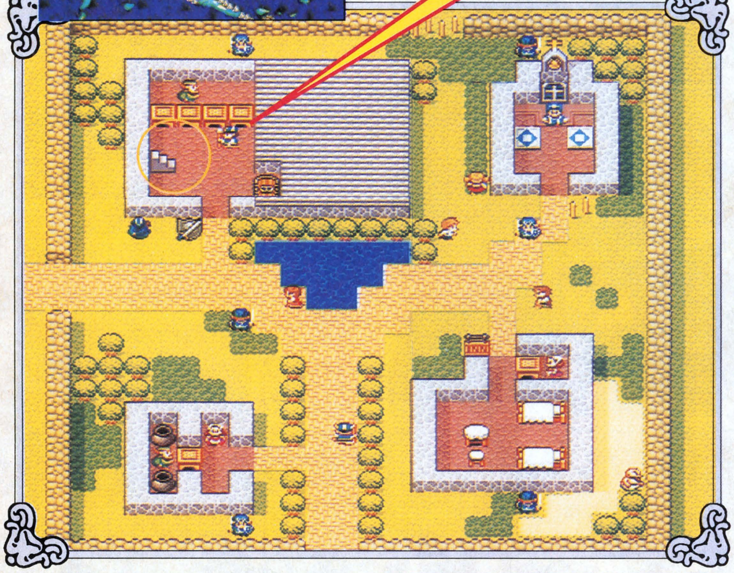
⬅やっとサマルトリア王子を見つけたぞ。さんざん苦労かけてからに。





リリザの町





ローレシア城とサマルトリア城の中間ぐらいにあるリリザの町。ここには、いろんなお店が揃っていて、旅の途中の休憩所としては快適すぎるぐらいなのだ。武器屋には、手ごろな武器や防具が揃っているし、呪いを解いてくれる教会もある。しかもここには預かり所があり、余ったアイテムやお金はここに預けてしまえるのだ。



⬆スーパーファミコン版には預かり所があるのだ。不要なものはここに預けちゃおう。

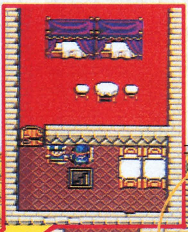
道具屋	アイテム名	値段
	やくそう	10G
	どくけしそう	8G
	キメラのつばさ	25G

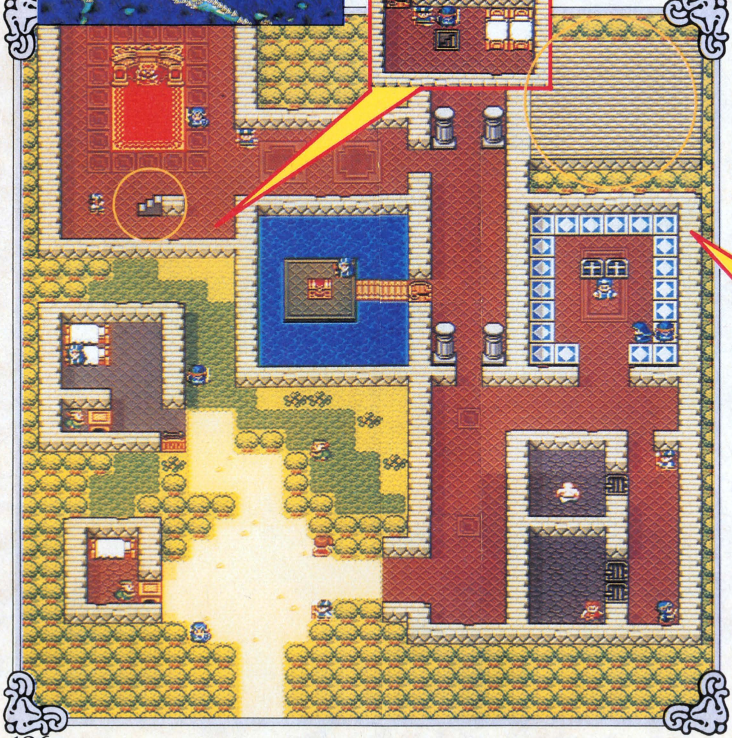
この町で初めて、武器・防具屋が登場。これからさきのことを考えて装備を充実させよう。あと、道具屋でどくけしそうを買っておくとよいです。

武器・防具屋	アイテム名	値段	装備できるひと
	こんぼう	60G	ローレシア王子　サマルトリア王子
	どうのつるぎ	100G	ローレシア王子　サマルトリア王子
	せいなるナイフ	200G	ローレシア王子　サマルトリア王子
	くさりがま	330G	ローレシア王子　サマルトリア王子
	くさりかたびら	390G	ローレシア王子　サマルトリア王子
	かわのたて	90G	ローレシア王子　サマルトリア王子



サマルトリア城



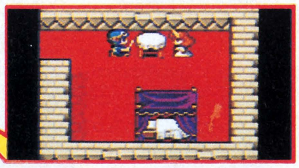


ロトの血を分けたサマルトリア王子が住んでいる城だ。でも王子は旅立ったあとなので、王様や王子の妹に話を聞いてみよう。また武具が貧弱なら、城にアイテムを売りに来ている旅の商人を利用して揃えるのもよい。ちなみに旅の商人はスーパーファミコン版で新たに増えたキャラクターだ。



⬆こんなところで商売をしているのだ。

王子の妹の部屋





⬅入るなと言われると入ってみたくなるんだよね。それに、妹を見てみたいしね。

道具屋	アイテム名	値段
	やくそう	10G
	どくけしそう	8G
	せいすい	40G
	キメラのつばさ	25G

ここは武器屋がない代わりに、旅の商人が武器を売っているのだ。ここで売っている物はリリザの町の武器屋といっしょだが、買い逃した物があればぜひとも買っておこう。

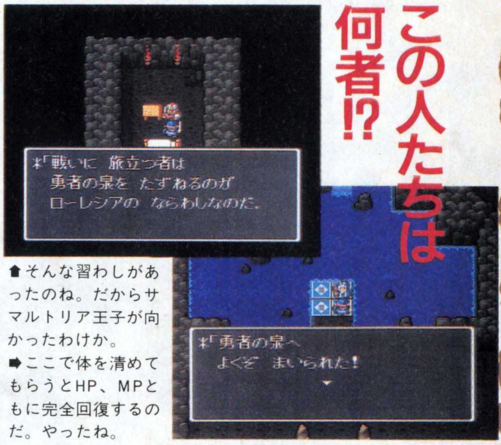
旅の商人	アイテム名	値段	装備できるひと
	どうのつるぎ	100G	ローレシア王子　サマルトリア王子
	せいなるナイフ	200G	ローレシア王子　サマルトリア王子
	くさりがま	330G	ローレシア王子　サマルトリア王子
	かわのたて	90G	ローレシア王子　サマルトリア王子
	くさりかたびら	390G	ローレシア王子　サマルトリア王子

勇者の泉の洞窟



ここにきたら、洞窟内を探検して回ろう。お得なアイテムが見つかるかもしれないしね。洞窟は左のように大きくはなく迷うことはないが、モンスターが出現するので念のために回復アイテムを持って行こう。また、洞窟内には敵のほかにも人がいる。王子のことについて何か知らないか尋ねてみよう。

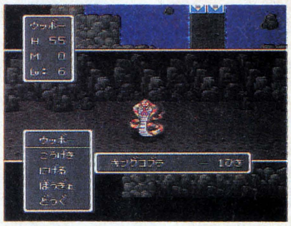
この人たちは何者!?



⬆そんな習わしがあったのね。だからサマルトリア王子が向かったわけか。
➡ここで体を清めてもらうとHP、MPともに完全回復するのだ。やったね。

モンスターに注意





⬆毒を持った敵が出てくるので毒消し草を用意しておこう。

パーティープレーが決め手ですぞ

仲間が増えたときの戦闘がファミコン版よりも楽になっているぞ。ファミコン版では、複数で同じ敵を狙って倒してしまったら、指定した以外の敵を攻撃しなかった。これが、ほかの敵も攻撃するように改良され、そのぶん戦闘が楽になったのだ。このおかげで、敵のHPを予想して慎重に目標を選ぶ必要がなくなった。強い奴や特殊攻撃してくる敵をさきに狙って、ガンガン倒していくのがコツだ。

両王子でスライムを集中攻撃しよう



⬆両方の王子とも攻撃目標はスライム。このぶんだと一撃で倒せるぞ。

スライムを倒したらほかの敵を攻撃する



⬆スライムを倒したら、残っているモンスターを自動的に攻撃してくれるのだ。

この地域に出現する敵だ



やまねずみ
⬅からだが大きなわりにすばしっこいので、回り込まれやすいぞ。



ドラキー
⬆飛びながら襲いかかってくるコウモリ。す速い動きで攻撃をかわしてしまうのだ。



バブルスライム
⬆毒を持っているイヤなスライム。毒の泡攻撃を受けるまえに倒すこと。



キングコブラ
⬇おもに勇者の泉に登場。毒による攻撃をしてくるので毒消し草は持っておけ。



ゆうれい
➡攻撃力とす速さが高いぞ。攻撃がかわされやすいのでけっこう苦戦する。

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

Catch the Metallic Gavas

NEW GAVAS

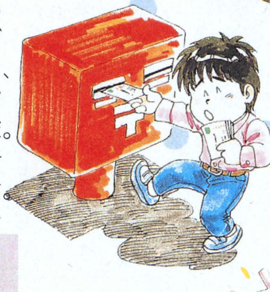
キミの投稿がファミ通に採用されると編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー(町内会やお習字、禁断の秘技など)にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミコン通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット(有効期限内)を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。なかなか採用されないかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。

ガバス獲得への道のり



1 まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。



2 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



3 みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

イラスト/岡崎つぐお



① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト
4000ガバス



② ゲームボーイ
9500ガバス



③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト(CD-ROMも含む)
9980ガバス



④ メガドライブ2
12500ガバス



⑤ ファミコン
14800ガバス



⑥ ゲームギア
19500ガバス



⑦ スーパーファミコン
25000ガバス



⑧ メガ-CD2
29800ガバス

応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前(ソフトの場合はメーカー名とソフト名も)、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

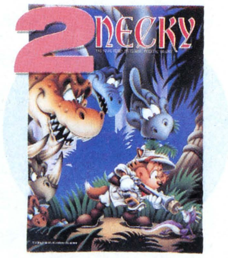
GAVAS SYSTEM

1993 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット(通称ガバスチケット)。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでチョ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だからね。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ(為替や現金などはダメ)。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、かならず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

1	◆ファミ通ステッカー	12ガバス
2	◆ファミ通ノート	25ガバス
3	◆ファミ通下敷き	30ガバス
4	◆ファミ通バッジ	40ガバス
5	◆ファミ通シャープペン	45ガバス
6	◆ファミ通カンペンケース	55ガバス
7	◆ファミ通テレホンカード	60ガバス

1


2


3


4


5


6


7


※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。

応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手(郵送料を含む手数料)を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は204ページ、週刊ファミコン通信編集部「ガバスシステム」係までです。



©L & S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L & S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L & S, INC. SUSUMU MATSUSHITA



©L & S, INC. SUSUMU MATSUSHITA

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※現在、応募が殺到しており、アイテムの発送が遅れております。年内には発送できる予定ですので、ご了承ください。

ゲーム帝国
ホームエレクトロニクス
HE事業部

work 7

Kリーグ(3)

わしがゲーム帝国HE事業部の長であるところの所長である。む、そこの貴様！　頭が高いので控えよ。これすなわち、虎穴にいらずんば虎児を得ずである。間違っておるがまあよい。

「というわけで『Kリーグ』ですが、ホントに技は蹴りとチョップとおじぎだけですか部長」

うむ。それはすでに決まっており、だれにも変更出来ないコトガラであるので口出し無用である。

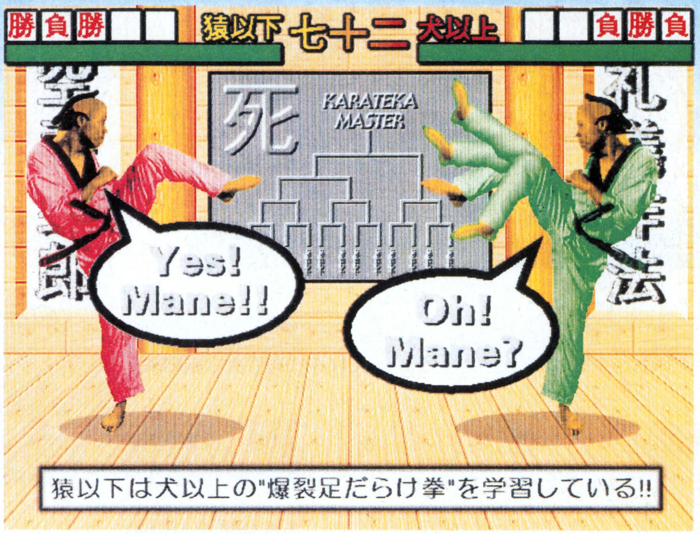
「でも……」

むむむうるさいわこのたわけたわけたわけ！　この『Kリーグ』は礼儀を重んじるゲームなのだ！　技など二の次は三でありその次は四である。すなわち技はゲームのオマケであり、オモチャのカンズメである。ちなみに、レバー↑↓AB同時押し（相手が右にいるとき、以下同様）でおじぎが出せるようになっておるのだ。なめらかなおじぎはレバー↑→↓AB同時で出せるぞ。忘れるな！

「おじぎの必要性はよくわかりましたが、ほかの攻撃関係はどーなってるんでしょうか」

何度も言うようだが、チョップと蹴りのみである。Aボタンでチョップ、Bボタンで蹴りが出るようになっておるがたまに屁や目ヤニ、残響音などが出ることもあり、注意が必要ということになっておる。で、あれだ、おまえが気になっておるのは「多彩な技」のことじゃろう？

「そ、そ、それです。やっぱ飛び道具とかバク転しながらキックとか。格好いいじゃないすか」



イラスト・二木志乃

⬆これがっこれがっこれがっ！　これが本邦初公開、敵の技を学習するの図。敵の動作は片っ端から記憶してしまうので、鼻糞ほじり拳やマタグラボンバーなどのオマヌケ技を使ってきた場合、それも学習しちゃうので注意。鴨のインプリンティングと同じなり。

この『Kリーグ』では、キャラクターが成長するのだ。最初のキャラクターはただのカラテカ。そのカラテカを操作し続けるうちにカラテカは技を覚えていくというシステムなのだ。だから最初は蹴りとチョップのみ。自分が知らない技を対戦相手が使ったとき、その技を学習していくのである。

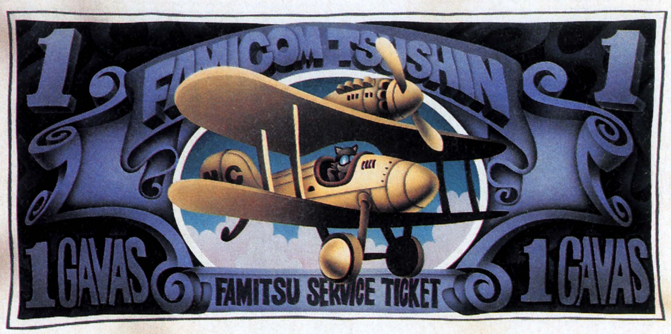
「なるほど！　さすがは所長だ。そりゃやりがい、育てがいがあるってもんです。でも知らない技を出す敵はだれからその技を学ぶんでげしょ？」

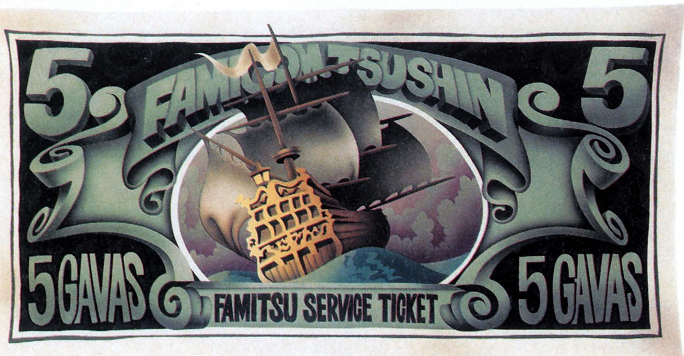
うむ。鶏と卵の問題であるが、これについては難しいので詳細未定。総統は「たまたまたまたまたまたま(残響音含む)」とおっしゃっておるので、ま、たまたまかな。

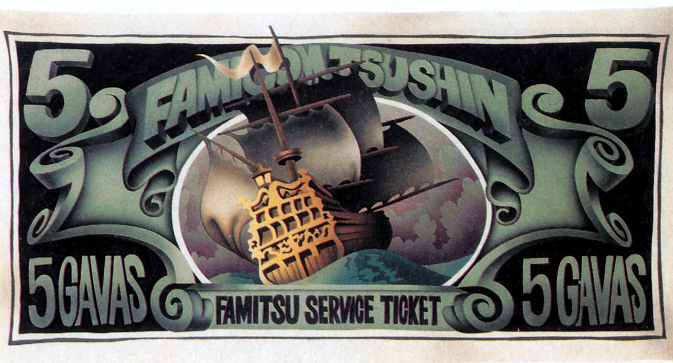
「じゃ、詳細はまた次号で」

※付属のカバスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。



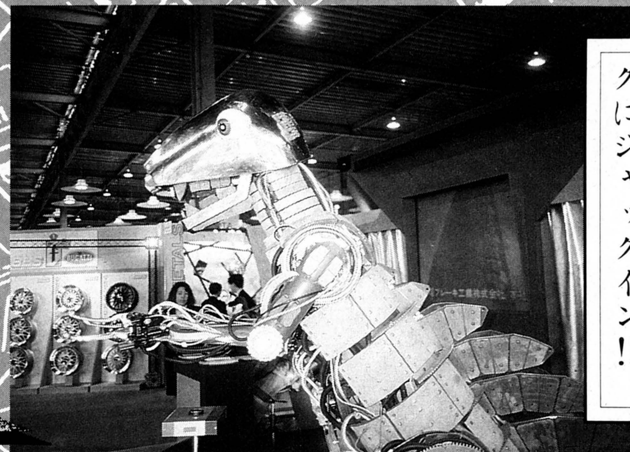






ファミ通町内会

Chonaikai



ジュラクでジュラシックにジャックイン!!

日記でこんにちは

アイドル
宇田川綾子の巻

テレビ朝日系列の『ミュージックステーション』、日本テレビ系列の『徳光和夫のTVコロンブス』にレギュラー出演中の綾子ちゃん。みんな応援よろしくね。

○月○日

免許を取って一週間経った。運転にもだいぶ慣れた。免許がないころはゴーカートやゲームで、運転なんか簡単!! なんて思っていた。とくにスーパーファミコンのレースゲームは大好き。どちらかというとニブイほうなので、最初の3回くらいはドヘタかもしれないけどそのうちコツを憶えて、けっこう上手!! なんて思っちゃうの。みんなにはかなわないケドね。

○月○日

今日は、ミュージックステーション（ＪＦの名のもとにⅡ）の撮影。放送では約３分だけど、朝から夜まで１日、または２日がかりで撮るんだよ。待ち時間にはゲームボーイの『テトリス』をやるんだけど、こないだゲームボーイが壊れちゃったの!! （エーン誰か助けてください）女優としてはまだまだ勉強中の綾子。みんな見守るように応援してください。がんばるヨ！

○月○日

今日はたまたま材料があったので、すぐに出来るクッキーを作った。粘土みたいで楽しいんだよ！ マーブルにしたり形をとったり！ 今度はタピオカを作ってみたい。冷たくして……考えていると食べたくなっちゃうなぁ。

○月○日

ちかごろ運動していないので、何かないかなぁと考えていたら、そうそう！ むかし買った『ファミリートレーナー』というファミコンのゲームがあったの！ 知ってる？ 本当に体を動かして（走ったりジャンプしたり）遊ぶの。引っ張り出してさっそくやってみた。さすがに疲れたぁ。

○月○日

今日は友だちが泊まりにきた。女の子どうしって、どうしておしゃべりが止まらないんだろうか？ 寝ながらおしゃべりしていたんだけど、どっちが先に寝つくかわかるかな？ 答えはねぇ……どこでも眠れる寝つきのよい綾でした！ でもねぇ考えごとを始めちゃうと、気になってけっこう眠れないんだよねえー。悩みごとなんてなくなっちゃえばいいのになあ。

○月○日

うちには犬がいるんだけど、人間の年齢でだいたい20歳くらい。オスなんだけど、とっても甘えんぼうなんだぁー。よく飼い主に似るっていうでしょー。友だちは当たってるっていうの。それに人なつっこいんだよ。名前は「もんく」っていうの。どーしてかというと生まれたとき、４匹のなかでいちばんワンワンうるさくって、文句いってるみたいだから!! それも似ているのかなぁ。

○月○日

そろそろ学園祭が始まる。今年は初挑戦ばかり。すごく楽しみにしているんだぁ。ファンの子にも逢えるし、宇田川綾子をもっと知ってもらいたいしね♥ 歌、上手に歌えるかなぁ……。約20校行きます!! みんな遊びにきてね。目指せ学園祭クイーン♥



ごはんだ！お習字

God Hand Oh! Shuji



1億5千400万年のトイレスリッパに乗って、1億5千400万年まえにタイムスリップ、レッツジュラク。

金のジュラ紀賞　2000ガバス

兵庫県　ひでぶー

プリムと逢引き(あいびき) ダーク・リッチ ♪

(プリマの荒引きポーク・リッチ)

by ちょっと寂しいディラック

お肉は豚肉100点満点〜、肉だよ、野菜だよ。ポークリッチャン田中律子。ジャワティーに合うのはプリマの肉汁。

銀の受話器賞　1500ガバス

大阪府　ロシアン

なんでソードワールド!?

(そうなるの)

by 荻本ロシアン

欽ちゃん劇団入会者続出で血だるま。ニキニキじゃなくてブカブカ。ブーカブーカは『ディグダグ』。

ジュリアナ賞　各1000ガバス

欽なら萩本。銀なら、金さん銀さん。100番100番で豚肉100点満点のプリマ。

京都府　戦士カゲオウ

♪森ん中 チョコボ追う ♪

(森永チョコボール)

by 金のエンゼル

大阪府　ロシアン

段田男、マリック…

(ワンダラスマジック)

by 消息不明…

マジックナポレオン。NHK教育でマジック講座を、やっている場合ですよ!!

裸の王様、渡瀬恒彦、六甲おろしの大根おろし。西城ヒデキもCMでてたぞ。

東京都　桃重

♪ROCK-ONの〜 おいしい水は〜♪

静岡県　はなたかだか

内山田ひろしとZOOライブ

(クールファイブ)

あなたひーとーりーで。ワワワーワー。みんなで広げよう友だちのワ(赤面)。

ジュラク賞　各500ガバス

今週のローターリー24バルブツインカムターボ占い。3月生まれのキミは**てなもんや3DO傘**。傘という字が間違っておるぞ。しかも傘じゃなくて笠じゃ。と、いうことでラッキーワードはインドメタシン。ラッキーナンバーは12億3千とんで28と出ています。4月生まれのキミは超ラッキー、なんと放課後死にます。5月生まれのキミもラッキーはつむじ風。

栃木県　ダルシム臼井

けっこうへべれけ (毛だらけ)

猫ワイアラエ (灰だらけ)

by 猫かわねそー

滋賀県　ヤコウ

てなもんや3DO傘

by 借金つらい中村克

東京都　稲田徹悟

喪服なし坊主

(ろくでなしブルース)

大阪府　ロシアン

いい猿健康だーす。

(リ・サルエンフォ・サーズ)

by どうかな〜日光猿軍団

今週の修羅場

栃木県　宇都宮高校



イェーイ。バリエバリエだぜい。せんべい食ったらバリエバリエ。クレヨン使ってぬりえぬりえ。

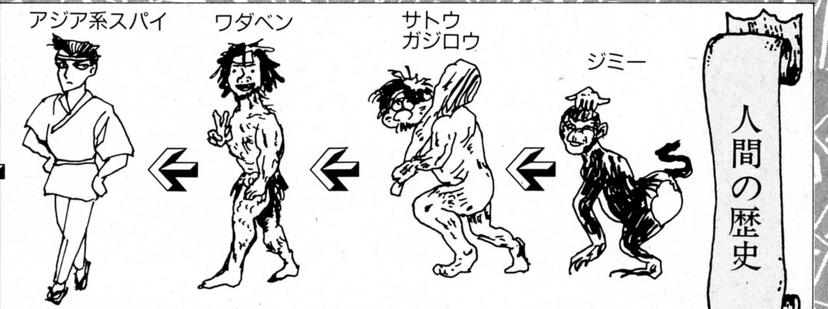


話題騒然冷酷無比絶体絶命"呪羅疾駆"が流行の兆し!! 全米を震わせた恐竜ブーム日本到来、恐怖のズンドコに!!

アジア系スパイ プロフィール募集

GAVAS 各800ガバス

ファミ通町内会のマスコットキャラクターになりつつあるアジア系スパイ(愛称ピーボくん)のプロフィールをイラスト入りで書いてきてチョンチャリ。楽しいの希望。

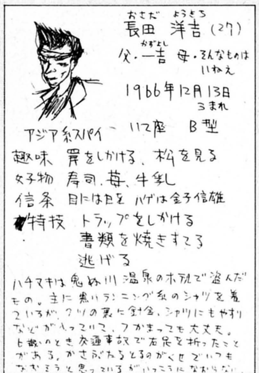


紀元前3000年ごろ、ジミーが進化しガジロウに。その後、火を発見し飛躍的に進化を遂げてワダベンになりました。そしていまの私たちがいるのです。



徳島県 ダルシム狂

宇宙服4号にはサンルーフ、ツインカムターボ付きで超快適。



東京都 荒井浩司のひげ

鬼怒川といえばパーク温泉。さあ赤のボックス、何色の何?

読者の4コマ

GAVAS 各1800ガバス



栃木県 アモイ

彼の素顔は浜村通信とウリふたつです。

●選評 ちょこれえとぱふぇ、こおひい、とかメニューに書いてあるペンションは潰す。



埼玉県 石田タモリ

なんか『ロマサガ2』じゃなくても良かったような気がする。キャラクターも出鱈目だし。

●選評 ふぉーめーしょんちぇんじ。だからひらがなでかくのはやめい。とりはだたつ。

喫茶ドッカー

GAVAS 各800ガバス

(サッカーキッド)

(タイトル)東京都 荒井浩司ヘボマン

トクホンの毛(け)
(北斗の拳)
神奈川県 ブリース リー

加藤(かとう)**ナイストライ**
(ナイトストライカー)
東京都 姫ちゃん通信

トナカイ真子(まこ)
(カコマナイト)
埼玉県 ムーディー渡辺

明るい恐竜家族

トリプルターボ付きのトリケラトプスで首都高速5号線を池袋方面から高島平方面に高島忠夫。イェー。家。高速を降り、笹目大橋を時速120サウルスで巡行中、後ろからアオってきたガンメタのシャア専用新沼謙二が横をものすごい勢いで荒勢。ごっちゃんです。そのまま大宮バイパス沿いのロジャースに激突。安さが爆発して大バーゲンに。そのまま鳥ささみ100グラムを購入して帰途。

ついにきた恐竜ブーム！乗り遅れるなヨ～ン♡

GAVAS 1500ガバス　ストップ ストリートアート



香川県　吹田広夢

●選評　ストリートアート出身のポップアーチストも大勢いることだし。

GAVAS 1200ガバス　ゲーム甲子円



北海道　板倉竜馬

●選評　日本全国の（青空）球児が目指す店でーす。ウッソでーす。はいどーも。

GAVAS 800ガバス　裏ワザ

00S追跡「アッと驚く電子レンジ活用法」裏ワザ〝チン〟技　276

東京都　初投稿

●選評　「チン」て言葉、すげー浸透してて驚くばかり。

サウルス!!

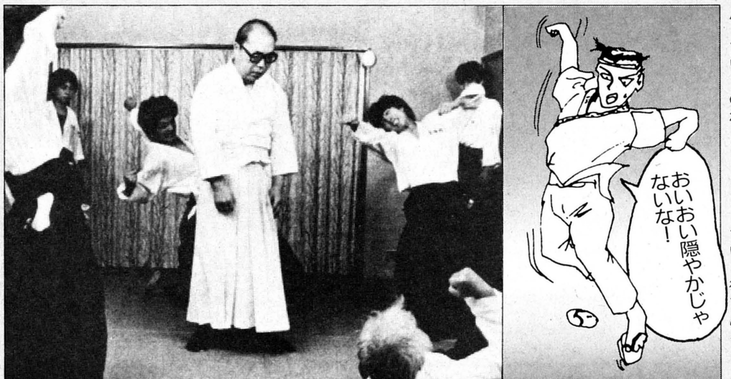
GAVAS 800ガバス　脈



愛知県　カンポーZ

●選評　はい、まいど。なーんかふたりの様子はヘンだし、絵のタッチも、しっくりといかないっていうかなぁ。

GAVAS 1300ガバス　気ちゃってます



福岡県　庭智和

●選評　アジア系スパイは、〝気〟の存在についてどう思っているのか。ヨレヨレしている彼である。

GAVAS 800ガバス　単発イラスト



東京都　三上



神奈川県　サバ

ローリングヨガ教室
講師　ヘルスローラー健康協会副会長　中村ローリングヨガ主宰　中村　健

茨城県　サムソンスピリッツ

GAVAS 各900ガバス　ジュラ紀の流行語

なにかっつーと、語尾に「～ジュラ」をつけるのが、この時代のトレンド。おいおい、冗談じゃないジュラよ。こんな感じ。

もうひとつの流行語として、語頭に「ザウルス」をつけるってのもあるね。ザウルスもう我慢できないよ～ん。こんな感じ。

アルツで暇を棒にふってみないか。

神奈川県　ラブリーサガット

空飛ぶオシッコ登場

埼玉県　関口輝明

GAVAS 各900ガバス　ジュラ紀の恐竜図鑑

ひとくちに恐竜と申しましても、その種族数はとってもピーチ。ここでは、ポピュラーな種族ふたつを紹介いたします。



神奈川県　チョーさん



埼玉県　音速針鼠命

レックスぅ～

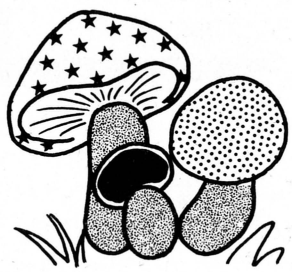
OH! MY GOD

12月10日号の新着ゲーム通信、『ONIⅣ 鬼神の血族』の記事において誤りがありました。音鬼丸となっているイラストは正しくは天地丸で、佳夜となっているイラストは正しくは秘女乃でした。また、正しい音鬼丸のイラストは右のものです。関係各社、また読者のみなさまに大変ご迷惑をおかけしました。お詫びして訂正いたします。





私の報告書



◎『ゲームセンターあらし』のあらしの母ちゃんの必殺技の**ノーブラボイン撃ち**についてはどうかね？

北海道　ぐっぴ〜屋さん

◎うちの犬の名前は、**モンチッチかおる**といいます。

大阪府　ガキャーッ

◎赤ペン先生にプチワラって知ってる？　と書いて送ったところ、「プチワラ？　聞いたことあるような……**何かの略語？**　ごめん、わからないよ」という返事が返ってきたよ。

兵庫県　みそ

◎毛が**生えてこない。**

青森県　磯野繁寿

◎**きのこブーム**って本当ですか？

大阪府　こんにゃく

◎うちの犬が自分のシッポを追いかけてグルグル回った。そしてそのまま、**ヘリコプターのように**飛んでったよ。

秋田県　ツライ弟

◎**ガッチャマン**が家に入ってきた。

東京都　おにいさん

◎なんかもう**ガッカリ**です。

神奈川県　しーぼぉ

◎いろいろ調べた結果、**吾輩は猫だった。**

新潟県　アンモナイト

◎**三段腹ワールド**へ友人が行った……。帰ってこい！

青森県　ドネモキョーン

◎縦断歩道で困っていたおばあさんを助けた。「**産休〜っ**」と言われた。

福島県　タラちゃんの法律



◎**フナムシの観察**も今日で終わるよ。

福井県　やぎ坊

◎ちょっとしたスキに、母親にファミ通編集部に電話をかけられてしまった。まったく**なんてことだ。**

千葉県　むう

◎最近、**マーフィーズゴースト**が気になる日が多い。

東京都　姫ちゃん通信

◎誰か水野店長の色紙を譲ってくれないかなぁ。〝**重い槍**〟って書いたやつ。

北海道　ぐっぴ〜屋さん

◎父が飲尿を始めた。ちょっと**うらやましい。**

滋賀県　鶏



投稿のオキテ

★いままで黙っててメンゴ。

■この右のスペースなんだけどさ、今週から突然シリーズが変わりましたぜ。でも拷問シリーズのイラストモデルだったスキンヘッドのお兄さんも、「僕たちは幸せでした」って言ってたから安心だね。あーよかった。

※そんな前置きでしたが、みなさん町内会に投稿しましょう。

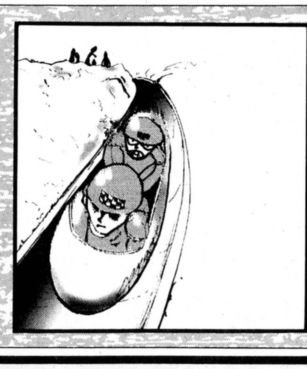
▲どんなコーナーがあるのかは、見ればだいたいわかる仕組みだ。ゲームダジャレのお習字、ゲームソフトのタイトルの文字を並び変えるやつ、そのほかもろもろ、おもしろいものを見つけたら、とりあえず町内会あてに送ってね。新コーナーも随時募集してます。ぜんぶにちゃんと目を通してますからぁ。ウソでなくて。

▼こんなに恐竜がブームになっちゃうとは、思ってもみなかったなあ。

●彼ら（恐竜）に見つからないように、こっそりとお別れしましょう。それでは、さよ。ヒッ!!!!!!!!!

◎ごっくん。さよならザウルス。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで



OH! MY GOD

12月３日号の特集、年末年始ゲームライフの記事において誤りがありました。96、97ページに掲載されている各ゲーム雑誌のランキング一覧のなかで、㊫ＰＣエンジンとＰＣエンジンFANのランキングのデータが入れ換わっていました。関係各社及び読者のみなさまに、たいへんご迷惑をおかけしましたことをお詫びいたします。

LETTERS 伝言板

ご存知の読者ちゃんも多いと思うが、山本えび天の緊急入院からすでに2週間が経過。ようやく絶対安静が解かれ、リハビリが開始された。先日、お見舞いに行ったところご両親に遭遇……。

糞。今週は、いきなりいやな文字でスタートです。ごはん中の人が吹き出したらもう大成功です。（北海道　もりっちいちゃん大好き）

オ、オレいまご飯中なんだよ。ウッ、オエッ、ゲロゲロッ。あーあ、戻しちゃった。ご飯にこんもりゲロの山が。赤いニンジン、緑のグリーンピースなどがこんもり乗った、大盛りゲロライスの出来あがり。すんごく酸っぱくておいしいよ。さあ、もりっちいちゃんもどーぞ召し上れ。

もりっちいちゃんも食事をしていることを祈る編集者

私の友人は秋葉原でパソコンを定価で買った。

（埼玉県　ムーディー渡辺　20歳）

うわー、それはすごい。オレもアキバにはよく行くけど、定価で売ってる店なんて見たことも聞いたこともないよ。そんな店を知ってるなんて、その友人はよっぽどのアキバ通なんですね。

と言いながら、陰ではちょっと笑っている編集者

11月5日号の伝言板の福岡県のペチさん、『ソード・ワールドSFC』を買ってくれてありがとう。ナイスな判断だね。ほんと空しくなんかないよ～。回りに話す人がいないならユーザーサポートに電話してくんさい。でも、やっぱり最初は文通からかな？

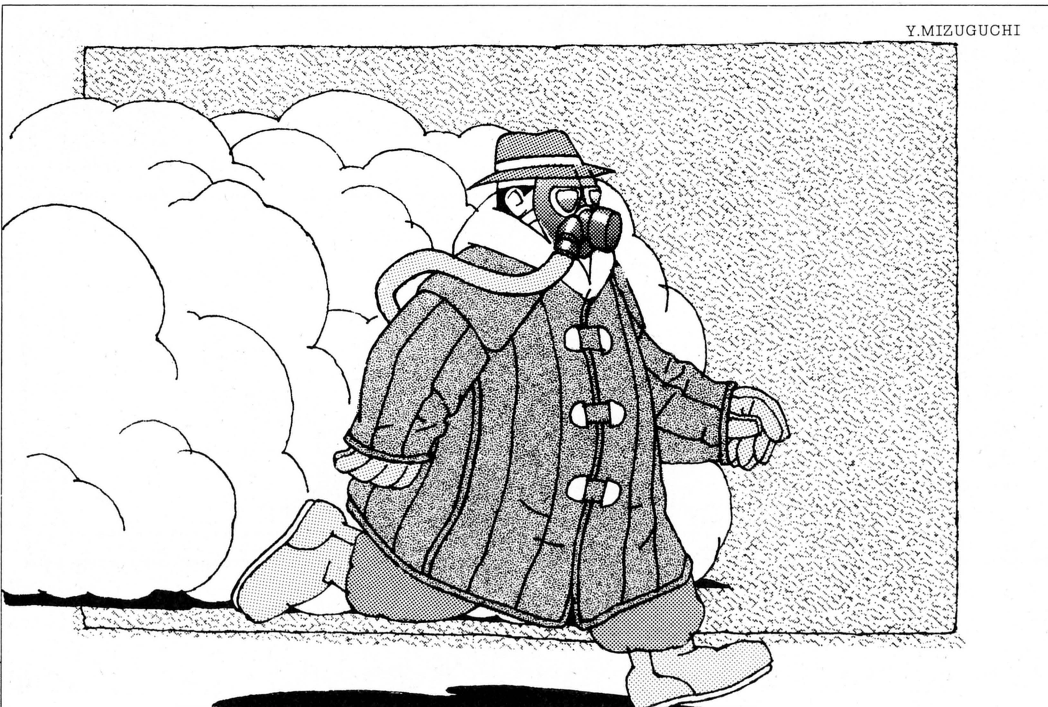
（愛知県　ティーアンドイーソフト　ソフトウェア営業部　三輪）

おお、ティーアンドイーソフトの三輪さん、えらいっス！　ちゃんとファミ通を読んでくれてはがきまで送ってくれるなんて、まさしくメーカーさんの鏡。でも、年齢を書き忘れているのでちょっぴり減点です。さあ、ほかのメーカーさんも負けないようにどしどしおはがき送ってください。待ってまーす。とくに美人女性社員さん、社長秘書さんなど大歓迎。その場合は、スリーサイズや彼氏いない歴も明記でお願いしまーす。

マジでメーカーさんのかたからのおはがき受け付け中の編集者

最近ふと思ったんだけど、僕の頭のなかはつねに曲が流れているんです。止めようとしても止まらないんです。編集者さんはどうですか？

（東京都　しまちゃん　18歳）



そうそう。オレも、昔はいつも頭のなかに音楽が流れていたんだけど、最近はあまり音楽を聞かなくなったせいか不思議と止まったみたい。年齢的なものかもね。

と言いながら、じつはたえずエッチな映像が流れている編集者

友人が最近になって、「オレは神に選ばれし者だ」と言い始めました。人生経験豊かな編集者のみなさん、何かよき助言をお願いします。（新潟県　おかりな）

何を隠そうこの私も神に選ばれし者である。というと驚くかもしれないが、ジョルジョ中治によく間違われる横顔や、じっと立っているとロダンの『考える人』に間違われる均整の取れた肉体、イス寝りの熟睡度、靴下が放つ足の香りの発散距離など、どれを取っても神の力の関与を感じざるをえないスバラしさ。あなたにもよく見せてあげたいものだ。

自称神に選ばれた編集者

返事だけで1ページ埋めてみようという勇気ある編集者はいませんか？

（福岡県　親時でん分画秒）

やってもいいってんなら喜んでやりますが、つね日ごろより「返事が長すぎる。そんなスペースがあるんなら、はがきを載せろ」って苦情が多い昨今の状況では、たしかに勇気がいります。というわけで、この問題に関してアンケートを取

り、「やってもいい」派が「やるな」派を上回ったらやりましょう。そのかわり、その号に掲載されたたった1枚のはがきには、5000ガバスをあげちゃうというのはどう？

　というわけで、アンケートのあて先は、「伝言板1ページ全部返事で埋めてもいいかなアンケート」係まで。“やれ”か、“やめろ”のいずれかを明記のうえ、振るってご応募くださいませ。

　まさか“やれ”が多いことはないだろうと思っているので、心の準備はまだよ、の編集者

夜中、ひとりでカップ焼きそばを食べるようとお湯を捨ててるときに、「ボコッ」って音がするとなぜかむなしい気分になる。

（栃木県　ダルシム臼井）

　はがきにネタを書いてるときに鉛筆の芯が折れて、「ボツッ」って音がするのもちょっとイヤだよね。

　「ボコッ」っていう音がしない新素材の台所がある家に住む編集者

傘を差していたので、安定がとれずに自転車に乗っていたら、前に人がいてぶつかりそうになり、あわててベルを鳴らそうとしましたが、サビついていて鳴りませんでした。とっさに私は、「ちりんちりん」と口で言っていました。すごーくハズカシー。

（埼玉県　小人　15歳）

　ぜんぜん恥ずかしくないよ。とても心暖まる、素敵な話じゃないか。ヤンキーなお姉ちゃんなら、「パラリラパラリラ」とか、「てめえ、邪魔なんだよ、どっかへ失せな!!」とか言いそうだもん。なんか、かわいいーって感じがしちゃいます。町で女子高生に「チリンチリン」なんて言われたら、ちょっと笑、じゃなくてクラッと来そう。

　ペンネームの読みかたがちょっと気になっている編集者

兄弟そろって毎週2冊のファミ通を買っていたことを初めて知った。（大阪府　ピコー）

　兄弟そろって2冊……、なんてまだまだ甘い。両親にもちゃんと2冊買わせるように。鳥取県の下野毛さん宅では一家3代、合計12人の家族と愛犬ジョンが買っています。ファミ通は一家に1冊の時代から、もうひとり1冊の時代へ移っているのです。そうしないと時代に乗り遅れちゃうゾ。

　ファミ通売上倍増キャンペーン展開中の編集者

駅の長イスに「大切に使おう、みんなのベンチ」と書いてありました。ちょっと照れちゃいました。（大阪府　べんち　18歳）

　とはいうものの、実際には、大切には使われていないのが実情。酔っぱらいがゲロ吐いたり、ガキが鼻クソをつけたり……。ま、みんなに汚されるべんちってとこ。

　美人が座るときだけはベンチになってもいいかも、の編集者

おっぱい教も他の宗教と同じように死への恐怖から生まれたのですか。

（茨城県　ドーモ学園　15歳）

　とんでもありません。おっぱい教は、もちろんおっぱいへの飽くなき欲望から生まれたのです。この点からも、おっぱい教は既存の宗教とは一線を画する、斬新な新時代の宗教と言えるのです。みなさん、おっぱい教に入りましょう。

　オッパイ教広報係の編集者Q

超ウルトラデラックス常連の私が何枚出してもぜんぜん載らないこの伝言板にしょっちゅう載ってる連中は本当にスゴイと思うよ。マジで。

（大分県　ターザン鈴木）

　ターザン鈴木って誰だっけ？ああ、あのつまんないネタばっかり送ってくる人か。へえ、ほかのコーナーには載ってるんだ。オレ、伝言板しか読まないからねえ。なんてのはウソよ、ターザン鈴木さん。でも不思議だよね。やっぱ、才能の問題なのかなあ。

　フォローになってない編集者

やっと悟りが開けたぴょーん。伝言板の常連になるためには、ペンネームが4文字であること（例外もあるっち）!!　たとえば、プチワラ、コタロー、ヌマケン、ササラン、ドラ待ち、などなど。そこで私もペンネームを変えようと決意した!!　さあ、ここからが読者ちゃんの出番よ♥　私にピッタリのペンネームを書いて、「伝言板 年ケツのペンネーム、これなんかどう？」係までどしどし送ってちょーだい。気に入ったペンネームにはまりえの下着（Tバック）をプレゼント!!!　（東京都　年中ケツ丸出し女のまりえ（仮名））

　ペンネームはネンケツ。これで決まり。下着はオレがもらった。これこそ、誰よりも早くはがきが読める編集者冥利ってヤツ。はははは。じゃ、さっそく褒美を送ってくれ。悪いな、コタロー。

　ロシアンとかセガマンとかもいるし、常連4文字説ってのは説得力があるなあと思う編集者

大便をするたびにチンチンが大きくなる君、まだまだガキだな。　（富山県　怒羅笑門）

　ドキッ、じ、じつは、オ、オレもそうなんです。まえから悩んでいたんだけど、みんなは違うのかなあ。それから女性の場合はどうなのか、ちょっぴり気になります。年ケツまりえ、教えてくれ。

　まだまだガキと言われてちょっとうれしい編集者（28歳）



ロマンスグレーのステキなお父様いわく、粗悪な食事が原因。で、「料理がうまけりゃ40歳でも50歳でもいいから早く嫁をもらえ」。というわけで、お父様にかわって、山本えび天の花嫁を大募集!!　ただし料理の上手な人に限ります。

おたよりのあて先は、「〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル　(株)アスキー　週刊ファミコン通信伝言板係」まで。

☞今週の業務連絡　えー、サンフランシスコにお住まいのグレン坂田さん、電話しても通じません。さては引っ越ししましたね？　至急、新住所と新電話番号とスリーサイズを連絡してください。業務に支障を来している、とグァン・ホン・ファン氏もお怒りになってます。

WEEKLY ファミコン通信 PRESENTS

読者プレゼント

今年も残すところ1ヵ月となり、あわただしくなりますな。こんなときこそ腰をすえてゲームです。

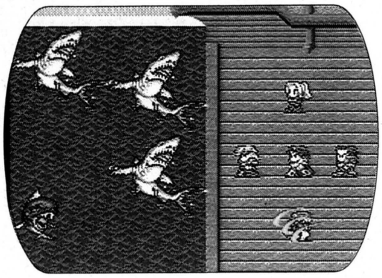
応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号③職業、学年④あなたの趣味⑤使用ゲームマシン⑥好きなタレント⑦好きな音楽⑧好きな小説⑨好きなテレビ番組⑩持っているテレカの枚数⑪最近注目していること⑫行ってみたい場所⑬将来の夢。

しめきり 12/9 当日消印有効

●ゲームソフト

1 ロマンシング サ・ガ2



期待の新作で、トップをキープしていた人気シリーズがついに登場だ。 3名

■スクウェア　スーパーファミコン

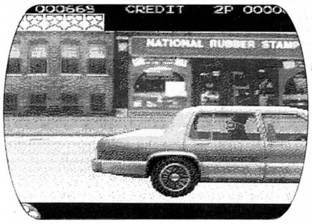
2 信長の野望・覇王伝



日本統一を目指せ。今回は各国の城を攻め落としていくシステムだ。 3名

■光栄　スーパーファミコン

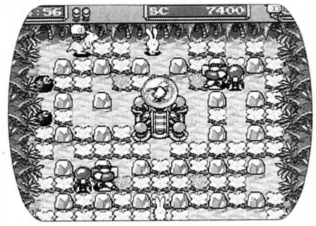
3 リーサルエンフォーサーズ



アーケードで大ヒットした、ガンシューティングゲームだ。 3名

■コナミ　メガドライブ

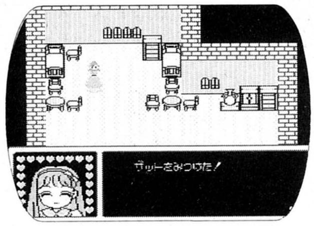
4 ボンバーマン'94



またもやって来ました、お馴染み爆弾野郎。みんなで熱くなれ。 3名

■ハドソン　PCエンジン

5 なかよしといっしょ



少女マンガ雑誌、なかよしの主人公たちが大活躍するRPGなのだ。 3名

■ユタカ・バンダイ

●テレホンカード

6 キャプテン・スーパーマーケット 死霊のはらわたIII



インフォメーションでも掲載している、『キャプテン・スーパーマーケット』のテレカをプレゼントだ!!

ホワイト加刷 3名

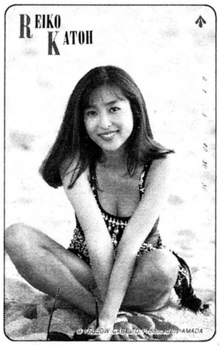
7 KO世紀 ビーストIII獣士II



ビデオの第4巻(最終巻)が発売されたぞ。ファンは要チェックですな。 3名

ホワイト加刷

8 かとうれいこ



ヘアサポートのCMでも、お馴染みのれいこちゃん彼女のテレカを3名に。

ホワイト加刷 3名

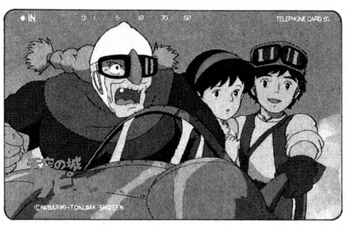
9 ダウンタウン熱血ベーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん



熱血くにおくんは、なんにでもハッスルしちゃう。好きだなぁ、くにおくん。

ホワイト加刷 3名

10 天空の城 ラピュタ



飛行石が導くラピュタには、何があるのだろうか。宮崎駿の代表作。 3名

ホワイト加刷

11/26日号の当選者発表

ゲームソフト

●バトルマスター ～究極の戦士たち～
岩手県 熊谷 倫
愛知県 延 慎太郎
長崎県 金谷耕作

●遊人 雀獣学園
長野県 古井秀伝
広島県 尾茂田 豊
岐阜県 高屋めぐみ

●ルイン
新潟県 渡辺裕子
和歌山県 谷口 晃
三重県 杉山みかこ

●SWORD MASTER
福岡県 松尾洋樹
埼玉県 小田切洋介
広島県 小林 昭

●ナイトラップ
奈良県 樋本幸子
福岡県 小林孝明
長野県 久保村汐里

テレホンカード

●リリカルかれんちゃん
神奈川県 拝藤元気
千葉県 佐藤貴志
兵庫県 池田吉志

●バトルガール藍
広島県 松本絵美
長野県 大池範子
山口県 宇留島和枝

●細川ふみえ
長野県 伊藤涼太
愛媛県 佐伯 歩
新潟県 箱岩 晃

●桃太郎電劇
埼玉県 小松真弘
鹿児島県 藤森秋子
大阪府 信根裕二郎

●アラジン
大阪府 赤井寛子
新潟県 大岩淑子
東京都 杉山晃一

応募券をはってね

きりとり線

応募券 12月17日号

12月17日号の当選者は1月7・14日合併号(12月24日発売)で発表だ!

……に入賞した方は、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、賞品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。


アイドル
IDOLS
STUDIO
ブカブカ
BUKA・BUKA
Mika Izumita
Chiharu Matsuda
Emi Hashino
Kyouko Watanabe

Photo/小林守

BUKA・BUKA

Mika Izumita
Chiharu Matsuda
Emi Hashino
Kyouko Watanabe



橋野恵美

歌、お芝居、踊り、バラエティーをこなす、デパートみたいなタレントが目標。小さいころデパートに行くとワクワクしましたよね、コンビニと違って。人を楽しませることもできるタレントが目標なんです。



泉田美夏

イベントなんかでいろいろなところに行くんだけど、知らない街を歩くのが最近の楽しみ。東京とはやっぱり何か違うなあ、なんて思いながら歩くの。私って、飽きっぽいのかもしれないなぁ。



Styling/片爪千香子 Hair&Make/八谷まり子

衣装協力/シューズポートアカクラ109PARTⅡ店☎03・3470・3008　原宿ミントメリー☎03・3408・8104





渡辺恭子

●ゴジラって聞くと、まず怖い！　ってイメージがさきにあったんだけど……モノを壊したりするから。でも、いまは身長とか体重とかも知って親近感も沸いてきて、とにかくカワイイって感じですね。



松田千晴

デビュー曲の『悲しみのゴジラ』をスタートとして、まずはどんどんステップアップしていきたいですね。そしていつかは、いまの師匠である欽ちゃんを感動させて、思いっきり泣かせてみたいです。

BUKA・BUKA

Mika Izumita
Chiharu Matsuda
Emi Hashino
Kyouko Watanabe

information

●ブカブカ
★泉田美夏（いずみだみか）　血液型：O
'73年9月8日生まれ　B79-W59-H86
★橋野恵美（はしのえみ）　血液型：A
'73年10月23日生まれ　B78-W58-H80
★松田千晴（まつだちはる）　血液型：A
'75年6月3日生まれ　B85-W60-H87
★渡辺恭子（わたなべきょうこ）　血液型：B
'75年1月28日生まれ　B82-W59-H83
●萩本欽一主催の、欽ちゃん劇団所属の4人組。現在公開中の映画『ゴジラVSメカゴジラ』のキャンペーンソング『悲しみのゴジラ』（ソニーレコードより発売中）を歌う4人でもある。

Goods

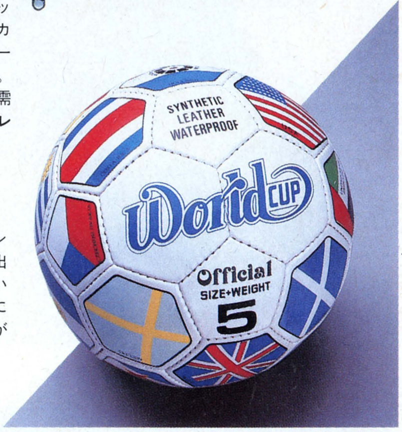
うーん。スポーツと言えば、サッカーをいちばんに思い付く今日このごろ。ファミ通編集部のなかでもサッカーの試合をするなどブームになっているのだ。そんなことから、今週はサッカーグッズを集めてみたぞ。



⬆このレフリーケースには、ホイッスルはもちろんのこと、イエローカード、レッドカード、記録するカードなどがまとめて入っているのだ。サッカーのレフリーをする人の必需品がすべてセットされている。●レフリーケース　3500円　モルテン　☎03・3625・7581



➡ふだんはボールペン。しかし、ペンのなかにはイタリアのセリエAというリーグで、たいへん活躍しているプロサッカーチームのミニフラッグが収納されているのだ。キャップをひっくり返せば、簡単にセットすることができるぞ。●フラッグ付きボールペン　各800円　カルチョ・ダンゴロ　☎03・3234・6050



➡4年に1回開かれるビッグイベントがワールドカップ。その大会に出場する国の国旗がプリントされているサッカーボールなのだ。4年後に発売するときには、日の丸の国旗がプリントされてるに違いない!?　●ワールドカップ　オフィシャルボール　4800円　ファントム　☎0273・63・6724



⬅アメリカ大会のマスコットキャラがプリントされているシャツと、いままでの大会で優勝した国の国旗がプリントされているシャツだ。●アメリカ大会ストライカーTシャツ(右)/ワールドカップオフィシャルTシャツ(左)　3千500円/3千800円　カルチョ・ダンゴロ　☎03・3234・6050



⬆Jリーグのチーム、鹿島アントラーズやヴェルディ川崎を含む全10チームのキャラクターをプリントしてあるのがこのアルカリ乾電池。単三形で2本ひと組。ゲームボーイやゲームギアにこの乾電池を使って、サッカーゲームをすれば、選手の動きがパワーアップする!?　●Jリーグライセンス乾電池　320円　松下電池工業　☎06・991・1141

VERY GOODS

日本代表のユニホームを君も着られる!?

アメリカで、日本代表と同じユニホームを着て、日本チームを応援しよう!!　って書きたかったけど。残念なことに日本チームは、ワールドカップの本戦に出場できなくなってしまったのだ。しかし、サッカーの練習に着たり、記念品として部屋に飾ったりすることもできるよね。突然だけど日本代表のユニホームは、2種類の色があるってこと知ってた?　青い色のほうは、ホーム(自分のチームのスタジアム)で試合をするときに着て、アウェー(相手チームのスタジアム)で試合をするときは白い色のほうを着るのだ。



⬆どうせなら全部集めたいよね。●全日本モデルシャツ/全日本モデルパンツ/全日本モデルストッキング　12000円/5500円/2500円　ヒットユニオン　☎06・773・1133



⬆サッカーがお手軽に遊べるカードゲームなのだ。このゲームには、オフェンスカードやシュートカードなど4種類あり、全部で108枚のカードを使って得点を競いあうのだ。ふたりから最大8人まで遊べるのも特徴。みんなでワイワイ遊ぼう。●ワールドカップチャンピオン　800円　エンジェル商事　☎06・744・0123



⬅携帯用ゲーム機と言えば、ゲームボーイやゲームギアなどを思い浮かべるよね。しかし、元祖ともいえるのが液晶ゲーム。このサッカーゲームもその液晶ゲームなのだ。移動に使う9個のボタンとキックに使う2個のボタンをうまく使えば、パスだってショートパス、クロスパス、リターンパスなど簡単にできる。●熱闘！　Jリーグサッカー DX　4千980円　エポック社　☎03・3843・8816



➡サッカー選手がマスコットになったぞ。しかも、それぞれ違ったポーズになっているから全種類揃える価値があり。吸盤が付いているから、平なところならどこでもくっつく。●ミニ★スターズ　スイングマスコット　800円・900円　東急ハンズ渋谷店　☎03・5489・5111



➡完成したときはサッカーボール型になるパズル。部品は全部で32ピース。解答パターンは1千万通り以上あるのだが、一回崩すと組み立てるのがたいへんなのだ。ディスプレースタンドが付属しているから、インテリアにもなる。●Jパズルサッカーボール　千800円　はなやま玩具　☎0473・37・2211



⬅⬇震動を与えると「オーレ　オレオレオレー…」で始まる全日本チームの正式応援歌、『WE ARE THE CHAMP』が流れるサッカーボールのぬいぐるみだ。いつでも好きなときにポンと叩けば、間髪を入れずにCDと同じ曲が約25秒間流れてくれるぞ。サッカー観戦に持って行けば、盛り上がること間違いなし。また、部屋に飾ってもいいんじゃない。●オレオレボール　2500円（Mサイズ）／1500円（Sサイズ）　トミー　☎03・3693・8630

前ちゃんの返す軍配 四十八手

前ちゃん＝本名：前田靖幸。今日も今日とて名古屋出張中の超忙マン。断わっておくが日本有数のRC名人。



●QD 1/12 ローランド・パンプキン　1万4千800円　田宮模型　☎054・286・5105

西



今週の取り組み



●QD 1/12 ジープ・ラングラー　1万4千800円　田宮模型　☎054・286・5105

東

そういえば、みなさんは『タミヤRCカーグランプリ』というテレビ番組をご存知かな。いちおう、全国21局ネット！　今年で9年目を迎えて、テレビ東京系じゃあ、あの『演歌の花道』に次ぐ長寿番組となってしまった貴い番組なのだ。

ところで、この番組ではよくエキジビションレースとして、〝会社対抗〟やら、〝出版社対抗〟の耐久レースをよくやる。このなかに、しばしば出てくるのがスクウェアさん。まれに『FF』の成田さんも顔を出していることがある。それとログインの新井編集長。機会があれば、そのすまし顔が映ることになる。ま、そんなわけで、見てね。

さて今回は、ウチの番組をたま目にして、作るのはめんどいけど操縦はやりたいというモノグサ系の人向けにおすすめを2台。

QDというのは、〝クイックドライブ〟の略。買って、箱をあけて、ボディーをのせて、バッテリーをいれれば即やれる……ということ。それでいて6台同時走行可能な本格メカとアンプ式スピードコントローラーを装備。専用のニカドバッテリー9.6ボルトQDパックも、あるが、単3乾電池でも時速20キロぐらいのスピードは出せるときた。

さーて、この取り組みは『ジープ・ラングラー』のビッグタイヤ攻撃を、『ローライド・パンプキン』がうまく〝切り返し〟でもってキメ。

Compact disc

フィル・コリンズ
ボース・サイズ



●WEAジャパン/発売中/2400円[込]

『バッド・シリアスリー』から４年ぶりに、フィル・コリンズのニューアルバムが発売された。

今回のアルバムは、作詞作曲はもちろん、プロデュースにいたるまでフィル本人が手掛けている。また、レコーディングも自宅のスタジオで行なったということで、本人も満足できる作品に仕上がったにちがいない。

ひとりの人間としてのフィル・コリンズがよく表われた作品だ。

INXS
フル・ムーン・ダーティ・ハーツ



インエクセス10枚目のアルバムが、ついに発表される。荒々しいギターサウンドが中心になってる彼らだけど、バラードやモータウンっぽい曲もあって、誰でも楽しめる内容に仕上がっているぞ。
●イーストウエスト/12月10日発売/2400円[込]

電気GROOVE
ビタミン



ゲームのファンには、電気GROOVEのファンが多い。つーわけで、まだ聴いたことのない人は、聴いてみるとよろし。でも、聴いただけだと、独特なセンスの歌詞がわからんので、買うとなおよろし。
●キューン・ソニー/発売中/2800円[込]

平松愛理
一夜一代に夢見頃



ことば遊びのセンスを感じるタイトルが、すごく、らしい。こういった茶目っ気と深さが同居した感覚が、彼女の魅力の秘密なのかも。CX系ドラマ『都合のいい女』の主題歌『戻れない道』を含む全10曲。
●ポニーキャニオン/12月17日発売/3000円[込]

FAIRCHILD
Singles



今年の5月、惜しまれながら解散してしまったFAIRCHILD。よよよ……。つーわけで、12のシングル曲とラストライブのアンコール曲『おやすみ王様』を収録したベストアルバムの登場だ。へへへ！
●ポニーキャニオン/12月17日発売/2500円[込]

ブー・ラドリーズ
ジャイアント・ステップス



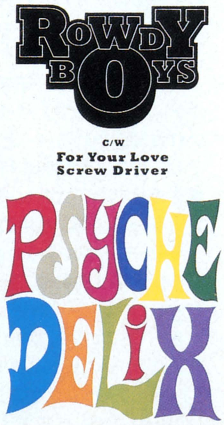
ＵＫインディーズあたりで評価の高いブー・ラドリーズのアルバムが、ついに日本でも発売される。メロディアスでありながら、静と動、明と暗が微妙に入り混じったギターサウンドが魅力だ。
●EPIC・ソニー/発売中/2300円[込]

小林亜星CMソングリミックス集
人間みな兄弟



「レーナウ～ン、レナウンレナウン」や、「この～木なんの木、気になる気になる木～」など、小林亜星氏が手掛けたキャッチーなＣＭソングが、ダンスミュージックになったのだ。こりゃええわい。
●日本コロムビア/発売中/2800円[込]

PSYCHEDELIX
ROWDY BOYS



チャー率いるサイケデリックスの新曲は、花王のスタイリングフォームのＣＭソング。英語の歌詞と絶妙なギターワークが、日本のバンドとは思えない感じなのだ。
●江戸屋レコード／発売中／930円［込］

J-POP
野性の風



12月23日にフジテレビ系列各局で放映される、ＳＮＫアニメスペシャル『龍虎の拳』の主題歌。聴いてるうちに、むしょうに夕陽に向かって走りたくなるのだ！
●テイチク／発売中／千円［込］

広瀬香美
ロマンスの神様



スキーショップ、アルペンのＣＭソング。すてきな出会いについて、女の子の側から唄っていて、こっちまでうれしくなっちまいます。12月16日にはアルバムも発売。
●ビクターエンタテインメント／発売中／千円［込］

スーパーマリオ



いまや世界でもっとも有名なゲームキャラクターがマリオだってことは言うに及ばず。ハリウッドにも進出したマリオの映画『スーパーマリオ』が早くもビデオ化！ さすがSFXの本場が手掛けただけあって、出色のデキなのだ。

クッパやヨッシー、ルイージとマリオキャラクター総出演。日本だったらきっとこんなの作れんよ。

●日本ヘラルド・ポニーキャニオン/105分/発売中/15800円 監督:ロッキー・モートン、アナベル・ヤンケル 出演:ボブ・ホスキンス、ほか。

ホット★ショット2



チャーリー・シーン主演の大爆笑パロディーシリーズ第2弾！ 第1作の『トップガン』から今度は『ランボー』へ。ギャグのセンスとパワーはもちろん前作以上だ！ いくつの映画のパロディーを見つけられますか？

●フォックスビデオ ジャパン/89分/発売中/16000円 監督:ジム・エイブラハムズ 出演:チャーリー・シーン、ほか。

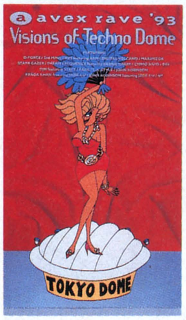
ブラック・タイ・ホワイト・ノイズ デビッド・ボウイ



このビデオと同名タイトルの最新アルバムが絶好調のボウイ。これは、アルバムからのクリップとボウイへのインタビューなどを収録したファン必見のビデオなのである。相変わらずカッコイイ中年(ー)である。

●BMGビクター/60分/発売中/4800円[込] 出演:デビッド・ボウイ 収録曲:ブラック・タイ・ホワイト・ノイズ、ほか。

ビデオ・エイベックス・レイヴ'93 ビジョンズ・オブ・テクノ・ドーム



日本中のボディコンギャルおよび男どもを熱狂の渦に叩き込んだ東京ドームでのビッグイベント、エイベックスレイヴ'93がもうビデオ化されるのだッ！ もう、とりあえず見なきゃこの興奮はわかりませ～ん。

●エイベックス・トラックス/140分/12月10日発売/5631円 製作:水草岳司、庄司隆三 監督:武藤貞志

ウルトラマンパワード1



新時代のウルトラマン、登場。円谷プロとハリウッドのスタッフが手を組んだ、世界規模の超大作なのだぁ！ 主演もハリウッドのスター、ショー・コスギの息子ケイン・コスギ。ちょっとすごいっすよ、この内容。

●バンダイビジュアル/30分/12月5日発売/5631円 出演:ケイン・コスギ、ほか。登場怪獣:バルタン星人、ゴモラ、ほか。

超時空世紀オーガス02①



『マクロス』につぐ人気のあった『オーガス』待望の新シリーズがついにリリースです。前作から遥か未来を舞台に、少年リーンが戦場へ……。キャラクターデザインをあの美樹本晴彦が担当している。

●バンダイビジュアル/30分/12月5日発売/4660円 声の出演:太田真一郎、中村尚子、山崎和佳奈、ほか。

カッパの三平



日本の妖怪を語らせたら右にも左にも出るものがいない、水木しげる先生の原作。日本の代表的な妖怪のカッパと山奥で育った少年の交流を描いたファンタジーアニメ。たまにはこういう日本アニメも観ましょう。

●にっかつビデオ/90分/12月10日発売/14800円 監督:平田敏夫 声の出演:田中真弓、堀絢子、天野由梨、ほか。

ザ・グレイト・ロックン・ロールス・ウィンドル セックス・ピストルズ



パンクロックの伝説的なバンド、ピストルズのいわくつきのビデオがついに発売。なんと日本入国の際、あまりの過激さにボカシが入れられた……。観たい～！

●ポリグラム・ポリドール/105分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/4639円 出演:セックス・ピストルズ

Visual Expressin of THE CIRCLE 佐野元春



ニューアルバム『ザ・サークル』からの最新ビデオクリップ集。ピックアップした3曲をロンドンで撮影。佐野さんならではの一貫したプロ意識の強いクリップです。

●EPIC・ソニー/18分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/3000円[込] 収録曲:ザ・サークル、ほか全3曲。

On My Mind 中山美穂



いまやベテランの風格さえ漂ってくるミポリンですが、彼女の最新のライブLDが届きました。歌だけではないミポリンの魅力が随所に満載されたデキなのです。

●キングレコード/120分/デジタルオーディオ/CLV/発売中/5825円 収録曲:しあわせでいるために、ほか。

CoCoコンサート'93DE LUXE EDITION CoCo



それぞれの活動も盛んになったCoCoちゃんたちですが、やっぱり4人いるときのほうが華やか。そんな彼女たちのコンサートツアーを収録したLDをどうぞ。

●ポニーキャニオン/30分/発売中/5800円[込] 出演:CoCo(大野幹代、宮前真樹、三浦理恵子、羽田惠理香)。

Movie

WRITER：渡辺麻紀

クリフハンガー

監督／レニー・ハーリン
出演／シルベスター・スタローン
ジョン・リスゴー



『クリフハンガー』とは、アクションにつぐアクションで見せる連続活劇のこと。最近の映画で言うと『インディー・ジョーンズ』シリーズがこの部類に入る。大胆なことに"連続活劇"をそのままタイトルにしてしまったこの作品は主演にスタローン、監督に『ダイ・ハード2』のハーリンと最強の面子を揃えた超大作だ。



物語は雪山に散らばった1億ドル入りの3つのトランクを巡り、スタローン扮するレスキュー隊員と悪の一団が命がけの駆け引きをくり広げるというもの。とくにスゴいのが冒頭シーン。スタローンがたった1本のロープを命綱にして、底無しの渓谷にぶら下がった女性を救出しようとするのだ。オープニングからいきなり興奮させられてしまった……。そのあとは主役があのスタローンということもあって、激しいアクションにつぐアクション。危機また危機には違いないが、彼が死ぬわけなんてないので、わりと安心して楽しめる。



ちなみにスタローンに敵対する悪役に扮するのが名優リスゴー。前作『レイジング・ケイン』を彷彿させる怪演、ちょっとした笑いも生んでくれる。

スタローンは主役でアクション、リスゴーは悪役。こーゆーのを適材適所というのである。

パイオニアLDC・東宝東和配給／12月4日公開

北京好日

監督／ニン・イン
出演／ホワン・ツォンルオ
ホラン・ウェンチェ



この映画の主人公は北京のじいちゃんたちである。60歳の定年を過ぎ、いままでの多忙な日々から突如ヒマな時を迎えることになったじいちゃんたちが、新しい生き甲斐、京劇を見つけて頑張る姿がドキュメンタリータッチで描かれているのだ。

じいちゃんだって夢中になればケンカもする。演技とは思えないその子供のように初初しい表情をフィルムにおさめたのは、あの『ラスト・エンペラー』の助監督も務めたという女流監督ニン・イン。これで今年の東京国際映画祭ヤングシネマ部門のグランプリ、ベルリン映画祭特別栄誉賞を受賞し、中国映画界をしょって立つ存在になった彼女。それも納得してしまう作品であります。



東光徳間配給／12月18日公開

Books

冬門稔弐・柚木浩
パート2映画の謎と真実



大ヒットした映画にはかならずといっていいほど続編がある。1作目よりもいい映画。ヒドい映画。続編なのに内容はなんの関係もない映画などなど……。

この本では、そういった続編映画をタイプ別に分類したり、シリーズを通じて主人公がどう変わっていったか、などをおもしろおかしく紹介している。

また、知られざる続編なども紹介されているので、ビデオ＆映画ファンは要チェックだ。

●勁文社／560円[込]

大沢在昌
新宿鮫 無間人形



映画化もされて大人気のシリーズ第4弾。孤高の刑事、鮫島の活躍に感動！

●読売新聞社／1500円[込]

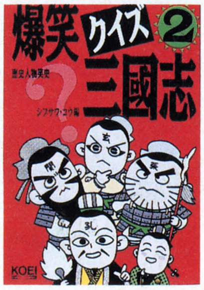
綾辻行人
殺人鬼Ⅱ



1989年、双葉山大量惨殺事件の殺人鬼が再登場。超スプラッター小説だ！

●双葉社／1600円[込]

シブサワ・コウ編
爆笑クイズ三國志2



『三國志』に関するクイズが満載されている。読むだけで歴史通になれるかも。

●光栄／1000円[込]

Weekly idol News

いきなり大暴れCoCoちゃん



⬅好評発売中のCoCoちゃんのコンサートビデオがコレ。歌だけではなくインタビューも盛り込まれていて、コンサートでは味わえない楽しみがあるのだ。

コンサートビデオ『CoCo コンサート'93DE LUXE EDITION』をリリースしたばかりのCoCo。さらに1月にはいきなり〝コンサート'94春(はる)はCoCoから〟もあり。年始(ねんし)からがんばる4人を応援(おうえん)しに行(い)こう。

コンサートスケジュール

1月6日	千葉・市川市文化会館	
1月8日	東京・府中の森芸術劇場	
1月15日	愛知厚生年金会館	
1月16日	大阪厚生年金会館	
1月22日	東京中野サンプラザ	
1月23日	埼玉・浦和市文化センター	

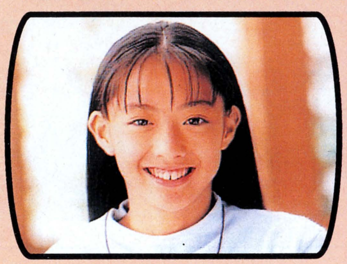
●問い合わせファンクラブ ☎03・3357・0603

CM GIRLS シーエムガールズ

小玉奈保子 Naoko Kodama



カシオの似顔絵シールワープロのCMに出演中の小玉奈保子ちゃんの紹介です。このCMのほかにバンダイのクレヨンしんちゃん嵐を呼ぶ電卓のCMや、NHKハイビジョンドラマ『鏡花狂恋』、ドラマ『世にも不思議な物語』などに出演したことがある女のコなのだ。



似顔絵シールワープロ カシオ

●'81年1月31日生まれ
東京都出身
B69-W56-H72
●レターのあて先
〒162 東京都新宿区白銀町18番地
東京宝映テレビ
小玉奈保子係

現場からこんにちは



高橋由美子の巻

Jリーグドラマ出演で大のサッカーファンに!?

――収録は何話くらいまで?

由美子 いまちょうど5話が進行中です。

――じゃあ、やっとノッてきたぞって感じ?

由美子 う〜ん……、ノッてきたと言うより、ようやく自分のペースをつかんで芝居ができるようになった、という感じですねぇ。

――ほかの出演者たちとのチームワークはどう?

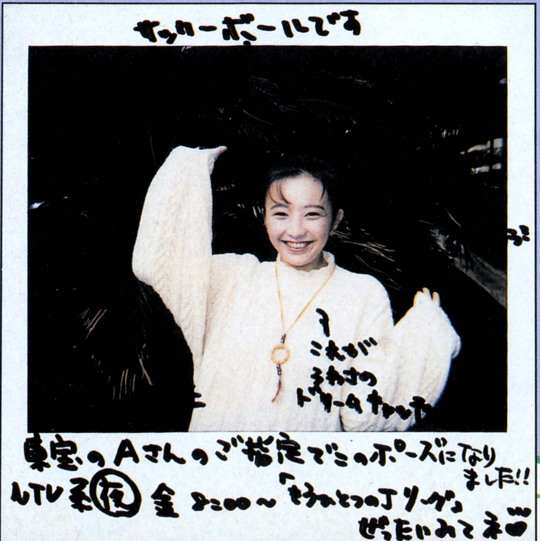
由美子 始まった当初からすごくみんな仲が良くて、体育会系のノリですごく礼儀正しいんです。ふたつのグループにわかれていがみ合うなんてことは絶対ないし、みんなひとつになってやってるんです。

――それは、いい仕事に出会えてラッキーだねぇ。

由美子 そうですね、本当に。朝早かったりして大変なときもあるんですけど、でもおもしろいっていう感じ。

――ドラマを始めたころはサッカーにはあんまり興味がなかったようだけど、ワールドカップは見た?

由美子 うん、見てました。もお、1点入るごとにさわいじゃって、あっちこっちに手をぶつけてました。喜びすぎてこぶしを上げたら電球にボン! ってぶつかったり(笑)。とくに最後の試合は現場の人もみんな見てて。だからねぇ、つぎの日のロケでは、みんなその話にはふれないようにしてましたね(笑)。



●由美子ちゃんの初のベストアルバム「Steps』が12月16日に発売。完全予約限定盤で、全60ページの写真集もついてるのだ。



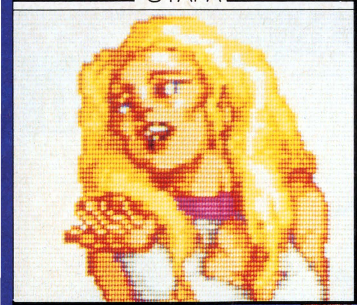
恋する女のコの役を由美子ちゃんが演じる『もうひとつのJリーグ』。撮影所で元気だった彼女に直撃!

⬆『もうひとつのJリーグ』(毎週金曜夜8時から日本テレビ系)。サクセスストーリーというからには、ラストはハッピーエンド!?

Arcade Windows 3.0

アーケード
ウインドーズ3.0

STAPA



5 on 5

一気に年末に突入し、一気に新年まで駆け抜ける。これが我々ゲーム野郎の真髄だ。なんのことかわかりませんな。つまり、アレだ、年末はゲームがいっぱい出るよとゆー。

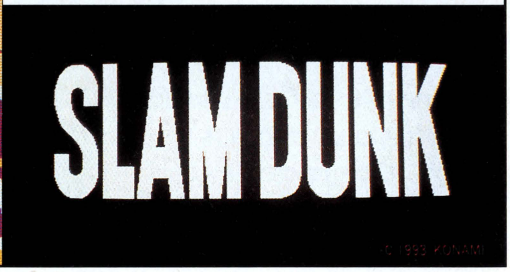
MAIN SCREEN



COMMENT

この時代にバスケットゲームというと、いわゆる2対2とか3対3とかのストリートゲームを想像しがちだが、このゲームは5対5の本格的バスケットゲーム。全16チーム80人の選手データ、４人同時プレー可能、3Dスクロールなど、細かな部分まで本格的。さらにバスケットの各種基本テクニック、ダンクシュート、そして華麗なパスワークまでを網羅した、ちょっとスゴいバスケゲーなわけです。

TITLE



ファンクでグルーヴィーなバスケゲー

5対5の本格派バスケット



⬅誰でも体育の時間にルールを習った5対5バスケットボールだ。

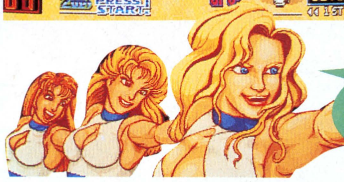
3Dスクロールでド迫力!!



⬅⬇このよーに画面に奥行きがある。多人数プレーだと、それぞれのプレーヤーごとに視点が違ったりしちまってベリナイス。ジョリーグッドでスーパーエクセレントでオーマイガッでザッツグレイトでファイン。

スズーイと前後に



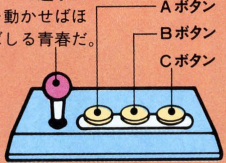


楽しいロンドン
愉快なロンドン

コントローラーのやり方とルール

ゲームは4分を1クォーターとして行なわれる。1試合は4クォーターで、４試合勝ち抜くとゲーム終了になる。ゲームのルールは基本的に本物のバスケットボールとまったく同じだが、ファウル(反則)の類は一切ない。なお、コントローラー操作はボタン3つで行なう。オフェンスとディフェンスで使いかたが多少違うので注意が必要だ。

8方向レバー
俺の魂の叫びの８方向コントローラーで選手たちを動かせばほとばしる青春だ。



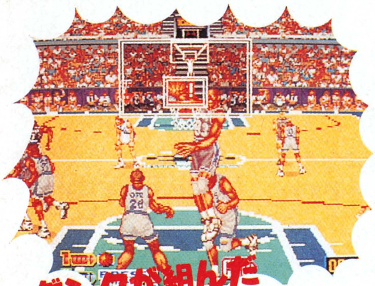
	オフェンス (攻撃時)	ディフェンス (防御時)
Aボタン	俺の魂の叫びのシュートボタンなんだアニキ。	俺の魂の叫びのブロックショットボタンね。
Bボタン	俺の魂の叫びのパスボタンなんだぜアニキ!!	俺の魂の叫びのボールスチール(奪取)ボタン。
Cボタン	俺の魂の叫びのパス相手変更ボタンさアニキ。	俺の魂の叫びの選手切り換えボタンかアニキ。

ダンクからフェイドアウェイシュートまでなんでもアリウープ

いよいよいよいよい



⬆いよいよよくなってきやがったって感じの画面。これから試合が白熱してくるのだ。



ダンクが組んだ

とにかくもー、やってもらうほかないと言えよー。画色音像はもちろん、これほどカッコよく本物のバスケットボールがゲーム化されたというのは驚きだ。バスケ野郎なら垂涎関係のゲームなのだ。

遊びかたのコツ

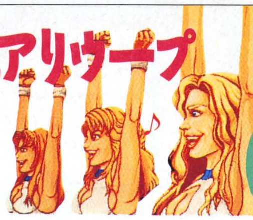
- ●初心者向けのチームはフェニックスとヒューストン。上級者向けはデトロイトやソルトレイクシティ。
- ●ディフェンス側ならば、慣れるまではゴール下でブロックショットを狙え。ボール奪取（スチール）に熱中しているとアリウープを食らう。
- ●ドリブルするときはポイントガード（PG）の選手にボールを持たせろ。
- ●3ポイントシュートはポイントガード（PG）かシューティングガード（SG）に打たせるのが確実だ。
- ●ブロックショットはシュートの上昇中にしかできないので注意。
- ●コントローラーのCボタンが使えればゲームの面白さが倍増する。
- ●点差がついてもあきらめるな。精神力で逆転可能。これホント。

実況がスゴイ



⬆ゲーム中の実況中継がなかなかイカス。イカシた歯科医。酢ダコだす。イカと貝。そういう感じだ。





ロンドンロンドン

個性派ぞろいの16チーム

LOS ANGELS	速攻が決め手のチーム。3ポイントが得意なのだ。
SALT LAKE CITY	ポイントガードとパワーフォワードで攻撃せよ。
SAN ANTONIO	とにかくセンターをうまく使いたいチームなのよ。
PHOENIX	3ポイントがよく入る。足も速いチームなんすよ。
HOUSTON	センターが強力で守りが強い。3ポイントも得意。
PORTLAND	速攻速攻また速攻。速攻に限る速射チームなのだ。
GOLDEN STATE	3ポイントが入るチーム。ポイントガードが速い。
SEATTLE	速攻に次ぐ速攻。速攻が好きな速攻野郎チーム。
NEW YORK	デカい奴が3人いてリバウンドに強いチームだ。
BOSTON	センターとふたりのフォワードが強いチームだぜ。
CHARLOTTE	速攻野郎チーム。ダンクを決めるのも速いチーム。
ATLANTA	スモールフォワードが強力なチームだぜアニキ。
ORLAND	強烈なセンターがいるチーム。力強さいちばん。
CHICAGO	速攻なチーム。シューティングガードは得点野郎。
CLEVELAND	ポイントガードの3ポイントがメチャすごいのだ。
DETROIT	個性派。パワーフォワードのリバウンドもいい。

ギニアのアニキ



⬆アニキこれなんだ、この迫力なんだアニキ!! 貴様は誰ですか？ あ、ギニア兄貴であらせられましたか。こりゃまた失礼しました。

クールなルーク

⬇テンポのいいゲーム展開が素敵。私負けましたわ。香りもいい盛岡。三鷹の母の形見。そんな感じだぜ。



ダンナがなんだ

ナイスに吸いな

6つの技をマスターして勝ちまくり

1	ダンクシュート	ゴール下のカラーゾーンでレバーをゴール方向に入れて、俺の魂の叫びのAボタンを押すのだ。	4	フェイク（シュートフェイント）	俺の魂の叫びのAボタンを軽く押すとフェイクかシュートフェイントになる。俺の魂の叫びだ。
2	ダブルクラッチ	ダンク中に、俺の魂の叫びのAボタンを押すとダブルクラッチ。とにかく俺の魂の叫びなんだ。	5	アリウープ	ボタンAとB（両方とも俺の魂の叫びのボタン）を同時に押すと大技アリウープが出るぞアニキ。
3	ダンク中のパス	ダンク中でも、俺の魂の叫びのBボタンを押せばパスが出せる。いわば魂の叫びのパスだアニキ。	6	フェイドアウェイシュート	俺の魂の叫びのレバーをゴールと逆方向に入れてシュートするとフェイドアウェイシュートだ。



ロンドンロンドン

COLUMN

俺とバスケ



TACOX

しゃべるゲームの歴史はかなり古くて、いちばん最初は『スピーク&レスキュー』。そこからいろいろ出まくって今日に至ってるわけですが、歴史のワリには軽んじられていたフシもあり、しゃべりを効果的に使ったゲームって、それほど多くないような気がします。

この『スラムダンク』はしゃべりの効果が最大限に発揮されてるゲームです。とにかくウルサイ。「もーえっちゅんじゃー」というぐらいにしゃべる。こんだけしゃべられると、気持ちは現場（ゲームのなか）に飛んじゃいます。つまりしゃべりのおかげですんなりゲームに入れるってわけ。しゃべりの使いかたがうまいのかもね。でも少しやかましいかも。



100萬円の夢競馬 前編

100万円もあれば、ゲームソフトの50本や100本は軽～く買えるんだけど、これがもし、倍の200万円に増えれば……そんな夢のようなお話をジョルジョ中治がドキュメントタッチで描く馬券顛末記。

① 「このソフトの予想は、よく当たる!」だったら100万円で勝負だ!!

ある秋の日の昼下がり。『オールカマー』でツインターボが逃げ切った翌日だ。デスク一面に散らかった競馬新聞の下で電話が鳴った。

「ミサワエンターテインメント広報の飯田就平です。じつは……」。

話し終えると俺は満面に笑みをたたえ編集長のところにスッ飛んでいった——電話の内容は、要約するとつぎのようなものだった。

この12月にゲームメーカーのミサワエンターテインメントから、競馬予想ソフト『競馬エイトSpecial』が発売されるのだが、このソフトが結構な確率で当たるらしいのだ。そんなら、そのソフトの紹介も兼ねつつ実際のところを検証してみましょう。ただし、予想だけじゃツマランから、そんなに自信があるんなら金100万円也を実際に賭けてみるっていうのは「どーです？」。——といった経緯で、その日からいちばん近いＧＩレース『天皇賞』が選ばれ、１レースってものナニなので当日の３レースで実験することとなったのである。



ファミ通競馬班の懲りない面々

ジョルジョ中治



もとは読書とゲームとパチンコを愛する好青年であったが、たまたま見に行ったＪＣでオグリキャップの激走を目の当たりにし、競馬ファンになろうと決意。夢はダービー馬の馬主になること（ありがち）。

▶勝馬投票券購入係

アラジ谷塚



友人に誘われてなにげなく競馬を始める。好きな馬は、超絶快速牝馬ニフティニース。この馬の子どもなら、どんな馬でも単勝馬券を買うことにしているらしい。夢は死ぬまで競馬を続けること（へんなの）。

▶データ入力兼電話番

競馬エイトスペシャル
SF 12月10日発売 9800円

これまでに発売されている予想ソフトは、データが少なかったり、入力方法が複雑だったり、と不満も多かった。そのへんをスッキリさせるため、競馬新聞に書かれているデータをまるごと、それも左の競馬エイトを使えばそのまま入力できるように作ってあるのだ。もちろん予想結果は、確率の高い順に6点予想。注目馬の概念も新しいぞ。



1 データを入力する





出走馬全部について騎乗騎手から重量、本賞金、前走、前々走のレース結果まで、もらさず入力しよう。

2 注目馬を決める





すべてのデータが入力し終わったら、最後に"注目の一頭"をチェック。ここに思い入れが反映される。

3 予想結果発表!





倍率ドン！（巨泉風）計算にはチョイ時間がかかる。当たる確率つきで6点の予想が表示されるのだ。

イラスト／長嶋弘美

2 天皇賞前日(10/30)……P.M.14:00
無人の編集部でデータ入力



いつもなら数100人からの有象無象がひしめき合っている編集部内だが、今日は土曜日だけに閑散とした無人の荒野だ。各デスクに設置された真っ黒なモニターの画面が不気味に物悲しい。経費節減のため休日の空調は停止しているらしく、やけに蒸し暑い。よどんだ空気には日ごろ気づかない異臭が漂っている。外は雨だ。

競馬専門紙、カラーで見やすくなった前日売りの〝競馬エイト〟を見ながらデータを入力する競馬班。競馬新聞に載っている情報を、丸ごと、そのまま、1頭1頭、入力していく作業はかなり疲れるものである。馬柱欄を読み上げながらも心ココにあらず。競馬班ふたりの思いは、まだ見ぬ『天皇賞』馬と府中のターフを並走する。

……2時間ばかり経ったろうか。すべての作業を終え、残るは注目馬を決めるだけとなった。と、そのまえに天気予報を聞かなきゃ。177から流れるお兄チャンの声は、明日が晴れることを伝えていた。

注目馬会議

中治　うーし、注目馬をチェックして終わりだ。どれにする、谷塚？

谷塚　ニフティダンサーで決まりでしょう。去年の例もあるし、『毎日王冠』で見せたあの追い込みが決まれば、一発あるかもしれませんよ。

中治　そうかの〜、なんぼ好調な上がり馬ゆーたかて、いきなりGIはキツいんとちゃうか？　それやったら去年と逆のパターン、ツインターボの大逃げやで。それで行こ。なっ。

ツインターボだ



パーティーモードで予行演習をしてみよう

出馬表とオッズを見ながら、多人数で競馬ゲームを楽しむこともできるのだ。勝ち馬を予想し、馬券を購入。最後に持ち金の多い人が勝ちとなる。

1 お金を賭ける



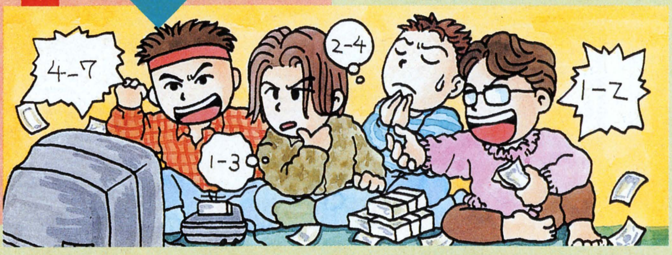
←それっぽい馬名で、それっぽい成績の馬たちが、それっぽいレースを走る。

2 レースを見る



←展開から予想するもよし。オッズで買うもよし。とにかく資金を増やせ。

3 大儲けもできる



3 天皇賞当日(10/31)……A.M.10:00
100万円持って東京競馬場へ乗り込む

雲ひとつない空。いわゆる快晴というヤツだ。ふと芝コースの状態が気になった。新聞には稍重か良でレースが行なわれそうだ、とある。この調子だと、たぶん良まで回復するだろう。そんなことを考えながら、早くもイレ込んでいる競馬ファンとともに府中本町駅からの通路を進む。『天皇賞』の朝は、いつにもまして早い。

すべてのデータは打ち込んであった。馬場状態が変化したときのことを想定し、良、稍重、重と3通りの予想も控えてある。それでも念には念を入れて、編集部にはアラジ谷塚を待機させておいた。レース直前になって出走取り消しなどがあったらことだ。ポケットに携帯電話があることを確認しながら、待ち合わせ場所へと向かう。首から下げた取材許可証が黄門様の印籠のように心強い。

——カメラマンやメーカーの人たちと合流し、簡単な打ち合わせを行なう。〝そのとき〟は刻一刻と近づきつつあった。



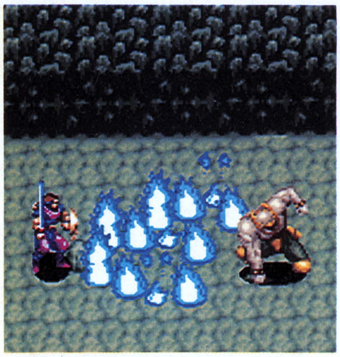
はたして100万円のゆくえは…



FF新聞

発売元／週刊ファミコン通信編集部
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
トーシンビル

株式会社アスキー
平成５年12月17日発行
〈VOL. 86〉







スーパーファミコン　12月17日発売　8800円　８メガ

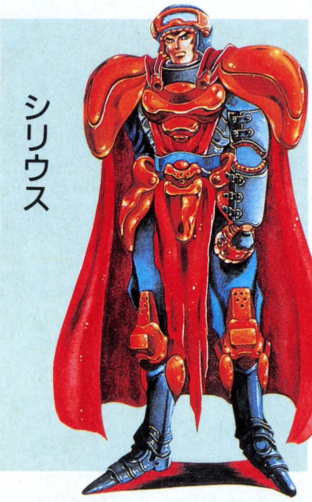
冬風が身に染みるこのごろ、いかがお過ごしでしょうか。こんな季節にはせめて心だけでもアツくなれるゲームがプレーしたいですよね。で、『アルカエスト』。プレーし終わっても、左手の親指がしびれたようにアツいぜ。

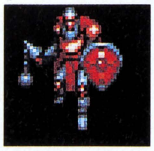
ステージ3と4は狭い通路がイヤーンな感じ

STAGE 3
巨大な砦

パートナーはこの人

シリウス







このステージでのパートナーは初登場のシリウス。グルグル回転するのを趣味としている、ヘンな騎士団長。

オープニング



⬆ワーイワーイ。お馬の行進だー。ボクも乗りたいなー。



⬆エーンエーン。お馬さんが死んじゃったー。誰のしわざだー。



⬅この逆立ちしてる御人が、お馬さん殺しの犯人です。馬肉を食べて元気モリモリです。

このステージは、バビロム軍勢の最前線となっている砦だ。でも砦にたどりつくまえには闘気将軍ガバリスが立ちはだかる。チャッチャーと倒して先に進みましょ。



⬅小雨に濡れそぼちた道。敵がいなけりゃロマンチックよ。



⬆ステージ中盤、中ボスに出会ったのもつかの間、仕掛け床で地下に落とされてしまう。ここは甲賀忍者屋敷か～。

砦の内部は細い通路と狭い小部屋で構成されている。途中で捕らわれのガースティンを助け出すイベントをクリアーしたら、ついにいちばん悪いヤツと対決だ！　と思ったら、そううまくはいきません。



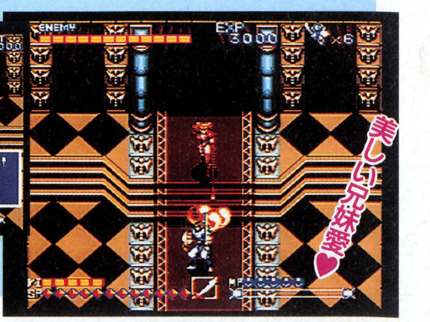
➡えー。ひみつってナニ～。そのひみつ教えてくんなきゃ、出してあげないぞ。

ボスに会いたい

ステージ3のボスは炎熱将軍、サラ。ステージの途中で登場した姉弟のお姉さんのほうだ。さっきの戦いで弟さんを倒しちゃったのを根に持っているらしい。ボンテージに身を包んだ彼女は、うれしいことに、じゃなくて、恐しいことに、長いムチを振り回す攻撃が得意。あー、もっともっと。



⬆サラは、長いムチでピシピシしてくる。お姉さま～。



STAGE 4 空中要塞

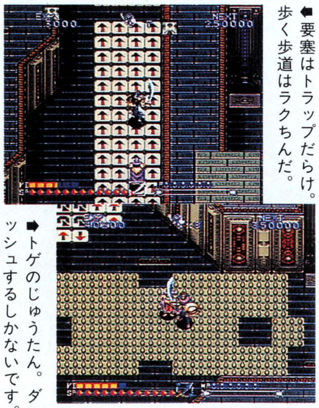
パートナーはこの人



ガースティン

ここではステージ1で出会った彼がふたたび登場。特殊攻撃の爆炎魔法陣は、狭い通路でとくに威力を発揮。

砦を攻略してイイ気になってたアレンの目の前に突然空中要塞が出現。あれはきっと悪いヤツのひみつ基地だから行きましょう。ガースティンの助けを借りて侵入した要塞の内部には、チクチクトゲトゲがたくさん。引っこんでるときを見はからって、チャッチャーと進みましょ。要塞の中心部に待ちかまえているのは……シリウスじゃないか！　悪いヤツらに洗脳されてしまったかっ!!　ショーック。ま、涙を飲んで叩きのめしてあげなさい。ボコボコってね。



⬅要塞はトラップだらけ。歩く歩道はラクちんだ。

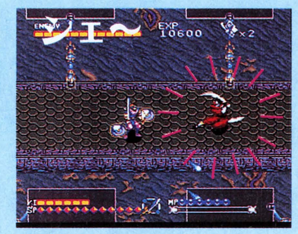
⬅トゲのじゅうたん。ダッシュするしかないです。



⬅ガースティンが呪いを解くあいだ、アレンが戦うのだ。

ボスに会いたい

ついにたどりついた空中要塞の最新部。そこにいたのは……イヤミ（©赤塚不二雄）じゃないか？　え、カルージェ？　四将軍のひとりなの？　イヤミにしか見えないけどなあ。ちょっと気が抜けちゃったなぁ。



華麗なるオープニング

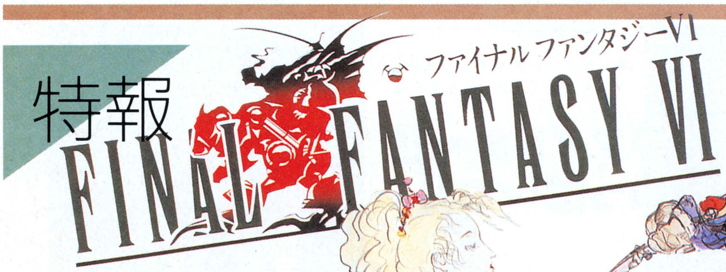


⬅あれ、久しぶりじゃん。元気にしてた？

⬅それはラクだ。ピューっとやっちゃって。

⬅あー、敵だー。出るなら出るって言えよー。

特報 ファイナルファンタジーVI



つーいに公開された、『ファイナルファンタジーVI』。これ、絵でしょ？　と疑いたくなるような画面写真と、線のフニャフニャ具合に磨きがかかった天野イラストで、ファンはノックダウン状態だろう。今回は、キャラクターの詳しいプロフィールを入手したので、さっそくお見せしちゃおう。



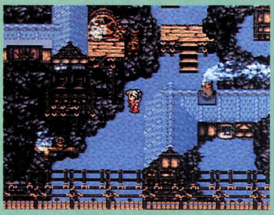
PROFILE ティナ

モーグリをふかふかするのを趣味とする、18歳の少女。身長は160センチ、体重は48キロ。血液型は不明。彼女には魔導のパワーが備わっている？

PROFILE ロック

フルネームはロック・コール。25歳のトレジャーハンター。体格は175センチで67キロと意外に大柄。血液型はO。昔ワライダケにでもあたったことがあるのか、キノコが大嫌い。

これは絵じゃないかという疑惑





⬅⬇ぜーったいこれは絵だ！とウワサの画面写真。でも、ドット打ち込みらしいのだ。

感想文はFF新聞まで

『スパII』と言えばやっぱキャミィだよね。とくにフランケンシュタイナーが……。

Weekly Famicom Tsushin ASCII corporation 〒151-24
Toshin Bldg 4-33-10 Yoyogi, Shibuya-ku, Tokyo, Japan

『ストIIターボ』の珍場面をまたまた特集するぜっ!!

本誌10月22日号で大特集した『ストIIターボ』珍場面がなかなか好評だったので、お調子に乗ってまた特集することにする。今回もおもしろい作品が盛りだくさんでよかったよかったって感じ。なお、ここで作品を紹介された読者ちゃんにはドーンと1000ガバスを贈呈するぞ。やりっ!!

来週は『スパII』で人気ナンバーワンのキャラクター、キャミィちゃんについて特集しようと思うので、みんなしっかり予習しておくように。以上。



↑「ママ～、ニワトリ買って!! かき氷買って!!」と道端でだだをこねるザンちゃんの図。千葉県の売ふたつくんの作品だ。ザンギエフってところがミソですな。

珍場面だよ～ん



↑徳島県ムーンマッスルくんの作品。題して"ベガ様の恋"だっ!!



↑シルエットクイズに出演するブランカ。新潟県のしくんの作品。

↑徳島県ムーンマッスルくんの作品で、ボウリングをする春麗の図。



↑千葉県の売ふたつくんの作品。闘いの最中、突然象に欲情したベガ様の図。



↑例のCMに出演するW春麗。長野県ブルツーくんの作品だ。



↑漫才をするハゲコンビ。岐阜県の振り向けばライアンくんの作品。

ベガ様のオーラハメスープレックス



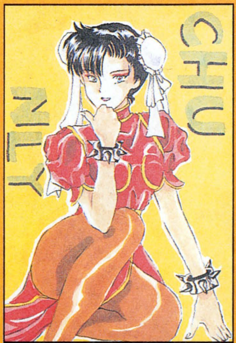
■しょーりゅーけん!!「こしゃくな、デビルリバース!!」はあはあ。さすが悪の帝王、手ごわいぜ。……このコーナーをかけて熾烈な闘いをくり広げるベガ様とケン。このふたりはほっといて、下足番編集者が読者くんの質問に答えようと思います。

べガ様は非常にウエストが細いのですが、病気ですか？ あと灰色のベガ様は左目が赤いんですがこれも病気ですか？

（東京都 アンジョビア）

う～ん、ベガ様に聞いてみないとわからないなあ。でも、ベガ様はケンと闘ってるし。……しょうがない、思いきって聞いてみるか。ベガ様ぁ。「うるさい、クエクエパンチ!!」あう。

イラストだよ～ん



静岡県 つめ



東京都 宇都宮しぐま

ファミコン通信ベストセレクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するというコーナーです。

TECMO SUPER BOWL™

◎テクモ スーパーボウル

Times

第5回

たった1ヤードのために、激突してくる敵をはじき返し、引きずってでも1ヤード進む。ランこそ、男のなかの男のプレー。今回はそのラン編だ。

文・お問い合わせ　バカタール加藤

SF スーパーファミコン	スポーツゲーム	バックアップカートリッジ
	テクモ　発売中	9800円　12メガ

ラン編 エミット・スミスのように走れ!!

NFLには優れたRB（ランニングバック）が大勢いる。彼らはなぜあんなに速いのか。なぜあんなにタフなのか。そしてなぜあんなに美しいのか。NFL中継を見たことがある人なら誰もが思うだろう。

相手を引きずり、弾き飛ばし進む姿には、フッボーを知らない人にでもある種の感動を与える。

彼らのランニングプレーを見るたびに驚嘆するのは、そのスピードとパワーだけではなく、人間がまだ失わずにいる動物的な野性というか、闘争心の根源的な、ピュアな形態をそこに見るからだろう。

それを感じられる人は、例外なくフッボーファンになると思う。

能書が長くなったので、さっそくゲームの話をしよう。RBの操作は、✚ボタンで華麗なステップを踏み、Aボタンの連打でディフェンスを弾き飛ばす。単純だ。

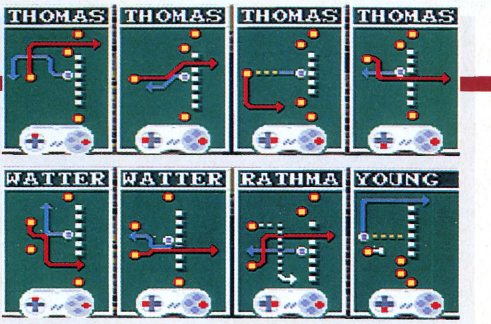
つぎは、ランプレーの選びかただが、対コンピューター戦なら、画面の上側を走るプレー（左オープン）、中央を走るプレー（ダイブやドロー）、下を走るプレー（右オープン）、さらにオフタックルを走るプレーがあれば十分だ。どうせなら、全部のプレーをエースRBが走るプレーにしてしまおう（できない場合もある）。ただし、シーズンゲームではケガをする危険が多くなるが……。

人間が相手なら、同じフォーメーション（選手の並びかた）からパスを含めて何通りかのプレーが選べると相手が悩むのでグー。人間相手の場合、パスが難しくなるので、ランがより重要になるのだ。

◆たとえば・・・・

Play Book

右に紹介したプレーブックは、あくまでたとえばという例。①はBillsのトーマスを左オープン、オフタックル、右オープン、中央と走らせる。②は、49ersの場合。ヤングが自分で走るスクランブルプレーを入れたり。



◆ケツに注意!!

Watch The HIP

中央のダイブやオフタックルのランなどで、味方の選手（ラインメン）のおケツにぶつからないよう注意。実際の試合でもあるか。

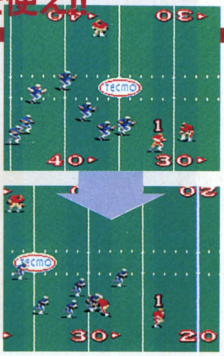


➡ケツにぶつかって、ゴンゴンゴン。

◆ブロッカーを使え!!

Using Blockers

ランプレーの基本、そして楽しさはブロッカーをうまく使うこと。とくに人間が相手では重要。パスキャッチ後に、味方のWRがいるほうへ走り、そいつをブロッカーにしてしまうというテクもある。



➡パスキャッチ後、画面下の味方WRのほうへ。

データ飛び事件勃発!!

先々週やっと1週目が終了したことをお伝えしたFFL（ファミ通フットボールリーグ）ですが、なんとなんとデータが飛んでしまいました。もっとも、基板むき出しの裸のサンプルロムでやっているわけで仕方ないのですが、どうもファミ通一の静電気野郎のこのオレの体内から出るビリビリが原因みたいです。何シーズンもプレーして、いままで一度も飛ばなかったんだけどね。

というわけで、急きょこのリーグの開催方式を変更することになり、参加7チームが各2試合ずつ総当たり戦を行なうことになりました。ホーム&アウェイ方式（1Pと2Pを1回ずつ）で、モードはプレシーズン。天候は、試合まえにエンピツを転がし、6分の1ずつの確率で雪、雨が降ります。つまり6分の4は晴れになるわけ。

で、開幕第1戦は、テクモ片野名人対水ピン。徹底したパスディフェンスのまえに49ersはラン主体の攻撃で28-7と快勝。片野名人率いるDolphinsも、獲得距離はほぼ互角だったが、肝心のところで点が入らなかった。その後も、Dolphinsは苦戦続きで、雪のなかでの試合となったBills戦では、サーマン・トーマスに246ヤードを走られ、0−46と完敗するなど4連敗。いったいどうしたんだ!?

	地名	チーム	勝敗	平均距離	パス距離	ラン距離
1位	S.F.	49ers（水ピン）	4勝0敗	245	135	110
2位	BUF.	Bills（バカタール加藤）	4勝1敗	293	157	136
3位	DAL.	Cowboys（後ろから長田）	1勝2敗	164	73	91
3位	PHI.	Eagles（ジョルジョ中治）	1勝2敗	231	154	77
5位	DET.	Lions（ローリング内沢）	0勝1敗	207	151	56
6位	MIA.	Dolphins（片野名人）	0勝4敗	126	93	33
7位	HOU.	Oilers（山本えび天）	0勝0敗	0	0	0

Rushing is Beautiful



ドラッキーの草やきう

3回表(1アウト ランナーなし)

長嶋茂雄はどんな打球でも前進してキャッチした、という話を鵜のみにしてマネしてみたがうまく捕れない。あれがうまく捕れてたら、いまごろは4番サード水ピン。　文：水ピン

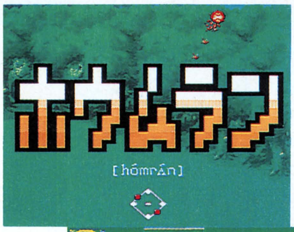
SF スーパーファミコン	スポーツ	カートリッジ
	イマジニアズーム　12月17日発売　9800円	16メガ

魔球vs秘打でわりとアバウトな試合展開

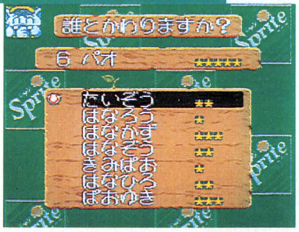
つらい練習がやっと報われるのが、実際の試合。守備練習を積めばエラーが減るし、打撃練習を積めば打球が遠くへ飛ぶようになる。ああ、練習しておいてよかったね、と思う至福の瞬間だ。ただ、このゲームのおもしろいとこというか、非情なとこというか、いざとなったら練習を積んだ結果よりも、魔球と秘打をいかに使いこなすかといった部分のほうが、重要だったりするんだな。勢いアバウトな試合展開になりがちだがそれも味。



⬅魔球と秘打の対決になると、突然『巨人の星』のコマーシャル入りまえのような盛り上がりを見せる(例えが古いか)。



⬅秘打を使えば、ボールをバットに当てるだけで確実にホームランが打てるぞ。



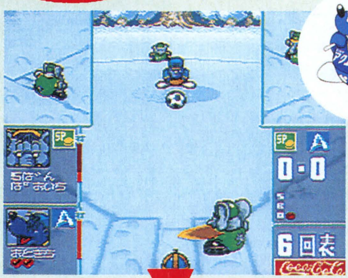
➡一度引っ込んだ選手を再度出場させることもできる。ふつうの野球とは違うのね。

▶スゴイ魔球Best8

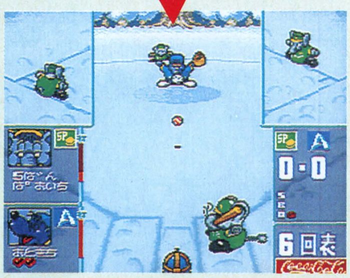
ひと口に魔球と言っても、ピッチャーによって投げられる魔球の種類が違う。そこで各魔球をスゴイと思われる順に並べてみたのがこれ。

第1位 おときち





⬅サッカーボールやバレーボールを続々と投げてくる。



⬅そのなかにひとつだけ、野球のボールが交じっているのだ。それを打たなきゃならない。判別不能。

第2位 わかもと

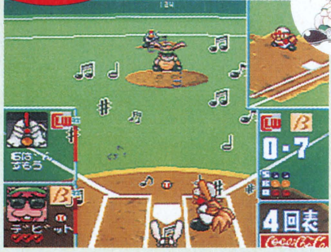




⬅フワフワ飛んでから、ズバッと食い込む。出どころがつかみにくい。

第3位 デヴィット





⬅音符が目ざわりなだけだが、どうしてなんだか打てない。謎。

第4位 ドラッキー



⬅ボールが拡大されたあと、さらにフワフワ飛ぶのがクセもの。

第5位 ポチ



⬅球が一時停止する。コースを読みやすいのでラクチンぎみ。

第6位 ぱおぞう



⬅伸びた鼻の先から球が出る。対処法は、一時停止系と同じ。

第7位 ガンボ



⬅簡単に言うと分身魔球。スゴそうだが、意外と簡単に打てる。

第8位 ごろう



⬅拡大されたあと、ふつうの球が来るだけ。1、2の3で打てる。

第1回世界最強テト野郎決定戦開催



©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

[第3回戦]

テトリス武闘外伝

スーパーファミコン SF	パズル	カートリッジ
	ビー・ピー・エス　12月24日発売　8000円	8メガ

月刊ファミ通で編集者をやっている居酒屋英人は口プレー（口を使って相手を惑わすプレー）の達人。先日も、「オレが月刊ファミ通で最強やでぇ！」とエセ関西弁をまき散らしながら対戦に乱入してきたが、大口をたたいたワリに実力がまったくついてきておらず、週刊最強であるアチシにみごと完敗。これで"月刊最強"のカンバンは週刊ファミ通に預けられることになった。口だけで勝てるほど『テトリス』は甘くないっスよ。

文：MIDIはらふじ

いったい誰がいちばん強いのか検証してみました

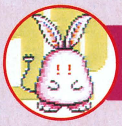
月日の流れるのは、ほんとうに早いもので、この『武闘外伝』のセレクションももう3回目。先週、先々週と読んでいてもっとたくさん情報がほしいよー、という読者もたくさんいることでしょう。そう思っている人、手を上げてくださーい。ほほー、かなりいますなぁ……。よっしゃ、じゃあ今週はそんなみなさんの声にこたえて各キャラの紹介とそれぞれの攻略法をドドンと紹介しちゃおうじゃありませんか。発売日まえから、どのキャラでプレーするかを決めておくってのもなんだと思いますが、ま、何事も早いにこしたことはないっていいますしね。じゃ、そういうコトで。



ハロウィン

このハロウィンは、レベル1で回復兼攻撃の必殺技フライが使える、というところが最大のポイント。格下の相手ならこの必殺技だけでも勝てちゃうんだからスゴいよね。レベル4のボムもイヤラシイ攻撃技だけど、ブロックそろえ系の回復技（ニンジャのヨセなど）のまえでは効果がないので注意しよう。

得意な相手	ビット
苦手な相手	ニンジャ
オススメのワザ	バンパイア



ミルルン

攻撃、回復系の必殺技ともに優れているので、初心者にオススメのキャラ。ただしその反面、レベル2のハンテンは上級者には通用しないし、スリトテもほかのキャラのレベル4の技と比べると、少し見劣りするという弱点もある。まずはこのキャラで練習して、好みのキャラに乗り替えるのが得策かも。

得意な相手	ビット
苦手な相手	ニンジャ
オススメのワザ	ペンタリス



シャーマン

レベル4の必殺技イノリは、はっきりいってアテにならない。イノリを使うくらいなら、レベル3のノロイをバシバシ使うほうがいいぞ。回復系のモーゼもちょっと使いにくいし、カイテンもあまり役にたたないので、どちらかといえばプロ用のキャラといえるかもしれないね。うーん、使いづらい……。

得意な相手	ハロウィン
苦手な相手	オオカミオトコ
オススメのワザ	ノロイ



アラジン

シーソーで回復アンド攻撃、シールドで防御、リモコンで攻撃と3拍子そろった万能キャラ。しかし裏を返せば、なにをするにしても無難にこなすが、キメ手になるような特徴を持っていない中途ハンパなキャラなのだ。リモコンの使いかたが上達のカギを握っているので、やりこみゃ強いかも。

得意な相手	プリンセス
苦手な相手	ミルルン
オススメのワザ	リモコン



プリンセス

攻撃系の必殺技にはあまり期待できないが、回復、防御の必殺技に関してはまったく問題ナシ。相手の技をはね返すミラーを常にかけておけば、敵はうかつに必殺技を使えないのでグーですぞ。ガンガン攻めたりするよりも、地道にコツコツ消すのが得意っていう人は、迷わずこのキャラを選びましょう。

得意な相手	ニンジャ
苦手な相手	オオカミオトコ
オススメのワザ	ミラー



ビット

弱い。はっきりいって弱い。回復系のスターダストが2ラインくらいしか消えてくれないことがあるし、レベル4のマンボも決定的打撃を与えるほど強くもない。勝つためには、ギャングで敵フィールドからクリスタルを奪い、マンボを連発するしかないぞ。スターダストはハマればすごいんだけど……。

得意な相手	プリンセス
苦手な相手	シャーマン
オススメのワザ	マンボ



ニンジャ

レベル4のメデューサやレベル3のダイナシなど、攻撃用の必殺技が超強烈なニンジャ。キミがイケイケ攻撃タイプの人なら、このキャラを使えばヨロシです。で、回復技のヨセは、ビットのマンボやハロウィンのボムのあとに使えば、ブロックがキレイにそろってこれまた気分スッキリでヨロシです。

得意な相手	ハロウィン
苦手な相手	ビット
オススメのワザ	メデューサ



オオカミオトコ

顔は怖いが攻撃も怖い。オオカミオトコはそんな人です。なんといっても、ヌーとドトンの攻撃系必殺技の2本立ては、ニンジャの必殺技に負けず劣らず超強力でダメージ大。守りの面でもレベル1でカットがあるからだいじょうぶだし、こりゃあ使いかたによっちゃあ最強のキャラかも知れないね。

得意な相手	ビット
苦手な相手	ハロウィン
オススメのワザ	ドトン

FLASHBACK

フラッシュバック
総合研究所
LEVEL-1

海外のゲームには、日本のものとはまったく違った発想から作られたゲームが多い。いま、とくに熱いのはイギリスのソフトハウスが作ったものだろう。なんといっても映画の技術が投入されているぐらいだから、力の入れようは並みではないのだ。　文：居酒屋ヒデト



スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	サンソフト　12月22日発売　9600円	16メガ

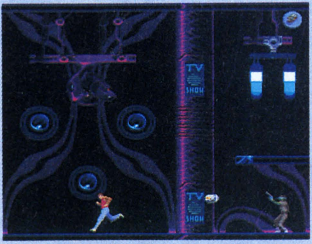
今週の研究課題
『フラッシュバック』について

ハーイ、居酒屋でーす。今回から『フラッシュバック』の魅力を、毎週ひとつずつ掘り下げていきますでーす。まず第１回目は、このゲームを知ってもらわにゃならんってことで、どんなゲームかを調べてみるでーす。

システム的には日本でゲップが出るほどよく見る、サイドビュー画面のアクションゲーム。近未来の地球や、そのほかの星を舞台に、銃やアイテムを使い、敵の攻撃をかいくぐりつつ先へ進むといった内容だ。キャラクターの動作は大きく分けると、走る、跳ねる、攻撃する、の３種類。どの面から見ても、いたって単純なゲームとしか言いようがないんだな。

だが、単純なように見えても、細かい部分が執拗なほどリアルに作られているのだ。たとえばキャラクターの動き。基本動作は３種類程度なのに、ジャンプするだけで４種類、全部で20種類以上もの動作パターンが用意してある。

リアルに作ってある部分は、動作の細かさだけではない。主人公の弱さもリアルだ。高い場所から落ちれば死んでしまうし、シールドのエネルギーが切れたときに銃で撃たれても即昇天。おまけに弾道が見えないから、死ぬときも一瞬である。もちろんHPなどといった、ゲームを簡単にするためのパラメーターは一切なし。"銃で撃たれたら死ぬ"のが当たり前という、非常にシビアなゲームである。

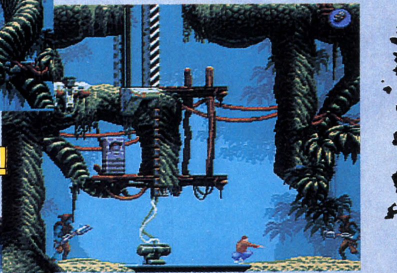


⬆日本人には逆立ちしても出せない、いい味のアクションゲーム。やっぱりこれからのゲームは海外モノだよ、うん。

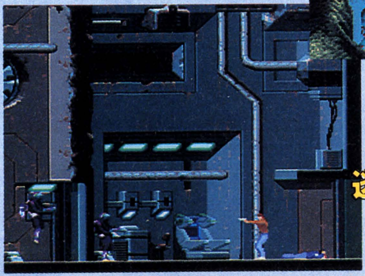
いわゆる"アクションゲーム"ですが



跳ぶ楽しみがある!!
⬅走ったりジャンプしたりするだけでも楽しい。わざと変な場所から飛び降りてみたりなんかして。



かわす楽しみがある!!
⬆うまいこと敵の攻撃をかわすのも楽しい。弾道が見えないから、かわすタイミングの難しいこと。



逃げる楽しみがある!!
⬅とにかくやたらと追われる。敵の追跡が異常なほどしつこく、逃げるにもひと苦労。スリル満点です。

研究レポート
うにうにうにうに動きまくりですわ

『フラッシュバック』を遊んでみて、いちばん最初に驚くのが動きの細かさだ。アニメーションパターンの多さは業界一といっても過言ではないだろう。これだけ凝った動きのできるアクションゲームは、ただキャラクターを操作しているだけでも十分楽しい。ゲーム中にナイスなポーズを決めて、ひとり悦に入るという遊びかたも可能。多彩な動きができれば、限られた世界でも自由度が高く感じられ、ゲームが盛り上がる。ってことで、次回のテーマは"動きと演出"だ！

アクションがよい

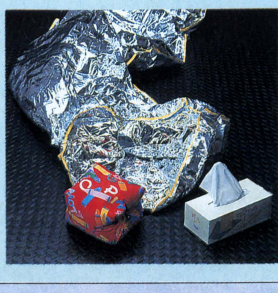


やっぱり操作してて楽しくないとね

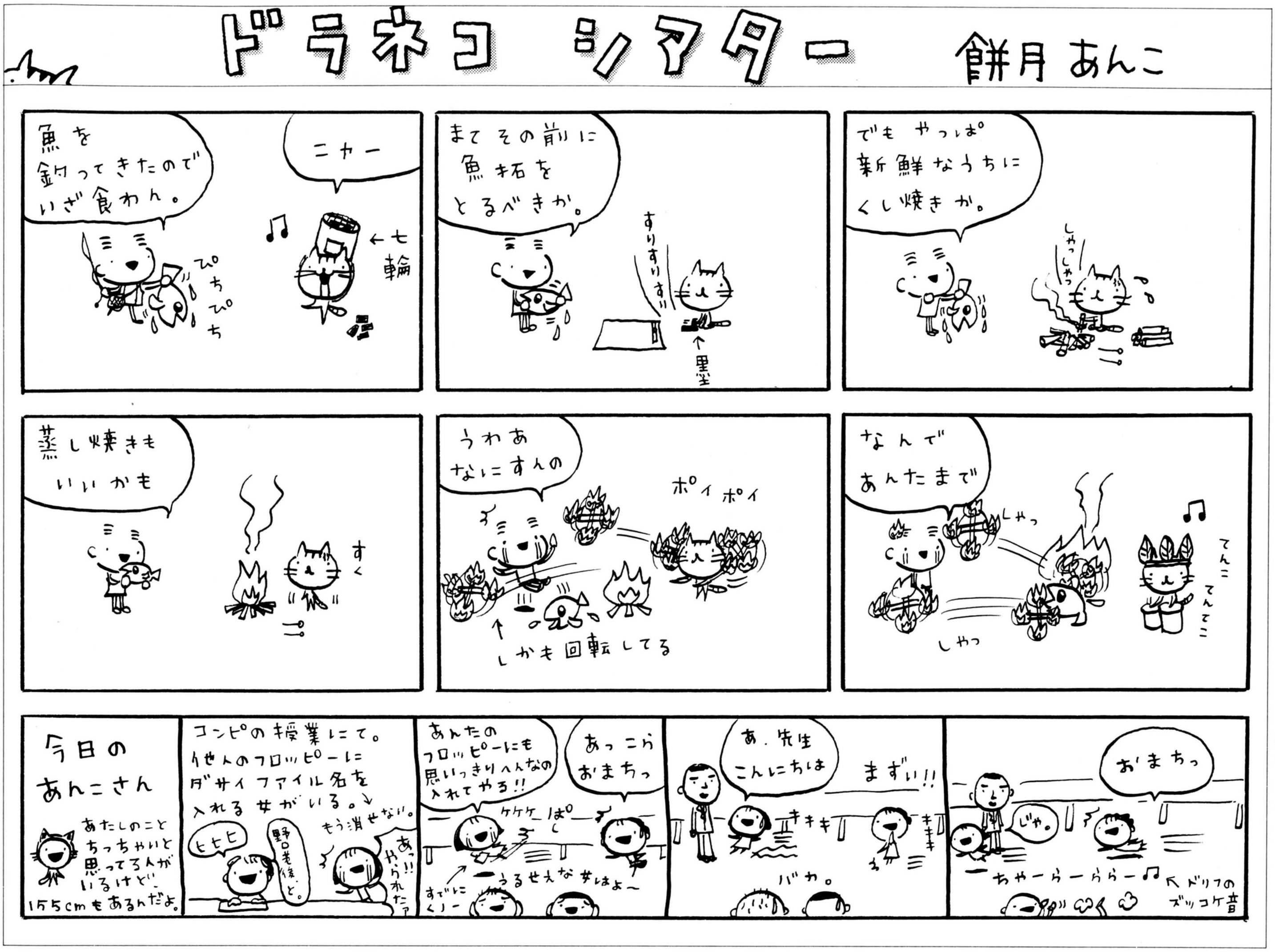
地下３階 エセ 近未来研究室

近未来ライフを演出するナイスアイテム／その①

銀色の寝袋



時代はひと昔まえの近未来である。近未来人として恥ずかしくない生活を送るにはどうしたらいいか？　それを考えるのが、この地下３階エセ近未来研究室だ。やはり、近未来といえばメタリックな輝きの生活用品だろう。家のなかで銀色の寝袋を使用すれば、近未来ライフを満喫可能。登山用品店などで発売中のはず。



ゲームはアメリカ映画より偉いのか？

世界っておかしいね……。

いきなりヘンなこと言ってゴメン。この間、銀座（地方の商店街によくある○○銀座ってやつじゃないよ。ホンモノの銀座）に行ったんで、ある出版社のなかの世界の雑誌コーナーに寄った。そこには世界53ヵ国の雑誌1000種があるからハンパじゃないよ。

捜してたのはアメリカのマジメな雑誌『タイム』。ちょっとまえに、飛行機に乗ったとき、これがビデオゲームなんとかという特集をしていて、借りたかったけど、隣の席のお兄ちゃんがかっこよかったんで、「英語の雑誌なんか読んでキザなやつ」って思われたら困るんでやめた。で、帰りの飛行機でゆっくり読もうと思ったら、もうベトナム特集に変わっていたんですよ。

銀座で読んだ『タイム』は、はっきり言ってツメが甘かった。〝ゲームやってるあいだは、本も読まないし外で遊ばないし、友だちもつくらない〟など日本では100年（？）まえから言われてることが、いまごろ話題にされてるんだもの。でも、そうこう言ってるうちに日本からきたゲーム産業はハリウッド（つまり映画）に追いつくくらいの規模になっちゃって、アメリカもヤバイと思ってるんですね。

でも、そんなアメリカのあせりも知らず、フランスの『エクスプレス』って雑誌では〝フランスの映画が『ジュラシックパーク』などのアメリカ映画に食われちゃう〟という特集をやっているのを見つけた。

これをつなげて考えると、フランス映画よりアメリカ映画がうえにあって、日本のゲームがさらにそのうえにあるってことか!? そう思ってべつの棚を見ると、イギリスの耳が不自由な子供たちの協会の雑誌の表紙には、障害を持つ子供たちがマリオのぬいぐるみで遊ぶ写真が……。

ま、世界の見かたをこの私がひと言でまとめると、〝ゲームには益もあれば害もある。そしてもうかる。〟こんなところでしょうか。



イラスト：二木志乃

登録商標



尻に目薬 目に座薬

香山クリニック

ファミ通薬品株式会社

かやまりか：いつでもどこでも、探求心が旺盛なリカ先生ですが、いい男にはなんだか、ど～も弱いようで……。

クイズ!! のーてん脳天逆SAKAおとし ROUND 116

エムブレムが熱いぜ

大人気の『ファイアーエムブレム』はどうだ!!

問題 新作の発売をまえにFC版、『ファイアーエムブレム』のシークワーズに挑戦だ。右のパズル面のなかには、21人の登場キャラの名前が隠されているので、捜し出そう。読みかたはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右、どちらからでもいいし、同じ言葉を何度使用してもいいぞ。最後に残るのは5文字。それを組み合わせてできる名前は何かな。

ミ	ア	ユ	チ	カ	レ	ナ	シ
ジ	ネ	マ	ン	イ	デ	ー	ハ
ユ	エ	ル	ミ	ン	ダ	ジ	メ
リ	ウ	ス	バ	デ	エ	ロ	オ
ア	ベ	ル	ト	イ	イ	グ	ス
ン	マ	ス	ガ	パ	マ	ア	デ
イ	リ	ン	オ	ー	ス	リ	フ
エ	ク	ラ	ゴ	ー	ド	ン	ア

先週の答え

まりおとりお

は	こ	す	り	と	マ	ま	も
お	つ	ね	ぐ	ど	あ	ど	あ
り	と	と	き	ん	そ	り	い
ま	た	ぼ	り	う	み	お	く
ー	い	ん	こ	す	わ	れ	ん
た	た	ば	べ	る	の	と	う
く	ん	ざ	り	よ	ぷ	よ	ぷ
ど	お	る	し	や	ん	は	い

応募のきまり

かなり昔のゲームなので、すぐに全キャラを思い出すことは難しい。しかし、パズル面を見ているうちに、懐かしい名前がつぎつぎに出てくるだろう。最後の何人かが勝負だぞ。答えがわかったらはがきに書いて、12月17日号クイズ！ 脳天逆おとし係まで。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに。締切は12月9日。当日消印有効だぞ。

賞品について

すばらしい賞品の発表だ。正解者のなかから抽選で10名に、全国共通のおもちゃ券5000円分をあげちゃうのだ。そんなの当たらないよなんて言わないで、はがきを送ってくださいな。当選するチャンスは誰にでもあるのだから。今度はあなたの番かも。

クイズ！脳天逆おとし 10月29日号当選者

●岐阜県 三谷原恒良
●京都府 橋田広道
●栃木県 福田睦美
●千葉県 後藤たまみ
●千葉県 久我 雅
●新潟県 石田 充
●京都府 細見長義
●京都府 山下奈帆
●東京都 三井麻紀
●兵庫県 宇野 努

INFORMATION インフォメーション

あなたの好きなエンディングはどちら? アメリカ西海岸ご招待キャンペーンだ!!

キミは『キャプテン・スーパーマーケット死霊のはらわたIII』のビデオ（東和ビデオより発売中）をもう見たかな。この映画は『死霊のはらわた』、『ダークマン』で知られるサム・ライミ監督の最新作。しかも、監督サム・ライミが最初に撮ったエンディングと、アメリカで劇場公開用に新しく撮り直されたエンディングの、ふたつのヴァージョンがあるのだ。もちろんビデオでは、両方のヴァージョンを同時発売。これを記念してあなたの好きなエンディングはどちらキャンペーンを実施中だ。詳しくは東和ビデオ☎03・3563・4050まで。



⬅さっそく、このビデオを見てみようぜ!!

キャンペーン応募要領

キャンペーン内容 ふたつのエンディングのうち、あなたはどちらが好きですか。
締切 平成5年12月末日（当日消印有効）
賞品 特賞 アメリカ西海岸の旅ご招待 ペア1組
A賞 日曜大工セット 30名
B賞 テレカ 100名
応募要項 はがきに好きなエンディングと住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記し応募。
あて先 〒104 東京都中央区銀座2-6-4 東和ビデオ㋫係

オリジナルポスターをプレゼントだ!!

セタから2月発売予定の『スーパーリアル麻雀PIV』を近くの店で予約すると、このゲームで登場する3人の女の子愛菜、悠、香織が描かれたオリジナルポスター（'94カレンダー入り）がもらえる、予約キャンペーンを実施しているぞ。詳しくは店頭でね。これを記念して10名に右のポスターをプレゼント。希望者は週刊ファミ通"愛菜、悠、香織のポスター"係まで。



➡3人の女の子のうち、誰がタイプかな？

『ぷよぷよ』バッチなのだ!!

NECアベニューから発売される『ぷよぷよCD』はゲームはもちろん、ルルーやハピーの声を豪華な声優陣が担当しているってことで、とても楽しみだよね。今回、このゲームの発売にさきがけて『ぷよぷよCD』のバッチを10名にプレゼント。"ぷよぷよ係"まで。



⬆ルルーやハーピーがとてもかわいい。ゲームもはやくプレーしたいね。



今週の運勢 12/5[月]→12/12[日]

1月生まれ 週の前半は好調だが、後半下り坂に。計画が延期されると、結局ダメになる。早めに動こう。Jリーグやプロ野球の観戦が好運を呼ぶ。4、9、白、グリーン、ガラスのおもちゃ、うちわ、月曜、金曜がいい。

2月生まれ やたらとハッスルして、やりすぎてしまうとき。セーブしよう。大言壮語してのっぴきならなくなるかも。勉強は、やればできるとき。5、10、ブルー、グレー、ファッション時計、半ズボン、火曜、木曜が吉。

3月生まれ 部活やサークルの夏合宿には積極的に参加しよう。共同、協調の姿勢がツキを呼ぶ。気になる異性も、そのグループから見つかるかも。2、7、白、黒、インテリアの模様替え、招き猫、月曜、土曜がラッキー。

4月生まれ 運気は堅実。軽はずみな行動を控え、下手に出よう。勉強も、基礎固めが大事。復習をおこたりなく。年上の異性に甘えるのもいい。偶数日にツキあり。5、10、茶色、黄色、カラーシャツ、砂時計、水曜、日曜が吉。

5月生まれ パーティーなど、友人との集まりに喜び事あり。ただ、変化は求めないで、平和主義でいこう。結婚に関係することに縁がある。早寝、早起きを心がけよう。3、8、白、グリーン、絵皿、記念切手、木曜、日曜が福。

6月生まれ 友人との誤解、不信感がつのりそう。でも、あわてずに、ひたすら待つのが吉。勉強で悩んだら、助言を求めよ。親に怒られても、頭を下げるのが利利口。1、6、黄色、黒、植木鉢、水鉄砲、水曜、金曜がラッキー。

7月生まれ 何事にも、誠意をもってぶつかっていけば、道はひらける。努力の成果が現われるときだから、初志貫徹で、浮気はダメ。異性ともグッと接近しそう。4、9、白、ピンク、ビー玉、パズル、月曜、木曜が吉。

8月生まれ 学校でも家庭でも、ノルマを果たせ。ウワサや批判があっても、聞き流して吉。木曜日に手ごたえあり。ふたりの異性に気をひかれるかも。3、8、オレンジ、黄色、スニーカー、海パン、水曜、木曜が吉。

9月生まれ 能ある鷹はツメを隠す。謙虚な態度で。スローペースで、あせらないように。勉強もたまってしまうが、ひとつずつ進めていこう。3、8、えんじ、グリーン、ぬいぐるみ、キャラクター人形、火曜、土曜が福。

10月生まれ 目上の人や上司の援助でラッキーなことあり。地位も上がるかも。とくに週の後半が好調。勉強、金銭ともに好調。ただ、好きな女性はモテモテ。相手次第。2、7、白、紫、歯ブラシ、ラジオ、土曜、日曜が吉。

11月生まれ 週の前半は停滞気味。後半はスムースに進む。友人にケチつけられても、粘り強く自分のペースで進めよう。机や本棚を整理して、能率的にするのもいい。4、9、白、グレー、CD、鏡、火曜、金曜がラッキー。

12月生まれ なごやかな1週間。なにかうれしいこともあるかも。レジャーや旅行の計画を立てるのもいい。普段着もちょっとおしゃれにして吉。1、6、グリーン、ブルー、鳥の形の笛、古着、水曜、日曜がラッキー。

福田先生が新担当編集者に、「キミはお金の使いすぎ」。図星だったらしい

迷える子羊救済

私は、将来ソープ嬢になるんじゃないかなーって思っています。ソープ嬢になってお金を稼ぎまくるか、ふつうに結婚して幸せに暮らしたほうがいいのか……。真剣に悩んでいます。（北海道　おらうーたん）

あなたは、明かるくて爽やかな生格ですね。また、少し浪費家で現在の小遣いでは不足気味。だから、ソープ嬢でお金を儲けたいなんていってますが、本音ではないでしょう。いまは確かに異性運がないので、ちょっと寂しい時期かもしれません。でも、大丈夫です。今年の9月ごろと来年の2月ごろに、いい人がさりげなく現われます。あなたの高い条件を満たして、結婚を考えるようになる本当の恋人は、平成7年に現われるでしょう。婚期は平成10年～11年に巡ってきます。だから、安心して地のままでいくのが利口です。

●どんな悩みだって、エイ！　って気合をこめて福田先生が答えちゃうぞ。はがき書くべし。

獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス



柔 私は今年大学に入学し、アパートに部屋を借りて住んでいるのですが、新聞の勧誘がしつこくて困っています。このまえは散ざん粘られたあげく「こんなに頭を下げているのにダメなのか！」と言われ、最後には「外を歩くときは気をつけろ」と脅されてしまいました。いくら仕事とはいえ、これでは恐喝ではないでしょうか？　ライガーさん、勧誘の人たちに早く引き上げてもらうよい方法はないでしょうか？

埼玉県　もえてますか　20歳

毅 そんな恐喝まがいの勧誘員なんか、殴ってしまえ！　と言いたいところだけど、暴力はいけないよな。う～ん、まあキミの場合なら、その人が務めている販売店に電話するのがベストだろう。たとえば「誰だれさんにしつこく勧誘されて困ってます」とかね。それでもダメだったら、もう勧誘員にはドアを開けない。そういう風に決意して実行に移すしかないな。もしドアを開けてしまった場合は、けして勧誘員の話に興味を持たないこと。毅然とした態度で臨もう！

吃 ライガーさん、ぼくはある部の部長を務めている者です。じつは今度、部長会の司会をやることになってしまったのですが、当日あがってしまいそうで、不安に思っています。人前であがらない方法はないでしょうか？

宮城県　かっこいいぜ部　13歳

鍛 とにかく練習あるのみ。部員を前に練習を何回もやれ。プロレスラーもそうだけど、納得するまでやった練習が自信に繋がるんだ。あがるということはつまり、自信のなさの現われなんだからね。

言うべきときに言えないヤツは男のカスだ！

獣神に訊け!

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバス、イカす悩みにはさらにポイントも贈呈。20ポイント溜れば試合に招待だ。



全国通信販売!!

買いたい人 (商品価格は消費税別です。)

(新品・中古) 商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体(新品・中古) 消費税別

本体	新品	中古
スーパーファミコン	¥14980	¥13800
ファミコン	¥5980	¥3800
ゲームボーイ	¥5980	¥4800
ツインファミコン		¥9800
PCエンジン		¥6800
PCエンジンコア		¥6800
PCエンジンコア 2	¥9980	¥7800
PCエンジンDUO	¥27980	¥24800
PCエンジンDUO-R	¥29800	¥25800
スーパーCD-ROM	¥18980	¥17800
CD-ROM システムVer 2.1		¥9800
PCエンジン LT		¥48000
メガドライブ		¥6800
メガドライブ 2	¥8980	¥7800
メガ-CD		¥17800
メガ-CD 2	¥20980	¥19800
ワンダー・メガ		¥39800
NEWワンダー・メガ	¥44980	¥39800
ゲームギア+1 (ソニック)	¥11980	¥9800
ゲームギア+1 (なぞぷよ)	¥11980	¥9800
ゲームギア		¥9800
PCエンジンGT		¥19800
ネオ・ジオ	¥33980	¥29800
レーザーアクティブ	¥74980	
MEGA-LDパック	¥34800	
LD-ROMパック	¥34800	
カラオケパック	¥16800	
ディスクシステム		¥2800

☎まず、TELして下さい！

TELした次の日に商品がお手もとに!!
商品代金は商品と引換です

(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)
(※一部地域・一部商品除く)

毎週土曜日は超目玉の日です。
A.M.11：00より受付中!! どんどん☎して下さい。

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日2日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
- キャンセル不可 (発送後のキャンセルは送料をいただきます)
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません)
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

超目玉商品

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様 各1本限り受付ます

目玉商品は中古品との交換はできません

12/4 (土) A.M.11：00受付開始

すべて先着50名限り

ファミコンソフト 新品 税込	
•ジャストブリード	¥ 100
•スポット	¥ 100

新作ソフト予約受付中

スーパーファミコンソフト 新品 税込	
•アラジン11/26	TEL
•武田修宏のスーパーサッカー11/26	TEL
•F−15ストライクイーグル11/26	TEL
•スーパーフォーメーションサッカー2	¥2,980

PCエンジンソフト 新品 税込	
•ワンダーモモ	¥10

CD-ROMソフト 新品 税込	
•スーパーCD-ROM体験ソフト集	¥10
•熱血ドッジボール部CDサッカー編	¥10

メガドライブソフト 新品 税込	
•太平記	¥100
•ワンダーボーイモンスターワールド3	¥100
•トージャム&アール	¥100

ネオジオソフト 新品 税込	
•サムライスピリッツ	¥21,980

本体 新品 税込	
•スーパーファミコン (中古)	¥9,980
•ネオ・ジオ	¥31,980

スーパーファミコン

	新品	中古
イース 4 11/19	6980	×
アラジン 11/26	6980	×
バトルマスター 11/19	6980	×
遊人雀獣学園 11/19	6480	×
アレサ 11/26	6980	×
餓狼伝説 2 11/26	7980	×
F-15ストライクイーグル11/26	6980	×
武田修宏のJサッカー 11/26	5980	×
す〜ぱ〜ぷよぷよ12/上	5980	×
フラッシュバック12/上	6980	×
ロマンシング・サガ2 12/10	9980	×
ヒューマンGP2 12/3	6980	×
ファイアーエムブレム12/14	9800	×
信長の野望覇王伝 12/9	9980	×
DBZ 超武闘伝2 12/中	6980	×
R-TYPE 3 12/中	6980	×
アルカエスト 12/17	6980	×
Sファイヤープロレス3 12/17	6980	×
テトリス武闘外伝 12/17	5980	×
モータルコンバット12/17	6980	×
ロックマンX 12/17	6980	×
がんばれゴエモン2 12/22	6980	×
幽遊白書 12/22	6980	×
新桃太郎伝説 12/24	6980	×
スーパー人生ゲーム 12/24	6980	×
ドラゴンクエスト1・2 12/18	9880	×
セーラームーンR 12/下	6980	×
全日本プロレス' 12/下	6980	×
スーパー大航海時代2 12/下	8980	×
アークススピリッツ	6980	4800
アウターワールド	2980	2800
蒼き狼と白き牝鹿	7980	5800
アクスレイ	3980	2800
アクトレイザー	0	800
アクトレイザー2	7980	5800
アルバートオデッセイ	5980	3800
イーハトーヴォ物語	6980	6800
怒りの要塞	1980	1800
ウイザードリー5	3980	3800
ウイニングポスト	9980	7800
ウイングコマンダー	2980	2800
エアーマネジメント2	9980	6800
エイリアン 3	2980	2800
SDガンダム外伝2	2980	2800
エストポリス伝記	6980	5800
NBAプロバスケットボール	3980	3800
NBAオールスタチャレンジ	2480	2400
エキゾーストヒート 2	2980	2800
エルナード	4980	4800
エルファリア	×	1800
大仁田 厚 FMW	2980	2800
オセロワールド	6980	5800
弟切草	×	6800
風のシルフィード	3980	3800
餓狼伝説	3980	3800
がんばれゴエモン	×	2800
SD機動戦士ガンダム2	6980	5800
キャプテン翼 III	×	1400
キャプテン翼 IV	3980	1800
ぎゅわんぶらあ自己中心派	6980	5800
くにおのドッジボールだよ	4980	4800
クラシックロード	7980	×
クレヨンしんちゃん	3980	3800
甲竜伝説ヴィルガスト	×	3800
ゴーストスイーパーGS美神	4980	4800
コズモギャングザパズル	5980	4800
魂斗羅 スピリッツ	1980	1800
ザグレイトバトル III	0	3800
サザンアイズ	5980	3200
サラブレットブリーダー	6980	5800
三国志 III	11980	8800
GP-1	×	5800
Jサッカープライムゴール	7980	6800
シムアント	8980	7800
シムシティー	×	5400
ジャングルウォーズ 2	4980	3800
重装機兵ヴァルケン	5980	4800
樹帝戦紀	6980	4800
ジョジョの奇妙な冒険	3980	3800
シルヴァサーガ2	3980	3800
神聖紀オデッセリア	×	4800
新日本プロレス	6980	5800
真・女神転生	×	4800
スーパーアレスタ	×	3800
スーパー伊忍道	1980	1800
スーパーヴァリス	×	1200
スーパーエアダイバー	×	5800
スーパーF-1サーカス2	4980	4800
スーパー大相撲	4980	2800
スカイミッション	×	3800
スーパーカジノ	5980	4800
Sガチャポンガンダム X	×	4800
Sキックボクシング	×	3800
スーパー競馬	6980	6400
スーパー三国志 II	×	4400
スーパー上海	6980	6400
スーパー将棋	6980	5800
スズカエイトアワーズ	5980	4800
鈴木亜久里のF1ドライビング	×	3400
スーパースターウォーズ	5980	5800
スーパー3Dベースボール	4980	4800
スターフォックス	2980	1800
スーパー大航海時代	×	7800
スーパーダンクショット	1980	1800
Sチャイニーズ2	6980	×
スーパーテトリス2	6980	6400
スーパーテニス	6980	5800
ストリートファイターII	×	1400
ストリートファイターIIターボ	5980	4800
スーパーニチブツ麻雀	×	5800
スーパー信長の野望	×	6800
S信長の野望全国版	6980	6400
スーパーバレーII	2980	2800
スーパーパワーリーグ	7980	5800
スーパーパン	2980	2800
スーパーファミリーテニス	×	5800
Sファイヤープロレス	2980	1200
Sファイヤープロレス2	4980	3800
スーパーファミスタ	×	2800
スーパーファミスタ2	5980	4800
Sフォーメーションサッカー	×	1400
Sフォーメーションサッカー2	3980	3800
スーパーブラックバス	7980	6800
Sプロベースボール2	2980	2800
スーパーボンバーマン	6980	5800
スーパー麻雀大会	7980	7200
Sマリオコレクション	6980	6400
スーパーマリオワールド	4980	3800
スーパー桃太郎電鉄 II	×	6400
スーパーロイヤルブラッド	×	4800
聖剣伝説 2	3980	3800
セプテントリオン	5980	4800
ゼルダの伝説	×	1800
戦国伝承	2980	2800
全日本プロレス	3980	2800
ソウルブレイダー	×	1800
ソードワールドSFC	3480	2800
ソニックウイングス	4980	4800
太閤立志伝	×	7800
第3次.Sロボット大戦	7980	6800
大戦略エキスパート	×	5800
大爆笑人生劇場.青春編.	3980	3800
高橋名人の大冒険島	×	2800
WWFロイヤルランブル	3980	3800
ダライアスフォース	2980	2800
超攻合神 サーディオン	980	800
超時空要塞マクロス	×	6800
超魔界村	×	1800
提督の決断	11800	9800
テクモNBAバスケット	5980	5400
デザートストライク	3980	3800
デスブレイド	2980	2800
デッドダンス	3980	2800
デビルズコース	×	6800
デュアルオーブ聖霊珠伝説	×	6800
伝説のオウガバトル	6480	3800
天舞スピリッツ	9980	3800
ドラゴンボールZ超サイヤ伝説	×	1800
ドラゴンクエスト5	5980	3200
ドラゴンボールZ 超武闘伝	3980	2200
ドラゴンスレイヤーII	4980	4800
トルネコの大冒険	TEL	TEL
ナイトガンダム物語	×	1200
中嶋悟スーパーF-1ヒーロー	4980	4800
ナムコットオープン	6980	5800
バイキングの大迷惑	2980	2800
パイロットウイングス	4980	2800
白熱 野球ガンバリーグ93	6980	5800
バズー！魔法世界	3980	3800
パチ夫くんスペシャル	×	6800
パチンコ物語パチスロ	6980	6800
バットマンリターンズ	980	800
バトルドッジボールII	3980	3800
バトルコマンダー	×	1400
バトルテック	6980	5800
バトルブレイズ	×	1400
早押し二段森田将棋	11180	9800
遥かなるオーガスタ2	6980	5800
遥かなるオーガスタ	×	5800
バレーボールTwin	5980	4800
パロディウスだ!	×	3200
パワーアスリート	×	2200
半熟英雄	×	1400
ヒーロー戦記	2980	2200
東尾修スーパープロ野球	4980	4800
美少女雀士スーチーパイ	5980	5800
美少女戦士セーラームーン	4980	4800
ヒューマンベースボール	2980	2800
飛龍の拳Sハイパー	×	3400
ファイナルファンタジー4	×	2800
ファイナルファンタジー5	5980	2200
F.F.U.S.A.ミスティック	4980	3800
ファイナルセット	3980	3800
ファイナルファイト	×	1200
ファイナルファイトガイ	×	3200
ファイナルファイト2	1480	1300
ブライ八玉の勇士伝説	3980	2800
プリンスオブペルシャ	×	2400
ブレスオブファイア	×	2800
プロ麻雀 極 (きわめ)	7980	6800
プロフットボール 93	5980	4800
ペブルビーチの波涛	5980	4800
ヘラクレスの栄光 III	×	3800
弁慶外伝 沙の章	5980	3800
北斗の拳6	×	3800
Pop'nツインビー	3980	2800
炎の闘球児ドッジ弾平	4980	3200
本格麻雀 徹萬	5980	4800
摩訶摩訶 (マカマカ)	1480	1400
負けるな!魔剣道	×	3400
マジックジョンソン	4980	3200
魔蛇羅 2	5980	4800
マリオとワリオ	3980	2800
マリオカート	6980	5200
マリオペイント	×	4800
ミステリーサークル	2480	2400
ミッキーのマジカル	5980	5800
メガロマニア	7980	4200
メタルマックス 2	6980	4200
モノポリー	6980	6400
USAアイスホッケー	2980	2800
ヨーロッパ戦線	×	8800
ヨッシーのクッキー	×	2800
46億年物語	×	5800
ラッシングビート	1480	1400
ラッシング・ビート乱	2980	2800
らんま1/2 町内激闘篇	×	1800
らんま1/2 爆烈乱闘篇	×	3200
らんま1/2朱猫団的秘宝	7980	5800
リーディングカンパニー	×	8800
龍騎兵団ダンザルブ	×	2800
龍虎の拳	6980	5800
レナス	×	2800
レミングス	×	1800
ロマンシング・サガ	×	2800
ワールドヒーローズ	4980	4800
ワイアラエの奇蹟	6980	6400
スペースバズーカ	680	600
ヨッシーのロードハンティング	980	800
X-ZONE	1980	1800
CPSファイター	7980	6800
スーパースコープセット	4980	3800
ファイティングスティック	5980	3800
Fスティック マルチ	7980	4800

PCエンジン

	新品	中古
アイドル花札 (ハッカー)	6980	4200
アイドルパチスロ(ハッカー)	6980	5800
AVポーカー(ハッカー)	6980	4800
究極麻雀(ハッカー)	6980	4800
究極麻雀2 (ハッカー)	6980	4800
Jリーググレイテストイレブン	1980	1800
ストリートファイターII'	1980	1800
ゼロヨンチャンプ	5980	4800
TVスポーツバスケット	1980	1800
TVスポーツアイスホッケー	1980	1800
ファイヤープロレス3	980	800
ボディコンクエストII (ハッカー)	6980	4800
ボンバーマン93	5480	3800
レディソード (ハッカー)	7980	4800
アベニューパッド6	2980	2200
コードレスパッド	3980	1800
ファイティングスティックPC	2980	2800
セーブくん	5980	3200

CD−ROM

	新品	中古
真・女神転生 11／下	6980	×
イース 4 12/22	5980	×
Sリアル麻雀P4カスタム12/上	6980	×
マーシャルチャンピオン12/17	5980	×
アヴェンジャー	980	400
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	6980	6800
悪魔城ドラキュラX	6980	4800
AYA(アヤ)	×	3200
イース 1・2	×	5800
イース 3	×	1200
1552天下大乱	×	3800
井上麻美この星に	3980	2800
イメージファイト II	4980	2800
ウィザードリィ 5	2980	1800
ウィザードリィI.II	4980	3200
ウインズオブサンダー	1980	1800
宇宙戦艦ヤマト	5980	3800
うる星やつら	×	2800
A列車で行こう III	6980	4800
Orgelオルゴール	×	4200
川のぬし釣り 自然派	4980	4200
機動警察パトレイバー	5980	4800
CAL II	1980	1800
キャンペーン版大戦略 II	5980	4800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
クイズの星	×	4800
グラディウス II	1980	1800
クレストオブウルフ	1980	1800
ゲート・オブ・サンダー	×	1400
コズミックファンタジー2	×	1400
コズミックファンタジー3	×	2800
コットン	5980	4200
サーク 1・2	5980	3400
サマーカーニバル 93	×	2800
三国志 III	9980	6800
三国志 英傑天下に臨む	×	400
CD電人ロカビリー天国	4980	3800
CD麻雀美少女中心派ハッカー	6980	5800
シムアース	4980	2800
シャーロック探偵講座	1980	1200
シャーロック探偵講座II	×	3800
雀偵物語 2 出動編	×	2400
雀偵物語 2 完結編	×	2800
雀偵物語 3	×	4800
スーパーリアル麻雀	5980	3800
スーパー麻雀大会	7480	6400
Sシュヴァルツシルト	×	2800
Sシュヴァルツシルト2	×	4800
スナッチャー	4980	2800
聖竜伝説モンビット	×	3800
ゼロヨンチャンプ2	6980	5800
卒業	5980	5800
ダンジョンエクスプローラII	×	2800
超兄貴	5980	5800
超時空要塞マクロス 2036	×	4800
超時空要塞マクロス永遠のラブソング	×	4800
天外魔境	×	6800
天外魔境 II	5980	2200
天外魔境.風雲カブキ伝	2980	1800
天使の詩	×	2800
天使の詩 II	×	3800
トップをねらえ!	×	3400
トップをねらえ 2	1980	1800
ドラゴンナイト II	×	5800
ドラゴンスレイヤー	×	1800
ドラゴンスレイヤー II	1980	1800
熱血ドッジ部サッカー編	180	100
パステルライム	3980	2800
パチ夫くん笑う宇宙	5980	4200
バニラシンドローム	4980	3800
原由子眠れぬ夜の小さなお話	3980	3800
ファージアスの邪皇帝	×	2200
ファイティングストリート	×	2800
フィーンドハンター	5980	4200
フォーセットアムール	5980	4200
ふしぎの海のナディア	4980	3800
ブライ	4980	1400
ブライII闇皇帝の逆襲	2980	1800
麻雀オンザビーチ	3980	3200
麻雀クリニックスペシャル	5980	4200
マイト&マジック	×	800
マイト&マジック3	4980	3800
マジクール	4980	×
魔物ハンター妖子魔界からの転校生	2980	2400
魔物ハンター妖子遠き呼び声	5980	4800
マンホール	×	4800
ムーンライトレディ	×	4800
夢幻戦士 ヴァリス	980	800
メタルエンジェル	5980	4800
YAWARA! ヤワラ	1980	1200
CD幽☆遊☆白書	3980	3800
ラプラスの魔	5480	3200
ラングリッサー	6980	5800
らんま1/2	1980	1800
らんま1/2とらわれの花嫁	1980	1400
らんま1/2打倒元祖無差別	×	3400
ルーム	2980	1800
ロードス島戦記	×	3800
スーパーシステムカード	9780	5800

メガドライブ

	新品	中古
リーサルエンフォーサーズ	6980	×
アラジン 11/19	5460	×
ファンタシースター4 12/上	5980	×
フラッシュバック 12/上	5980	×
バンパイアキラー 12/10	5980	×
アイラブミッキー&ドナルド	1680	1600
アイルトンセナモナコ2	2280	2200
アドバンスト大戦略	2980	2800
ウルトラマン	2980	2800
エクスランザー	2980	2800
エコーザドルフィン	4980	4800
NBAプロバスケットボール	3980	2800
LHXアタックチョッパー	3980	3200
尾崎直道のスーパーマスターズ	2480	2300
餓狼伝説	2980	1800
ガンスターヒーローズ	4980	3200
ガントレッド	5980	4400
クライング	880	800
ゴールデンアックス3	2980	2800
コラムス3	4760	3200
三国志 III	9980	6800
サンダーフォース 4	980	800
G−LOC	2580	2400
Jリーグチャンピオンサッカー	4980	3200
シャイニングフォース	1980	1800
シャイニングフォース2	5980	4800
ジュラシックパーク	4980	3200
修羅の門	1980	1800
スーパー忍 2	1880	1800
ストリートファイターII' プラス	6860	5800
スプラッタハウスPART3	4980	2800
ソニックザヘッジホッグ2	2280	2200
ソニックザヘッジホッグ	1880	800
大平記	480	400
チェルノブ	2980	1800
ドラえもん夢どろぼう	2980	1400
ドリームチームUSA	3980	1800
忍者武雷伝説	480	400
信長の野望全国版	4980	3800
PGAツアーゴルフ II	2580	2800
ふしぎの海のナディア	4980	4200
ぷよぷよ	2980	2800
プロストライカー	5980	3200
プロホッケー	1880	1800
ヨーロッパ戦線	4980	3200
ランドストーカー	2980	2800
ロケットナイトアドベンチャー	5980	4200
ワンダーボーイ5	480	400
ファイタースティック	3980	1800
CPSファイター	7980	5800

メガCD

	新品	中古
リーサルエンフォーサーズ	6860	×
ナイトラップ 11/19	5980	×
アークス1.2.3	6980	3800
蒼き狼と白き牝鹿元朝秘史	6980	5800
アネット再び	5480	3800
アフターバーナー 3	1980	1800
Vay(ヴァイ)	5460	×
ウイニングポスト	6980	4800
ウルフチャイルド	2480	2200
Aランクサンダー	5980	3200
江川卓のスーパーリーグCD	5980	4200
ぎゅわんぶらあ自己中心派2	×	3800
クイズスクランブルスペシャル	880	600
慶応遊撃隊	5480	3800
幻影都市	2980	2800
コズミックファンタジー	1980	1200
聖魔伝説3X3EYES	5980	4200
三国志 III	3280	2800
サンダーホーク	5980	3800
サンダーストームFX	1480	1400
シムアース	980	800
ジャガーXJ220	2980	2800
雀豪ワールドカップ	5980	3800
シルフィード	5980	5800
スイッチ	2980	2800
セガクラシック	2980	800
CDソニックザヘッジホッグ	5980	4200
タイムギャル	5480	4200
デバステイター	1280	1200
天下布武 テンカフブ	1480	1300
電忍アレスタ	4980	2800
天舞メガCDスペシャル	1480	1400
ナイトストライカー	5980	3800
忍者ウォリアーズ	2980	2800
ノスタルジア 1907	1980	1800
バリアーム	1980	1800
ファイナルファイト	1680	1400
ブラックホールアサルト	1480	1400
プリンスオブペルシャ	980	800
プロ野球スーパーリーグCD	2980	2800
魔法の少女シルキーリップ	×	2800
メガシュヴァルツシルト	2980	2800
ゆみみみっくす	×	2800
らんま1/2白蘭愛歌	3980	3800
ルナザシルバースター	2980	1800
ロードブラスターFX	×	4200
笑うせえるすまん	5480	3800

ネオジオ

	新品	中古
餓狼伝説スペシャル 年末	TEL	TEL
あしたのジョー伝説	×	9800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	×	11800
ASO 2	×	12800
餓狼伝説	×	9800
餓狼伝説 2	×	14800
キングオブモンスターズ	×	7800
キングオブモンスターズ2	×	13800
クイズ大捜査線	×	12800
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	×	16800
クロスソード	×	12800
ゴーストパイロット	×	11800
サイバーリップ	8800	6800
サッカーブロール	16800	10800
サムライスピリッツ	TEL	TEL
ジョイジョイキッド	×	9800
ザ・スーパースパイ	×	9800
スラッシュラリー	×	10800
戦国伝承	×	9800
戦国伝承 2	×	15800
得点王	×	17800
トッププレイヤーズゴルフ	×	9800
ナム 1975	×	9800
2020スーパーベースボール	×	12800
ニンジャコンバット	×	9800
ニンジャコマンドー	20800	19800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀漫遊記	17800	14800
ビューポイント	×	17800
ファイヤースープレックス	10800	9800
フットボールフレンジー	14800	11800
ベースボールスターズ	×	7800
ベースボールスターズ2	×	16800
麻雀狂烈伝	×	10800
マジシャンロード	×	7800
みなさんのおかげさまです	×	12800
ミューティションネイション	×	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	×	9800
ラストリゾート	×	15800
リーグボーリング	×	11800
龍虎の拳	19800	12800
ロボアーミー	×	7800
ワールドヒーローズ	16800	7800
ワールドヒーローズ2	×	16800

税別価格です。

〒431-31 静岡県
浜松市笠井町32−1

エマーソン 年中無休 通販部係

☎053−433−9900 受付時間 (AM11：00〜PM8：00)
FAX053—435—5454 FAXでも受付ています 現金書留でも受付します

フランチャイズ店募集 (静岡県内)

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中
コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

買取申込書

ファミ通 12／3	氏名 (フリガナ) 印	生年月日 年 月 日生	年令 才	保護者名 未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。	(フリガナ) 印
住所 〒 (フリガナ)				送金方法 郵便・銀行	TEL — —

「ファイアー エムブレム」「餓狼伝説2」をはじめ人気ソフトを体験

TV ゲームイベント 20社出展

MBS ゲームの目ぇ ご招待!!

総計5,000名様 優先ご入場!!



いますぐハガキで申し込もう。

●応募要項／官製ハガキに必要事項をご記入の上、下記までお申し込みください。抽選で優先ご入場券が当たります。

〈オモテ〉〒530-91大阪中央郵便局止め 毎日放送「ゲームの目ぇ」係

〈ウラ〉「MBSゲームの目ぇ優先入場券希望」、希望人数（3名様まで）、住所、氏名、年齢、電話番号

●メ切り日／12月9日(木)〈当日消印有効〉

●発　表／優先入場券の発送をもって、発表にかえさせていただきます。

●問合せ先／06（371）9157（11:00〜18:00）「MBSゲームの目ぇ」係

TVゲームイベント（出展20社）MBSゲームの目ぇ

●日時／12月23日（祝）AM10:00〜PM5:00

●会場／マイドーム大阪3F（地下鉄堺筋本町より徒歩7分）

●主催／毎日放送

●協力／NECホームエレクトロニクス、セガ・エンタープライゼス、任天堂、ハドソン他、多数。

MBS毎日放送

Human Hudson



めくって当たる!! おくって当たる!!

'93ハドソン冬の ドンドンツキツキ ダブルプレゼント



DiGimation5

特別賞 & ダブルチャンス賞

デジメーション第5弾「新桃太郎伝説 七夕の村は激戦区」
(20名様・ダブルチャンス賞は、抽選で2000名様)

くじをめくって大当たり、その場でもらえる豪華賞品。はずれちゃっても、大丈夫。はずれくじをハドソンへ送ろう。抽選で2,000名様にデジメーション第5弾「新桃太郎伝説 七夕の村は激戦区」をプレゼント。さっそくキャンペーンの指定商品を買って、ダブルチャンスをつかんでね!

1等



ハドソン キャラクター
ガッタイバッグ (2名様)

2等



1994ハドソンCD·ROM²音楽全集 (10名様)
または、イースIV·オリジナルトランプ (5名様)

3等



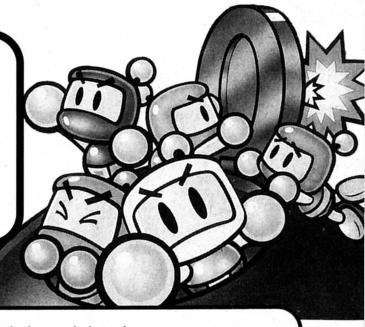
新桃太郎伝説·オリジナル手帳 (50名様)
または、イースIVプリズム下敷 (50名様)

●当選者の人数は各実施店ごとのものです。(ダブルチャンス賞を除く)



<ハドソンのキャンペーン指定商品>

- ■**新桃太郎伝説** [スーパーファミコン] 12月24日発売　希望小売価格9,800円 (税別)
- ■**イースIV** [スーパーCD·ROM²] 12月22日発売　希望小売価格7,800円 (税別)
- ■**ボンバーマン'94** [PCエンジン] 12月10日発売　希望小売価格6,800円 (税別)
- ■**爆笑 吉本新喜劇** [スーパーCD·ROM²] '94年1月3日発売　希望小売価格6,800円 (税別)
- ■**桃太郎伝説外伝** [ファミコン] 12月17日発売　希望小売価格6,800円 (税別)



実施店 ※キャンペーンの実施日など、詳しくは、各店にお問い合わせください。

北海道
札幌市/ジョイポート パセオ店
札幌市/そうご電器YES札幌 ゲームスクエア
札幌市/喜多商会 電脳遊戯台 宮の森西28丁目店
札幌市/おもちゃのファニー
札幌市/ドキドキ冒険島 八軒店
札幌市/おもちゃの平野 本店
小樽市/ジョイポート 一番街店
札幌市/ジョイポート デュオ店
小樽市/ジョイポート 本店
札幌市/みやこ堂
札幌市/喜多商会 電脳遊戯台 手稲店
札幌市/恵成プロジェクト
札幌市/X-ONE 本店
札幌市/おもちゃの平野 北35条店
札幌市/おもちゃの平野 新琴似店
札幌市/ブックポート 篠路店
札幌市/ファミコンショップ ゼット 苗穂店
札幌市/ファミコンショップ くにおくん
札幌市/ベイクリスタル 平岸店
札幌市/ファミコンショップ テクノ
札幌市/本の店岩本 真栄店
札幌市/喜多商会 電脳遊戯台 北野店
千歳市/ベイクリスタル 千歳店
恵庭市/うじ川玩具店
岩見沢市/ベイクリスタル 岩見沢店
小樽市/ベイクリスタル 小樽店
函館市/ベイクリスタル 函館店
伊達市/ファミコンショップ フレンド
室蘭市/富士屋模型店 グリン店
室蘭市/富士屋模型店 本店
苫小牧市/ベイクリスタル 苫小牧店
浦河町/おもちゃの城トイスター
静内町/大沢正札堂
静内町/TVパニック ヤマモト静内店
網走市/カメレオンクラブ 網走店
斜里町/ミッキーハウス 斜里店
美幌町/TVパニック ブックスやまなみ
根室市/古今堂 多田商店
釧路市/カメレオンクラブ 釧路店
釧路市/カメレオンクラブ 新橋店
釧路市/カメレオンクラブ 春採店
釧路市/ブルート 桜ヶ岡店
帯広市/APPLE
帯広市/ブルート 西3条店
帯広市/YOU&I 帯広店
帯広市/ツタヤニュータウン店
音更町/ツタヤ 木野店
帯広市/遊・遊ランド
本別町/マルシメ前田
北見市/カメレオンクラブ 北見店
北見市/カメレオンクラブ 北見駅前店
北見市/ベイクリスタル 北見店
浜頓別町/べにや商店
士別市/たからや
旭川市/ベイクリスタル 旭川店
旭川市/おもちゃ&ファンシー トムトム
旭川市/カメレオンクラブ 豊岡店
旭川市/ブックス平和 永山店
旭川市/ゲームショップ ロムズ末広店
小樽市/TVパニック 丸文書店 朝里店
旭川市/ゼニス ちゃいるど店
旭川市/ゼニス 8条店
旭川市/ゼニス 永山店
旭川市/ゼニス 末広店
札幌市/ジャンボシアター平岸店
札幌市/おもちゃの平野 琴似駅前店
岩見沢市/おもちゃの平野 岩見沢店
旭川市/新田玩具人形

青森県
弘前市/ベイクリスタル 弘前店
黒石市/デパート大黒内 トイショップ スミトモ
柏村/トイワールドTOMOYA
五所川原市/太子堂書店 五所川原店
五所川原市/模型倶楽部
三沢市/ファミコンプラザ・BIG
青森市/TVパニック 岡田書店
青森市/ブックス紀ノ屋
八戸市/おもちゃのタンタン
八戸市/ファミコンショップ トム&ノブ
むつ市/おもちゃのたねいち
十和田市/ゲームソフトプラザ ゼット

秋田県
横手市/カネキ ダイナマイトキャッツ
十文字町/おもちゃの桃太郎
能代市/TVパニック ブックスがりばあ
能代市/能代のなんでも屋
大曲市/盛岡ファミコン 大曲店
秋田市/わくわくハウスKEN

山形県
酒田市/シーガル 酒田店
余目町/ベル アピア店
遊佐町/そうのすけ
鶴岡市/ファミコンプラザ宝島 鶴岡店
山形市/ファミコン2001
山形市/ドキドキ冒険島 山形店
山形市/ファミコンプラザTOM 春日町店
山形市/ファミコンプラザ 円応寺店
天童市/東北トーイ

岩手県
一関市/TVパニック 一関店
大船渡市/おもちゃの店 ぶかわ
釜石市/TVパニック 釜石店
釜石市/アイ・コン

久慈市/ファミコンショップ マリオス
久慈市/TVパニック ブックスくじ
盛岡市/ファミコンドリーム
盛岡市/サンビルデパート 玩具部
盛岡市/DJスタジオ 大通店
盛岡市/DJスタジオ 館向店
花巻市/おもちゃのみやかわ
遠野市/サンホビーTVGショップ ジョイランド

宮城県
仙台市/マリオショップ
仙台市/カメレオンクラブ 中田店
仙台市/TVパニック 仙台南店
仙台市/DJスタジオ 西多賀店
仙台市/トレードBOX
仙台市/タムタム 仙台店
仙台市/藤崎
多賀城市/シーガル 多賀城店
塩釜市/シーガル 塩釜店
仙台市/TVパニック 将監店
名取市/大昌ビーヤング 名取店
名取市/カメレオンクラブ 名取店
迫町/DJスタジオ 佐沼店
迫町/TVパニック 佐沼店
岩沼市/シーガル 岩沼店
角田市/モリ、バイテン
石巻市/ファミコンハウスSS企画
矢本町/ファミコンランド トムキャット
石巻市/ファミコンプラザ117
石巻市/シーガル 石巻店
築館町/タムタム 築館店
白石市/ファミコンプラザ童夢

福島県
浪江町/サンフレンド
浪江町/のりものセンター三原
会津若松市/TVパニック 岩瀬書店 会津店
二本松市/マサキヤ
相馬市/歩玩具
小高町/こどもスーパーふるうち
福島市/シーガルふくしま
福島市/トイランド 福島店
本宮町/トイランド 本宮店
郡山市/トイランド 郡山店
二本松市/トイランド 二本松店
福島市/TVパニック 岩瀬書店 御山店
いわき市/ドキドキ冒険島 いわき平店
いわき市/おもちゃのタカハシ
いわき市/ファミコンフレンド 湯本店
いわき市/ドキドキ冒険島 いわき植田店
石川町/坂本屋商店
郡山市/ファミコンクラブ 富久山店
郡山市/TVパニック 岩瀬書店 安積店
福島市/カメレオンクラブ 福島店

茨城県
古河市/テイクオン 古河南店
総和町/ファミコンランド 総和店
水戸市/中村商店
水戸市/ブックワールド 林
日立市/日立駅前店
日立市/ほしの
下館市/クエスト 下館店
結城市/ヤナギヤ
下妻市/市村ベビーカー
土浦市/TVパニック 神立店
つくば市/TVパニック つくば店
牛久市/TVパニック 牛久店
神栖町/おもちゃのオオツカ

栃木県
栃木市/ソフトプラザ遊基 栃木店
栃木市/パラダイス21 栃木駅前店
佐野市/ドキドキ冒険島 佐野店
佐野市/ファミコンプラザ・キッド
足利市/ファミコンハウス クウム 足利店
足利市/TV-GAMEクウム 足利南店
足利市/ファミコンプラザ トプス
真岡市/三遊堂 真岡店
宇都宮市/桃太郎
宇都宮市/ブックランド アレックス
宇都宮市/パソコンショップ電商
宇都宮市/ゲーム・ホビーショップ ロマン
宇都宮市/アレックス 伝馬町店
宇都宮市/ソフトプラザ遊基
宇都宮市/RCヤマト ドキドキ冒険島 宇都宮店
宇都宮市/あおやぎ
宇都宮市/ヤングパワー
西那須野町/根田屋
西那須野町/西那須野マンネンヤ
黒磯市/三遊堂 黒磯店
黒磯市/ドキドキ冒険島 黒磯店（あおい書店）
今市市/三遊堂 今市店
鹿沼市/三遊堂 鹿沼店
鹿沼市/たんぽぽ
鹿沼市/ファミコンショップ山本

群馬県
伊勢崎市/おもちゃのポピー 伊勢崎店
伊勢崎市/サンルージュ 伊勢崎店
前橋市/じらいや
前橋市/ザ古本館
群馬町/TVパニック 大河原至誠堂
太田市/TVパニック ツタヤ 太田店
大泉町/クウム 大泉店
太田市/クウム 太田店
太田市/クウム 太田駅南店
太田市/ファミコンランド マリオ
渋川市/マミー
渋川市/ポニー

埼玉県
本庄市/ファミコンショップ大王 本庄店
北川辺町/ベストワン 新古河店
所沢市/おもちゃの店 たなべ
所沢市/ファミコンショップ キング
狭山市/ファミコンショップ桃太郎 狭山台店
飯能市/TVパニック 田中一誠堂 飯能本店
戸田市/おもちゃの長谷川
大宮市/アメリカドリーム
大宮市/プレイソフト 宮原店
大宮市/ふくちゃん
北本市/ふくちゃん 北本店
春日部市/ドキドキ冒険島 一ノ割店
岩槻市/バンビ
岩槻市/カメレオンクラブ 岩槻店
蓮田市/おもちゃのやない
上尾市/カメレオンクラブ 上尾店
浦和市/ドキドキ冒険島 南浦和本店
浦和市/カメレオンクラブ 東浦和店
浦和市/カメレオンクラブ 南浦和店
川口市/カメレオンクラブ 川口GC店
久喜市/アストラ
杉戸町/テイクオン 杉戸店
加須市/コメット
菖蒲町/ブックスコジマ 菖蒲店
菖蒲町/ホビーショップ バンビ
蕨市/TVパニック 蕨店
行田市/ファミコン・プラモ アンクル
行田市/おかのや
深谷市/オモチャのポピー 深谷店
妻沼町/テイクオン 妻沼店
草加市/ファミコンランド マリオ
越谷市/TOKIO 越谷店
越谷市/おもちゃのもっくん
越谷市/TVパニック 黒田書店 千間台店
越谷市/テイクオン 越谷店
川越市/おびつ商店
川越市/オモチャの玉屋
川越市/TVパニック 黒田書店 川越店
川越市/ファミコン専門店ゼニス
川越市/ファミコンプラザ イーグル
川越市/ファミコンランド 新河岸店
富士見市/カメレオンクラブ みずほ台店
上福岡市/おもちゃの店 おまた
上福岡市/TVパニック 黒田書店 本店
大井町/カメレオンクラブ 上福岡店
坂戸市/ドキドキ冒険島
毛呂山町/TVパニック 田中一誠堂 毛呂山店
東松山市/ゲームスペース カスミ
嵐山町/パスコ
秩父市/ファミコン学園
越谷市/カメレオンクラブ せんげん台店
浦和市/TOKIO浦和店

千葉県
君津市/カメレオンクラブ 君津店
千葉市/ブルート 桜木店
千葉市/TVパニック オークスBC 轟店
千葉市/ブルート 鎌取店
八街市/おもちゃのさいたまや
佐倉市/ファルコン千葉佐倉店
佐倉市/TVパニック 佐倉店
富津市/山久 玩具部
館山市/サカモト第一家電 館山店
八日市場市/ポピンズ 八日市場店
野田市/野田ホビー あたご店
野田市/キッド
流山市/おもちゃ・ファンシーの店 とも
我孫子市/おもちゃのトオヤマ
市川市/ひばり模型
浦安市/いちびっと
浦安市/ハッピーバードセキグチ
浦安市/ベイクリスタル 浦安店
松戸市/フォルクスモデル
市川市/モトナワールド
船橋市/ビックサウンド
銚子市/ミソラ電気店
銚子市/ドラゴンハウス
松戸市/ブルート 根本店

東京都
中野区/モーリス 中野ブロードウェイ店
中野区/モーリス 中野北口店
杉並区/モーリス 荻窪店
武蔵野市/モーリス 武蔵境店
中野区/モーリス 野方店
杉並区/喜屋
品川区/ファミコンランド 大井町店
練馬区/ドキドキ冒険島 上石神井店
葛飾区/TVパニック ブックスケイアイ
葛飾区/ホビーショップ エンド
目黒区/山口屋玩具店
大田区/カメレオンクラブ 池上店
大田区/ベニーレイン
品川区/ファミコンワールド ウェルス
北区/ブルート 田端店
練馬区/ブルート 中村橋店
足立区/モズ模型店
練馬区/ファミコンショップ マイティハウス
豊島区/おもちゃのぶんぶく
練馬区/コムロードシータ 大泉
板橋区/ファミコン アポロ
豊島区/ブルート 東長崎店
武蔵野市/おもちゃのエース
三鷹市/AV・ZONE
武蔵野市/ファミコンショップ マリオ 武蔵境店
多摩市/東京トーイ はっぴーぺる
多摩市/ファミコンスペースゆーほ 多摩センター店
多摩市/ファミコンスペースゆーほ 桜ヶ丘店
保谷市/おもちゃ館いすずや
調布市/トイズショップ マルエー
立川市/TVパニック オリオン
昭島市/小林書店
福生市/おもちゃの店タカハシ
八王子市/ファミコンランド 八王子店
八王子市/ファミコンランド 寺町店
八王子市/ファミコンランド 南大沢店
八王子市/ファミコンランド 散田店
町田市/ファミコンランド 相原店
八王子市/ソフトプラザ遊基 八王子店
町田市/ファミコンランド
青梅市/TVジャック
青梅市/ディスクメイト 青梅店
世田谷区/カメレオンクラブ 用賀店
千代田区/トキワ無線
中野区/おもちゃのQ
中野区/おもしろランドキャンプ 中野店
江東区/ユニックス・ドキドキ冒険島 江東店
大田区/ドキドキ冒険島 長原店
板橋区/ブルート 高島平店
足立区/トイスプラザ グリム
練馬区/バラエティーショップ ちひろ
中野区/ファミコンハウス 富士見台店
杉並区/ドキドキ冒険島 下井草店
千代田区/マイカブゼット

神奈川県
横浜市/ディスクメイト 大倉山店
横浜市/TVパニック 鶴見駅前店
横浜市/やまざき
横浜市/相沢時計店
横浜市/アップルクラブ
横浜市/アサヒヤ玩具店 杉田店
横浜市/喜多屋
横浜市/トップボーイ 中山店
横浜市/ファミコンshopカスタム
横浜市/ファミコンshopカスタム たまプラーザ店
厚木市/シータ厚木店
厚木市/ソフトランドジャパン
海老名市/ドキドキ冒険島 海老名店
大和市/ビーバートーイ
藤沢市/フォーミュラ
大和市/トイダック
藤沢市/VISCO 藤沢店
藤沢市/カメレオンクラブ 湘南台店
藤沢市/マジックバス
藤沢市/VISCO 六会店
鎌倉市/おもちゃのちょっぺー
鎌倉市/ソフトショップあかり
茅ヶ崎市/ドキドキ冒険島 茅ヶ崎店
横須賀市/TOYコーナー
横須賀市/TVパニック 横須賀大矢部店
横須賀市/ファミコンショップ マルカツ
横浜市/カメレオンクラブ時田店

新潟県
新潟市/ファミコンランド セゾン新潟店
新潟市/ファミコンロッキー
新潟市/ファミコンショップえっぐMAN
新潟市/ファミコンショップえっぐMAN 藤見店
十日町市/ファミコンショップえっぐMAN 十日町店
白根市/大野屋商店
豊栄市/ロード・ショー
五泉市/おもちゃのはたFC本部 五泉・村松店
安田町/TVパニック あるぷす 安田店
新発田市/富沢商店
村上市/宝島 村上店
荒川町/宝島 坂町店
上越市/パーソン
上越市/カメレオンクラブ 木田店
三条市/ドラゴン 三条店
加茂市/ドラゴン 加茂駅前店
燕市/赤ちゃん堂
柏崎市/カメレオンクラブ 柏崎店
長岡市/ブックス・アシタバ
長岡市/カメレオンクラブ 長岡店
見附市/押野見書店

富山県
福光町/おもちゃのベル
富山市/ファミコンワールド 西中野店
富山市/ファミコンワールド 奥田店
富山市/ファミコンワールド 城南店
高岡市/ファミコンワールド 昭島店
高岡市/ファミコンワールド 野村店
氷見市/ファミコンワールド 窪店
富山市/どりいむ
黒部市/ファミコンショップ IQランド
高岡市/おもちゃのバンビ 野村店
高岡市/KINちゃんのおもちゃ箱
大門町/おもちゃ ぽぴんず
小矢部市/TOYLANDあさの
氷見市/TVパニック 松村屋 幸町店

石川県
小松市/カメレオンクラブ 小松駅前店
小松市/カメレオンクラブ 宝町店
鶴来町/のじや2
金沢市/カメレオンクラブ 笠舞店
金沢市/ファミコンランド 金沢駅西
内灘町/ファミコンショップBig 内灘店
松任市/ファミコンショップBig 松任店
野々市町/ソフトランド 金沢工大前店
金沢市/ソフトランド 小立野店
松任市/ソフトランド 松任店
野々市町/カメレオンクラブ 野々市店
金沢市/カメレオンクラブ 鳴和店
金沢市/カメレオンクラブ 北町店
松任市/おもちゃの天国ポニー
松任市/ぶらも松任店
宇ノ気町/キッズワールド 宇ノ気店
津幡町/キッズワールド 津幡店
野々市町/カメレオンクラブ 工大前店
志賀町/おもちゃはうす ほしの
七尾市/オモチャのとらや
七尾市/カメレオンクラブ 七尾駅前店

福井県
福井市/ファミコンハウス 福井店
武生市/サイト玩具店
鯖江市/ファミコンショップ鯖江店
鯖江市/ファミコンショップ神明店
大野市/オモチャのやまだ
大野市/なかにし玩具店

山梨県
韮崎市/ファミコンランド 韮崎店
甲府市/ベイクリスタル 甲府店
富士吉田市/ハルーピノキオ
河口湖町/キューピット
身延町/チャオ

長野県
長野市/ビッグスポット 東口店
長野市/ビッグスポット 善光寺下店
長野市/ビッグスポット 大豆島店
長野市/ビッグスポット 伊勢宮店
長野市/ファミコンランド 長野店
長野市/ファミコンランド 長野北店
長野市/カメレオンクラブ 吉田店
須坂市/ファミコンランド 須坂店
長野市/ビッグスポット 徳間店
長野市/トイランドかみさわ
長野市/ビッグスポット 篠ノ井店
松本市/カメレオンクラブ 石芝店
塩尻市/ドキドキ冒険島 塩尻店
塩尻市/カメレオンクラブ 塩尻店
飯田市/カメレオンクラブ 座光寺店
飯田市/アピアランド 飯田店
駒ヶ根市/アピアランド 駒ヶ根店
岡谷市/笠原書店
臼田町/キッズファンタジーガオ
上田市/MORIJI2
中野市/ファミコンランド 中野店
中野市/ビッグスポット 中野店
須坂市/BIG SPOT 須坂店

岐阜県
多治見市/ジョイハートツルヤ 本店
瑞浪市/おもちゃ人形のひだや
多治見市/ファミコンショップ ゼロワン
中津川市/ファミコンショップ 中津川
付知町/キッズライフ
可児市/ドキドキ冒険島 今渡店
関市/ファミコンキッズ 関
神岡町/ファミコンショップBIG 神岡店
岐阜市/花火屋玩具店
岐阜市/おもちゃのみかも
岐阜市/大野書房 本店
岐阜市/ファミックス 金園店
岐南町/ファミックス 岐南店
岐阜市/ファミコンくらぶ 鍵屋店
岐阜市/おもちゃのマーチ
岐阜市/ファミコンショップ ポテト
岐阜市/ファミコンくらぶ 長良店
各務原市/ファミコンショップBIG
各務原市/ファミコンキッド 各務原店
羽島市/ファミコンショップ ブルート 羽島店
穂積町/スーパーファミコンショップ ビッグ 中部店
平田町/田村屋
大垣市/本の家 島里店
大垣市/本の家 静里店
大垣市/TVパニック 大垣店

静岡県
浜松市/ソフトバンク エフワン
静岡市/ソフトバンク エフワン 鷹匠店
湖西市/ジャック
浜北市/紘和電機商会

実施店（つづき）

※キャンペーンの実施日など、詳しくは、各店にお問い合わせください。

次のページも見てね！

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL.011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL.03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL.06-251-4622 FAX 06-251-6244
（ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡）

実施店(つづき)

※キャンペーンの実施日など、詳しくは、各店にお問い合わせください。

新居町/電化のたけや
湖西市/ファミコンハウス 湖西店
浜松市/ファミコンランド 原島店
静岡市/ベビーランド ナカノ
静岡市/サーティー
静岡市/まごころや
焼津市/ファミコンショップ ヒーロー
焼津市/おもちゃの秀昇
富士宮市/TVパニック 富士宮店
伊東市/ファミコンプラザ・シーボックス
焼津市/カメレオンクラブ 焼津店
清水市/カメレオンクラブ 清水店
藤枝市/カメレオンクラブ 藤枝店
島田市/カメレオンクラブ 島田店
富士宮市/カメレオンクラブ 富士宮店
磐田市/カメレオンクラブ 磐田店
沼津市/カメレオンクラブ 沼津店
富士市/カメレオンクラブ 吉原店
富士市/カメレオンクラブ 富士店
清水市/カメレオンクラブ 草薙店

愛知県
名古屋市/ファミコンショップ トマト 中川伏屋店
名古屋市/ファミコンランド 南陽店
名古屋市/レッドライオン
名古屋市/ドキドキ冒険島 高畑店
名古屋市/電ちゃん
名古屋市/キッズ
名古屋市/トイショップ一休さん
名古屋市/マジカルステーション 名東本通店
名古屋市/パソコンランド
尾張旭市/おもちゃのフジタ
名古屋市/ステップワン
名古屋市/トイズハウス・ミッキー 島田店
名古屋市/ファミコンランド ワイワイ
名古屋市/おもちゃのミズホレオ
名古屋市/ファミリーランド
豊橋市/フジランド 豊橋店
蒲郡市/ファミコンショップ コスモ 蒲郡
蒲郡市/ファミックス 蒲郡店
豊川市/コスモ 豊川店
豊橋市/コスモ 豊橋岩田店
豊橋市/コスモ 豊橋広小路店
豊橋市/コスモ 豊橋弥生店
岡崎市/コスモ 岡崎店
岡崎市/コスモ 岡崎伊賀店
豊田市/コスモ 豊田店
豊川市/伊藤うば車店
瀬戸市/夢遊
西尾市/なかがわ 寄住店
西尾市/なかがわ 三万店
岡崎市/シイトヤ玩具店
岡崎市/ファミコンモンスター
岡崎市/ファミコング 康生店
岡崎市/ファミコング 上和田店
岡崎市/遊 MORE
豊田市/ファミコンランド 大林店
豊田市/ファミコンランド 豊田店
豊田市/ファミっ子ハウス 保見店
豊田市/ファミコンプラザ高橋
名古屋市/ファミコンプラザ天白
犬山市/ファミコンプラザ犬山
豊田市/ファミっ子ハウス 渋谷店
碧南市/フタバヤ 碧南店
高浜市/トイハウスわんわん
安城市/ファミコントップ
安城市/ジョイフルTOM
西春町/トマト 西春店
西春町/ファミコンランド 西春店
春日井市/マジカルガーデン 春日井店
半田市/ファミコンプラザ 金太郎
江南市/マジカルガーデン 江南店
名古屋市/フジランド マルゼン第一アメ横店
瀬戸市/BGM瀬戸店

三重県
津市/レンタルSAL
久居市/ファミコンショップ中部店
四日市市/赤ちゃん、こどもデパート ヒノデヤ
鈴鹿市/ファミランスペース鈴鹿店
四日市市/ファミコンスーパーランド四日市東店
四日市市/ファミコンスーパーランド四日市店
鈴鹿市/ふぁみこんさあびす 算所店
鈴鹿市/ファミコンショップ エフワン
鈴鹿市/ふぁみこんさあびす 白子店
亀山市/おもちゃのナカヤ
伊勢市/TVパニック 三宅書店
伊勢市/三重ファミコンサービス
尾鷲市/おもちゃのかしょう
阿児町/MFS

滋賀県
八日市市/バビルスファースト八日市店
日野町/ニッコマ
水口町/サンクス
大津市/ファミコンランド大津店
草津市/ファミコンランド草津店
大津市/ファミコンランド堅田店

京都府
京都市/カメレオンクラブ 千本通り店
亀岡市/カメレオンクラブ 亀岡店
峰山町/おもちゃのやまさき マイン店
加悦町/おもちゃのやまさき ウィル店
福知山市/カメレオンクラブ 福知山店
舞鶴市/カメレオンクラブ 東舞鶴店
舞鶴市/カメレオンクラブ 西舞鶴店
宇治市/ファミコンランド 小倉店
宇治市/ブルート 宇治伊勢田店
京都市/ファミコンランド 西大路三条店

大阪府
大阪市/OAショップ スカイ 本町店
大阪市/やまさき玩具店
大阪市/ヤスミストア
吹田市/ワールドアオヤマ 千里山店
大阪市/スーパースカイ 東三国店
大阪市/トイショップ ミミー
大阪市/ミハルステーション
大阪市/ファミコンランドF 平尾店
大阪市/おもちゃのイノウエ
大阪市/玉屋
大阪市/はるこま玩具店
大阪市/おもちゃの店ペンギン
大阪市/ソフバル 瀬川トーク店
堺市/ソフバル 堺東店
松原市/ソフバル 松原店
大阪市/ブルート 粉浜店
大阪市/ブルート 万代店
大阪市/わかば
大阪市/ファミコンショップパル カガヤ栄店
大阪市/ドラゴンワールド あびこ店
大阪市/ファミコンショップ アラジン
大阪市/ハーツランド
東大阪市/ソフトウェーブ
大阪市/P&L
大阪市/ファミコンショップ キッズメイト
大阪市/ブルート 巽店
大阪市/フジランド 京橋店
大阪市/フジランド 塚本店
豊中市/フジランド 豊中店
大阪市/フジランド あべのベルタ店
東大阪市/ファミコン倶楽部 布施店
東大阪市/ブルート 布施店
大阪市/ブルート 小路店
東大阪市/アルマ 八戸ノ里店
吹田市/TVパニック 南千里店
豊中市/TVパニック 豊中店
豊中市/Oz 服部店
高石市/ブルート 浜寺店
堺市/ファミッ子 深井店
堺市/マコト屋ベビーセンター
大阪狭山市/カメレオンクラブ 西山台店
大阪狭山市/ファミコンランド くみの木店
貝塚市/學林
泉南市/ファミコンハウス 泉南店
忠岡町/マジックポイント
高槻市/あわじや玩具
高槻市/ファミコン倶楽部 高槻店
池田市/すみの玩具
池田市/ブルート 五月山店
池田市/ファミコン倶楽部 池田店
箕面市/ゲームフリーク 箕面牧落店
豊中市/ゲームフリーク 緑地公園店
東大阪市/ファミコンハウス ボバイ
東大阪市/花園レコード
東大阪市/ブルート 瓢箪山町店
大阪市/カメレオンクラブ あびこ店
豊中市/ゾーン21
吹田市/スーパースカイ 千里店
大阪市/ファミコンバンク 都島店
大阪市/カメレオンクラブ 千林大宮店
寝屋川市/金太郎玩具店
寝屋川市/ファミコン倶楽部 香里店
枚方市/ファミコンランド 星ケ丘店
枚方市/ブルート 枚方中宮店
大東市/ファミコンショップ Dr.ムー
四條畷市/おもちゃのツルヤ
門真市/アマセトーイ
堺市/遊ランド 堺店
堺市/ファミコンショップ パル 堺東店
堺市/カメレオンクラブ 北野田店
大阪市/ゲームマーケット 南港店
東大阪市/田中商店

兵庫県
尼崎市/遊コン 塚口店
尼崎市/OSSハッピーランド
尼崎市/フジランド つかしん店
神戸市/GA
川西市/ファミコンショップ ジャンプ川西店
宝塚市/ファミコンショップ ジャンプ逆瀬川店
川西市/ゲームフリーク 川西能勢口店
神戸市/アプロス 三宮店
神戸市/ヤンマトーイ
神戸市/TVパニック 枝宿店
明石市/ファミコンランド 西明石店
赤穂市/TVパニック 清文堂書店
姫路市/ブルート 飾磨駅前店
姫路市/ボッシュ
加古川市/ブルート 西加古川店
高砂市/ドラゴンワールドクラブ 高砂店
播磨町/カメレオンクラブ 播磨店
三田市/電脳遊戯台 三田店
西宮市/桜井玩具店
西宮市/ファミコンショップ マックス

奈良県
生駒市/ファミコンランド 生駒駅前店
橿原市/ひばりや
王寺町/おもッちゃマン 王寺店
御所市/魔法のアイテム
香芝市/ゲームワールド
大宇陀町/バンビ 大宇陀店

和歌山県
橋本市/ツジモトファミコンショップ
吉備町/サンブックス有田店
湯浅町/ファミコンハウス ノリコ
有田市/ファミコンランド 箕島店
上富田町/ツインビー 朝来店
和歌山市/O2 和歌浦店

鳥取県
米子市/カメレオンクラブ 米子店
鳥取市/ブックセンター コスモ 吉方店
鳥取市/ファミコンショップ ルック 本店
鳥取市/ファミコンショップ ルック 駅前店
鳥取市/ファミコンショップ ルック 駅南店
鳥取市/ブックセンター コスモ 岩吉店
鳥取市/ファミコンショップ ルック 湖山1号店
鳥取市/ファミコンショップ ルック 湖山2号店
倉吉市/TVパニック ブックハウス山本
倉吉市/おもちゃのたいら
米子市/友&愛 米子店
倉吉市/テックボーイ 倉吉店
倉吉市/テックボーイ2 倉吉店

島根県
益田市/カメレオンクラブ 益田店
出雲市/ファミコンセンターゴジラ
広瀬町/ひろせショッピングセンター内 たき

岡山県
岡山市/カメレオンクラブ 岡山店
井原市/VIC 井原店
岡山市/ファミコンショップ ネッシー 番町店
岡山市/ファミコンショップ ネッシー 門田屋敷店
倉敷市/ファソランド
倉敷市/小田玩具店
岡山市/ファミコンショップ ネッシー 西大寺店
玉野市/おもちゃ★おとぎの国
笠岡市/新亀玩具
井原市/おもちゃのデパートさのう
津山市/おもちゃのコスモ
津山市/ブックセンター コスモ 津山店

広島県
広島市/あるふぁ 西旭町店
広島市/あるふぁ 天満店
広島市/あるふぁ 銀山店
広島市/総合ファミコンショップ ファミコ
広島市/ブルート 土橋店
呉市/ファミコンショップ マンボウ
音戸町/ファミコンショップ タコ坊
呉市/ブルート 呉店
三次市/ファミコンハウス三次店
広島市/ゲームアーク 旭店
庄原市/おもちゃのハラ
広島市/ブルート 五日市店
福山市/カメレオンクラブ 福山店
福山市/カメレオンクラブ 三吉店
福山市/カメレオンクラブ 福山駅前店
福山市/カメレオンクラブ 徳山本部
竹原市/おもちゃの城 きり屋
府中市/ソフトランド
福山市/VIC営業本部
神辺町/アニメハウス
福山市/VIC 手城店
福山市/VIC 水呑店
新市町/VIC 新市店
福山市/VIC 春日店
尾道市/VIC 尾道店
三原市/VIC 三原駅前店
福山市/ソフト&ソフト
福山市/ポパイ玩具店

山口県
柳井市/ブルート 柳井南店
岩国市/ブルート 南岩国店
下関市/カメレオンクラブ 山の田店
下関市/プレイバック
下松市/ブルート 下松店
徳山市/ブルート 遠石店
新南陽市/ブルート 政所店
山口市/カメレオンクラブ 山口店
宇部市/カメレオンクラブ 宇部店
徳山市/カメレオンクラブ 徳山中央店
柳井市/カメレオンクラブ 柳井店
萩市/カメレオンクラブ 萩店
山口市/カメレオンクラブ 平川店
下松市/カメレオンクラブ 下松店
岩国市/カメレオンクラブ 岩国店
新南陽市/カメレオンクラブ 新南陽店
徳山市/カメレオンクラブ 徳山店
防府市/カメレオンクラブ 栄町店
防府市/カメレオンクラブ 防府店
防府市/カメレオンクラブ 新田店
宇部市/遊ショップ アスカ
宇部市/カメレオンクラブ厚南店

徳島県
鴨島町/ベイクリスタル 鴨島店
徳島市/ライトホビーショップ 佐古店
徳島市/ライトホビーショップ 安宅店
徳島市/ライトホビーショップ 山城店
小松島市/ファミコン屋
徳島市/桃屋 島田店
徳島市/桃屋
徳島市/モンキーランド 徳島店
鳴門市/ホビーショップ プロボ
藍住町/ファミコンショップ ギャオス 藍住店
藍住町/ファミコンショップ ギャオス 藍住東店

香川県
観音寺市/P. BOYS 観音寺店
大内町/ファミコンショップ トッポ
寒川町/ホワイトハウス

愛媛県
今治市/ファミコンスーパーZ
松山市/ブルート 朝生田店
松山市/カメレオンクラブ 湊町店
松山市/マツオ

高知県
高知市/おもしろランドキャンプ 塩田店

福岡県
福岡市/フジランド 博多店
前原市/おもちゃの由比
春日市/きんざ玩具
福岡市/TVパニック AI
福岡市/ファミックス 姪浜店
福岡市/ファミックス 大橋店
宇美町/ファミックス 宇美店
春日市/ファミックス 春日店
福間町/ファミックス 福間店
福岡市/サウンドシティ 原店
太宰府市/ファミコンハウス 太宰府店
北九州市/カメレオンクラブ 小倉中井店
北九州市/ファミコンショップ ホイッスル
北九州市/ファミコンハウス ジャックス 三ヶ森店
北九州市/ファミコンランド 枝光店
北九州市/ファミコンランド 若松店
北九州市/カメレオンクラブ 小倉南店
久留米市/ファミコンハウス 久留米店
久留米市/ファミコンワールド 善導寺店
久留米市/ファミコンワールド 津福店
久留米市/ファミコンワールド 国分店
大牟田市/沖牟田玩具 マルショク店
久留米市/おもちゃ流通センターOK
大牟田市/沖牟田玩具本店
穂波町/ビデオハウス オルゴール
北九州市/ファミコンショップ クリボー徳力店
福岡市/ボルタック

佐賀県
武雄市/中山百貨店
武雄市/ファミコンハウス 武雄店
伊万里市/ファミコンハウス 伊万里店
唐津市/佐賀BAN2 唐津店

長崎県
佐世保市/吉田玩具店
諫早市/ファミコンハウス 諫早店
大村市/ファミコンハウス 大村店
島原市/前中玩具店
島原市/TVパニック パル
島原市/ファミコンランド宝島 島原店
長崎市/ブルート 新大工店
長崎市/ブルート 岩屋橋店
長崎市/でぐち玩具
時津町/ブックマート アルパマ
時津町/ガンディ 時津店

熊本県
熊本市/ファミコンショップ宝島
本渡市/ケンケンブー
熊本市/ユーズドブック 光書店健軍店
熊本市/ユーズドブック 光書店近見店
山鹿市/ユーズドブック 光書店山鹿店
熊本市/ファミコンショップHAT
熊本市/カメレオン倶楽部 健軍店
熊本市/ファミコンショップ クーパー
熊本市/いれぶん 白山店
熊本市/ファミコンプラザ 新外店
熊本市/ファミコンプラザ 帯山店
熊本市/トップボーイ 熊本新南部店
熊本市/ファミコンショップ アグリ
城南町/ゲーム&ホビー クガ
松橋町/ファミコンランド宝島 松橋店
松橋町/ファミコンショップ ミッキー
菊池市/ゴジらんど 菊池店
合志町/ゴジらんど 合志店
本渡市/TVパニック ブックセンターまつした

大分県
宇佐市/カメレオンクラブ 宇佐店
佐伯市/ワイケイオーシャン
日田市/トップボーイ 日田店
大分市/アルファテック
大分市/キッズタウン 古ヶ鶴店
大分市/キッズタウン 明野店
宇佐市/ブルート 宇佐店

宮崎県
高鍋町/タケハラ玩具
えびの市/ファミコンショップ マリオ
宮崎市/ファミコンソフトパル
宮崎市/耕栄堂
佐土原町/ファミコンハウス ゲームランド
都城市/ファミコン倶楽部
西都市/耕栄堂

鹿児島県
名瀬市/TVパニック 奄美店
鹿児島市/TVパニック 天文館店
鹿児島市/ファミコンショップ ファミコンBOY鹿児島
鹿児島市/TVパニック 吉野店
鹿児島市/TVパニック 荒田店
鹿児島市/カメレオンクラブ 西鹿児島店
鹿児島市/ゆみ書店
鹿児島市/レインボー 桜ヶ丘
指宿市/耕栄堂書店
鹿屋市/TVパニック 鹿屋店
鹿屋市/松元玩具店
大隅町/ファミコンショップ マリオ 岩川店
国分市/ファミコンショップ マリオ 国分店
川内市/ブルート 上川内店
川内市/ブルート 向田店
名瀬市/メディアーミックス
徳之島町/ファミコンコーナ
中種子町/ながはま 中種子店
南種子町/ながはま 南種子店

沖縄県
浦添市/カメレオンクラブ 石嶺店
具志川市/カメレオンクラブ 安慶名店

前のページも見てね!

ファミコンショップ わんぱくこぞう

わんぱくこぞうの下記各チェーン店でキャンペーン実施中

実施店(つづき)

※キャンペーンの実施日など、詳しくは、各店にお問い合わせください。

北海道
札幌市/本の店 岩本真栄店
帯広市/わんぱくこぞう 帯広店

青森県
十和田市/わんぱくこぞう 十和田店
むつ市/わんぱくこぞう むつ店
八戸市/わんぱくこぞう 白銀店
八戸市/わんぱくこぞう 八戸店

秋田県
大館市/わんぱくこぞう 大館店

山形県
天童市/わんぱくこぞう 天童店

宮城県
柴田町/ジャック 船岡店
仙台市/ジャック 北山店
加美郡/わんぱくこぞう 中新田店

茨城県
守谷町/ソアル 守谷店

栃木県
栃木市/わんぱくこぞう 新栃木店
足利市/わんぱくこぞう 足利店

群馬県
わんぱくこぞう 玉村店
わんぱくこぞう 薮塚店
わんぱくこぞう 吉井店
伊勢崎市/わんぱくこぞう 上諏訪店
前橋市/アムロ
高崎市/アムロ 高崎店
前橋市/わんぱくこぞう 前橋元総社店
伊勢崎市/わんぱくこぞう 伊勢崎店
藤岡市/わんぱくこぞう 藤岡店
桐生市/わんぱくこぞう 桐生店
大間々町/わんぱくこぞう 赤城店
太田市/わんぱくこぞう 太田店

埼玉県
川口市/ネバーランド
越谷市/ばるーん 南越谷店
吉川町/ばるーん 吉川店
川口市/オスカー西川口店
本庄市/わんぱくこぞう 本庄店
上尾市/わんぱくこぞう 上尾店
戸田市/わんぱくこぞう 戸田店
浦和市/わんぱくこぞう 中浦和店

千葉県
茂原市/わんぱくこぞう 茂原店
勝浦市/LET'S
千葉市/パノラマ 新検見川店
松戸市/ばるーん 新松戸店
柏市/ばるーん 柏店
八千代市/わんぱくこぞう 勝田台店
大原町/わんぱくこぞう 大原店
富里町/わんぱくこぞう 日吉台店
八千代市/わんぱくこぞう 八千代台店

東京都
江戸川区/わんぱくこぞう 瑞江店
足立区/オスカー 綾瀬店
荒川区/ビデオボーイ
江戸川区/ファミコン KID
府中市/わんぱくこぞう 府中店
葛飾区/ビデオクエスト 堀切店
豊島区/わんぱくこぞう 西巣鴨店
足立区/わんぱくこぞう 鹿浜店
荒川区/プラスワン
町田市/わんぱくこぞう 南町田店
杉並区/アビイロード 下井草店
調布市/わんぱくこぞう つつじヶ丘店
北区/わんぱくこぞう 王子神谷店
武蔵野市/わんぱくこぞう 武蔵野店
調布市/フォーラム 調布店

神奈川県
横浜市/AVワゴン 天王町店
横浜市/わんぱくこぞう ノジマ岡津店
横浜市/わんぱくこぞう たちばな台店

山梨県
富士吉田市/わんぱくこぞう 富士吉田店

長野県
小諸市/わんぱくこぞう 小諸店

富山県
富山市/わんぱくこぞう 富山西町店
富山市/わんぱくこぞう 富山山室店

石川県
金沢市/わんぱくこぞう 金沢城南店

福井県
武生市/わんぱくこぞう 武生店
福井市/わんぱくこぞう 福井マルツ 二の宮店

愛知県
美和町/わんぱくこぞう 美和店
豊明市/わんぱくこぞう 豊明店
稲沢市/わんぱくこぞう 稲沢店
名古屋市/わんぱくこぞう 八事店
名古屋市/わんぱくこぞう 藤が丘店

岐阜県
岐阜市/わんぱくこぞう 岐阜店
羽島市/わんぱくこぞう 羽島店
多治見市/わんぱくこぞう 多治見店

滋賀県
彦根市/わんぱくこぞう 彦根店
草津市/わんぱくこぞう 草津店
大津市/MAX 膳所店
長浜市/わんぱくこぞう 長浜店
大津市/MAX 大津店
彦根市/わんぱくこぞう 彦根南店
草津市/わんぱくこぞう 草津西店

三重県
桑名市/わんぱくこぞう 桑名店

京都府
京都市/わんぱくこぞう 御薗橋店
京都市/わんぱくこぞう 今出川店
京都市/わんぱくこぞう 桂店
京都市/わんぱくこぞう 一乗寺店
向日市/わんぱくこぞう 東向日店
峰山町/わんぱくこぞう 峰山店
京都市/わんぱくこぞう 太秦店
京都市/わんぱくこぞう 山科東店
京都市/わんぱくこぞう 円町店
亀岡市/わんぱくこぞう 亀岡店
城陽市/わんぱくこぞう 城陽店
長岡京市/わんぱくこぞう 長岡京店
京都市/APEX 岡崎店
京都市/わんぱくこぞう 醍醐店
京都市/わんぱくこぞう 西大寺九条店
京都市/わんぱくこぞう 北大路新町店
京都市/わんぱくこぞう 深草店
田辺町/わんぱくこぞう 同志社前店
京都市/わんぱくこぞう 寺町店

大阪府
大阪市/わんぱくこぞう 放出店
大阪市/わんぱくこぞう 西田辺店
摂津市/わんぱくこぞう 鳥飼店
茨木市/わんぱくこぞう 茨木店
大阪市/わんぱくこぞう 加島店
枚方市/わんぱくこぞう 光善寺店
東大阪市/コング 瓢箪山店
大阪市/コング 喜連瓜破店
大阪市/コング 千林駅前店
大阪市/クォーターズ 住之江店
枚方市/ウィングス
大阪市/わんぱくこぞう あびこ店
枚方市/わんぱくこぞう 楠葉店
堺市/わんぱくこぞう 三国ヶ丘店
松原市/ビデオボーイ 松原店
富田林市/ビデオボーイ 金剛東店
大阪市/わんぱくこぞう 巽店
大阪市/わんぱくこぞう 蒲生店
大阪市/わんぱくこぞう 東三国店
堺市/わんぱくこぞう 中百舌鳥店
岸和田市/わんぱくこぞう 久米田店
八尾市/コング 高安店
羽曳野市/わんぱくこぞう 羽曳野店
高石市/わんぱくこぞう 高石店
大東市/わんぱくこぞう 住道店
八尾市/コング 八尾店
河内長野市/わんぱくこぞう 河内長野店
堺市/わんぱくこぞう 深井店
大阪市/わんぱくこぞう 上新庄店
富田林市/わんぱくこぞう 富田林店
柏原市/わんぱくこぞう 国分店
吹田市/わんぱくこぞう 五月ヶ丘店
池田市/わんぱくこぞう 石橋店
吹田市/わんぱくこぞう 千里ヶ丘店
堺市/ビデオボーイ 北野田店
高槻市/PAL 高槻店

兵庫県
洲本市/わんぱくこぞう 洲本店
伊丹市/わんぱくこぞう 伊丹店
緑町/わんぱくこぞう 広田店
明石市/トムトム 明石店
加古川市/トムトム 加古川店
神戸市/わんぱくこぞう 湊川店
神戸市/サーカス
三田市/わんぱくこぞう 三田店
神戸市/わんぱくこぞう 西舞子店
川西市/わんぱくこぞう 川西多田店
神戸市/わんぱくこぞう 北鈴蘭台店
豊岡市/わんぱくこぞう 豊岡店
明石市/トムトムクラブ 明石2号店
姫路市/わんぱくこぞう 姫路駅前店
津名町/わんぱくこぞう つるでん店
宝塚市/わんぱくこぞう 小林店
姫路市/わんぱくこぞう 飾磨店
神戸市/わんぱくこぞう 東灘住吉店
三木市/わんぱくこぞう ブックス ウイング店

奈良県
奈良市/わんぱくこぞう 西大寺店
奈良市/わんぱくこぞう 奈良店
大和高田市/わんぱくこぞう 大和高田店
御所市/わんぱくこぞう 御所店
大和郡山市/わんぱくこぞう 大和郡山店

和歌山県
田辺市/わんぱくこぞう 田辺店
田辺市/わんぱくこぞう 塔之内店
御坊市/わんぱくこぞう 御坊店
海南市/わんぱくこぞう 海南店
新宮市/わんぱくこぞう 新宮店
和歌山市/わんぱくこぞう 和歌山北店

岡山県
岡山市/わんぱくこぞう 西口店
岡山市/わんぱくこぞう 岡大店
倉敷市/わんぱくこぞう 倉敷店
倉敷市/わんぱくこぞう 新倉敷店
倉敷市/ファンタジー
岡山市/わんぱくこぞう 庭瀬店
笠岡市/わんぱくこぞう 笠岡店
鴨方町/Be-1
灘崎町/わんぱくこぞう 灘崎紅陽台店
勝央町/VIC 勝央店
笠岡市/わんぱくこぞう 笠岡店パートII
岡山市/わんぱくこぞう 大元駅前店
岡山市/わんぱくこぞう 平島店
岡山市/わんぱくこぞう 高柳店
岡山市/わんぱくこぞう 青江店

広島県
福山市/わんぱくこぞう 松永店

鳥取県
東伯 町/わんぱくこぞう 東伯店
倉吉市/わんぱくこぞう 倉吉店

愛媛県
松山市/わんぱくこぞう 松末店
宇和島市/わんぱくこぞう 宇和島店
松山市/わんぱくこぞう 中の川店

香川県
高松市/わんぱくこぞう 高松店
高瀬町/わんぱくこぞう 高瀬店
三木町/わんぱくこぞう 三木店
国分寺町/わんぱくこぞう 国分寺店
高松市/わんぱくこぞう 三条店
高松市/わんぱくこぞう 屋島店
高松市/わんぱくこぞう 茜店
高松市/わんぱくこぞう 今里店
丸亀市/わんぱくこぞう 丸亀店
善通寺市/わんぱくこぞう 善通寺店
高松市/わんぱくこぞう 一宮店
高松市/わんぱくこぞう 栗林店
琴平町/わんぱくこぞう 琴平店
土庄町/わんぱくこぞう 小豆島店
志度町/わんぱくこぞう 志度店
高松市/わんぱくこぞう 番町店
坂出市/わんぱくこぞう 坂出店

徳島県
徳島市/わんぱくこぞう 徳島店
鳴門市/わんぱくこぞう 鳴門店
阿南市/わんぱくこぞう 阿南店
脇町/わんぱくこぞう 脇町店
池田町/わんぱくこぞう 池田店
鴨島町/わんぱくこぞう 鴨島店
小松島市/わんぱくこぞう 小松島店
徳島市/わんぱくこぞう 佐古店
徳島市/わんぱくこぞう 住吉店
藍住町/わんぱくこぞう 藍住店

福岡県
福岡市/わんぱくこぞう 香椎駅前店
福岡市/わんぱくこぞう ネクサス 香椎店
古賀町/わんぱくこぞう 古賀店
福岡市/わんぱくこぞう 花畑店
福岡市/わんぱくこぞう 下山門店
那河川町/わんぱくこぞう 那河川店
福岡市/わんぱくこぞう 野芥店
北九州市/駅前書店
福間町/わんぱくこぞう 福間店
北九州市/わんぱくこぞう 三ヶ森店
福岡市/わんぱくこぞう 神松寺店
福岡市/わんぱくこぞう 西新店
筑紫野市/ラジオキング 二日市店
福岡市/ラジオキング 高宮店
福岡市/ラジオキング 井尻店
福岡市/ラジオキング 福重店
北九州市/わんぱくこぞう 本城店
福岡市/わんぱくこぞう 箱崎店
柳川市/わんぱくこぞう 柳川店
飯塚市/わんぱくこぞう 飯塚店
大川市/わんぱくこぞう 大川店
筑後市/わんぱくこぞう 筑後店
直方市/わんぱくこぞう 直方店
北九州市/わんぱくこぞう 門司店

大分県
別府市/わんぱくこぞう 別府店
武蔵町/わんぱくこぞう 武蔵店
宇佐市/わんぱくこぞう 宇佐店

熊本県
熊本市/わんぱくこぞう 熊本店

佐賀県
佐賀市/わんぱくこぞう 佐賀店
荒尾市/わんぱくこぞう 荒尾店
唐津市/わんぱくこぞう 唐津店

宮崎県
延岡市/わんぱくこぞう 南延岡店
日向市/わんぱくこぞう 日向店
宮崎市/わんぱくこぞう 南宮崎店
延岡市/わんぱくこぞう 延岡店

鹿児島県
川内市/わんぱくこぞう 川内店
鹿児島市/わんぱくこぞう 鹿児島店
鹿児島市/わんぱくこぞう 慈眼寺店
始良郡/わんぱくこぞう 加治木店

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本　社　〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル　TEL.011-841-4622　FAX 011-821-1854
ハドソン東京　〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル　TEL.03-3260-4622　FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階　TEL.06-251-4622　FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

The Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

12月発売のソフト

3日	T.M.N.T.～ミュータントウォーリアーズ～<コナミ> 9800円/カートリッジ
3日	NBAプロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
3日	スーパー麻雀2 本格4人打ち!<アイマックス> 8800円/バックアップカートリッジ
3日	喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2<パウ> 8900円/カートリッジ
3日	スーパー究極ハリキリスタジアム<タイトー> 9500円/バックアップカートリッジ
9日	信長の野望・覇王伝<光栄> 12800円/バックアップカートリッジ
10日	■す～ぱ～ぷよぷよ<バンプレスト> 8200円(予価)/カートリッジ
10日	クールスポット<ヴァージンゲーム> 8900円/カートリッジ
10日	競馬エイトスペシャル～マル秘馬券購入術～<ミサワエンターテインメント> 9800円/バックアップカートリッジ
10日	ブロック<アクティビジョン> 8900円/カートリッジ
10日	決戦!ドカポン王国Ⅳ 伝説の勇者たち<アスミック> 8900円/バックアップカートリッジ
10日	ロマンシング サ・ガ2<スクウェア> 9900円/バックアップカートリッジ
10日	白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3<EPIC・ソニーレコード> 8900円/カートリッジ
17日	モータルコンバット 神拳降臨伝説<アクレイムジャパン> 9800円(予価)/カートリッジ
17日	ドラッキーの草やきう<イマジニアズーム> 9800円/カートリッジ
17日	ドラえもん2～のび太のトイズランド大冒険～<エポック社> 8000円/カートリッジ
17日	ロックマンX<カプコン> 9500円/カートリッジ
17日	ホーリーストライカー<ヘクト> 8800円/カートリッジ
17日	スーパー・スター・ウォーズ 帝国の逆襲<ビクター エンタテインメント> 9800円/カートリッジ
17日	夢幻の如く<インテック> 9800円/バックアップカートリッジ
17日	ラッシング・ビート修羅<ジャレコ> 9700円/カートリッジ
17日	アルカエスト<スクウェア> 8800円/カートリッジ
17日	ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ!くにおくん<テクノスジャパン> 9600円/バックアップカートリッジ
17日	R-TYPEⅢ<アイレム> 9800円/カートリッジ
17日	ドラゴンボールZ 超武闘伝2<バンダイ> 9800円/カートリッジ
17日	ワンダラスマジック<アスキー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
17日	パチンコウォーズ2<ココナッツジャパン> 9800円/バックアップカートリッジ
18日	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ<エニックス> 9600円/バックアップカートリッジ
22日	BING BING! BINGO<ケイエスエス> 8900円/カートリッジ
22日	エースをねらえ!<日本テレネット> 9400円(予価)/カートリッジ
22日	トップレーサー2<ケムコ> 8500円/カートリッジ
22日	幽☆遊☆白書<ナムコ> 9600円/カートリッジ
22日	超ゴジラ<東宝> 9800円/カートリッジ
22日	キング・オブ・ザ・モンスターズ2<タカラ> 9800円(予価)/カートリッジ
22日	スペース・ファンキー B.O.B.<EAビクター> 8900円/カートリッジ
22日	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス<コナミ> 9800円/バックアップカートリッジ
22日	がんばれ大工の源さん<アイレム> 8900円/カートリッジ
22日	フラッシュバック<サンソフト> 9600円/カートリッジ
22日	へべれけのぽぷーん<サンソフト> 8200円/カートリッジ
24日	リトル・マジック<アルトロン> 8900円/カートリッジ
24日	新桃太郎伝説<ハドソン> 9800円/バックアップカートリッジ
24日	NFLプロフットボール'94<EAビクター> 9800円/カートリッジ
24日	モンスターメーカー3～光の魔術師<ソフエル> 9800円/バックアップカートリッジ
24日	北斗の拳7 聖拳列伝 伝承者への道<東映動画> 9700円/カートリッジ
24日	テトリス武闘外伝<ビー・ピー・エス> 8000円/カートリッジ
24日	ヒューマングランプリ2<ヒューマン> 9500円/バックアップカートリッジ
25日	■スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト<ヒューマン> 9700円/バックアップカートリッジ
25日	美神伝説 Zoku<マジファクト> 9800円/カートリッジ
28日	サッカーキッド<やのまん> 8800円(予価)/カートリッジ
28日	全日本プロレス ダッシュ～世界最強タッグ～<メサイヤ> 9800円/カートリッジ
29日	■美少女戦士セーラームーンR<バンダイ> 9800円/カートリッジ
29日	■横山光輝 三国志2<エンジェル> 9800円/バックアップカートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月3日	ロックンロールレーシング<ナムコ> 7900円/カートリッジ
'94年1月7日	ワールドクラスラグビー2～国内激闘編'93～<ミサワエンターテインメント> 9300円/バックアップカートリッジ
'94年1月7日	ツインビー～レインボーベルアドベンチャー<コナミ> 9000円/バックアップカートリッジ
'94年1月7日	バトルトードインバトルマニアック<メサイヤ> 9800円/カートリッジ
'94年1月8日	スーパーピンボール ビハインド ザ マスク<メルダック> 9800円/カートリッジ
'94年1月14日	必勝スリーセブンファイター<バップ> 9500円/カートリッジ
'94年1月21日	ファイアーエムブレム 紋章の謎<任天堂> 9800円(込)/バックアップカートリッジ
'94年1月21日	スーパーテトリス2+BomBliss限定版<ビー・ピー・エス> 8500円/バックアップカートリッジ
'94年1月28日	■統王伝～魔物達との誓い～<ウルフ・チーム> 11800円/バックアップカートリッジ
'94年1月28日	ソード・マニアック<東芝EMI> 8600円/カートリッジ
'94年1月28日	ザ・ニンジャウォーリアーズ～アゲイン～<タイトー> 9300円/カートリッジ
'94年1月29日	ブレインロード<エニックス> 9600円/バックアップカートリッジ
'94年1月29日	トップマネジメントⅡ<光栄> 14800円/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	■オリビアのミステリー<アルトロン> 9800円/カートリッジ
'94年1月下旬	■サイボーグ009<ベック> 8800円/カートリッジ
'94年1月下旬	ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	魔神転生<アトラス> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	鋼鉄の騎士2 砂漠のロンメル軍団<アスミック> 12800円/バックアップカートリッジ
'94年1月	バスタード～暗黒の破壊神～<コブラチーム・バンダイ> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年1月	鉄腕アトム<ザムス> 9000円(予価)/カートリッジ
'94年1月	ザ・グレイトバトル外伝2 祭だワッショイ<バンプレスト> 9500円(予価)/カートリッジ

'94年2月発売のソフト

'94年2月10日	ウルフェンシュタイン3D<イマジニア> 9800円/カートリッジ
'94年2月11日	■スーパーヅガン ハコテン城からの招待状<EAビクター> 9800円/カートリッジ
'94年2月18日	宇宙レース アストロGO! GO!<メルダック> 9700円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月18日	ダービースタリオンⅡ<アスキー> 12800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月18日	あさめしまえにゃんこ<ザムス> 8800円(予価)/カートリッジ
'94年2月18日	ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー<パック・イン・ビデオ> 9500円/カートリッジ
'94年2月25日	■ジーコ サッカー<EAビクター> 9800円/カートリッジ
'94年2月25日	ファーストクイーン オルニック戦記<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月25日	キーパー<データム・ポリスター> 7200円/カートリッジ
'94年2月25日	大航海時代Ⅱ<光栄> 11800円/バックアップカートリッジ
'94年2月上旬	■カブキロックス<アトラス> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月上旬	●スーパーファイヤープロレスリング3 イージータイプ<ヒューマン> 7900円(予価)/カートリッジ
'94年2月中旬	スーパーホッケー'94<ヨネザワPR21> 8900円(予価)/カートリッジ
'94年2月中旬	バーチャルウォーズ<ココナッツジャパン> 11000円/カートリッジ
'94年2月下旬	■新Ⅲスピリッツ<ウルフ・チーム> 12800円/バックアップカートリッジ
'94年2月下旬	総合格闘技アストラルバウト2(仮題)<キングレコード> 9700円(予価)/カートリッジ
'94年2月下旬	あらいぐまラスカル<メサイヤ> 価格未定/カートリッジ
'94年2月下旬	スーパートロール アイランド～幸せをあげる～<ケムコ> 8900円/カートリッジ
'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム<アクレイムジャパン> 8900円(予価)/カートリッジ
'94年2月下旬	戦え原始人3 主役はやっぱりJOE&MAC(仮題)<データイースト> 8500円/カートリッジ
'94年2月下旬	パチスロランド～ぱちぱちコインの伝説～<カロッツェリアジャパン> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	■スーパー本命 GI制覇<日本物産> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月	■すごいへべれけ<サンソフト> 8900円/カートリッジ
'94年2月	イデアの日<ショウエイシステム> 9700円/バックアップカートリッジ
'94年2月	剣勇伝説YAIBA<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	ストバスヤロウ将<ビーアイ> 9000円(予価)/カートリッジ
'94年2月	スーパーリアル麻雀PⅣ<セタ> 9800円/カートリッジ
'94年2月	デザートファイター・砂の嵐作戦<セタ> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月	迦楼羅王<EPIC・ソニーレコード> 8900円/カートリッジ
'94年2月	サージェント サンダース コンバット<ヨネザワPR21> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー<インフォコム> 9200円/カートリッジ
'94年2月	FXトラックス(仮題)<任天堂> 価格未定/カートリッジ
'94年2月	伊藤果六段の将棋道場<アスク講談社> 9600円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年2月	リーサルエンフォーサーズ<コナミ> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	SDガンダムGX<バンダイ> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年2月	真・女神転生Ⅱ<アトラス> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月～3月	レミングス2<サンソフト> 9600円/バックアップカートリッジ

'94年3月発売のソフト

'94年3月18日	ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ドラポンクエスト<パック・イン・ビデオ> 8900円(予価)/カートリッジ
'94年3月19日	■岡本綾子とマッチプレイゴルフ<ツクダオリジナル> 9700円/バックアップカートリッジ
'94年3月中旬	G2ジェノサイド<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
'94年3月中旬	メルファンドストーリーズ<アスキー> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月下旬	紫炎～ザ・ブレードファイター～<ダイナミック企画> 9600円(予価)/カートリッジ
'94年3月	■真・麻雀<コナミ> 価格未定/カートリッジ
'94年3月	伊達公子のバーチャルテニス<ビーアイ> 9000円(予価)/カートリッジ
'94年3月	タイムスリップ<ビック東海> 8500円(予価)/カートリッジ
'94年3月	フリフリガールズ(仮題)<パウ> 8900円/カートリッジ
'94年3月	チャンピオンズワールドクラスサッカー(仮題)<アクレイムジャパン> 8900円(予価)/カートリッジ
'94年3月	けろけろけろっぴの冒険日記～眠れる森のけろりーぬ～<キャラクターソフト> 6980円(予価)/カートリッジ
'94年3月	サウンドファンタジー(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	スーパードラッケン<ケムコ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	アンダーカバーコップス<アイレム> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ソニックブラストマンⅡ(仮題)<タイトー> 9300円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーアリスボクシング<ヴァージンゲーム> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	スーパーダブル役満<バップ> 価格未定/カートリッジ
'94年3月	スーパーハスラー<ポニーキャニオン> 価格未定/カートリッジ
'94年3月	シャドウラン<データイースト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	NHLプロホッケー'94<EAビクター> 8900円/カートリッジ
'94年3月	MOTHER2 ギーグの逆襲<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月	エスパークス<トミー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	サンサーラナーガⅡ<ビクター エンタテインメント> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	ザ・ラストバトル<テイチク> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	Vガンダム<バンダイ> 9800円/カートリッジ
'94年3月	バックス・バニー(仮題)<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
'94年3月	ファイトだポン!<メサイヤ> 価格未定/カートリッジ
'94年3月	機動警察パトレイバー<ベック> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月	実況パワフルプロ野球'94<コナミ> 価格未定/カートリッジ
'94年3月	ファイナルファンタジーⅥ<スクウェア> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年3月～4月	スーパーロボット大戦EX<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月～4月	SLAM DUNK<バンダイ> 価格未定/カートリッジ

'94年4月以降発売のソフト

'94年4月22日	メルヘンアドベンチャー コットン100%<データム・ポリスター> 9300円/カートリッジ
'94年4月25日	■SD飛龍の拳伝説リファイター列伝<カルチャーブレーン> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年4月下旬	ダウン・ザ・ワールド<アスキー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年4月	ジグザグキャット～ダチョウ倶楽部も大騒ぎだ～<デンズ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年4月	ナイスDEショット<アスク講談社> 9800円/バックアップカートリッジ
'94年4月	NBA JAM(仮題)<アクレイムジャパン> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年4月	ローマ興亡史<マイクロネット> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年4月	●ロボコップ対ターミネーター(仮題)<ヴァージンゲーム> 8900円(予価)/カートリッジ
'94年5月	スーパーウルトラベースボール'94<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
'94年6月17日	■スーパーワールドカップ<ココナッツジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年6月	■押忍!空手部<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
'94年6月	●忍たま乱太郎<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
'94年7月	■スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
'94年7月	■シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の序曲<カルチャーブレーン> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年8月	アップルシード<ヴィジット> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年8月	スーパーウルトラサッカー<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
'94年10月	飛龍の拳コレクションⅠⅡⅢブラスワン<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
'94年9月～10月	負けるな!魔剣道2(仮題)<データム・ポリスター> 価格未定/カートリッジ
'94年	ロックマンズサッカー<カプコン> 9500円/カートリッジ
'94年	アイ・オブ・ザ・ビホルダー<カプコン> 12800円/バックアップカートリッジ
'94年	やまねこバブジーの大冒険<パック・イン・ビデオ・ポッポ> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年	雲にのる<ヘクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	熱血パレーボールニッポン チャチャチャ<パック・イン・ビデオ> 8800円(予価)/カートリッジ
'94年	つり太郎(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/カートリッジ
'94年	フェーダ<エンブレム オブ ジャスティス<やのまん> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	●土屋圭一首都高バトル'94<ビー・ピー・エス> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

■天使の詩～白き翼の祈り～<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
■ダークキングダム<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
■中嶋悟F1ヒーロースピリッツ<バリエ> 価格未定/バックアップカートリッジ
ぽっぷるメイル(仮題)<日本ファルコム> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
エアロ・ザ・アクロバット<サンソフト> 8900円/カートリッジ
お茶の間伝説<アイ・ジー・エス> 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン<アイ・ジー・エス> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
Jリーグ エキサイトステージ'94<エポック社> 価格未定/バックアップカートリッジ
ヤング・メーリン<ヴァージンゲーム> 9800円(予価)/カートリッジ
ラストジョット<サミー> 9500円/カートリッジ
ランセイバー<ホリ電機> 8500円(予価)/カートリッジ
スーパー人生ゲーム<タカラ> 9800円(予価)/カートリッジ
かまいたちの夜<チュンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
ラブラスの魔<やのまん> 9800円/バックアップカートリッジ
マジパラ<ティーアンドイーソフト> 価格未定/カートリッジ
シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産<カルチャーブレーン> 価格未定/バックアップカートリッジ
Jリーグスーパーサッカー<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
高校サッカー 全国制覇の夢<サンソフト> 8000円/カートリッジ
ストリートダンク(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
永遠のフィレーナ<徳間インターメディア> 価格未定/バックアップカートリッジ
フォーチュンクエスト ダイスをころがせ<ザムス> 9800円(予価)/カートリッジ
トールキンの指輪物語～第一話～<ロジーク(ジー・アミューズメント)> 価格未定/バックアップカートリッジ
ヴェルヌワールド<ザムス> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
甲子園3<ケイ・アミューズメントリース> 価格未定/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ<セタ> 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック<アスク講談社> 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス> 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000<ビー・ピー・エス> 価格未定/カートリッジ
ザ・心理ゲームⅡ<ヴィジット> 価格未定/カートリッジ
スーパー将棋2<アイマックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
プレヒストリック(仮題)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
CIVILIZATION(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
グランプリジョッキー(仮題)<アスミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルZEQUE伝<アスミック> 9800円/カートリッジ
南国少年パプワくん(仮題)<エニックス> 価格未定/カートリッジ
ウイニングジョッキー(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
スーパーパックランド(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
ザ ブルークリスタルロッド<ナムコ> 価格未定/バックアップカートリッジ
ウィー アー バック<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
ウルティマ7<ポニーキャニオン> 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストⅥ<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
SFC原人<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
GOOF TROOP(仮題)<カプコン> 価格未定/カートリッジ
F-1 GRAND PRIX PARTⅢ(仮題)<ビデオシステム> 価格未定/カートリッジ
新・熱血硬派<くにおたちの挽歌(仮題)<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
いただきストリート2<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
パチ夫くんSPECIAL2(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ
元祖!パチンコ王(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
元祖!パチスロ日本一(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
パワースライド(仮題)<エレクトロ・ブレイン> 価格未定/カートリッジ
ろくでなしブルース<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
新ジャングルの王者ターちゃん<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
おさなりダンジョン<セタ> 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパー インディ チャンプ(仮題)<FORUM> 価格未定/バックアップカートリッジ
バイクレース(仮題)<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
●義経伝説(仮題)<アスキー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ

FC ファミコン

12月発売のソフト

10日	■なかよしといっしょ<ユタカ・バンダイ> 7800円/カートリッジ
10日	チップとデールの大作戦2<カプコン> 5800円/カートリッジ
17日	桃太郎伝説外伝<ハドソン> 6800円/バックアップカートリッジ
17日	囲碁指南'94<ヘクト> 6800円/カートリッジ
22日	熱血すとりーとバスケット～がんばれDUNK HEROES～<テクノスジャパン> 6500円/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月上旬	源さんのクイズトライアスロン(仮題)<アイレム> 6500円/カートリッジ
'94年1月上旬	ラプクエスト<徳間インターメディア> 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

アルマジロⅡ<アイ・ジー・エス> 6900円/カートリッジ
少年魔術師インディー<アイ・ジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ
インディ・ジョーンズ<ココナッツジャパン> 7300円/カートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説<ジェイアンドユー> 7800円/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々<ソフトウェア興業> 価格未定/カートリッジ
ゼルダの伝説1<任天堂> 価格未定/カートリッジ
オーバーロード<アルトロン> 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

12月発売のソフト

3日	機装ルーガ<工画堂スタジオ> 8800円/スーパーCD-ROM専用
10日	オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD<パック・イン・ビデオ> 8800円/スーパーCD-ROM専用
10日	ボンバーマン'94<ハドソン> 6800円/Huカード
10日	伊賀忍伝 凱王<日本物産> 7900円/スーパーCD-ROM専用
10日	秘密の花園<徳間書店インターメディア> 7800円/スーパーCD-ROM専用
11日	信長の野望・武将風雲録<光栄> 8800円/スーパーCD-ROM専用
17日	マーシャルチャンピオン<コナミ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
17日	闇の血族 遥かなる記憶<ナグザット> 9800円/スーパーCD-ROM専用
17日	スーパーリアル麻雀PⅣカスタム<ナグザット> 9800円/スーパーCD-ROM専用
19日	フラッシュハイダーズ<ライトスタッフ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
22日	イースⅣ<ハドソン> 7800円/スーパーCD-ROM専用
23日	スーパーダライアスⅡ<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
24日	セクシーアイドル麻雀<日本物産> 8500円/スーパーCD-ROM専用
24日	ダウンタウン熱血物語<ナグザット> 8800円/スーパーCD-ROM専用
25日	真・女神転生<アトラス> 8800円/スーパーCD-ROM専用

'94年1月発売のソフト

'94年1月3日	吉本新喜劇<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
'94年1月7日	■ソル:モナージュ<アイレム> 7700円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年1月28日	格闘覇王伝説アルガノス<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年1月上旬	フォーメーションサッカーオンJリーグ<ヒューマン> 6500円(予価)/Huカード
'94年1月	エメラルドドラゴン<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM専用

'94年2月発売のソフト

'94年2月10日	スターブレイカー<レイ・フォース> 8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月25日	パラディオン<パック・イン・ビデオ> 8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月26日	■ゴジラ爆闘烈伝<東宝> 8200円(予価)/スーパーCD-ROM専用

'94年2月	■インペリアルフォース＜シュールド・ウェーブ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	■PCココロン＜シュールド・ウェーブ＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	モンスターメーカー 闇の竜騎士＜NECアベニュー＞ 7800円/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	コズミックファンタジー4～銀河少年伝説～＜日本テレネット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	風の伝説 ザナドゥ＜日本ファルコム＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年2月	チキチキボーイズ＜NECアベニュー＞ 4800円/スーパーCD-ROM専用

'94年3月発売のソフト

'94年3月12日	餓狼伝説2＜ハドソン＞ 6900円(予価)/CD-ROM(アーケードカード専用)
'94年3月26日	龍虎の拳＜ハドソン＞ 6900円(予価)/CD-ROM(アーケードカード専用)
'94年3月下旬	魔法の少女シルキーリップ～3人の女王候補～＜日本テレネット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月	とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年3月	アトラス＜アートディンク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月	ストライダー飛竜＜NECアベニュー＞ 6000円/CD-ROM(アーケードカード専用)
'94年3月～4月	初恋物語＜徳間書店インターメディア＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月～4月	ブランディッシュ＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年3月～4月	美少女戦士セーラームーン＜バンプレスト＞ 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用

'94年4月以降発売のソフト

'94年4月	アルシャーク＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/スーパーCD-ROM専用
'94年4月	FRAY CD -Xak外伝-(仮題)＜マイクロキャビン＞ 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年5月	ワールドヒーローズ2＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM(アーケードカード専用)
'94年7月	餓狼伝説スペシャル＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM(アーケードカード専用)
'94年7月～8月	■3×3EYES～三只眼變成＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	女神天国＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	KO世紀 ビースト三銃士(仮題)＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年	超兄貴II＜メサイヤ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	プリンセス・ミネルバ＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

マーブルマッドネス＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
オフ・ザ・ウォール＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
ストレイロード＜アイ・ジー・エス＞ 7900円(予価)/スーパーCD-ROM専用
21エモン～めざせホテル王～＜NECホームエレクトロニクス＞ 6800円(予価)/Huカード
麻雀レモンエンジェル＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
もってけたまご＜ナグザット＞ 6400円/スーパーCD-ROM専用
アンジェラス2～ホーリー・ナイト～＜アスミック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウス＜角川メディア・オフィス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
GODS＜ピーシーエム・コンプリート＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th＜テイチク＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞ 4800円/CD-ROM
ギャラクシーフォースII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルズ＜テンゲン＞ 価格未定/Huカード
アルガノス＜インテック＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース＜ユニポスト・オブ・ジャパン＞ 価格未定/Huカード
ヘルファイアー＜NECアベニュー＞ 価格未定/Huカード
ドラゴンナイトIII＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ウィザードリィIII・IV＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブルーフォレスト物語＜ライトスタッフ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードス島戦記II＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
YAWARA!2＜ソフィックス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブラッドギア＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ぽっぷるメイル＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
風霧＜ナグザット＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
パチ夫くん3 パチスロ&パチンコ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
卒業写真/美姫(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ぷよぷよCD＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ときめきメモリアル＜コナミ＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ネオ・ネクタリス＜ハドソン＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
誕生～デビュー～＜NECアベニュー＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スタートリング・オデッセイII 魔竜戦争＜レイ・フォース＞ 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

12月発売のソフト

3日	T.M.N.T. トーナメントファイターズ＜コナミ＞ 8800円/カートリッジ
10日	リーサルエンフォーサーズ＜コナミ＞ 9800円/カートリッジ
10日	ドラゴンズリベンジ＜テンゲン＞ 7800円/カートリッジ
10日	夢見館の物語＜セガ＞ 7800円/CD-ROM
10日	ブギウギ・ボーリング＜ビスコ＞ 6800円/カートリッジ
10日	ソニック・スピンボール＜セガ＞ 6800円/カートリッジ
10日	サイキックディテクティヴシリーズVoL.4 オルゴール＜データウェスト＞ 7600円/CD-ROM
17日	ジャングル・ストライク＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
17日	オーサムポッサム＜テンゲン＞ 8800円/カートリッジ
17日	ファンタシースター～千年紀の終りに～＜セガ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
17日	遥かなるオーガスタ＜ティーアンドイーソフト＞ 8800円/バックアップカートリッジ
17日	Jリーグプロストライカー完全版＜セガ＞ 8800円/バックアップカートリッジ
17日	メタルファング＜ビクター エンタテインメント＞ 6800円/カートリッジ
22日	フラッシュバック＜サンソフト＞ 8000円/カートリッジ
24日	バトルマニア 大吟醸＜ビック東海＞ 7800円/カートリッジ
下旬	魔天の創滅＜講談社総研＞ 価格未定/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月14日	ジェネラル・カオス 大混戦＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'94年1月28日	いしいひさいちの大政界＜セガ＞ 7800円/CD-ROM
'94年1月29日	エアーマネジメントII・航空王をめざせ＜光栄＞ 12800円/バックアップカートリッジ
'94年1月下旬	クールスポット＜ヴァージンゲーム＞ 8000円/カートリッジ
'94年1月	幽☆遊☆白書外伝＜セガ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年1月	龍虎の拳＜セガ＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年1月	デビルズコース＜セガ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年1月	マイクロコズム＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM

'94年2月発売のソフト

'94年2月10日	デビスカップ＜テンゲン＞ 7800円/カートリッジ
'94年2月18日	■2020年スーパーベースボール＜EAビクター＞ 8900円/カートリッジ
'94年2月25日	信長の野望・覇王伝＜光栄＞ 12800円/カートリッジ
'94年2月中旬	アイ オブ ザ ビホルダー＜ポニーキャニオン＞ 7800円(予価)/CD-ROM
'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞ 8800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	■Pop'n Land＜シュールド・ウェーブ＞ 7800円/CD-ROM
'94年2月	■真・女神転生＜シムス＞ 7800円(予価)/CD-ROM
'94年2月	F1 CIRCUS CD＜日本物産＞ 8800円/CD-ROM
'94年2月	シャドー・オブ・ザ・ビースト2 獣神の呪縛＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/CD-ROM
'94年2月	●エターナル チャンピオン＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年2月	●ゲームのかんづめ Vol.1＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'94年2月	●ゲームのかんづめ Vol.2＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM

'94年3月発売のソフト

'94年3月4日	■NFLプロフットボール'94＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月25日	NBAプロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ＜EAビクター＞ 9800円/バックアップカートリッジ
'94年3月	■パワーモンガー＜EAビクター＞ 8900円/CD-ROM
'94年3月	タイムドミネーター＜ビック東海＞ 7800円(予価)/カートリッジ
'94年3月	チャンピオンズワールドクラスサッカー(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 7900円(予価)/カートリッジ
'94年3月	ロードス島戦記＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'94年3月	V.R.(バーチャレーシング)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	ベア・ナックルIII＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	AX101＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'94年3月	ワイアラエの奇蹟＜セガ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	ダンジョン・マスターII スカルキープ＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/CD-ROM
'94年3月	WWFロイヤルランブル＜アクレイムジャパン＞ 8900円(予価)/カートリッジ

'94年4月以降発売のソフト

'94年4月	NBA JAM(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 8900円(予価)/カートリッジ
'94年4月	FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY＜セガ＞ 7800円(予価)/CD-ROM
'94年4月	レベル・アサルト＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円(予価)/CD-ROM
'94年3月～4月	グラインドストーマー＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年	VAMPIRE KILLER＜コナミ＞ 7800円/カートリッジ
'94年	プレゼンス ノスタルジアII＜シュールド・ウェーブ＞ 価格未定/CD-ROM
'94年	インディ・ジョーンズ アトランティスの運命＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円(予価)/CD-ROM
'94年	クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児＜マーバ＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

戦国伝承＜サミー＞ 8500円/CD-ROM
エアロ・ザ・アクロバット＜サンソフト＞ 7800円/カートリッジ
ぽっぷるメイル＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
アリズボクシング＜ヴァージンゲーム＞ 8000円(予価)/カートリッジ
デューン＜ヴァージンゲーム＞ 7800円(予価)/CD-ROM
F1(仮題)＜テンゲン＞ 価格未定/カートリッジ
バーニングフィスト＜セガ＞ 8800円(予価)/CD-ROM
モンスターワールドIV(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ウィング・コマンダー＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
アフター ハルマゲドン外伝 エクリプス＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
夢幻の如く＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
サージングオーラ＜セガ＞ 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
デビルバスター(仮題)＜シムス＞ 価格未定/カートリッジ
エイリアン3＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
ハイパーロードモナーク(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ハイムドール＜ビクター エンタテインメント＞ 8800円/CD-ROM
スーパーブランディッシュ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
スーパー大戦略 SCD(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
沈黙の艦隊＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト＜電波新聞社＞ 価格未定/CD-ROM
大封神伝＜ビクター エンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
MERRY GOROUND＜データウェスト＞ 価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)＜メサイヤ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ジョーモンタナ フットボール＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)＜東亜プラン＞ 価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
ローリングサンダー3＜ナムコ＞ 価格未定/カートリッジ
ハイブリッドフロント＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
シャイニング・ローグ(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
超人スパーク＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
バトルファンタジー＜マイクロネット＞ 価格未定/CD-ROM
シャドウラン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
マルチ野球(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
ポピュラス2＜ヴァージンゲーム＞ 価格未定/カートリッジ
マッドストーカー＜工画堂スタジオ＞ 価格未定/カートリッジ
うる星やつら(仮題)＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM
アウトランナーズ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
●LUNAR2 ETERNAL BLUE＜ゲームアーツ＞ 価格未定/CD-ROM

GB ゲームボーイ

12月発売のソフト

3日	ダックテイルズ2＜カプコン＞ 3500円[込]/カートリッジ
10日	幽☆遊☆白書 暗黒武術会編＜トミー＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
10日	アンダーカバーコップス 破壊神ガルマァ＜アイレム＞ 3800円[込]/カートリッジ
10日	ピングー～世界で1番元気なペンギン＜ビーアイ＞ 4200円/カートリッジ
17日	■怪獣王 ゴジラ＜バンダイ＞ 3800円[込]/カートリッジ
17日	モータルコンバット＜アクレイムジャパン＞ 4200円(予価)[込]/カートリッジ
17日	最後の忍道＜アイレム＞ 3800円[込]/カートリッジ
17日	馬券王V3＜アスミック＞ 6500円/バックアップカートリッジ
22日	タイニー・トゥーン アドベンチャーズ2～バスター・バニーのかっとびだいぼうけん～＜コナミ＞ 3600円/カートリッジ
22日	ミッキーマウスV 魔法のステッキ＜ケムコ＞ 3900円/カートリッジ
22日	ダウンタウンスペシャル ＜くにおくんの時代劇だよ!全員集合＜テクノスジャパン＞ 4800円/バックアップカートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月7日	■バトルトード＜メサイヤ＞ 4200円[込]/カートリッジ
'94年1月14日	■トムとジェリーPART2＜アルトロン＞ 4500円(予価)[込]/カートリッジ
'94年1月	スーパーマリオランド3(仮題)＜任天堂＞ 価格未定/カートリッジ

'94年2月発売のソフト

'94年2月11日	スポット クールアドベンチャー＜ヴァージンゲーム＞ 4200円[込]/カートリッジ
'94年2月上旬	武田修宏のエースストライカー＜ジャレコ＞ 4900円[込]/カートリッジ
'94年2月中旬	バーチャルウォーズ＜ココナッツジャパン＞ 4300円[込]/カートリッジ
'94年2月中旬	ONI IV 鬼神の血族＜バンプレスト＞ 4980円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞ 3980円(予価)[込]/カートリッジ
'94年2月	■剣勇伝説YAIBA＜バンプレスト＞ 3864円(予価)[込]/カートリッジ
'94年2月	ホイホイ ゲームボーイ版＜光栄＞ 4800円[込]/カートリッジ
'94年2月	ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー～＜インフォコム＞ 4200円/カートリッジ
'94年2月	天地を喰らう＜カプコン＞ 4800円[込]/バックアップカートリッジ
'94年2月	スーパー桃太郎電鉄II＜ハドソン＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年2月	疾風!アイアンリーガー＜バンダイ＞ 3500円[込]/カートリッジ

'94年3月発売のソフト

'94年3月	雀四郎2＜サミー＞ 価格未定/カートリッジ
'94年3月	WWFキング オブ ザ リング＜アクレイムジャパン＞ 4200円[込]/カートリッジ
'94年3月	GB餓狼伝説2(仮題)＜タカラ＞ 4800円[込]/カートリッジ
'94年3月～4月	テトリス フラッシュ＜任天堂＞ 3900円[込]/カートリッジ

'94年4月以降発売のソフト

'94年4月	■パチ夫くんキャッスル＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
'94年4月	本命ボーイ(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
'94年6月17日	■スーパーワールドカップ＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

スターウォーズ＜マイクロワールド＞ 4200円[込]/カートリッジ
それゆけ!スピーディー・ゴンザレス＜サンソフト＞ 3900円[込]/カートリッジ
アルマジロ外伝＜アイ・ジー・エス＞ 3900円[込]/カートリッジ
インディ・ジョーンズ＜ココナッツジャパン＞ 4300円[込]/カートリッジ
フィジェッツ＜ココナッツジャパン＞ 4300円[込]/カートリッジ
ルクル＜ビック東海＞ 4635円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
ポコニャン! 夢の大冒険＜東宝＞ 3500円[込]/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編＜トンキンハウス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)＜日本物産＞ 価格未定/カートリッジ
鉄道王II＜デービーソフト＞ 3500円[込]/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)＜NICS＞ 価格未定/カートリッジ
パチスロキッズ2(仮題)＜ココナッツジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
ウェルカム なかよしパーク＜バンダイ＞ 価格未定/カートリッジ
詰将棋＜アイマックス＞ 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

12月発売のソフト

3日	魔導物語1～3つの魔導球＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ
10日	なぞぷよ2＜セガ＞ 4500円/バックアップカートリッジ
17日	フェイスボール2000＜リバーヒルソフト＞ 4500円/カートリッジ
17日	モータルコンバット＜アクレイムジャパン＞ 4800円(予価)/カートリッジ
17日	ドナルドダックの4つの秘宝＜セガ＞ 3800円/カートリッジ
17日	対戦麻雀・好牌II＜セガ＞ 3800円/カートリッジ

'94年1月発売のソフト

'94年1月14日	■バトルトード＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ

'94年2月発売のソフト

'94年2月下旬	T2 ザ・アーケードゲーム＜アクレイムジャパン＞ 4800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	アラジン＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ
'94年2月	マクドナルド(仮題)＜セガ＞ 3800円(予価)/カートリッジ

'94年3月発売のソフト

'94年3月	ソニックドリフト(仮題)＜セガ＞ 5500円/バックアップカートリッジ
'94年3月	女神転生外伝 ラストバイブル＜セガ＞ 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
'94年3月	ウイニングホース(仮題)＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

'94年4月以降発売のソフト

'94年4月	NBA JAM(仮題)＜アクレイムジャパン＞ 4800円(予価)/カートリッジ
'94年	リディック・ボウ ボクシング＜マイクロネット＞ 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

妖逢伝ひすい丸-梵天の剣-＜セガ＞ 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
スクラッチゴルフ(仮題)＜ビック東海＞ 価格未定/カートリッジ
剣勇伝説 YAIBA(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
バスター・ファイト＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
エコー・ザ・ドルフィン(仮題)＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ
●タントアール＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM²で使用すると、CD・ROM²で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

Pick Up

SHOPPING INFORMATION

今週の調査協力店 ソフマップ 秋葉原店

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	武田修宏のスーパーカップサッカー	9500円	6680円
	アクセルブリッド	9800円	6980円
	テクモスーパーボウル	9800円	6980円
	ヤダモン ワンダランドドリーム	8800円	5800円
	アラジン	9000円	6680円
	スーパーH.Q. クリミナルチェイサー	8900円	5980円
	実戦! パチスロ必勝法	9500円	7480円
	F-15 スーパーストライクイーグル	9600円	6680円
	鬼塚勝也 スーパーヴァーチャルボクシング～真拳闘王伝説～	8900円	5500円
	アレサ	9800円	6500円
	ダイナミックスタジアム	8500円	5980円
	餓狼伝説2 ～新なる闘い～	9980円	8253円
	アルディライトフット	9800円	6680円
	ソウル&ソード	9800円	6980円
	ABC'S MONDAY NIGHT FOOTBALL	9000円	6200円
	ガイア幻想紀	9800円	6980円
	イースⅣ MASK OF THE SUN	9800円	6800円
	龍虎の拳	9800円	5980円
	アクトレイザー2 沈黙への聖戦	9300円	6800円
	スズカエイトアワーズ	8800円	5980円
ファミコン	RPG人生ゲーム	7800円	5980円
	ファミスタ'94	3900円	3280円
	けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!	4980円	3100円
	FC原人	5800円	2980円
	幽☆遊☆白書 爆闘暗黒武術会(データック専用)	2800円	1980円
	ロックマン6 ～史上最大の戦い!!～	7800円	6280円
	クレヨンしんちゃん オラとポイポイ	5800円	3480円
	ろくでなしブルース	7800円	5280円
	大工の源さん2 -赤毛のダンの逆襲-	6800円	4580円
	ぷよぷよ	5900円	3980円
PCエンジン	フェイスボール	7200円	4980円
	ただいま勇者募集中	7900円	5780円
	クイズDE学園祭	8800円	5980円
	麻雀クリニックスペシャル	7800円	4680円
	スタートリング・オデッセイ	8200円	5780円
	ルイン 神の遺産	8800円	5780円
	SWORD MASTER	8300円	5480円
	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	7800円	5980円
	マジクール	6800円	4500円
	幽☆遊☆白書	8800円	5980円

	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	キング・オブ・ザ・モンスターズ	6800円	4280円
	アルシャーク	8800円	5580円
	テクモスーパーボウル	8900円	5980円
	Might and MagicⅢ Isles of Terra	6800円	4680円
	THE ⅢRD WORLD WAR	7800円	4980円
	MiG-29	7800円	4980円
	ダイナブラザーズ2	8800円	5800円
	アラジン	7800円	4780円
ゲームボーイ	UNO スモールワールド	3980円[込]	3069円[込]
	T.M.N.T. ～タートルズ危機一発～	3600円	2680円
	カービィのピンボール	2900円[込]	2348円[込]
	ファミスタ3	4900円[込]	4099円[込]
	アメリカ横断ウルトラクイズ PART4	3980円[込]	2760円[込]
	女神転生外伝 ラストバイブルⅡ	5300円	3680円
	パチ夫くん	3980円[込]	2966円[込]
	ロックマンワールド4	3900円[込]	3069円[込]
ゲームギア	ULTIMATE SOCCER	3800円	2480円
	ソニック&テイルス	3800円	2480円
	ジュラシック・パーク	3800円	2580円
	ベアナックルⅡ ～死闘への鎮魂歌～	3800円	2280円
	シャイニング・フォース外伝Ⅱ 邪神の覚醒	5500円	2980円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	14708円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	6798円[込]
ファミコン本体	14800円	5980円
ワンダーメガ本体(セガ)	79800円	54800円
メガドライブ2本体	12800円	8980円
メガ-CD2	29800円	19800円
ゲームギア本体	19800円	10800円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	27980円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	8980円
PCエンジン スーパーCD・ROM²	47800円	26800円
ネオジオ本体	48800円	32500円
スーパーマルチタップ	2980円	2350円
アスキーパッド	2980円	2150円
アスキースティック	6500円	4800円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	1980円
CPSファイター	9800円	6980円
ターボファイルアダプター	2500円	1980円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2266円[込]

今週のお買い得情報

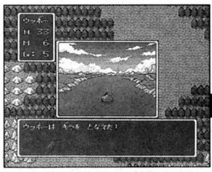
○コスモポリスギャリバン (スーパーファミコン) ---------- 1980円
○ザ・グレイトバトルⅢ (スーパーファミコン) ------- 3980円
○スーパーUNO (スーパーファミコン) ---------- 6500円
○ダライアスフォース (スーパーファミコン) --- 4980円
○トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～ (スーパーファミコン) ---------- 7980円
○バトルドッジボールⅡ (スーパーファミコン) ---------- 1890円
○バトルマスター ～究極の戦士たち～ (スーパーファミコン) ------ 6200円
○宇宙戦艦ヤマト (PCエンジン) ---------- 4980円
○SNATCHER (PCエンジン) ---------- 3280円
○Might&MagicⅢ (PCエンジン) ---------- 4980円
○餓狼伝説 (メガドライブ) ---------- 2980円
○コラムスⅢ (メガドライブ) ---------- 2980円
○雀皇登龍門 (メガドライブ) ---------- 4400円
○サンダーホーク (メガドライブ) ---------- 4980円
○ダークウィザード ～蘇りし闇の魔道師～ (メガドライブ) -------- 4300円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
	スーパーファミコン
12月3日	○クラシック・ロード 9800円 <ビクターエンタテインメント>
12月3日	○オセロワールド 8700円 <ツクダ・オリジナル>
12月3日	○イースⅣ 9800円 <トンキンハウス>
12月10日	○第3次スーパーロボット大戦 9800円 <バンプレスト>
12月10日	○スーパーカジノ 8980円 <ココナッツジャパン>
12月10日	○パチスロラブストーリー 9800円 <ココナッツジャパン>
12月中旬	○課長 島耕作 THE SUPER BUSINESS ADVENTURE 9800円 <ユタカ・バンダイ>
12月上旬	○スーパーエアダイバー 8900円 <アスミック>
12月中旬	○スーパー競馬 9700円 <アイマックス>
12月中旬	○スーパー将棋 8800円 <アイマックス>
12月	○超時空要塞マクロス スクランブルバルキリー 8800円 <ザムス>
	ファミコン
12月	○ろくでなしブルース 7800円 <バンダイ>
	PCエンジン
12月下旬	○ラングリッサー ～光輝の末裔～ 7900円 <メサイヤ>
12月下旬	○超兄貴 7200円 <メサイヤ>
12月下旬	○超時空要塞マクロス ～永遠のラヴソング～ 7400円 <メサイヤ>
12月下旬	○イースⅠ・Ⅱ 7800円 <ハドソン>
'94年2月10日	○スタートリング・オデッセイ 8200円 <レイ・フォース>
	ネオジオ
12月3日	○サムライスピリッツ 28000円 <エス・エヌ・ケイ>

スーパーマリオクラブ SUPER MARIO CLUB

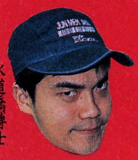
『ドラクエ』シリーズの原点ともいえる『ドラゴンクエストⅠ』と『Ⅱ』が1本のソフトになって新登場。ファミコン版の雰囲気を壊さずに、より遊びやすく、より美しく、より便利にパワーアップしているぞ。もちろん、バッテリーバックアップ搭載だ。販売予想本数は120万本。



ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ

スーパーファミコン <エニックス>
9600円 12月18日発売

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売切れの場合があります。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、11月24日に調査したものです。



水道橋博士

浅草キッドの特選裏ソフト



玉袋筋太郎

今週のオススメソフト

世界びっくり人間大賞

発売元：日本テレビ　価格：観てのお楽しみ　ジャンル：化けモノ

浅草キッド　はい、どーもー！浅草キッドでーす。

水　ヘナヘナヘナ〜

玉　どうしましたハカセ？　元気ないですね〜。身長の具合でも悪いんですか？

水　うるせー。悪いのは身長だけじゃねえんだよ。またむかし悪くした腰痛が出てきたんだよ。

玉　それならこのページじゃなく獣神サンダーライガーさんのコーナーに相談してみては？

水　お前こそ頭のなかを、香山リカ先生に診てもらえよ！

玉　ハカセの腰痛の原因は？

水　ぎっくり腰だよ！　お前にはわからないよ、この痛み。

玉　ボクは〝ぎっくり腰〟は知らないけど、今回紹介する『びっくり人間大賞』なら知ってますよ。

水　上手いツナギだね〜。で、いよいよこの人気番組がゲーム化されるんだ。

玉　そうです。日本テレビ『木曜スペシャル』で放映されている、キンキンこと愛川欽也さん司会の人気ドキュメント番組がですよ。

水　ドキュメントじゃねえよ。バラエティー番組だよ。

玉　僕の目には、どうみてもドキュメントにしか映らないんですよ。

水　ひねくれた見かたをするな！

玉　でも、このゲームは、この番組を見てる人が、誰でも考えてしまう「えっこれっていいのかよ〜」とか「これは大丈夫かな？」と判断する、〝ひとり放送倫理協会〟ソフトなんですよ。

水　で、ゲームの方法は？

玉　まず、この番組の主役、びっくり人間たち！　全身ハリだらけ少年、マンモスベイビー、ミニベイビー、口から火吹き男、世界一のデブ、火だるま男、タコ人間、蛇女、世界一のノッポ、くしゃおじさん、人間ポンプ、象男、原始人、巨乳、狼に育てられた男……などのびっくり人間がシャッフルされて……。

水　じゃあいろんなびっくり人間を掛け合わせて、〝オリジナルびっくり人間〟を誕生させられるんだ。

玉　そうです。ルーレットになっているので、ボタンを押してストップしてください。

水　ストップしたぞ。なんだこりゃ？　狼に育てられた全身毛むくじゃらの象男!?

玉　これはすばらしいミックス！これがすぐグラフィック化されて。

水　すごいのが出てきたぞ。これテレビに出せるのか？

玉　判断の第１次チェックはキンキンです。まず、キンキンが紹介してくれます。

水　おっ笑いながら紹介してるぞ。

玉　チェックはオーケーです。キンキンはかなり甘いですから。でも第２次チェックの、〝ゲストのリアクション〟これが大変だ。

水　ゲストって松岡きっこ、野々村真、ゆうゆ、松本伊代、川合俊一、峰竜太、金田正一、奥山佳恵、林家こぶ平か。

玉　そうです。このなかからひとり選んで、この感想をキンキンが聞くんです。あたり障りのないコメントをしてくれればセーフ。してくれなかったら即、放送中止、抗議殺到、ゲームオーバーです。

水　じゃあここは峰さんを選ぼう。

玉　「びっくりしました〜」だって。

水　さすがは約束ごとがわかってるよ、峰さんは。

玉　じゃあ伊代ちゃんを選んだら。

水　え〜と……「いやだ気味悪い」だって。びっくりしたなあもう。



イラスト／むたこうじ



加藤博一のイセ打1発！

バブルの時代の贅沢ドラフト！

今年も運命のドラフトが終わった。といっても会議まえから1、2位が決まっていたため、見る側にとってはさほど緊張感はなかった。しかし今回ほどお金のかかったドラフトも珍しい。選手の獲得は自由競争だったためか、例年にないほどの契約金の高騰ぶり。あるスカウトは、250円のタバコを千円で買うようなものだとこぼしていたけどね。とにかく金が目立つドラフトだったのだが、ひとつ救われたのは指名選手にいままでにない笑顔が見られたこと。本当に行きたい球団に行けるという、心のそこからの喜びが顔に出ていた。だが、プレッシャーもなみ大抵ではない。もらうものをもらった分、働かなくてはならないわけだから。

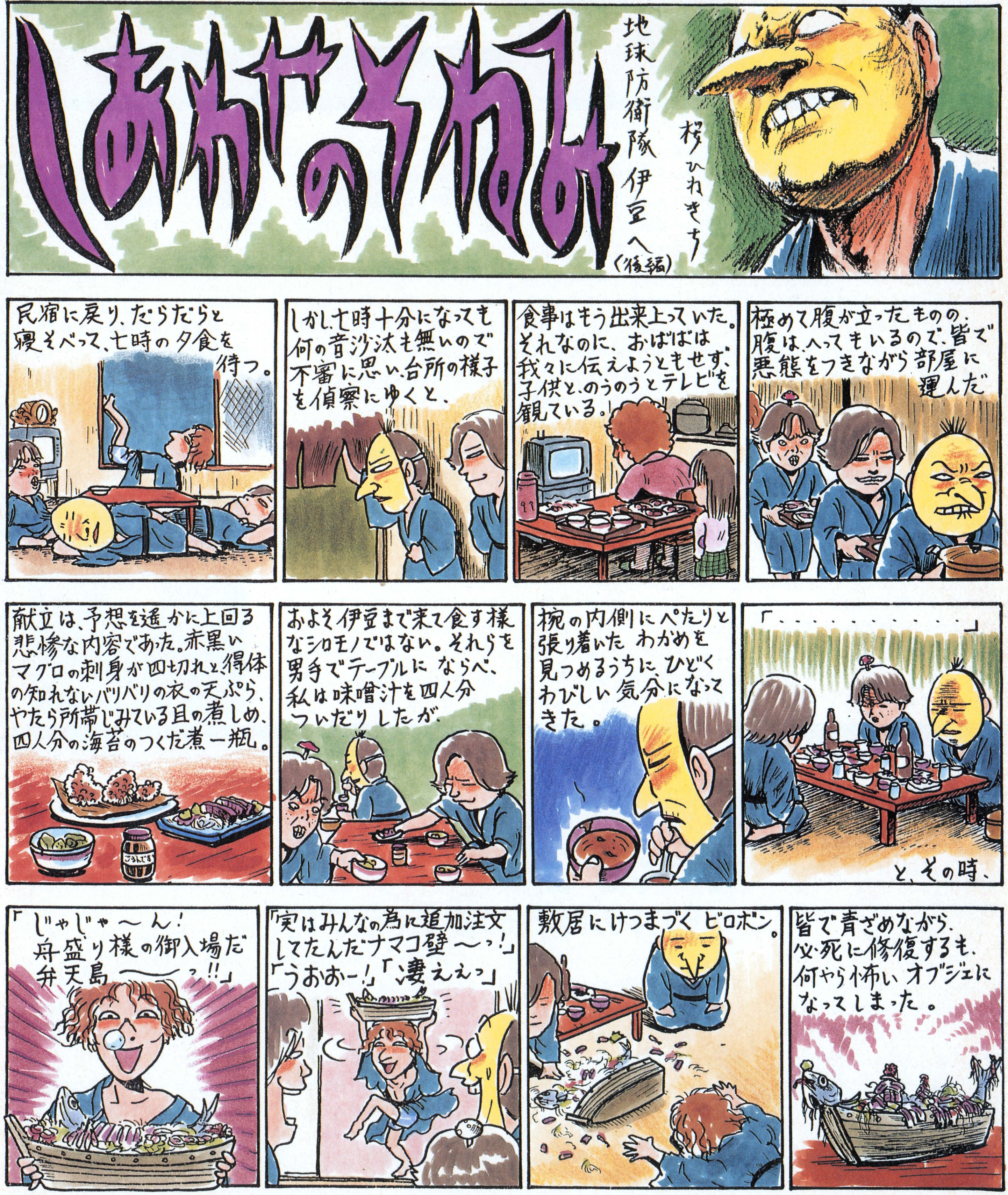
さて、今年のドラフトで印象的だったのが横浜と巨人。巨人が中心となって改革に乗り出したドラフトだったのに、1位を決めるのにもひと苦労。昔だったら何がなんでも巨人に入りたいという選手が大半だったのだが……。最近は、弱いチームに入って自分の力で強くしてやろうっていう選手が多い。それにいまの選手は巨人というブランドにこだわらなくなった。横浜の1位、河原も先に巨人には多額の金を提示されていたにも関わらず袖にしたらしい。横浜のクドキ文句も凄い。『横浜は38年も優勝していないが、君さえ来てくれれば優勝できる』……。

最後にプロスポーツは多少の金銭欲も必要だが、本質的には力と力のぶつかり合いである。だが、できることならプロとして、力と力のぶつかり合いで観客に感動を与えるほうを優先してほしいのだ。今回プロの世界に飛び込んだ選手は、相当のプレッシャーにさいなまれるだろう。だが、それを跳ね返すような精神力をつけてほしいものだ。それにしても、海のものとも山のものともわからない選手にこれだけの金を払うのがいいことなのか、疑問ではあるが……。

イラスト／やくみつる

「嫌葉書」も着々と集まっているようで、来週には結果が出せそうだが、困った事になった。彩色のちょりそのぶが突然「もう、この絵は塗りたくない。」と吐き捨てる様に言うと、帰ってしまったのだ。内部に反乱分子のいる事は予測しておらず、動揺している。
今回は仕方なく自分で塗ったものの、年末進行等で全く時間が無く、来週号からどうしたら良いのか判らない。

■いよいよクライマックスに突入するかもしれないそねみシリーズでありますが……



■クーデターに翻弄されるひね吉の明日は！



禁断の秘技！

KIN DAN HI GI

今月は発売ソフトのラッシュ状態。そのなかでも『ドラクエ』や『ロマサガ』のビックタイトルの秘技をウルトラ大募集。なぜなら、秘技の特別編を考えているからだ。ズビズバ応募してね。

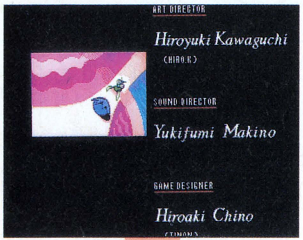
おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 2100ガバス

MD ソニック・ザ・ヘッジホッグCD　セガ

プロだけが見られるビジュアルモードだ、でもね……

東京都　竹内宏明(会員番号904056)

エンディングを見る



⬆すべての面をタイムアタックするには一度エンディングまで行かないとダメだ。

今週も『ソニックＣＤ』の秘技から紹介していくぞ。それじゃぁ、準備はいいかい(意味不明)。

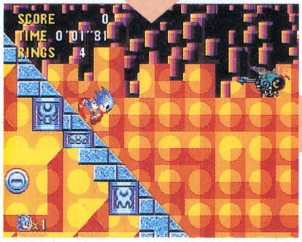
以前紹介した秘技で、タイムアタックのトータルタイムが規定のタイム以下になると、特別なことができるのがあったよね。トータルタイムが37分27秒57以内になるとD. A. GARDENのモードに、30分21秒05以内になるとスペシャルステージのタイムアタックができた。そして今回紹介するのは、ビジュアルモードだ。これはかなり厳しくて、トータルタイムが25分46秒12以内になると、タイトル画面で選べるようになるのだ。

ペンシルテストだ



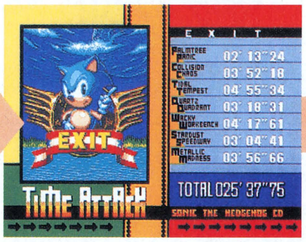
⬆アニメーションを作成するときに作られたペンシルテストまで鑑賞できるよ。

タイムアタックに挑戦



⬆タイムアタックしてトータルタイムを極限まで減らすのだ。25分は厳しいぞ。

トータルタイムを25分46秒12以内に



⬆このように、トータルタイムを25分46秒12以下にしよう。すると……。

タイトル画面に戻ると



⬆タイトル画面に戻ってモードを選べ。ビジュアルモードが出現するぞ。

ビジュアルモード



⬆ゲームに使われているビジュアルシーンをすべて見られちゃうのだ。

タイムが出せない人はコレを使え

トータルタイムを25分46秒12以内にできない人は、右のコマンドを入力してエディットモードにしてからタイムアタックを行なおう。するとどんなに時間がかかっても、クリアーしたときのタイムは0になるのだ。これで、楽勝でビジュアルモードに入れるってワケだ。

タイトル画面で

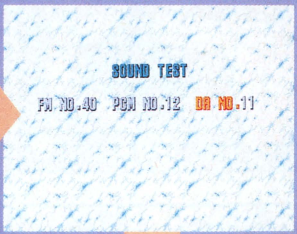


⬆タイトル画面で、右のサウンドテストのコマンドを入力しよう。

✚ボタンの下、下、下、左、右、Aボタンの順に押す

秘

サウンドテスト



⬆ここで、FM40、PCM12、SE11にセットしてスタートボタンを押す。

隠し画面が見られて



⬆絵が見られてエディットモードに。

タイムアタックしろ



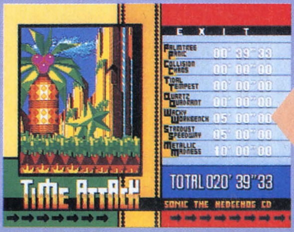
⬆A、Cボタンでジャンプしよう。

クリアータイムは0



⬆クリアーするとなぜかタイムが0。

ホラ、楽チン



⬆これで簡単にタイムを短縮できる。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1800ガバス

SF アクトレイザー2 エニックス

ほかのモードで楽しめる3つのパスワード

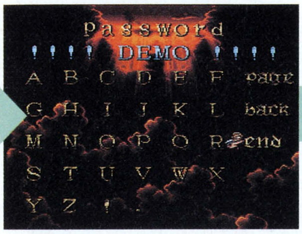
北海道　並木里美(会員番号904057)

難易度をハードに



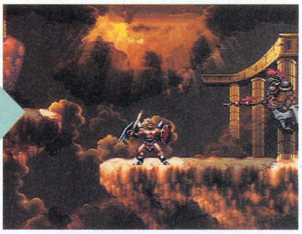
⬆このパスワードだけは、難易度をハードにしてからじゃないとダメなのだ。

パスワードを"!!!!DEMO!!!!"



⬆このように、ビックリマークのあいだに"DEMO"と入力するのだ。

オープニングデモをプレーできる



⬆電源入力後に見られる、オープニングデモで遊べてしまうのだ。

特別なパスワードが3つも隠されていたぞ。まず最初のパスワードだけは難易度をハードにして、"!!!!DEMO!!!!"と入力。オープニングデモで遊ぶことができるぞ。"Longlongago."と最初の"L"だけを大文字で入力すると、なんと前作に登場したサタンと戦える。"TEAMACT.SHOW"と入力すれば、このゲームを作ったスタッフの紹介が始まるのだ。

パスワードを"Longlongago."と入力

前作のサタンと戦えるのだ



⬅前作のサタンと戦えるなんて驚きですな。

パスワードを"TEAMACT.SHOW"と入力

開発スタッフの紹介が始まるよ



⬅この人たちが、このゲームを作ったのだ。

おもちゃ券 3000円
ファミ通チケット 1700ガバス

SF はた山ハッチのパロ野球ニュース! 実名版 エポック社

時価1億円のバーコード発見!!

埼玉県　鈴木信太郎(会員番号904058)

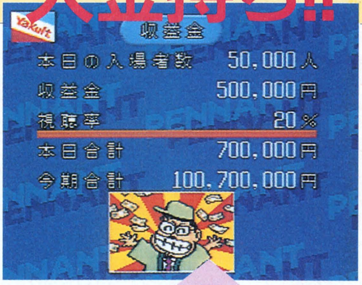
ペナントレースモードでプレーする



⬅まず、ペナントレースモードを選んで試合を始める。

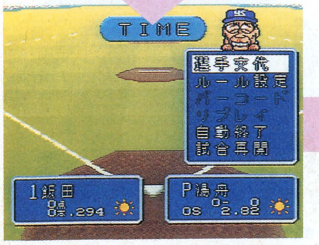
道具屋に売っているバットやスパイクなどの道具を選手が装備すると、選手の能力をアップさせることができるよね。しかし、道具屋に売っている道具は高価な物ばかりなのでなかなか手が出ない。でも安心したまえ。この秘技を使えばチームの所持金をイッキに1億円にすることができるのだ。1億円もあれば、どんな道具でも買い放題だぞ。ただし、この秘技はバーコードバトラーIIがないとできないので注意してね。

大金持ち!!



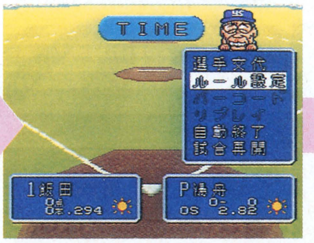
⬆収益金画面を見ると所持金が1億円以上に増えているのだ。これで高価な道具も買い放題。

試合中にタイムを取る



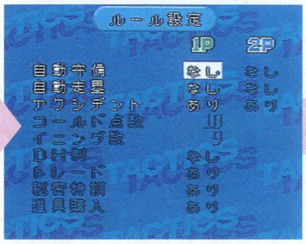
⬆バーコードバトラーIIを接続してからスタートボタンを押してタイムを取ろう。

パッケージの裏のバーコードを入力



⬆"ルール設定"を選んで、このゲームのパッケージの裏のバーコードを入力する。

カーンと打撃音がする



⬆入力に成功すると、どこからともなくカーンという打撃音が聴こえてくるぞ。

試合が終わると……



⬆そして試合を終了させる。ちなみに勝敗は関係ないのでサッサと終わらせよう。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1400ガバス

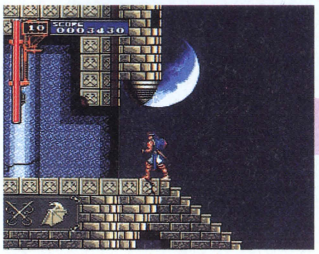
PC 悪魔城ドラキュラX 血の輪廻　コナミ

隠し部屋でドル袋が取りほーだいなの♡

神奈川県　三澤 健（会員番号904059）

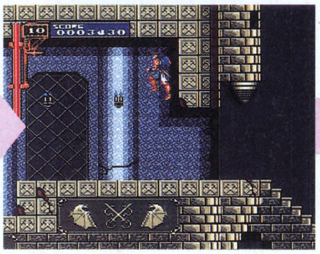
最終ステージの最初の階段をのぼったところでジャンプしてみると、空中に見えない階段がある。見えない階段をのぼると、なんと隠し部屋へと続いているのだ。隠し部屋にはローソクが並んでいる。武器で叩き落とせばドル袋になるぞ。肉とかアイテムとかが出てくれればもっとウレシイんだけど、そこまで期待するのはチトぜーたくだね。

最終ステージのこの場所で



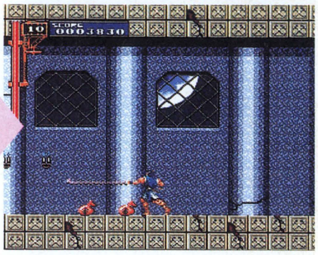
⬆最終ステージ、この奥で、ドラキュラ伯爵との決戦が待っているのだが……。

ジャンプしてみよう



⬆ジャンプしてみると、なにもないはずの空間に見えない階段があるのだ。

なんとドル袋がドッサリくん!!



⬆隠し部屋のなかにはローソクがズラリ。ローソクを落とすとドル袋に変わるぞ。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1300ガバス

PC 悪魔城ドラキュラX 血の輪廻　コナミ

気分転換にこ〜んな"おまけ"はいかが?

愛知県　明石卓也（会員番号904060）

3.0以外で



⬆電源を入れるときに、バージョン3.0以外のシステムカードを使ってゲームをはじめてみよう。すると……。

なんだコレは!?



⬆なんだなんだ!?　画面上に現われたのは、なんと2頭身のリヒター。しかも、なにやらポリゴンなカンジである。

遊べるゾ



⬆でも、ちゃんとムチを振るったりジャンプしたりできる。敵も出現するのだ。こんな姿でも戦うなんて、さすがだね。

ゲームを始めるときに、バージョンが3.0以外の、昔のシステムカードを使ってみよう。すると、画面上に2頭身キャラクターになったリヒターが登場するのだ。しかも、このチビリヒターは、ちゃんとジャンプやムチ攻撃ができるぞ。こんなミニゲーム仕立てのウォーニングメッセージっていうのも、ちょっとオシャレなカンジがするね。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1400ガバス

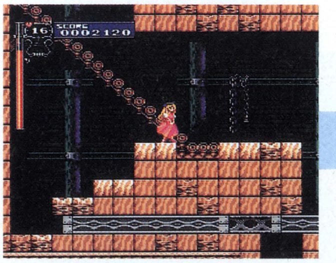
PC 悪魔城ドラキュラX 血の輪廻　コナミ

これがマリアの隠された必殺技なのだ!!

茨城県　岩崎大輔（会員番号904061）

この『ドラキュラX』では、マリアという女の子を操作できるんだけど、じつは、マリアには隠された必殺技があったのだ。右に載せたコマンドを速めに入力してから攻撃ボタンを押してみよう。すると、マリアの体から分身が飛び出して、目にも止まらぬ速さでパンチを何発もくり出すのだ。自在に出せるようになれば心強いぞ。

マリアを使い



⬆『ドラキュラ』シリーズ初のヒロインが、このマリアちゃん。2段ジャンプや動物を使った攻撃がなかなかカワイイ。

✚ボタンの
下、上、右下
を押して
攻撃ボタンを押す
（右向きのとき）

分身攻撃だっ!!



⬆マリアの体から分身が飛び出して無数のパンチをくり出すぞ。ハートはまったく消費しないのでいつでも出せるのだ。

ファミ通㊙情報局

SF スーパーチャイニーズワールド2 カルチャーブレーン

キミは隠し必殺技を発見したか!?

このゲームの説明書の終わりに隠し必殺技のことが書いてあるけど、キミは見つけることができたかな？ 隠し必殺技はひとつやふたつじゃないから見つけるのはたいへんだよね。そんなわけで、読者にやさしいファミ通秘技班は、各キャラクターの隠し必殺技をドドーンと公開しちゃいます。コマンド表の見かたがよくわからん、という人は右の欄をよく読むべし。



⬅ふつうの必殺技でも充分強力なんだけど……。



➡隠し必殺技はもっと強力だぞ。出すのは難しいけどね。

コマンド表の見かた

言うまでもないが、下の隠し必殺技コマンドは、自分の操作するキャラクターが右向きのとき（つまり左側にいるとき）のコマンドなので、左向きのときはコマンドを左右逆に入力しよう。また、コマンド表中のスーパーディフェンスマーク（Sマーク）とは、敵の攻撃をある程度防御したときにキャラクターの頭上に出現するマークのこと。必殺鬼殺しなどの隠し必殺技は、このマークが出現していないと出せないので注意。



⬅キャラクターの頭上にあるのがSマークだ。



➡Sマークがないと出ない技もあるので注意。

キャラクター	隠し必殺技の名称	隠し必殺技コマンド
ジャック リュウ	三日月返し 一文字返し	対戦対手にスーパーディフェンスマーク（Sマーク）が出現中に✚ボタンの↓˙↑＋Xボタンを押す
ジャック リュウ	連続飛空旋風脚 連続雷旋風脚	飛空旋風脚が相手に当たったときに✚ボタンを←→と入力する
ゴウファイヤー	ファイヤークラッカーパンチ	Xボタンをしばらく押し続けてジャンプ中にXボタンを離す
ゴウファイヤー	バーニングファイヤーキック	飛び蹴りが相手に当たったときに✚ボタンの↓↘→＋Aボタンを押す
アストロジョー	スパイラルアッパー	✚ボタンの→↓↘＋Xボタンを押す
アストロジョー	キラーズハリケーン	自分の体力が4分の1以下のときに✚ボタンの→←→＋YボタンとBボタンを同時に押す
サイドーコガ	必殺鬼殺し	自分にSマークが出現中にYボタンを連打して、Xボタンを押す
カマンチャイ	空中飛び膝蹴り	ジャンプ中に✚ボタンの←→＋Xボタンを押す
シノビーン	変幻旋斬斧	自分にSマークが出現中に✚ボタンの↓↑＋Xボタンを押す
シノビーン	テレポート	Lボタンを押す
シュバハーン	ファイナルバースト	相手が攻撃中に飛び横蹴りを当てて、その瞬間に✚ボタンの↑＋Xボタンを押す
シュバハーン	サークルバースト	相手が攻撃中に飛び横蹴りを当てて、その瞬間に✚ボタンの↓＋Xボタンを押す

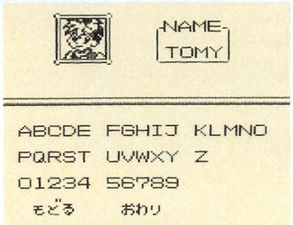
おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

GB アメリカ横断ウルトラクイズPART4 トミー

機内クイズへ直行

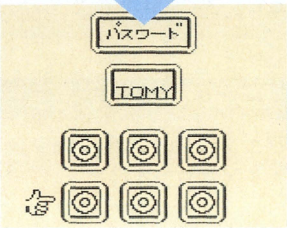
東京都　松尾　昇（会員番号904062）

名前はTOMY



⬆英語が苦手な人でも、たった4文字なら、まちがえようがないでしょ。

パスワードは〇〇〇〇〇〇



⬆〇は伏せ字ではない、というのは本文どおり。大相撲の白星でもないぞ。

本戦モードを選んだら、名前を〝TOMY〞、パスワードを〝〇〇〇〇〇〇〞としてみよう。〇が並んでいるが、これは伏せ字ではないぞ。記号の〇を6個分入力するのだ。すると、ドームや空港でのクイズをスッ飛ばし、いきなり機内クイズからゲームをスタートできるのだ。

いきなり機内クイズ!!



⬆機内クイズに煮え湯を飲まされ続けている人なんかによい練習であろう。

おもちゃ券 2000円
ファミ通チケット 1500ガバス

GB アメリカ横断ウルトラクイズPART4 トミー

秘密の合図

神奈川県　佐倉将臣（会員番号904063）

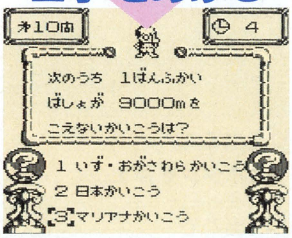
機内クイズで



➡正解不正解は教えてもらえないはずなんですけど。

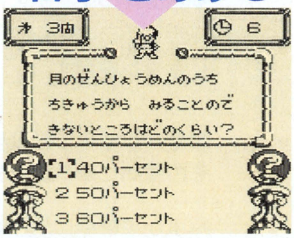
機内クイズでは、問題に答えてもそれが正解だったのか不正解だったのかは教えてもらえないよね。そこで画面上部の、人の形をしたマークに注目。もしプレーヤーの解答が正しいのならマークは右手を、不正解なら逆に左手をあげるのだ。

不正解なら左手をあげる



⬆左手があげられた。これが不正解であることのしるしなんです。無念なり。

正解なら右手をあげる

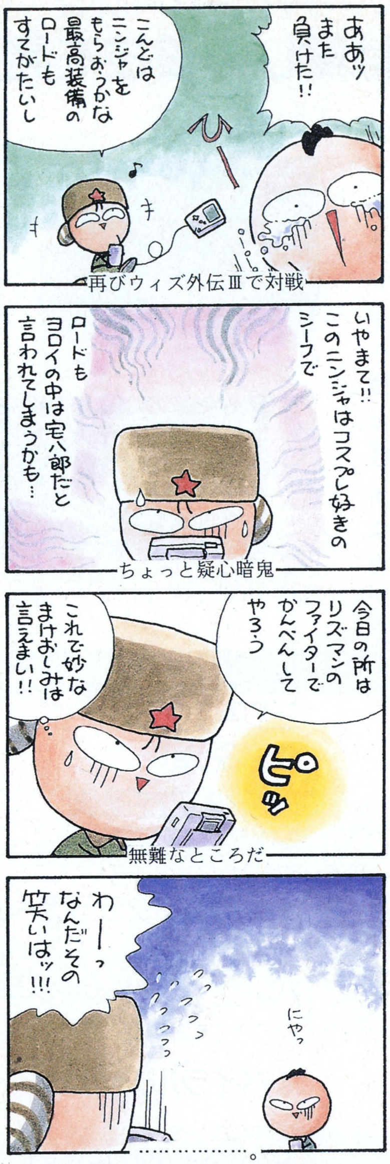


⬆右手があげられた。解答は正しかったのだ。ためらわずに欣喜雀躍せよ。

電脳怪快

〝隔号連載〞

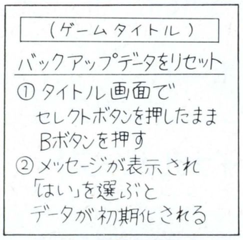
馬頭ちーめい



禁断の秘技 大募集

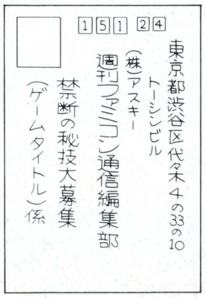
豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道だ。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされるのだ！　応募方法ははがきのほかに、24時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

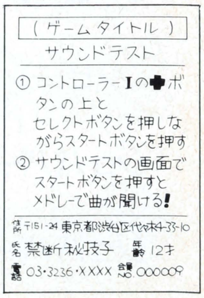
●ファックスの場合●



ファックス番号は
☎03·5351·8144

●はがきの場合●







徹底攻略 餓狼伝説2

新たなる闘い

今回は対戦に勝つための攻略をお届けする。必殺技で勝とうが、ハメ技で勝とうが勝ちは勝ち。負けたヤツはゴキブリ以下の扱いをされるのは必至。そうならないためにも、この攻略を読んで必死こいて練習するべし。

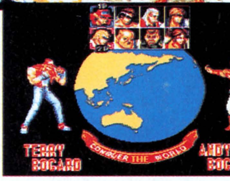
SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	タカラ　発売中　9980円	20メガ

対戦に勝つためにこれだけは覚えておきたい

数多くある対戦ゲームのなかでも、『餓狼伝説2』は他に類を見ないほど多彩な攻撃が可能だ。ここでは、そのなかでも対戦で有効な攻撃方法をいくつか紹介するので参考にしてくれ。しかし、ここに載せた攻撃方法はあくまでも基本的なことなので、アレンジを加えて自分なりの攻撃パターンを編み出してほしい。鍛練あるのみだ。



⬅まずはそれぞれの技の特徴を知ろう。



➡自分に合ったキャラクター選びも大事。

ライン移動(攻撃)で敵を翻弄しろ

『餓狼伝説2』でもっとも特徴的なのが2ラインバトルシステム。これは戦闘の際にステージの上下左右だけでなく、手前や奥(これをラインという)にも移動(ライン移動)できるというもので、Rボタンを押すとライン移動ができる。また相手が違うラインにいるときは、A、B、X、Yボタンのいずれかで、ライン移動しながら攻撃することが可能だ。

飛び道具をかわす



⬅飛び道具はライン移動でかわしてしまえ。

ガードさせて投げる



⬅まずライン攻撃をする。敵がガードしたら……。



➡すぐさま強パンチボタンを連打して投げてしまおう。

避け攻撃を最大限に活用せよ

敵の攻撃をガードしている状態で✚ボタンを敵の方向へ入れて弱パンチボタンを押すと避け攻撃が出る。避け攻撃はキャラクターによって出るまでの速さや攻撃範囲が若干違うが、一定時間上半身または下半身(アンディーは全身)が無敵になるのだ。敵のジャンプ攻撃を撃墜するのに有効な技だが、無敵時間を利用すれば飛び道具をすり抜けることも可能だぞ。





⬅飛び道具をすり抜けることもできるのだ!!

➡ガードのグラフィックが出ているときに、✚ボタンを敵の方向に入れて弱パンチボタンを押そう。

⬆敵に避け攻撃がヒット!!　避け攻撃が出るまでにかなり時間がかかるキャラクターもいるので注意。

キャンセル技を使いこなそう



⬅しゃがみ強キックが出てから……。



➡このあとすぐに必殺技が出るのだ。

自分の技が敵に当たっているときに必殺技コマンドを入力すると、手足を引っ込める動作が省略されていきなり必殺技を出すことができるのだ。これをキャンセル技と言い、『餓狼伝説2』では立ち強キックからを除き、ほとんどの技からキャンセル技を出すことができる。対戦ではこのテクニックを使えるかどうかが、勝敗を左右すると言っても過言ではないぞ。必ず会得しよう。

つぎのページからはキャラクター別の攻略法!! さあ読め➡

パワーウェーブ→ライジングタックルで敵を寄せつけるな

テリー・ボガード



必殺技	
バーンナックル	↓↙←+Y or X
パワーウェーブ	↓↘→+Y or X
クラックシュート	↓↙←↖+A or B
ライジングタックル	↓タメ↑+Y or X

超必殺技	
パワーゲイザー	↓↙←↙→+B、X同時押し

必殺技コマンドが比較的簡単なので、初心者でも安心してプレーできる。上級者はすべての攻撃にキャンセルをかけるつもりでガンガン攻めていこう。

必殺技コマンドがすべて✚ボタンの下から始まるので、しゃがみながらの攻撃からのキャンセル技が出しやすいキャラクター。基本的な闘いかたは、遠、中距離ではパワーウェーブを撃ちまくり、相手が飛び越えてきたらライジングタックルで墜撃する。ライジングの準備が完了していない場合は、避け攻撃、バーンナックル、クラックシュートで撃墜しよう。いちおう立ち強キックでも撃墜できるが、相打ちの可能性が高いので、あまりお勧めできない。接近戦では、右の写真の連続技でガードの上から敵の体力をガシガシ削ろう。

連続技で体力を削れ



⬆しゃがみパンチ(キック)を出して敵にガードさせる。



⬆しゃがみ攻撃にキャンセルをかけてパワーウェーブ。



⬆そしてクラックシュート。これで敵の体力を削ろう。



⬆このぐらいの間合いで、強と弱のパワーウェーブを使いわけながら敵を牽制するのだ。



⬇敵がシビレをきらしてパワーウェーブを飛び越してきたらチャンスだ。



⬆すかさずライジングタックルで撃墜しよう。このあとは連続技に持ち込むのだ。

勝利のためのテクニカルポイント 1

必殺技の空振りに注意

必殺技をバシバシ使うのは良いが、空振りには十分注意しよう。とくにライジングタックルは上昇中は無敵でも下降中は無防備なので、敵に当たらなかった(ガードされた)場合は一方的に攻撃を受けるハメに……。



⬅ライジングタックルの空振りは絶対にするな!!

驚異の斬影拳ラッシュで敵をハメ殺せ!!

アンディー・ボガード



必殺技	
飛翔拳	↓↙←+Y or X
昇龍弾	↓↘→+Y or X
空破弾	↙タメ↗+A or B
斬影拳	↙タメ→+Y or X

超必殺技	
超烈破弾	↓タメ↘→+A、B同時押し

昇龍弾が出しやすいので、対空技はこれでいこう。また、斬影拳はタメ時間が短いので、慣れれば連続で出すことができるぞ。斬影拳を中心に闘おう。

これが驚異の斬影拳ラッシュだ



⬅まずは弱斬影拳で突っ込む。遠い間合いならば、飛翔拳をガードさせてから強斬影拳だ。

斬影拳を当てて



➡そのあと、敵の反撃を防ぐためにしゃがみ弱パンチ(弱キック)を連打するのだ。

弱パンチ連打!!



⬆そしてまた斬影拳を出す。これで敵の動きを封じ込めよう。

遠、中距離では、テリーと同じく飛び道具(飛翔拳)→対空技(昇龍弾)でオーケーだが、飛翔拳が出るのが遅く、出たあとの硬直してしまう時間が長いので、対空技が出るまえに敵のジャンプ攻撃をくらってしまいがち。そうならないためにも、飛翔拳を出す際には相手に悟られないように注意しよう。接近戦では、左の写真の斬影拳ラッシュだ。敵に近づいたらしゃがみ弱パンチ(キック)で牽制しながら、すかさず弱斬影拳を出す。そのあと、敵の反撃を防ぐためにしゃがみ弱パンチ(キック)を連打する(✚ボタンを斜め下に溜めながら)。そして再び斬影拳……。このくり返しで、ヘボいヤツなら何もできずに死ぬであろう。しかし、この技はほとんどハメ技に近いので(ガード投げなどで返せるが)、多用すると友だちをなくすかも。

勝利のためのテクニカルポイント 2

ガード投げに気をつけろ

ここでは斬影拳ラッシュの返しかたを伝授しよう。その方法は、無敵の必殺技(ライジングタックルなど)で撃墜する。斬影拳をガードして投げる。などが挙げられる。いずれもタイミングが難しいので練習が必要だ。



⬅斬影拳ラッシュもガード投げにはタジタジ。

飛翔拳→昇龍弾パターンでもよし



⬆このぐらいの間合いで飛翔拳を放つ。敵に読まれないようにフェイントをまぜよう。



⬆案の定、敵が飛翔拳を飛び越してきたぞ。焦らずに昇龍弾コマンドを入力しよう。



⬆オッシャー!! みごとに昇龍弾で撃墜できたぞ。気持ちいい〜。

全キャラ中最強の避け攻撃ですべての技を迎撃せよ

東丈



必殺技	
ハリケーンアッパー	←↙↓↘→+Y or X
爆烈拳	Y or Xを連打
タイガーキック	↓↘→↗+A or B
スラッシュキック	↙タメ↗+A or B

超必殺技	
スクリューアッパー	→←↙↓↘+B、X同時押し

ハリケーンアッパーとタイガーキックのコマンドが複雑なので、飛び道具→対空技のパターンが使いづらい。爆烈拳は、端に敵を追い込んでから使え。

東丈の必殺技は多少出しづらいので、かなりの練習が必要だ。慣れればテリーやアンディーと同じように飛び道具（ハリケーンアッパー）→対空技（タイガーキック）のパターンが可能。しかし、アンディーと同じく飛び道具のあとの硬直時間には十分注意しよう。また、忘れてならないのが丈の避け攻撃。この技はリーチが長く、出るまでの時間が早いのでかなり使えるのだ。出すタイミングさえ良ければ、通常攻撃はおろか必殺技でさえも撃墜することができるぞ。



⬆テリー、アンディーと同じく遠、中距離でハリケーンアッパーで敵を牽制する。出したあとの硬直時間に注意!!

敵がガードしたら



⬅すかさずスラッシュキックで体力を削る。

敵が飛び込んできたら



⬅ジャンプ攻撃をしかけてきたら避け攻撃で撃墜する。

➡ただのジャンプで近づいてきたら、タイガーキックを出そう。

避け攻撃を多用



⬆これが丈の避け攻撃。敵の攻撃の当たり判定は地についている足のみ。

勝利のためのテクニカルポイント 3

威力大攻撃をどう使う？

Lボタン（初期設定）を押すと威力大攻撃が出る。この技は、敵を違うラインに飛ばすことができるのだ。出るまでに時間がかかり、スキも大きいが、その反面リーチが長い。使いこなせば、闘いがグッと楽になるぞ。



⬅ジャンプしてきたら、少しさがってLボタンだ。

すばやい動きで敵を翻弄し超必殺忍蜂でフィニッシュ!!

不知火舞



必殺技	
花蝶扇	↓↘→+Y or X
龍炎舞	↓↙←+Y or X
必殺忍蜂	←↙↓↘→+A or B
ムササビの舞	↓タメ↑+X

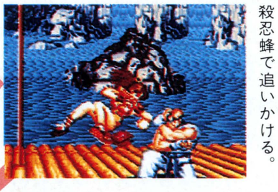
超必殺技	
超必殺忍蜂	←↙→+B、X同時押し

何と言っても、超必殺忍蜂の出しやすさに尽きる。わざとダメージを受けてでも、この技を使う価値はある。龍炎舞と花蝶扇の硬直時間は長いので注意。

不知火舞の特徴は、すばやい動きにある。ジャンプ中の滞空時間が短いので、対空技で撃墜されにくいぞ。そのため、飛び道具をジャンプで飛び越し、硬直しているところを攻撃するという闘いかたがメインとなる。飛び道具（花蝶扇）は持っているが、対空技である立ち弱パンチ（弱キック）のどちらも確実性がないので、飛び道具→対空技のパターンは使わないほうが良いだろう。花蝶扇でガードさせてから、必殺忍蜂で敵の懐に飛び込み、連続攻撃で体力を削る方法が有効なので必ずマスターしよう。また、超必殺忍蜂は出しやすいので、わざと攻撃を受けて超必殺忍蜂を連発する方法も使えるぞ。



➡移動速度の遅い弱花蝶扇を出す。それ～。



⬅花蝶扇の硬直が解けたら、すぐさま強の必殺忍蜂で追いかける。



➡そして、しゃがみ弱パンチ（キック）を出す。



⬅最後はキャンセル龍炎舞。これでキマリ。

わざと攻撃を受けて超必殺忍蜂だ!!



⬆わざと敵の攻撃を受けて、相手を油断させよう。少しのあいだ辛抱しなさい。



⬆体力ゲージが赤く点滅したら超必殺忍蜂だ!! 舞ちゃんメラメラ燃えてまーす。



⬆敵のガードの上からでも大幅に体力を削れるのだ。

勝利のためのテクニカルポイント 4

ムササビの舞は舞のステージのみ

不知火舞の必殺技のひとつであるムササビの舞。この技は、いきなり上空に舞い上がって猛烈なスピードで急降下する技なので奇襲攻撃や、敵との間合いを詰めるには最適だぞ。しかし残念なことに、この技は舞のステージでしか使用できない。舞でプレーするときは、舞のステージで闘わせてくれるように頼もうね。



⬆ムササビの舞はスピードが速く、硬直時間も短いので、敵の反撃を受けにくい。

接近戦のエキスパート 飛翔脚で飛び込みキャンセル半月斬だ

キム・カッファン



必殺技		超必殺技	
半月斬	↓↙←+AorB	凰凰脚	↓↙←↙→ +A、B同時押し
飛燕斬	↓タメ↑+AorB	対空技は飛燕斬が最適だと思われがちだが、じつは引きつけてからの半月斬のほうが出るのが速く確実なのだ。	
飛翔脚	ジャンプ中に↓+AorB		

飛び道具を持たない数少ないキャラクターのキム・カッファン。敵に飛び道具→対空技のパターンに持ち込まれると苦しい闘いになるぞ。したがって、敵の飛び道具をどうかわして接近戦に持ち込んでいくかが、勝負のカギを握っているのだ。その方法として、飛び道具をジャンプでかわし、そのまま飛翔脚を出す方法と、飛び道具をライン移動でかわし、移動速度の速いパンチでのライン攻撃で近づく方法がある。うまく敵に近づいたら、右下の写真の連続技を使い体力を削ろう。半月斬は出しやすく、威力もあるので重宝するぞ。

勝利のためのテクニカルポイント5

キミは飛び道具をどうやってかわしているかな？ 飛び道具は避け攻撃やライン移動のほかに、敵のいる方向とは逆の方向に、✚ボタンをす速く2回押すと出るバックステップでもかわすことができるのだ。

飛び道具はこうかわせ



➡バックステップは出した瞬間無敵になるのだ。

敵にどうやって近づくかがポイント



⬆敵が飛び道具を出してきたら、ジャンプで飛び越える。そして、そのあとすぐに✚ボタンの下を入れ飛翔脚を出すのだ。



⬅飛び道具をライン移動でかわすのだ。敵には違うラインへ逃げたと思わせる。

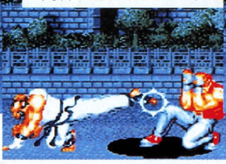


➡向こうのラインに着地にしたらすぐにパンチボタンを押してライン攻撃だ。

接近戦では半月斬で削れ



⬆しゃがみ弱キックを出して牽制しろ。おりゃあ～!!



⬇しゃがみ強パンチで間合いを少し広げる。



⬆間合いが広がり、敵が油断したところに半月斬だ。

必殺技		超必殺技	
センベイ手裏剣	←タメ→+YorX	ダイナマイトいずな落とし	↙タメ↘↓ +X、B同時押し
ダッシュ二本背負い	←タメ→+AorB	必殺技コマンドはすべてタメ系。大いずな落としとダイナマイトいずな落としは、敵に接近していないと出ないぞ。	
大いずな落とし	↓タメ↑+YorX		

豊富な投げ技で勝負 敵の起き上がりにダッシュ二本背負い

山田十平衛





⬆ダッシュ二本背負いのダッシュ中に攻撃を受けないためにセンベイを投げよう。



➡ガードしたら、ダッシュ二本背負いで突っ込め。



➡ダッシュ二本背負いのあとすぐにタメる。



➡敵がジャンプしてきたぞ。間合いを調節してスライディングだ。



⬅スライディングで転ばせて、敵の起き上がりにダッシュ二本背負いだ!!



⬆タイミングが良いと脱出不可能なので、死ぬまでダッシュ二本背負いができるぞ。

山田十平衛は、その小柄な体で巨漢をも投げ飛ばす、まさに〝柔よく剛を制す〟という言葉がピッタリあてはまるキャラクターだ。しかし、小柄な体が災いしてどの通常技もリーチが短く威力が弱いのが弱点。確実性のある対空技はないが、ジャンプ攻撃してきた敵の着地の瞬間に、スライディングを当てて転ばせる方法はかなり使えるぞ。しかし、スライディングを出すタイミングが難しいので何度も練習しよう。左の写真のような、飛び道具からのスライディング（ガードされたならダッシュ二本背負い）で敵を転ばせて、起き上がるところにダッシュ二本背負いで投げる方法は卑怯なくらい強いぞ。アンディーの斬影拳ラッシュと違い、タイミング良くダッシュ二本背負いを出せば、敵は絶対に逃げられないのだ。まさにハメ技。

勝利のためのテクニカルポイント6

十平衛の必殺技はすべてタメ系のコマンドで出す。したがって常時✚ボタンを斜め下に入れてタメを作っておくこと。十平衛だけでなく、タメ系のコマンドの必殺技を持つキャラクターを使っている人は注意ね。

つねにタメておけ



⬅しゃがんでいるときも、つねにタメていよう。

対地対空両用の氣雷砲は魅力 大太鼓腹打ちをめくりで入れろ

チン・シンザン



必殺技		超必殺技	
氣雷砲	↓↘→+YorX	爆雷砲	↙タメ↓→+X、B同時押し
破岩激	←タメ→+AorB	氣雷砲は弱で出すよりも強のほうが飛んでいく軌道が高いので、対空技として使うならば強の氣雷砲を使うと良い。	
大太鼓腹打ち	↓タメ↑+YorX		

おデブなチン・シンザンは、その体形からわかるように移動スピードが遅い。しかし、遅い動きをカバーする破岩激と大太鼓腹打ちの必殺技があるので、そんなに不利は感じられないぞ。とくに弱の大太鼓腹打ちは滞空中に✚ボタンの左右で、ある程度軌道の修正が可能なので、敵のガードが逆になる状態(めくりってやつね)の攻撃もできるのだ。また、チンの避け攻撃は見た目よりもリーチが長く、出るまでの時間が短いので重宝するぞ。ほかにも、チンの飛び道具の氣雷砲は放物線を描いて飛んでいくため、対空技にも使える。そのため飛び道具→対空技のパターンは、氣雷砲だけでいいのだ。

避け攻撃はリーチが長いぞ



⬅これがチンの避け攻撃。リーチが長いぞ。

氣雷砲は対空にも使えるのだ



⬅このように対空技としても使えるのだ。



⬆大太鼓腹打ちは弱パンチボタンで出すと、滞空中に軌道修正が可能だ。



⬇滞空中に✚ボタンの左右で、敵の後ろにまわろう。



⬆防御が逆になるので、ガードしにくいのだ。

勝利のためのテクニカルポイント 7

体力ゲージが赤く点滅しているときにしか出ない超必殺技。絶大な威力を誇るが、コマンドが複雑なので出しづらいぞ。無理に出そうとするとスキだらけになるので、慣れるまでは出そうとしないほうが身のためだ。

超必殺技は使うべきか?



⬅超必殺技は出すのは難しいが威力は絶大だぞ。

投げ技&絞め技は超強力 とにかく敵に近づけ!!

ビッグ・ベア



必殺技		超必殺技	
ジャイアントボム	↙タメ→YorX	ファイヤーブレス	→↘↓↙←+X、B同時押し
スーパードロップキック	Aを10秒以上押し続けて離す	スーパードロップキックは強キックボタンのタメ時間によって、威力が変化するのだ。またジャイアントボムは出る直前に上半身が無敵になるぞ。	
ベアハッグ※	←+A		
ヘッドバット※	↓+A		

全キャラクターのなかでもっとも移動スピードが遅く、もっとも攻撃力が高いのがビッグ・ベアだ。飛び道具がないので、接近戦に持ち込むしかないが、敵に近づけば投げ技か絞め技で大ダメージを与えられるのだ。絞め技は、投げ技以上に強力なのでドンドン狙っていこう。接近戦に持ち込むには、左の写真のふたつの方法が有効。ひとつは、敵の飛び道具をひたすらガード(かわすとなお良い)して、敵がシビレを切らして近づいてくるのを待つ方法。もうひとつは、ジャイアントボムで突っ込んでいく方法だ。ほかにも、キムのようにライン移動→ライン攻撃でイッキに間合いを縮める方法もあるぞ。

突っ込んでくるのを待つ



⬆敵がいくら飛び道具を連発してきても、ガマンしてガードし(かわし)続けよう。



⬅敵が突っ込み系の必殺技(バーンナックルなど)を出したら、ガードをして……。



⬆みごと投げが決まった。投げ技じゃなくてもベアハッグのような絞め技でも可。

ジャイアントボムで突っ込む



⬆チマチマ飛び道具をかわすのはイヤ。という短気な人はジャイアントボム。



⬅あっというまに間合いが縮まったぞ。あとは、煮るなり焼くなり好きにしよう。

※印の技は、必殺技ではなく絞め技です。

勝利のためのテクニカルポイント 8

連続的に敵の攻撃を受けると、キャラクターが気絶状態に陥ることがあるぞ。この状態のときは、一定時間キャラクターを操作できなくなるので、一方的に敵の攻撃を受けてしまうのだ。しかし、逆に敵が気絶状態になったときは絶好のチャンスだ。このときは、確実に敵の体力を減らすために、投げ技か絞め技を出そう。

敵が気絶したときは投げ技だ!!



⬆敵が気絶状態のときには、ダメージの高い威力大攻撃か投げ技を使うのだ。

月にかわって特報よ

美少女戦士セーラームーンR



月にかわっていきなりクイ———ズ!!!! 左のふたつの写真には2ヵ所ちがうところがあります。さぁ〜て、いったいどこでしょ……えっ、もうわかったって? こりゃまた月にかわって1本とられちゃったな。じゃ新情報。

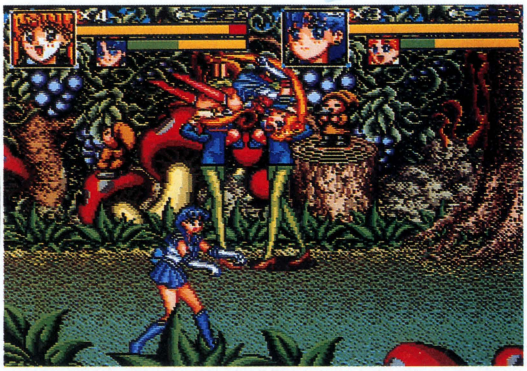
スーパーファミコン SF	アクション	カートリッジ
	バンダイ 12月29日発売 9800円	16メガ

月にかわったりなんかしちゃったりして……

さあさあ、老いも若きも寄ってきな。愛と正義の美少女戦士が活躍する大人気アクションゲーム第2弾『セーラームーンR』の新情報だよ。まずは、前作とくらべて新しくなった点その1!! 原作やアニメのファンにはすっかりおなじみのちびうさが新キャラクターとして登場するのだ。くわしくはつぎのページでね。そしてその2!! なんとセーラー戦士5人による1対1の格闘モードが加わったのだ。これでうさぎ対亜美なんていう夢の対決が楽しめちゃうってわけ。その3!! ふたり同時プレー時に味方を投げることにより、強力な合体技が使えるようになったのだ。ほかにも新必殺技や、新たな敵キャラ、パワーアップしたグラフィックなど、月にかわって魅力満載。







⬅これが必殺の合体プレーだ。相手を投げ飛ばすことにより、遠くの敵を攻撃できるのだ。







ちびうさモードだ!!

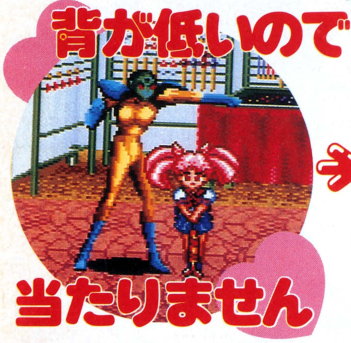
毛深い中年から、ちっちゃな女の子まで幅広い人気を誇る『セーラームーン』。お子様にねだられている親御さんも多いことでしょう。「でもウチの子にできるかしら？」なんていう奥様、ご心配なく。このちびうさモードでプレーすれば誰でも簡単にゲームを進めることができちゃうのだ。なぜならちびうさは背が低いので、ほとんどの敵の攻撃が当たらないからである。う～む、バカバカしいが画期的。



⬅ちびといってもナメるなよ。行け、ちびうさ!!



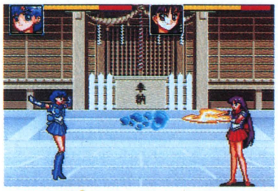
⬅ちゃんと必殺技も使えるのだ。かわいいが強い。



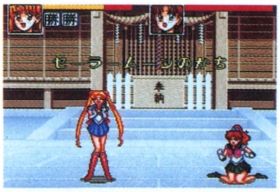


かくとうモードだ!!

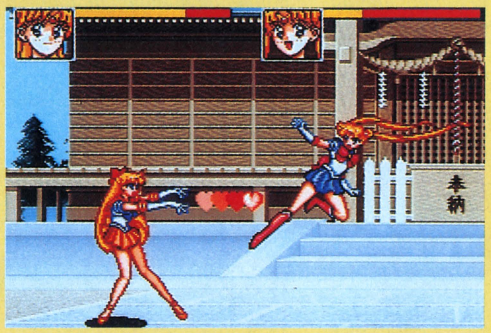
独断するに、いまや時代は『セーラームーン』と格闘ゲームだ。だからもしセーラー戦士が対戦する格闘ゲームがあれば、楽しくって毎日でも遊んじゃう……おおっ!! なんとこのゲームには格闘モードが付いてるじゃないか!! 必殺技なんかもバッチリくり出せるし、キャラクターの動きも豊か。これだけで十分楽しめちゃうな。儲け。



⬅亜美対レイの必殺技対決。どっちが強い？



⬅3本勝負で2本取ったほうが勝ちなのだ。



夢の対決!!

ムーンプリズムラブミー……ステージ紹介!!

セーラー戦士たちを待ち受けるのは色も鮮やかな4つのステージ。テレビアニメのスタッフがイメージ画を描き起こしているから、背景なんかも雰囲気満点なのだ。それぞれのステージの最後には原作でおなじみのボスがここから先は一歩も通さんとばかりに立ちはだかっているぞ。じゃ、そのうちの3つをちょっと紹介しちゃおう。



⬆ステージの最後にはてごわいボスが。ボスだけあって攻撃も強力、防御力も高い。原作のファンにはおなじみの顔だね。

STAGE・1 T.A.女学院文化祭



⬆楽しい文化祭を敵が台なしに。こりゃおしおきするしかないぞ、月にかわって。

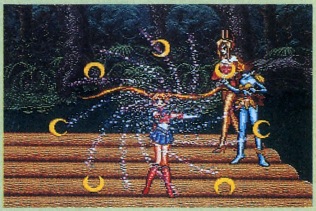


⬆敵を追って夜の繁華街へレッツゴー。この扇子を持った姉ちゃんに注意しろ。

STAGE・2 ファンタジーアトラクション

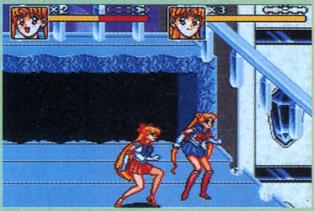


⬆このメルヘンチックな世界がつぎの戦いの舞台。目がチカチカするほど極彩色。

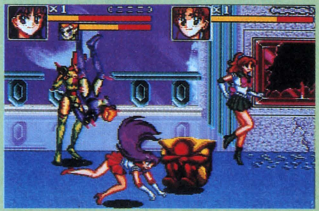


⬆ひとりでプレーするときのみ画面上の敵を一掃するボム技が使えるぞ。イカす。

STAGE・3 クリスタルトーキョー



⬆ビルや道路が見る影もなく破壊され、荒れ果てた東京。敵の本拠地はどこだ？



⬆怪しげなビルの内部へと攻め込むセーラー戦士。どんな敵が待っているのか。



美少女戦士たちのアクション完全保存版!!

なんてったってったって、このゲームはキャラクターが命。人生。というわけで出血大サービス。脳内出血。５人のセーラー戦士のアクションをこれでもかっていうほどお見せしてしまおう。切り取って定期入れに入れるもよし、立体を起こしてガレージキット作りにいそしむもよし。心のままにせよ。

セーラームーン



セーラーマーキュリー



セーラーマーズ



セーラージュピター

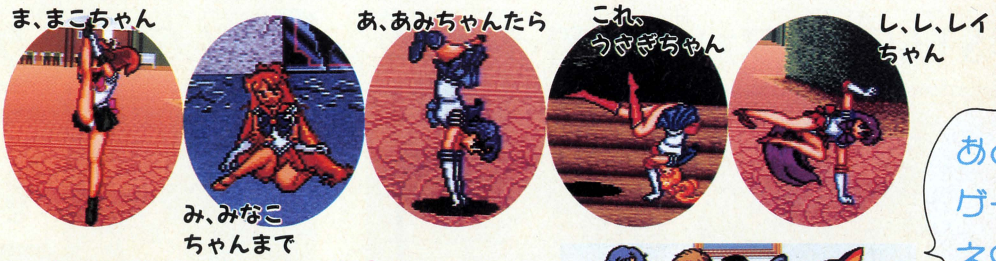


セーラーヴィーナス



第１回 モスト・ハレンチ・オブ・ザ・イヤー

第１回モスト・ハレンチ・オブ・ザ・イヤー!! たいして意味なし!! このゲーム、細かいアクションまで丁寧に作られているから、部分的に見るとオー、モーレツ!! ってなところがありまして、そこんところを集めてみました。皆さんの何かのお役に立てば幸いです。それでは、映えある第１回モスト・ハレンチ・オブ・ザ・イヤーの優勝者は……知らん!!



なんとハレンチな……





新着ゲーム通信

MD メガドライブ

グラインドストーマー(仮題)

シューティング
カートリッジ
テンゲン '94年3～4月発売予定 価格未定 8メガ

'93年のAOUのアンケートにおいて、シューティングゲーム部門第1位に選ばれた東亜プランの『V・V(ヴイ・ファイヴ)』。このゲームは、『V・V』の米国版である『GRIND STORMER』を、メガドライブに完全移植したものなのだ。

『GRIND STORMER』と『V・V』のあいだにはいくつか相違点があるが、そのいちばん大きなものはパワーアップのシステムにある。『V・V』では何種類かのカプセルを集め、お好みの武装をいくつかのゲージのなかからセレクトするというシステムになっていた。しかし『GRIND STORMER』では、各武装の名称が表示されたパネルを取ることでパワーアップするというシステムに変更されているのだ。

今回メガドライブに移植されるのは米国版であるが、東亜プラン独特のハデさ、戦略性の高さなどは変わっていないのでファンの人は安心していいぞ。もちろん東亜プランのシューティングをやったことがない人にだって、オススメできる完成度だけどね!!



⬆前、右、左の3方向に放たれるショットをボタン操作で前方に集中して発射できるのだ。



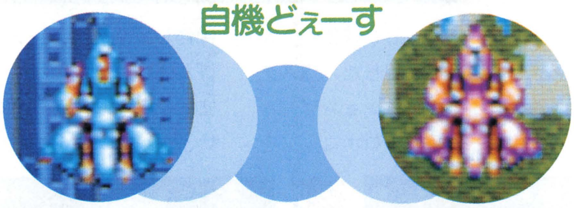
⬅バラバラと敵は弾を撃ってくる。

ギンギン、バリバリでい!!

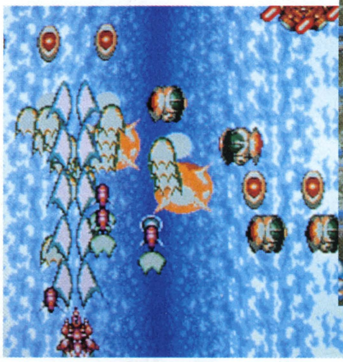


⬆ウイングを広げてショットを拡散して撃っている状態です。敵が広範囲に散らばっているときはコレでいけば、楽に進めるでしょう。

自機どぇーす



日本生まれでアメリカ育ち





⬆アイテムを取ることで、ウイングからは強力なミサイルが発射される。ウイングを増やすことも可能。

SF スーパーファミコン

ぎゅわんぶらあ自己中心派2 ドラポンクエスト

テーブルゲーム / カートリッジ

パック・イン・ビデオ　'94年3月18日発売予定　8900円(予価)　8メガ

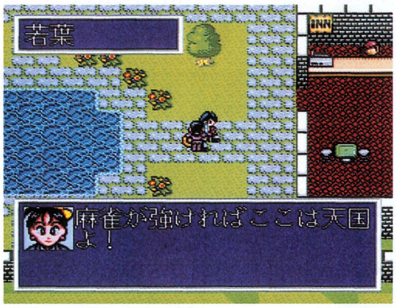
片山まさゆきの人気麻雀マンガ『ぎゅわんぶらあ自己中心派』。パソコンをはじめ、各家庭用ゲーム機でもゲーム化されているけど、スーパーファミコンでもついに第2弾が発売されるのだ。

まず注目したいのが、容量が前作の2倍となって、それにともないフリー対戦のメンバーが前作の24人から一挙に32人に増えたこと。個性的な雀士が増えたことで駆け引きのおもしろさが倍加したぞ。

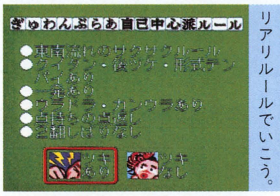
もうひとつ楽しみなのがストーリーモードがRPG仕立てになっている点。中世のような世界を舞台に麻雀で勝負していくのだが、かつてない壮大(？)なストーリーに思わず興奮することだろう。さあ、最強の麻雀ゲームに挑戦せよ!!

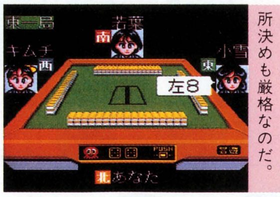


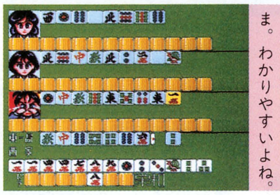
⬆こりゃ、豪華。メンバーが増えまくりでぇ～い。

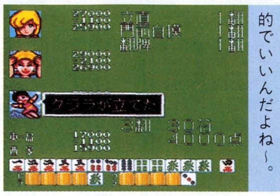


⬆どこから見てもRPGだね。でもセリフが変か？


⬅なんでもアリの、アリアリルールでいこう。

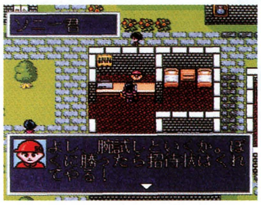

⬅4人打ちなので、場所決めも厳格なのだ。


⬅基本画面はそのまんま。わかりやすいよね。


⬅セリフのノリが個性的でいいんだよね～。

大いなる目的のために持杉ドラ夫が旅立つ!!




⬅だったら麻雀で勝負だ、てなカンジでストーリーモードは進んでいく。どういう世界なんだろう？

SF スーパーファミコン

ロボコップ対ターミネーター(仮題)

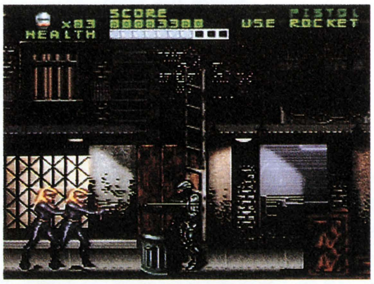
アクション / カートリッジ

ヴァージンゲーム　'94年4月発売予定　8900円(予価)　8メガ

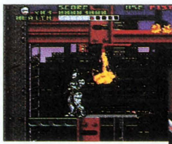
全世界でヒットした映画の2大キャラクターを使用した、横スクロールタイプのアクションゲーム。プレーヤーの目的はロボコップを操作し、ターミネーターが作り上げた悪の帝国スカイネットを壊滅すること。映画と同様の武器を使い、全11ステージを戦い抜くのだ。



すごいぞ！この共演は!!



⬆犯罪者がウロウロ。正義の鉄槌を加えろ。


⬅ロボコップはアイテムを取ることでいろいろな武器を使えるのだ。


➡終盤近くには、こんな3Dタイプのシューティングもあるぞ。

SF スーパーファミコン

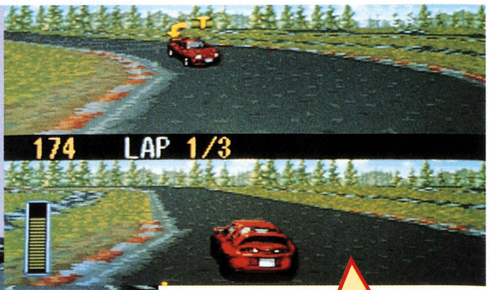
土屋圭市首都高バトル'94

レースゲーム / バックアップカートリッジ

ビー・ピー・エス　'94年5月発売予定　価格未定　12メガ

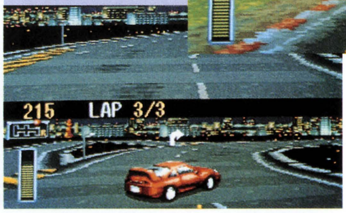
公道レースを題材にしたレースゲーム。登場するクルマは〝走り屋〟たちに定評のあるGT-R、RX-7、スープラ、シルビアの4車種。コースは首都高を含む4コースが用意されているぞ。またジムカーナコースではパイロンを配置して、オリジナルコースの作成も可能だ。

事故ってんじゃねえぞ!!



➡バッテリーバックアップを搭載しているのでベストラップの記録も可能。より熱くなれるのだ。

⬇ドリフト走行を完全に再現したゲームはこれが初めてではないのだろうか？



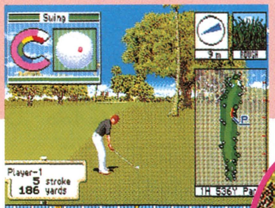
ドリフト走行もできるぞ～い!!

MD メガドライブ ワイアラエの奇蹟

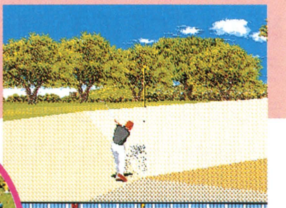
スポーツ
バックアップカートリッジ

セガ '94年3月発売予定 8800円(予価) 12メガ

ティーアンドイーソフトのポリゴンゴルフシリーズのひとつ、『ワイアラエの奇蹟』がメガドライブに登場するのだ。シリーズ3作目の本作は、ハワイにある実際のコースをほぼ完璧にシミュレート。自分の部屋でプロゴルファーの気分が簡単に味わえちゃうのだ。



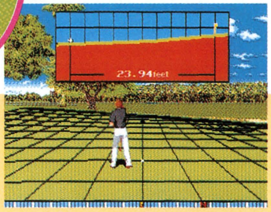
➡力の加減がポイント。風も計算に入れて打とう。





気分はもう ハワ〜イ!!





➡詳細なデータをもとに再現されたグリーンだ。

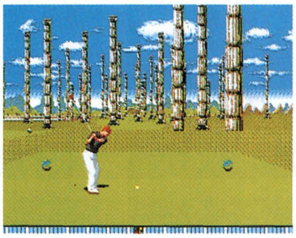
MD メガドライブ デビルズコース

スポーツ
バックアップカートリッジ

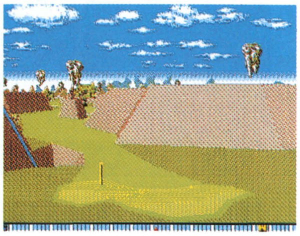
セガ '94年1月発売予定 8800円(予価) 12メガ

『ワイアラエの奇蹟』とともに、同シリーズから『デビルズコース』もメガドライブに移植されるぞ。シリーズ唯一の架空コースである本作には、実際のゴルフでは考えられない奇想天外なホールがいっぱい。ポリゴンで作られたリアルな絵空のコースを楽しもう。

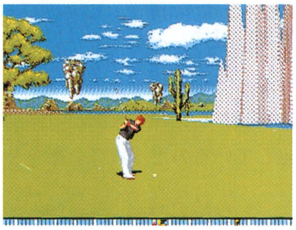
本物に飽きた人も



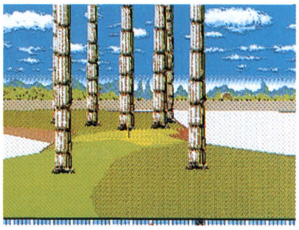
⬆うっひゃ〜!! なんじゃ、この柱は。



⬆おい、何か浮いてるよ。ジャマだよ。



⬆こうして見るとファンタジーな世界。



⬆猿もびっくりのグリーン。キッ〜。

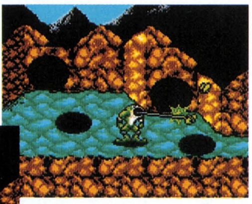
GG ゲームギア バトルトード

アクション
カートリッジ

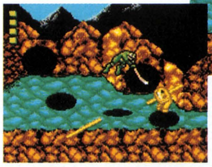
セガ '94年1月14日発売予定 3800円(予価) 2メガ

さらわれた王女を追って、トード星のカエル戦士"バトルトード"が大活躍するアクションゲーム。武器やジャンプ台といったアイテムを駆使し、全9面からなる多彩なステージで暴れまくろう。主人公のコミカルな表情は、カエルファンならずとも一見の価値アリ。

カエルをバカにしてはイカン!!

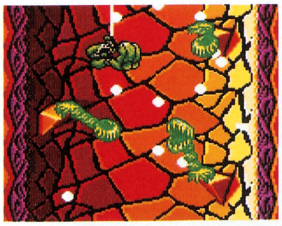




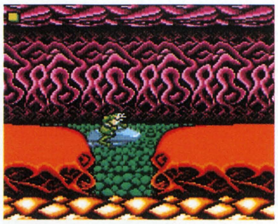


⬆飛んでくる虫をパクリと食べますとライフが回復します。

戦ったらカエル!



➡ステージによっては縦スクロールになることもあるぞ。



⬅高速スクロールステージ!! バイクでぶっ飛ばすのさ。

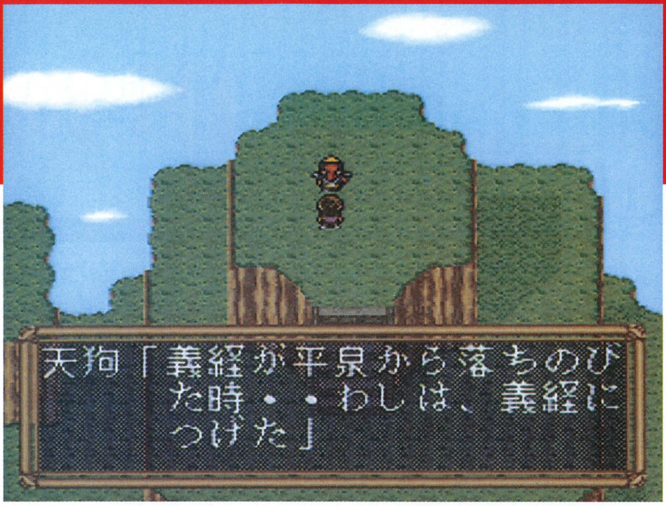
K太☠秋恵 HYPER 新着情報



秋恵　わーいわーい、イエーイ!!
K太　どーしたんだ。バカみたいに喜んで。とうとうイッちまったか?
秋恵　はーい、行ってきまーす。
K太　アワワワワ、やばい。
秋恵　あのねー、こどものころから欲しかったオモチャのカンヅメがやっと手に入ったんだよー。
K太　フッ、小者め。オレなんかすばらしい情報を手に入れてんだぜ。
秋恵　えー、オモチャのカンヅメよりすばらしいの?
K太　もちろん。なーんと。セガが何本かのゲームが入ったお得なソフト『**ゲームのかんずめ**』をメガ-CDで出すんだぜ。しかも2本!!
秋恵　……エーン、オモチャのカンヅメよりすごいかもぉぉ、エーン。
K太　おいおい、泣くなって。ほら、同じくセガからゲームギアで発売される『**タントアール**』で遊ぼうぜ。楽しいミニゲームがたくさん入っているソフトなんだ。ケーブルを使えばふたり同時プレーもできるからさ。
秋恵　……エーンエーン。
K太　チッ、まだ泣くか。ほら、ゲームアーツがメガ-CDで発売したRPG『**LUNAR**』の続編もあるし、おまえの好きなヒューマンのプロレスゲーム『**スーパーファイアープロレスリング3 イージータイプ**』もあるからさぁ、もう泣くな。
秋恵　プロレスゥ? ……必殺!! 馬場チョーップ!! バキッ!!
K太　アイタタタ、なにしやが……。
秋恵　ウッシャー!! ドロップキック!! チョワー!! ドカッ!!
K太　グワー、もう許して。アメコミ風のキャラクターが登場する、これまたセガの格闘アクション『**エターナル チャンピオン**』と、カルチャーブレーンが発売する、アニメが原作のアクションゲーム『**忍たま乱太郎**』をあげるからさぁ。
秋恵　クチュン!! ズー。風邪ひいちゃったから許したげる(実話)。

イラスト：弓月 光

緊急速報2



スーパーファミコン SF	RPG	バックアップカートリッジ
	アスキー　発売日未定　9800円（予価）	16メガ

義経伝説
（仮題）

納豆食べて平城京。鳴くよウグイス平安京。いい国作ろう鎌倉幕府。歴史の授業ではこんなことを覚えさせられましたな。いまじゃ何の役にも立ちませんけどね。もっと『義経伝説』のような話をしてくれればいいのに。

義経伝説を知っているかい？

キミは源義経を知っているか？ふむ、知っているか。では、〝義経＝ジンギスカン説〟というのを知っているか？　ふむ、知らないか。では教えよう。鎌倉幕府を開いた源頼朝は弟である義経の才覚に恐怖し、平泉で義経を討った。しかし、じつは死んだと思われていた義経は生き延びていて、海を越え大陸に渡っていたのだ。そして、その大陸で彼はこう呼ばれるようになった。ジンギスカンと……。

ってのがこの説ね。で、なんとこの壮大なる説をもとにして作られているRPGがある!!　そう、この『義経伝説（仮題）』がそれだ!!しかも歴史マンガを書き続けている巨匠、石ノ森章太郎が監修を担当しているのだ。「義経の数奇な人生をみなさんとともに追ってみたい、という気持ちがこの作品の出発点です」（石ノ森章太郎）。むむ、こりゃ期待できるぜっ!!

プロローグ

199X年、東京では大規模なテーマパークの建設が続いていた。なかでも〝義経伝説〟と銘打たれたパビリオンは完成まえから注目を集めていた。しかし、そのパビリオン建設チームの一員、歴史学者の川島明雄が突然失踪したのだ。彼は失踪直前「義経がジンギスカンだという証拠をつかんだ」と語っていたという。手がかりは彼の部屋に残されていた謎の手鏡のみであった……。



➡これが物語の鍵を握る手鏡。むむむ。

戦闘シーンだ!!



ビジュアルシーンはこんなカンジ



➡ビジュアルシーンが物語を盛り上げてくれるぞ。これは由美子がタイムスリップしたところか？

ムムッ、ここはどこだ？



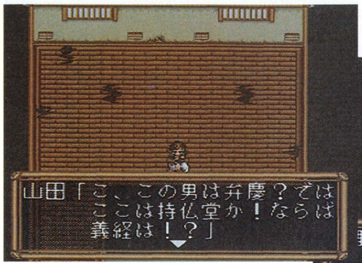
➡フィールドはこんな感じの見下ろし型。まあ、一般的なものだけど、よいものだから一般的になったわけやね。

　※画面は開発中のものです。

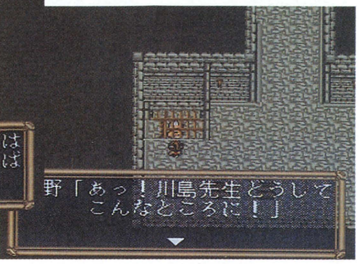
義経伝説に関わる4人を紹介!!

このゲームの舞台は鎌倉時代。そう、義経が生きていた時代だ。プレーヤーは4人の義経パビリオン建設に関係している人物のなかからひとりを選び、義経がジンギスカンとなるまでの、この壮大な物語に参加するのだ。登場人物は弁慶や静御前など、義経がからむ話には欠かせない人ばかり。彼らと協力し、義経が無事生き延びられるように手助けしていこう。1回終わらせても選んだ人物によって途中の話は変化するので、最低4回は楽しめるぞ。

歴史に真実はひとつしかない。だが、その真実を知る者はひとりとしていない。果たしてキミは歴史の真実を見ることができるか？



⬆武蔵坊弁慶登場!! 義経といえば弁慶、弁慶といえば義経ですな。



⬇失踪した川島明雄がなぜこんなところに？ 謎が謎を呼ぶ……。

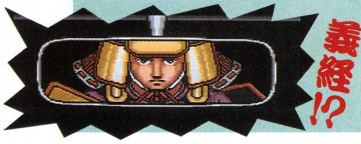
山田達夫　製作プロデューサー



義経パビリオンの製作プロデューサー。38歳。プロジェクトリーダーとして統率力に優れたパワフルな仕事人間。その反面忙しい毎日を送っているので、慢性的にストレスがたまっている。義経の自由な生きかたに強いロマンを感じている。



➡車中の山田は手鏡が急に光りだしていることに気がついた……。



⬆ルームミラーに突然、義経と思われる男の姿が!! ど、ど、どうして!?

川島　豊　川島明雄の甥



失踪した川島明雄の甥。13歳。歴史学者である叔父を尊敬し、将来は自分も歴史学者になりたいと思っている。好奇心がおうせいで行動力にも富んだ活発な少年。川島明雄の残した手鏡に、自分に関する何かを感じている。



➡アワワ、なんじゃこりゃー!! しかし、豊には見えてないのだ。



⬆ウワワワ、いったいどうなっちゃうのー!!

森田英行　プランナー



義経パビリオンのプランナー。28歳。楽天的でオタクっぽいところもあるのん気な青年。自分の得意分野（バーチャルリアリティーなどのテクノロジー分野）以外のことには無関心。義経伝説自体に強い関心や知識はない。



➡電話中に預かった手鏡が光りだした。森田の運命はいかに……？

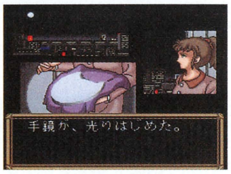


⬆むむ、やっぱりこんなことになっちゃった。

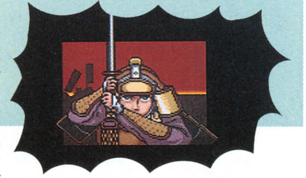
水野由美子　川島明雄のアシスタント



川島明雄のアシスタント。26歳。現実的である川島とは対照的に冒険心にあふれ、義経伝説にも強い興味を持っている。歴史家の助手としてデータも重んじるが、直感的な勘も大事にしている。自己主張が強いため他人とのトラブルも多い。



➡またまた手鏡が光りだした。このあとはもちろん……。



➡ほい、というわけで義経の登場です。今度は刀を持ってますな。

戦闘システムは……？

戦闘はアクションゲームのようにキャラクターを操作して行なうが、主人公以外は勝手に動いて攻撃してくれるぞ。しかし、各キャラクターは〝勇気〟などのパラメーターが低いと味方を盾にする、というような行動をしてしまうので要注意。また戦闘で得られる〝徳〟によって物語に影響を及ぼす、〝性格パラメーター〟を上下させることもできる。戦闘は重要。



⬅⬆妖術（いわゆる魔法ね）も用意されている。効果はアニメーションで表示されるぞ。また、仲間は戦闘中にバカチンな行動をすることはない。AIっちゅうもんがあるからね。

開発状況

現在鋭意制作中です。壮大な物語を期待していてください。キミは歴史の目撃者になれるか？　アスキー　小池



緊急速報3

ラモス瑠偉の WORLD WIDE SOCCER

スーパーファミコン SF	スポーツ	カートリッジ
	パック・イン・ビデオ '94年2月18日発売 9500円	8メガ

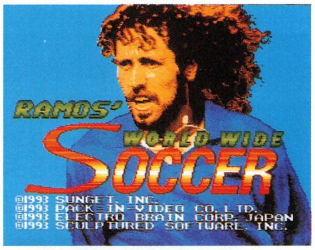
ワールドカップ最終予選で、悔し涙をのんだ全日本チーム。敵は海外にあり～、てなわけで全日本を率いるあのラモス瑠偉が贈るこのゲームでうさを晴らしましょう。

アメリカに行きたかったか～! オー!

ワールドカップに象徴されるように、サッカーは地球共通のスポーツ。もはや日本国内のチームだけを相手にする時代は終わったのだ。そこで、『ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー』。ここで対戦できるのは日本国内のチームはもちろん、全世界の代表チームも合わせて60チーム以上。全日本対ブラジル代表なんていう夢のカードだって実現できるのだ。

また、360度回転する画面はこれまでのサッカーゲームにはなかった斬新なもの。酔っぱらっちゃうぐらいすごいぞ。さあ、このゲームで僕たちサポーターもつぎのワールドカップ、フランス大会への夢を膨らませようじゃないか!

ルイルイラモス大活躍



⬆ラモス選手の名前を知らない人はいないよね。怪獣じゃないよ(それはモスラ)。

ぐるぐるぐる回転するぞ



⬆画面は、ボールを持っている選手の視点でくり広げられる。つまり、いつもぐるぐる回転しているわけ。



➡回転してるから、右も左もない。相手のゴールの方向をしっかり覚えておかないと大変なことになるかも。

クラブチーム



このゲームに登場するチームは2種類に大別される。こちらは日本、アメリカ、ヨーロッパのクラブチーム選抜だ。磐田対マンチェスターなんてカードも組める。



⬅Jリーグには、川崎を始め磐田も登場



⬅J2には、実業団の3チームも所属する



➡ワールドカップを控え意気上がるアメリカ

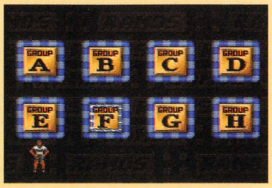


➡フーリガンが心配な(?)ヨーロッパリーグ

各国代表チーム



こちらは全世界の代表チームだ。ブラジル、イタリアなどのサッカー先進国をはじめ、韓国やアメリカ、もちろん日本もノミネートしている。全部で32カ国だ。



➡A～Hまでのグループにそれぞれ4チームが所属

ブラジルもあるけど



ドイツもあるし



やっぱ日本でしょ



フランスに向けてキックオフだ！

攻撃の基本は、パスとロングキック、さらにシュートを使い分けることにある。とりわけ重要なパスでは、選手の頭のうえについているマークがカギを握る。パスの成功率を考えながら、危険を冒して中央突破を狙うか、一度後衛にボールを回したほうがいいかという判断が必要とされるのだ。詳しくは右の説明を参考にしてね。

メッセージ

ペナルティーをおかした場合、このウインドーが開いて審判の判定が伝えられる。また、ゴールを決めたときもこのウインドーに表示されるのだ。





チーム名と選手名

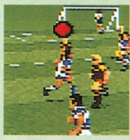
ここにはチーム名と選手名が表示される。クラブチームだとチーム名が表示され、各国代表チームの場合はその国の国旗が表示されるのだ。また、チーム名の下に表示されている選手名は、プレーヤーが攻撃側だったら現在ボールを持っているキャラクターで、防御側なら矢印がついている（プレーヤーの選択した）キャラクター。誰がボールをキープしているか、しっかり見極めときましょう。

ディフェンスする人

ディフェンス側の選手のうちの誰かには必ず矢印がつく。プレーヤーが操作するのはこの矢印のついている選手。矢印はAボタンかし、Rボタンを押せばほかの選手に切り替わるから、敵のパスを先に読んで守ることも可能なのだ。

パスする相手

選手の頭のうえについているマーク。これは、攻撃のときにパスができる選手を表わしている。キャラクターの向いている方向やディフェンスの選手によってマークされる選手はつぎつぎに変わり、Aボタンを押せばその選手にパスが出せる。また、パスの安全度によってマークが3種類に色分けされているからわかりやすいのだ。



あか

⬅マークの色は信号と同じ理屈。赤へのパスは危険。敵に取られる可能性大です。



みどり

➡緑のマークがついた選手へのパスは安全です。安心してボールを送れば大吉。



きいろ

⬅黄色へのパスは危険と背中合わせ。勇気を出してボールを送って吉でしょう。

フォーメーションと選手交替をいかせ！

試合中にセレクトボタンを押せばいつでも選手交替やフォーメーション変更をすることができる。フォーメーションは4—3—3、4—2—4をはじめ5種類あるぞ。対戦相手が、実力が伯仲しているチームだったら守備的な4—3—3を選んでおいて、勝負どころで4—2—4に変更して攻撃をかけるなんていう作戦が組めるのだ。



⬅選手交替画面。はせかわに代えてなかやんを投入するぞ！

➡こちらはフォーメーション選択画面。5種類から選べ。

コーナーキックを決めるのだ！

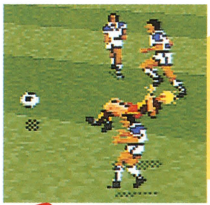
コーナーキックの方法は、3種類のパターンから選ぶことができる。ファーポストを狙うキック、ニアーポストにポーンと上げるキック、さらにはバナナシュートも狙えちゃったりするのだ。敵のフォーメーションをよく見て選べ。

⬇コーナーキック、緊張の一瞬。ファーかニアーか、もしやバナナシュート？



ディフェンスは重要だがファウルに注意

ディフェンスの基本は、ボールを持っている敵の選手をきっちりマークし続けること。でも、味方ゴール目前、ディフェンスがひとりしかいなーい、なんてときも大丈夫。肉体派の技でボールを奪い返しましょう。ただ、ペナルティーエリア内だとPKになっちゃうことが多いから十分注意せよ。









開発状況

完成度95パーセント以上。360度回転するフィールドを実感して欲しいナ。
パック・イン・ビデオ　石川

WEEKLY ファミコン通信

1993 12・17

EDITORIAL INFORMATION



―次号特集は―

ロマンシング サ・ガ2 バレンヌ帝国マガジン12・24日号

ロマ・サガ2の最新情報なら、
バレンヌ帝国マガジン12月24日
号を買うのが吉と出ています。

次号は**12/10**発売です　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、渡辺江里　■サブデスク：中治和哉、山本伊知郎　■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、松本元、永瀬健太郎、酒井慶太、澤田剛、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井厚良、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保　■制作スタッフ：山田康幸、槍田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、高良真理子、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、石橋孝志、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、上妻紳一、吉田一彦、二木康夫、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポインツ、レッカ社　■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、橋本康人、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、藤原雅樹、本田理恵、TOY'Sスタジオ、安部ひろみ、北野良樹、小関敏博、金子亮、古川誠之、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子　■広告営業：米澤祐子、松村道治　■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一　■雀聖：新本浩一郎

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル ㈱アスキー 週刊ファミコン通信編集部「○○○○」係

CALENDAR 12.3–12.17

12.3	FRI	週刊ファミコン通信 12月17日号発売 LOGiN 24号発売 月刊ファミコン通信 攻略スペシャル 1月号発売 ●T.M.N.T.～ミュータントウォーリアーズ～ ●NBAプロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ ●スーパー麻雀2 本格4人打ち！ ●喜国雅彦の雀闘士銅鑼王2 ●スーパー究極ハリキリスタジアム ●機装ルーガ ●T.M.N.T. トーナメントファイターズ ●ダックテイルズ2 ●魔導物語1～3つの魔導球
4	SAT	
5	SUN	
6	MON	
7	TUE	
8	WED	
9	THU	●信長の野望・覇王伝
10	FRI	週刊ファミコン通信 12月24日号発売 ●クールスポット ●競馬エイト スペシャル ～マル秘　馬券購入術～ ●ブロック ●決戦！ドカポン王国Ⅳ ―伝説の勇者たち― ●ロマンシング サ・ガ2 ●白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3 ●す～ぱ～ぷよぷよ ●チップとデールの大作戦2 ●なかよしといっしょ ●オーロラクエスト おたくの星座 IN ANOTHER WORLD ●ボンバーマン'94 ●伊賀忍伝 凱王 ●秘密の花園 ●リーサルエンフォーサーズ ●ドラゴンズ・リベンジ ●夢見館の物語 ●ブギウギ・ボーリング ●ソニック・スピンボール ●サイキックディテクティヴシリーズ Vol.4 オルゴール ●幽☆遊☆白書 暗黒武術会編 ●アンダーカバーコップス 破壊神ガルファ ●ピングー～世界で一番元気なペンギン～ ●なぞぷよ
11	SAT	●信長の野望・全国版
12	SUN	
13	MON	
14	TUE	
15	WED	
16	THU	
17	FRI	週刊ファミコン通信 12月31日号発売 LOGiN 1、2合併号 ●パチンコウォーズ2 ●モータルコンバット 神拳降臨伝説 ●ドラッキーの草やきう ●ドラえもん2 ～のび太のトイズランド大冒険～ ●ロックマンX ●ホーリーストライカー ●スーパー・スター・ウォーズ 帝国の逆襲 ●夢幻の如く ●ラッシング・ビート修羅 ●アルカエスト ●ダウンタウン熱血べーすぼーる物語 野球で勝負だ！くにおくん ●R-TYPEⅢ ●ドラゴンボールZ 超武闘伝2 ●ワンダラスマジック ●桃太郎伝説外伝 ●囲碁指南'94 ●マーシャルチャンピオン ●闇の血族 遙かなる記憶 ●スーパーリアル麻雀PⅣカスタム ●ジャングル・ストライク ●オーサムポッサム ●ファンタシースター～千年紀の終りに～ ●遙かなるオーガスタ ●Jリーグプロストライカー完全版 ●メタルファング ●モータルコンバット ●最後の忍道 ●馬券王V3 ●怪獣王 ゴジラ ●フェイスボール2000 ●モータルコンバット ●ドナルドダックの4つの秘宝 ●対戦麻雀・好牌Ⅱ

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン
●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・5351・8222まで。


HUMAN GRAND PRIX II
FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP
スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
時速300kmのドラマ再び!
ワールドチャンピオンは俺だ!
前方を広々とみわたせる見やすい迫力の大画面(1プレイ時)
12月24日発売予定
予価9,500円(税別)
前作よりも広くなって独立した2プレイ対戦画面
コースの全景レイアウトも表示されるぞ
●初心者にもやさしいハンドル操作
自分の好みのステアリングから4種類を選択できる。
●さまざまなゲーム設定ができる
コンフィグモードで敵車のあたり判定やマシンの強さを設定できる。加えてワールドグランプリの周回数も現実のラップ数に設定できる。
●エディットモードの追加
エディットモードでは、オリジナルドライバーの作成やゲストドライバーの登録(中嶋('91Tyr在籍)マンセル('92Wil在籍))ができる。さらにエンジンコントラクトで好きなシャシーに好みのエンジンを搭載できる。(あのホンダV12エンジン('92Mcl使用)もあるぞ)前作を持っている人でも十分に楽しめる。これはもう最強のF1レースゲームだ。
F1専門誌F1速報推薦
FOCA公式ゲーム
本物の鈴鹿を見に行こう!!
F1専門誌「F1速報」でタイムアタック大会を開催!
上位に入れば来年の鈴鹿観戦券や「F1速報」誌1年分など豪華賞品がもりだくさん。詳しくは「F1速報」オーストラリアGP号、1993総集編及び'94開幕直前号又は製品内告知を見て下さい。
さらに来年春休みには待望の第3回東西チャンプも開催予定!!
このソフトのタイムアタックをやるぞ!
HUMAN GRAND PRIX II
ヒューマングランプリ2
Licensed by FOCA to Fuji Television
©HUMAN 1993
HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社
本社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13
Tel.0422(70)7000 Fax.0422(70)7790
大阪支店 〒532 大阪府大阪市淀川区西中島4-13-24
花原第3ビル8階 Tel.06(886)0400 Fax.06(886)4776
■ヒューマンテレホン通信(毎月1/15日に内容が変わります。)
東京0422(70)7796 大阪06(886)3465
■ゲームに関するお問い合わせ
0422(70)7798(月～金曜の午後2時～6時)

BANPRESTO

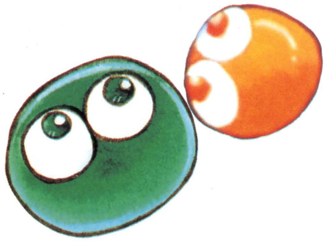






スーパーファミコンに初登場。

お待たせしました、いよいよアクション・パズル・ゲームの決定版「す〜ぱ〜ぷよぷよ」の登場だよん。カンタンだから、初めてプレイするキミでも楽しくって、やめられなくなって、ぷよよよよ〜んだ。



スーパーファミコン® は任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

開発スタッフ募集中!!
〈職種〉キャラクターデザイナー ☎03-3847-6320
※経験2年以上の方。詳細はお気軽にお電話でお問い合せください。



スーパーファミコン®
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
初めてでも、勝利で微笑んじゃうよ。
武田恵子
NEXT
TIME9
やった!
GAMEOVER
PRESS 2P
START BUTTON
BATTLE TIME
1:40
NEXT
1P 2P
LEVEL
PRESS 2P
START BUTTON
すーぱーぷよぷよ
スーパーファミコン版 8M
12月10日発売予定 ¥8,200(税抜)
©COMPILE 1993 ©BANPRESTO 1993
バンプレストのゲームのことならなんでもきけちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金(土・日・祭日を除く)
販売元 株式会社 バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14 〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストはバンダイグループの一社です。

WEEKLY ファミコン通信 no.261 定価290円(本体282円)

週刊ファミコン通信12月17日号（毎週１回金曜日発行）
第８巻　第51号　第三種郵便物認可　株式会社アスキー発行
発行人　藤井章生　編集人　塩崎剛三
〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　トーシンビル
☎03・5351・8111（大代表）　☎03・5351・8222（編集部）

週刊ファミコン通信 12*17 PCエンジンギャルゲームとロマサガ2攻略は必見

ASCII

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷　©ASCII 1993

T1026253120295　雑誌26253—12/17